



AMIGA

JOKE

1/93

DAS COMPUTERMAGAZIN DER NEUEN GENERATION

DM 7,- / sfr. 7,- / ös 56,- / Lit. 6900,- / hfl 9,50 / DR 1200,- Nr.1 Januar 1993

SPIELE-POWER 1993

FLASHBACK

WWII EUROPEAN RAMPAGE

DRAGON'S LAIR 3

LIONHEART

ENDLICH AM AMIGA!

WING COMMANDER

GUNSHIP 2000

INDIANA JONES IV

FÜR AUFSTIEGER

**WAS LÄUFT AM
A 1200?**

FÜR UMSTIEGER

**ALLES ÜBER
DAS CD-I**

FÜR STUBENHOCKER

**LIVE VON DER
WORLD OF
COMMODORE**

DERZEIT DEUTSCHLANDS
MEISTGEKAUFTE
AMIGA-ZEITSCHRIFT



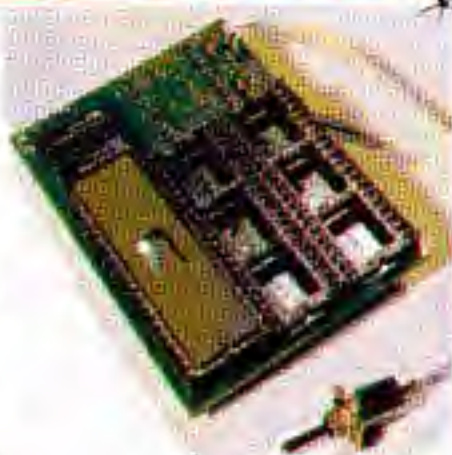
KNOW HOW!

TIPS • CHEATS • PLANE • LÖSUNGEN
ASSASSIN • B.C. KID • ZOO
INDY IV ACTION • MOTORHEAD
TEARAWAY THOMAS
HISTORYLINE
U.V.A. !

AMIGA
JOKER

Mega-Bit-8 II Kickstartumschaltplatine 3-fach

Mit dieser neu entwickelten KSU können Sie u.a. die neue Kickstart 2.04 betreiben.
Mit der Mega-Bit-8 II haben Sie die Möglichkeit, 3 verschiedene KickstartROMs z.B. Kickstart 1.2, 1.3 und 2.04 (siehe Upgrade-Kid 2.1 light) gleichzeitig zu betreiben. Oder aber Sie nutzen die Mega-Bit-8 II vorerst nur mit Ihrer vorhandenen Kickstart und zusätzlich mit der neuen Kickstart 2.04. Den 3. Platz lassen sie frei und bestücken ihn später z.B. mit Kickstart 3.0.
Die Mega-Bit-8 II wurde so konzipiert, daß sie in allen A500/A500+/A2000/ A2500'er problemlos eingesetzt werden kann (leichter Einbau/kein Löten/alles steckbar).



59,-

KickstartROM 2.04 99,-

Workbench 2.x Tools

Brandaktuelle Tools und Hilfen speziell für die neue Workbench 2.x. U.a. ToolManager (eigene Workbenchmenüs), Fensterverwaltung, Speicheranzeige, Booten aus der Ram-Disk, Screenblinker, AutoCli, Power Snap, Screensaver, MouseBlanker, NoClick, fBlanker, AddMenu usw. usw.

2 Disketten inkl. Handbuch für nur 15,-



Deutsche Anleitung DeluxePaint IV

Eine Einführung mit Tips und Tricks rund um die aktuelle Version inkl. Demo und Beispieldiskette für

15,-

Paketpreis LIGHT

Upgrade Kit 2.1 light inkl. Kickstartumschaltplatine Mega-Bit-8 II 3-fach komplett für nur

179,-

Brandaktuell

Upgrade Kit 2.1 light

bestehend aus KickstartROM 2.04 mit Workbench 2.1 Disketten und deutscher Dokumentation.

Achtung dieses Kit ist nur kurzzeitig und in begrenzten Stückzahlen lieferbar.

Upgrade Kit 2.1 light für nur

129,-

Versandkosten

Bei Vorkasse 4,-
Bei Nachnahme 8,-
Ausland nur Vorkasse 17,-

Bitte fordern Sie unbedingt unsere kostenlose Programm-Info an.

DTP-Bilder Pak

Erstklassige Bilder und Grafiken aus allen Bereichen. Ideal für die Illustration von Schüler- und Vereinszeitschriften, Logos, Briefköpfen, Visitenkarten usw. Komfortable Auswahl- und Selektiermöglichkeit über die mitgelieferte Datenbank.

16 Disketten (inkl. Datenbank) mit einigen tausend Bildern für nur 79,-



20.000

Public Domain Disketten aus über 100 verschiedenen Serien

werden Sie hier vergeblich suchen. Unsere Serie wurde unter dem Motto «Klasse statt Masse» zusammengestellt. Bei uns finden Sie nur ausgesuchte Top-Programme aus dem gesamten PD-Bereich. Jede Diskette aus unserer PD-Serie kostet 8,50 inkl. einer ausführlichen gedruckten deutschen Anleitung. Bitte fordern Sie unbedingt unsere kostenlose Prg.-Info an.



Briefkopf II

Mit diesem Programm können Sie auf komfortable Art Briefe mit Ihrem eigenen individuellem Briefkopf versehen. Über die komfortable Funktion «Laden Grafik» können Sie Ihren Briefkopf individuell grafisch gestalten. Vorgefertigte Musterbriefköpfe und viele schöne Grafiken sowie eine Adress-Datenbank sind vorhanden. Viele Variationsmöglichkeiten und einfachste Bedienung zeichnen dieses Prg. aus. Zusätzlich erhalten Sie 75 fertige Musterbriefe für alle Gelegenheiten z.B. verschiedene Versicherungs- und Vertragskündigungen, Bewerbungen, Glückwünsche und Einladungen, private und geschäftliche Korrespondenz, Kfz-Kaufverträge, Vollmachten, Vertragsrücktritte, Schadensanzeigen usw. usw.

39,-

R-H-S

Soft und Hardware

Reiner Hobbold Westerhuesweg 21 4285 Raesfeld
Telefon (02865) 63 43 FAX (02865) 68 90 BTX Hobbold#

ICH KENNE DICH!



EDITORIAL

Ja, genau Du bist gemeint — Du, der Du Dich gerade fragst, woher ein Kerl, der Dir im Leben noch nie persönlich begegnet ist, die Frechheit nimmt, sowas zu behaupten. Also, erstens war Frechheit schon von jeher einer meiner hervorstechendsten Charakterzüge (fragt mal meine Mutter!), und zweitens liegt mir zwischenzeitlich die Auswertung unserer großen Leserbefragung vom November vor!

Demnach bist Du mit 98-prozentiger Wahrscheinlichkeit ein Junge, so zwischen 14 und 19 Jahren jung (47 Prozent), wohnst in einer Kleinstadt (50 Prozent) in den alten Bundesländern (86 Prozent) und hast seit etwa zwei Jahren einen Amiga 500 (84 Prozent) samt Zweitlaufwerk (72 Prozent) und 1MB-Erweiterung (71 Prozent) daheim herumstehen. Du verwendest den Rechner ganz überwiegend zum Spielen (95 Prozent), Deine Lieblingsgenres sind Action bzw. Grafik-adventures (jeweils etwa 53 Prozent), und Du würdest Dich als fortgeschrittenen Computer-Freak (61 Prozent) charakterisieren. Na, kenne ich Dich nun, oder was? Wie bitte, Du bist ein Mädchen (2 Prozent) vom Lande (22 Prozent), das mit Begeisterung Lernsoftware (2,2 Prozent) auf seinem CDTV (1 Prozent) laufen läßt? Mir

doch egal, denn dann gehörst Du bestimmt auch zu jener undankbaren Minderheit von 0,6 Prozent, die sich den Joker immer nur ausleiht, anstatt jährlich acht bis zehn Ausgaben zu kaufen, wie das immerhin sympathische 88 Prozent von Euch tun... Jetzt aber genug der Statistik, wer mehr darüber erfahren will, der blättere zum Betriebsgeheimnis. Stattdessen möchte ich hier noch kurz auf eine andere Erkenntnis über Euch eingehen: Bezüglich der letzten beiden Ausgaben haben sich die Beschwerden über den Mangel an echten Spitzengames gemehrt; außerdem fanden die neuen Hit-Logos keinen rechten Anklang. Tja, leider liegt die Qualität der Testsoftware halt nicht in unserer Macht, die Gestaltung der Logos hingegen schon — also haben wir nochmal kräftig an Hit und Megahit gefeilt. Das Beste daran jedoch ist, daß Ihr Euch beide Trophäen in dieser Nummer sozusagen in Aktion anschauen dürft, wodurch ja praktisch zwei Fliegen mit einer Klappe geschlagen wurden!

Viel Spaß mit diesem erfreulichen Start ins neue Jahr und ein wundervoll verspieltes 1993 wünscht Euch zu 100 Prozent,

Euer Michael



CD-I

DRAGON'S LAIR III

MULTI & MEDIA: Commodores CDTV ist tot, es lebe das CD-I von Philips! Oder ist das neue Multimedia-Genie etwa auch ein Problemkind? Alles über den Schillerscheiben-Schlucker der zweiten Generation auf den
Seiten 116/117

GRAFIK & GAMEPLAY: „Flashback“, „Dragon's Lair 3“ und „Legends of Valour“ setzen allesamt auf Power-Präsentation — doch wo steckt auch ein Power-Spiel dahinter? Solt Ihr erfahren, und zwar auf den
Seiten 12, 76 und 84/85

REDE & ANTWORT: Was macht eigentlich Ralf Glau? So lautete die Frage, als wir uns mit Deutschlands berühmtestem Wirtschaftsstrategen zum Interview trafen. Was der Hanse-Macher zu sagen hatte, steht auf den
Seiten 56/57

BANGEN & HOFFEN: Die Zeit des Bangens ist vorüber, denn „Indiana Jones IV“, „Wing Commander“, „Dark Seed“ und „Gunship 2000“ liegen endlich in Amigaformat vor! Wo sich die Hoffnungen erfüllt haben, steht auf den
Seiten 30/31, 42/43, 49 und 72

LIONHEART

Editorial	3
Betriebsgeheimnis	6
Mixer	7
Preview:	8
Impulse	
Deep Core	
Desert Strike	
Newsflash:	10
Maniac Mansion 2	
Mailbox	20
Messebericht:	36
World of Commodore	
PD-Box	38
Crack	40
Preisausschreiben:	50
Die Dynatech-Competition	
Up & Down	52
Interview:	56
Was macht eigentlich Ralf Glau?	
Impressum	58
Krieger-Comic	58
Know How	59
Know How Index	70
Special:	78
Spiele für den A1200	
Demo-Galerie	80
Joker-Galerie	88
Ruhmeshalle	90
Brork-Comic	90
Seitenhiebe	91
Computer-ABC	92
Joker-Comic	94
Budget-Bühne	96
Klassiker:	105
Turrican	
Kicker-Cup	106
Joker-Index	108
Kleinanzeigen	109
Special:	116
Das CD-I System	
User-Club	118
Viruscope 2	
Video & CD Archiv	
Stromausfall:	120
Pizza Krieg	
Dark Sun	
Coin Op	122
Joker-Shop	124
Vorschau	126
Inserenten	126
Bezugsquellen	126



Games im Test

Abenteuer

Dark Seed	49
Flashback	12
Indiana Jones IV	30
Legends of Valour	84

Action

Alien Breed Special Edition	48
Cool World	48
Dalek Attack	82
Joe & Mac: Caveman Ninja	83
Indy IV — The Action Game	71
Lethal Weapon	28
Lionheart	16
Super Cauldron	34
Wing Commander	42

Geschicklichkeit

Bignose the Caveman	102
Bunny Bricks	104
Dragon's Lair 3	76
Trolls	47

Simulation

D-Day	46
Fighter Duel	98
Gunship 2000	72
Reflexity	104

Sport

Nigel Mansell's W.C.	44
Sensible Soccer	97
WWF European Rampage	14

Strategie

Bundesliga Manager	
Prof. Update	97
Erben des Throns	73
Gobliins 2	100
World Hockey League Manager	98
World Rugby	102
Zozoom	82

Verschiedenes

Arcade-Spiele	122
Brettspiele	120
Budget-Spiele	96
PD-Games	38
Spelling Fair	74



MORGEN & ÜBERMORGEN: Wie wird der Konsolen-Hammer „Desert Strike“ am Amiga aussehen? Was hat Prestige an neuen Action-Knallern in petto? Wird „Maniac Mansion 2“ auch für unsereins umgesetzt? Erste Infos, erste Bilder auf den
Seiten 8, 9 und 10

JUMP & RUN: Mit „Lionheart“, „Super Cauldron“, „Trolls“ und „Joe & Mac: Caveman Ninja“ kämpfen in dieser Ausgabe vier vielversprechende Kandidaten um die Plattform-Krone — wer das Rennen macht, erfahrt Ihr auf den
Seiten 16/17, 34, 47 und 83



INDIANA JONES IV

NOMEN & OMEN: „WWF European Rampage“, „Lethal Weapon“ und „Cool World“ sind Namen, die jeder schonmal gehört hat — aber wird man auch über die Spiele sprechen? Wir haben zumindest über sie geschrieben, und zwar auf den
Seiten 14, 28 und 48

MESSE & MASSE: Konnte die World of Commodore Frankfurt als neues Amiga-Mekka etablieren? War der 1200er der Messe-Renner? Und was läuft überhaupt auf der aktuellen „Mega-Freundin“? Wer's wissen will, blättert auf die
Seiten 36/37 und 78/79



WWF EUROPEAN RAMPAGE

BETRIEBSGEHEIMNIS

Wegen der Box mit den Bewertungsergebnissen war diese Seite ja schon immer eine beliebte Spielwiese für Statistiker — aber diesmal kommt's wirklich knüppeldick!

Heute wollen wir nämlich zusätzlich die durch die Lesenumfrage gewonnenen Erkenntnisse über Euch und Eure Kollegen mit Euch teilen. Oder zumindest jene Facts weitergeben, die Michael noch nicht in seinem Editorial ausgeplaudert hat...

Leserprofil: Etwa 64 Prozent der Joker-Fans sind zwischen 10 und 20 Jahren alt, 26 Prozent zwischen 20 und 30, und immerhin 8 Prozent noch zwischen 30 und 40, während die ganz jungen mit knapp 2 Prozenten kaum ins Gewicht fallen. Daß nur zirka jeder fünfte von Euch in einer Großstadt wohnt, fanden wir fast so verwunderlich wie die Tatsache, daß Computer-Neulinge mit 18 Prozent das Magazin praktisch

ebenso gerne lesen wie Profis mit 19 Prozent. Als Programmierer haben sich gerade mal 1 Prozent aller Befragten ausgewiesen, doch erstaunliche 75 Prozent lassen gelegentlich auch mal eine Anwendung laufen.

Hardwarebestand: Daß der 500er das eine und das CDTV das andere Ende der Fahnenstange markieren, wißt Ihr schon von Michael. Aber hättet Ihr auch gewußt, daß nahezu jeder zweite von Euch (45 Prozent) einen Drucker besitzt?

Oder daß bereits 19 Prozent mit Festplatte ausgestattet sind und weitere 28 Prozent diese Anschaffung ins Auge gefaßt haben? Einen Freezer haben hingegen nur 9 Prozent von Euch, eine Turbokarte lediglich 5 Prozent, und mit einem Modem werkeln bloß 1,8 Prozent. Übrigens liebäugelt etwa jeder zehnte mit einem 1200er, während Konsolen kaum jemand interessieren — mit Ausnahme des Gameboys; 19 Prozent nennen den Spieleknirps ihr eigen.

Vorlieben & Gewohnheiten: Ein Drittel von Euch gibt bis zu 30 Mark im Monat für Software aus, 40 Prozent sogar bis zu 80 Mäusen (mit 64 Prozent ganz überwiegend im Versandhandel). Da nimmt es nicht Wunder, daß sich satte 82 Prozent Anzeigen über Spiele sehr genau ansehen, zumal ja 44 Prozent noch zwischen 10 und 20 Steine monatlich für Zeitschriften reserviert haben. Ebenso viele besorgen sich unsere Sonderhefte, und der AJ wird von 65 Prozent komplett durchgeackert — nur 6 Prozent lesen weniger als die Hälfte. Klar, finden doch zwischen 81 und 85 Prozent von Euch das Heft absolut aktuell, unterhaltsam, verständlich und informativ; für absolut preiswert halten es dagegen nur 24 Prozent (na, wenigstens konnten sich 68 Prozent zu „einigermaßen preiswert“ durchringen). Ob wohl deshalb 28 Prozent von Euch keinen mitlesen lassen?

Absolute Katastrophe	(00%-10%)	1
Katastrophe	(11%-20%)	2
Total zum Vergessen	(21%-30%)	0
Zum Vergessen	(31%-40%)	2
Muß nicht sein	(41%-50%)	1
Nix Besonderes	(51%-60%)	5
In Ordnung	(61%-70%)	7
Schwer in Ordnung	(71%-80%)	6
Erste Sahne	(81%-90%)	6
Megastark	(91%-100%)	1
Hit-Ausbeute		5
Megahits		1

3 Diskettenzeitungen mit Pfiff

Falls Ihr Lieblingsmagazin an Ihrem Kiosk nicht verfügbar sein sollte, erfahren Sie unter der Rufnummer 0511/2550 die nächstgelegene Verkaufsstelle. Herr Paulus hilft Ihnen gerne weiter!



Amiga Classic Nr. 8:
Übersetze / Master Virus Killer 2.2

ab 08.01.1993



Amiga Fantastic Nr. 2:
Mau Mau / PPrint DTP jr. / ClipArts /
Poker Professional / DiskED

ab 15.01.1993



Oase Amiga Software Nr. 6:
17 + 4 / Platine Deluxe / AnimPaint /
Steuer 1991

Jetzt im Handel!

Jetzt im gut sortierten Zeitschriftenhandel!

Intersoft GbR, Nohlstr. 76, 4200 Oberhausen 1, Tel.: 0208/24035, Fax: 0208/809015

NINJA-LOLLY

In „Zool“ hüpft eine kleine Ninja-Ameise durch ein riesiges Zuckerbäcker-Paradies — soviel wußten wir auch bisher schon, aber kürzlich erfuhren wir noch ein paar interessante Details!

Bei den behüpften Lollies handelt es sich nämlich keineswegs um Allerwelts-Lutscher, sondern um die guten „Chupa Chups“. Als alte Nichtengländer dürfte Euch

das wenig sagen, aber auf der Insel sind die Dinger bekannter als normaler Zucker. Immerhin hat Salvadore Dali das Einwickelpapier dafür entworfen — seid also schön vorsichtig, wenn Ihr den jeder „Zool“-Packung beiliegenden Gratis-Lolly auswickelt! Und freut Euch schon mal auf den „Zool Chupa Chup“, der in diesem Jahr die Süßwarenläden erobern soll. Die Geschmacksrichtung steht noch nicht fest, hoffentlich ist's nicht Ameisensäure...



KAMPF-KRÖTEN

Buchstäblich bis zum letzten Tag vor Redaktionsschluß haben wir gezittert, ob die „Battletoads“ nun noch rechtzeitig kommen oder nicht. Und warum die ganze Zitterpartie? Weil die „Turtles“-Mutanten anscheinend lieber in den Büros von Mindscape herumturteln, als sich mit dem gebotenen Tempo Richtung Haarer Hundehütte in Bewegung zu setzen...

MAILBOX 2000

Software 2000 hat jetzt eine eigene Mailbox, die rund um die Uhr unter der Nummer 04521/80 04 47 erreichbar ist. Mit einer Übertragungsrate von 2.400 bis 14.400 Baud werden diverse Infos, PD-Demos von Spielen, Tips & Tricks sowie ein Update Service angeboten. Wir wünschen allzeit gute Verbindung!



FEUER-KNÜPPEL

Vier Feuerknöpfe samt Autofire in zwei Stufen — und der „Delta Ray“ wird nicht mal rot dabei! Nein, der neueste Joystick von Logic 3 ist tiefblau, kostet ungefähr 40 Buttons und ist demnächst im gutsortierten Knüppel-Handel erhältlich. Anschauen, anfassen, antesten und anschließend vielleicht abheben...

SELBSTMORD-DEMO

So eilig es die kleinen „Lemmings“ immer haben, wenn der Abgrund lockt — mit dem Nachfolger zu ihrem grandiosen Debüt lassen sie sich über Gebühr Zeit. Aber zumindest haben sie für ein kleines Trostpflaster gesorgt...

Im Februar soll's ja nun endlich wirklich soweit sein; bis dahin können sich alle Ungeduldigen und -gläubigen mit einem spielbaren Demo trösten, das für 6 Wühler (bar oder in Briefmarken) einen prima Vorgeschmack auf die kommenden Genüsse bietet. Bestelladresse:

Selling Points GmbH
Alliance Division
„The Tribes“
Verler Str. 1
4830 Gütersloh



ÖKO-TURBO

Ein äußerst flotter Beitrag zum Umweltschutz kommt von der Cover-tronic GmbH aus Westfalen: eine Turbo-karte für den A500, die vorwiegend aus gebrauchten Bauteilen besteht!

Die Taktfrequenz von 14 MHz, ein mathematischer Coprozessor und 128 KB Cache-Speicher bringen, abhängig vom jeweiligen Spiel, etwa eine Verdoppelung der Arbeitsgeschwindigkeit des 500ers. Dafür wird man 399 grüne Punkte los, bzw. 549, wenn es 512 KB Speicher sein sollen. Damit man in jeder Hinsicht beruhigt sein kann, gibt's 24 Monate Garantie, zudem entsorgt der Hersteller seine Produkte bereits jetzt (kostenlos!) nach der 1994 in Kraft tretenden Elektronikschrott-Verordnung. Info und Bezug:

Cover-tronic GmbH
Adam Opel-Straße 11
W-4798 Haaren/Westfalen
Tel: 02957/1532
Fax: 02957/1522



Mit „Catch' Em“ und „Sword of Honour“ konnte die junge deutsche Spieleschmiede bereits respektable Achtungserfolge verbuchen, doch war das freilich erst der Anfang — jetzt holt Prestige Software zum großen Action-Doppelschlag aus!

NEUES VON PRESTIGE



Impulse

Impulse

Im Moment schrauben die rührigen Mannen um Walter Konrad gerade an den letzten Bits & Bytes eines neuen Horizontalscrollers, der im Frühling selbst Elite-Knallereien wie „Apidya“ und Co. das Fürchten lehren soll. Große Worte, aber wenig dahinter? Wohl kaum, denn jeder einzelne der insgesamt sechs Level ist satte 25 Screens lang — und daß sich bis zu 64 Objekte gleichzeitig ruckelfrei auf der Mattscheibe tummeln, sieht man ja nun auch nicht alle Tage. Vor dem Ausgang jedes Abschnitts lauern Endgegner der bildschirmfüllenden Sorte, nur gut, daß zwei verschiedene Kampfflieger zur Verfügung stehen, die sich im Extrawaffenshop standesgemäß mit Dutzenden von Wummen aufrüsten lassen.

Daß die Spielidee keinen Pokal für Originalität gewinnen dürfte, weiß man bei Prestige genau — umso mehr Augenmerk wird auf durchgestyltes Gameplay und eine beeindruckende Präsentation gelegt. Vor allem die Grafik soll durch megabunte Backgrounds in 32 Farben, softes Scrolling und hübsch animierte Gegner überzeugen, zudem werben zehn verschiedene Musikstücke um die Gunst der Sound-Freaks. Es spricht also einiges dafür, daß Impulse dem betagten Ballerggenre tatsächlich ein paar neue Impulse einhauchen könnte...



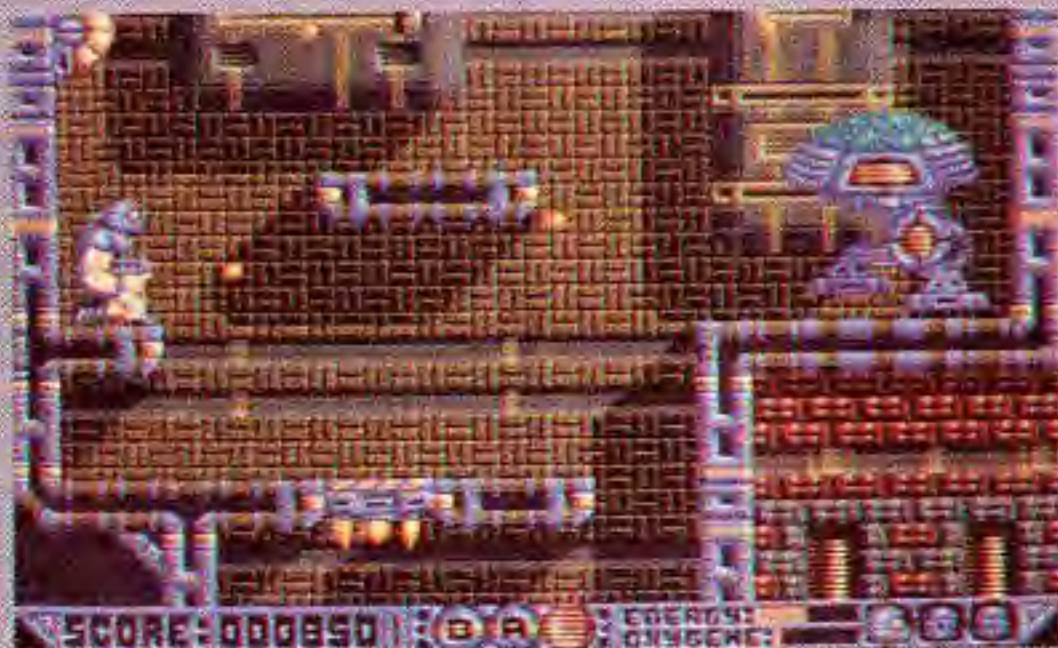
Impulse

Deep Core

Das zweite Action-As im Ärmel der Company macht auf Anhieb ebenfalls einen recht impulsiven Eindruck, haut jedoch eher in die „Turrican“-Kerbe. Es gilt, mit einem schwerbewaffneten Recken über Unterwasser-Plattformen zu düsen und diverse Aliens zu behar-

natürlich wieder besonders imposant ausfallen werden.

Technisch darf man sich schonmal auf geradezu cremiges Acht-Wege-Scrolling einstellen; viel Grafik und aufwendige Animationen sollen das scharfe Auge des Alien-Jägers bei Laune halten, während die Ohren der Musikunterhaltung samt Sound-FX (z.B. plätscherndes Wasser) lauschen. Eine der drei Disketten ist übrigens für das Mega-Intro reserviert, entsprechend unterhaltsam dürfte der Vorspann hier ausfallen. Auch ein praktisches Paßwortsystem haben uns die Programmierer versprochen — Grund genug, Euch einen praktischen Test dieses prestigeträchtigen Jump & Shoots für eine der nächsten Ausgaben zu versprechen. (rl)



Deep Core

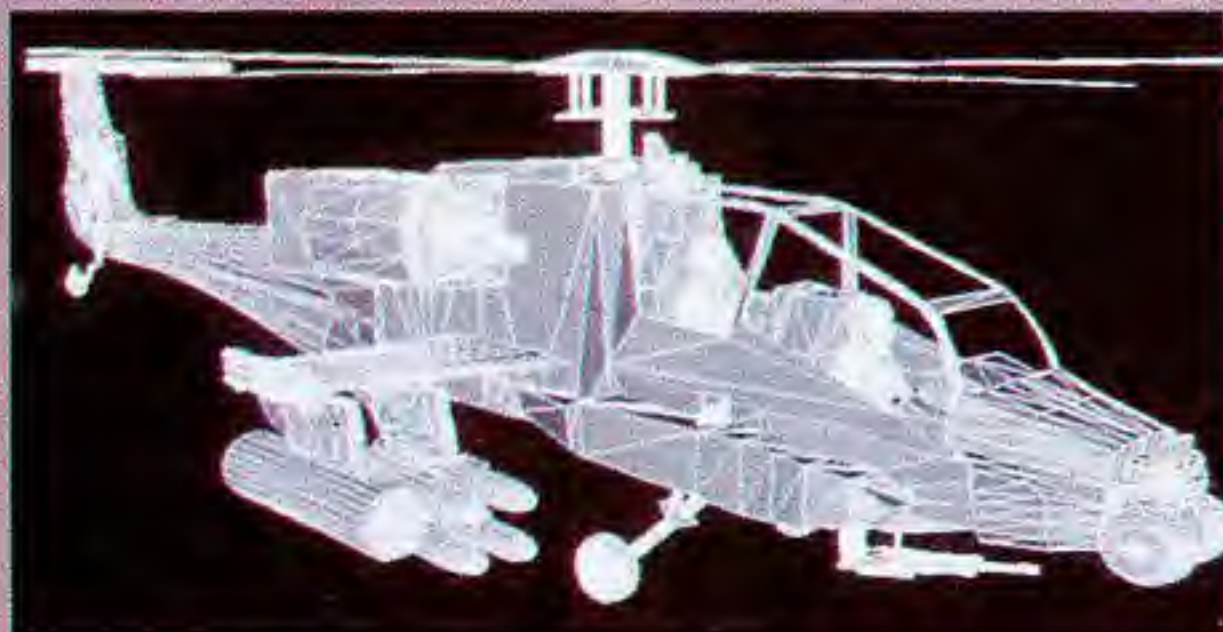
ken, die sich am Meeresgrund eingemistet haben. Die neun Level lange Jagd verspricht ein hohes Maß an Abwechslung, denn zum einen gibt es viele versteckte Passagen und Geheimabschnitte zu entdecken, zum anderen präsentiert sich das Kanonenfutter in vielerlei unterschiedlichen Varianten — wobei die Obermotze



Deep Core

Bei Electronic Arts regiert derzeit die nackte Gewalt: Schon beim Motorrad-Spektakel „Road Rash“ hatte das Faustrecht Vorfahrt, aber richtig grob wird's erst jetzt — wenn die „Operation Wüstensturm“ am Amiga anlauft...

DESERT STRIKE



Mega Driver wissen bereits, was Sache ist, denn auf der Sega-Konsole sorgt die beinharte Mischung aus Action und Si-

ten ist alles da. Desweiteren gibt's eine ausfahrbare Leiter, um gestrandete Kollegen während des Fluges an Bord hieven

Feine Zusatzfeatures wie ausführliche Einsatzbesprechungen oder stets abrufbare Geländekarten machen die Konsolenfassung zum Leckerbissen, fragt sich bloß, ob das Teil am Amiga ebenso vielversprechend aussieht? Nun, abgesehen von einem leicht gekürzten Intro verspricht der englische Spiele-Gigant eine technisch einwandfreie Adaption, freut Euch also auf viel Grafik, softes Scrolling, tonnenweise Soundeffekte und flüssig animierte Gegner. Probleme könnte es höchstens mit der Steuerung geben, schließlich werden die drei Feuerknöpfe des Sega-Pads exzessiv genutzt — für unsere „Freundin“ wird man sich da wohl etwas anderes einfällen lassen müssen.



mulation seit einem halben Jahr für Aufsehen. Grund dafür ist das heikle Kuwait-Szenario in Tateinheit mit der realistischen Darstellung am Bildschirm: Da wird auf Soldaten geballert, Panzer explodieren, Gefängnisse gehen in Flammen auf — kein Wunder, daß die Elektro-Künstler ihr Modul in Deutschland gar nicht erst offiziell anbieten, denn das Einschreiten unserer fürsorglichen BPS wäre angesichts solch „gewaltiger“ Tatsachen wohl vorprogrammiert...

Auf den teutonischen Amiga-Markt kann und will E.A. jedoch keinesfalls verzichten, folgerichtig wird das Gameplay für diese Version etwas entschärft. Nichtsdestotrotz darf der Spieler mit einem Apache-Helikopter die weiten Wüsten Kuwaits heimsuchen, wobei das Feindgebiet aus der Schräg-von-oben-Perspektive zu sehen ist. An Missionen steht etwa die Befreiung amerikanischer Kriegsgefangener an, Rüstungsfabriken sollen eingeseichert und gegnerische Offiziere entführt werden. Zur Durchführung der Aufträge stehen reichlich Feuerwerkskörper zur Verfügung, vom simplen MG bis hin zu „Hydra“- oder „Hellfire“-Rake-

zu können, und einen Fanghaken, der gleiches mit den am Boden liegenden Munitionskisten und Treibstoffkanistern ermöglicht. Ihr merkt schon, bei Desert Strike wird neben der Action vor allem auch Realismus großgeschrieben — ja, sogar ein wenig taktische Planung ist vonnöten.

Wenn man moralische bzw. geschmackliche Bedenken mal beiseite läßt, hätte Desert Strike also durchaus das Zeug, im neuen Jahr zu einer der ersten Zugnummern zu avancieren. Ob's letztlich klappt, erfahrt Ihr im Test in der nächsten oder spätestens übernächsten Ausgabe. (rl)



P
R
E
V
I
E
W

Von all den Programmen, die Computergeschichte geschrieben haben, ist Lucas Arts' 1987 erschienenenes Debut-Adventure vielleicht das verrückteste. Und es steht kaum zu befürchten, daß der Nachfolger wesentlich vernünftiger wird...

NEWSFLASH

Maniac Mansion 2

DAY OF THE TENTACLE

Die schlechte Nachricht zuerst: Lucas Arts zielt sich vorläufig noch, uns auch eine Amigaversion zu versprechen und kündigt bis dato lediglich an, daß die Fortsetzung al-

Fred ein Comeback feiert; und natürlich spielt sein treues Tentakel ebenfalls mit — genauer gesagt, sind es diesmal sogar ganz viele, die a) mutiert sind und b) im Auftrag ihres Chefs die Welt erobern sol-

len. Das gilt es zu verhindern, trotz der nostalgischen Gefühle, die so manchen Abenteuer-Veteran beim Anblick der lebenswerten Schleimwürmer beschleichen mögen. Ähnliches gilt für die Helden-Auswahl, sie besteht aus drei wahlweise verfügbaren Figuren mit außergewöhnlich hohem Identifikationswert: Hoagie ist als Roadie bei einer Heavy Metal-Band beschäftigt und der Schrecken aller Schwiegermütter, Laverne ist ein leicht abgedrehter Medizinstudent, und Bernard könnte schließlich fast als normal durchgehen — wenn er nicht mit Leib und Seele Computerfreak wäre...

Genauer über die Story dieses gruselig-witzigen SF-Adventures ließ man sich bisher nicht entlocken, fest steht nur, daß uns dabei der programmierte Wahnsinn mit allerlei Zeitmaschinen, explodierenden Zigarren etc. erwartet. Für die Erstellung wurde erneut auf das bewährte SCUMM-System zurückgegriffen, die passenden Flötentöne steuert das bekannte iMuse-Soundsystem bei. Unter den menschlichen Mitarbeitern sind Tim Delacruz und Dave Grossman eine Extra-Erwähnung wert, da sie sich schon die Dialoge für die beiden „Monkey Island“-Teile aus den Fingern gesaugt haben. Überhaupt fallen die starken grafischen und steuerungsmäßigen Anleihen bei der zweiten Affeninsel auf, etwa das „gegenständliche“ Inventory.

Tja, bliebe bloß noch die Frage nach dem Erscheinungstermin, aber da müssen wir in diesem Fall leider passen. Man kann nur beten und hoffen... (od)

ler Fortsetzungen in diesem Frühjahr für den PC herauskommen soll. Die bessere Nachricht: Bei „Indy 4“ war's ja nun ganz ähnlich, lange Zeit behauptete Dr. Jones, er würde unsere „Freundin“ diesmal einfach links liegen lassen — und letztlich hat er doch noch die Kurve gekriegt. Und die wirklich gute Nachricht: Man kann sich des Eindrucks nicht erwehren, als hätten Georg Lucas' Mannen hier wirklich was besonders Leckeres auf der Pfanne!

Wie's aussieht, stellt Maniac Mansion 2 eine Kombination aus dem Vorgänger und den besten Elementen der übrigen Erfolgstitel der Company dar. Seine zahlreichen Fans werden sich sicher darüber freuen, daß der schrullige Dr.



Stefan Ludwig

Hardware

Im Jockenlehen 14
W-7530 Pforzheim 12

Tel 07 23 1 76 54 57
Fax 07 23 1 76 54 58

Software



Enterfay

NEU NEU NEU NEU

HABEN SIE SICH SCHON GEDANKEN DARÜBER GEMACHT, WAS MIT IHREN ALTEN COMPUTERTEILEN PASSIERT??

NEIN!? WIR SCHON!! RECYCLING IST DIE ALTERNATIVE DES WEGWERFENS.

ENTERFAY HAT IN ZUSAMMENARBEIT MIT EINEM NAMHAFTEN RECYCLING-SPEZIALISTEN EIN KONZEPT AUSGEARBEITET. DIESES SYSTEM GEWÄHRLEISTET:

- 100% FUNKTIONIERENDE RECYCLING PRODUKTE.
- 100% AUSTAUSCH EINES TEILES WELCHES WIDERERWARTEN NICHT FUNKTIONIEREN SOLLTE.
- 100% GARANTIE AUF DAS GEKAUFTE TEIL.
- 100% VERWENDUNG VON RECYCLTEN BAUTEILEN AUF DER PLATINE.
- 100% AUSGEREIFTE TECHNIK.

WIE SIE SEHEN, LIEGT ES AN IHNEN NICHT NUR VOM UMWELTSCHUTZ ZU SPRECHEN, SONDERN DIESEN AUCH AKTIV MITZUMACHEN. WIR BIETEN IHNEN FOLGENDE PRODUKTE AUS UNSEREM RECYCLINGPROGRAMM AN:

AMIGA 500

512 KB Speichererweiterung intern ohne Uhr	DM 47,--
512 KB Speichererweiterung intern mit Uhr	DM 55,--
1,5 MB Speichererweiterung intern mit Uhr	DM 109,--
2,0 MB Speichererweiterung intern mit Uhr	DM 219,--
4,0 MB Speichererweiterung intern mit Uhr	DM 259,--

Amiga 500 plus

1,0 MB Speichererweiterung intern mit Uhr	DM 65,--
---	----------

Amiga 2000

8,0 MB Speichererweiterung mit 2,0 MB bestückt	DM 279,--
8,0 MB Speichererweiterung mit 4,0 MB bestückt	DM 379,--
erweiterbar mit SIPP-Modulen	
8,0 MB Speichererweiterung mit 8,0 MB bestückt	DM 549,--
68020 Turbokarte mit 128KB Cache	DM 549,--

Wie Sie sehen, haben wir durch unser RECYCLING-Konzept Preise die Sie freuen!

Der Versand erfolgt per Nachname zuzüglich Versandkostenanteil zu unseren allgemeinen Geschäftsbedingungen welche wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Alle Preise beinhalten die Mehrwertsteuer.
Alle genannten Namen sind Warenzeichen der jeweiligen Inhaber.

Änderungen der Ausstattung im Rahmen des technischen Fortschrittes behalten wir uns vor.

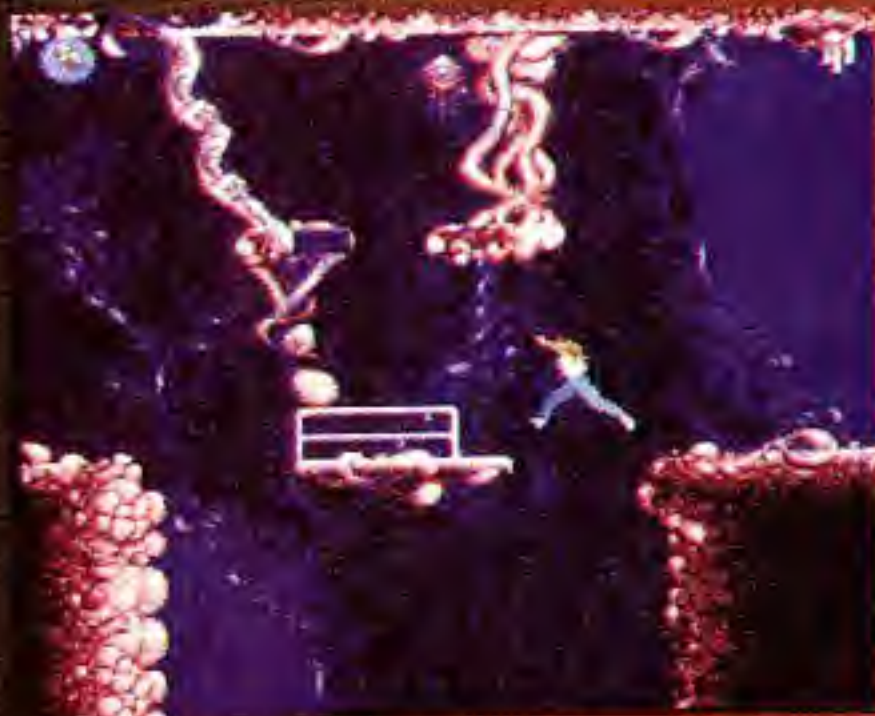


kulare Zelldichte haben, um als gewöhnliche Zweibeiner durchzugehen. Daß die Einschleicher ihrerseits schon entdeckt haben, daß er sie entdeckt hat, entdeckt unser Entdecker jedoch leider zu spät. Der Rest ist die übliche Alien-Routine: Held einfangen, entführen, einsperren...

Ein, zwei Verwicklungen später wacht Conrad fern der Heimat in einer Urwald-Welt auf und sieht sich mit lauter Leuten konfrontiert, die ihm

an deren sagenhaft flüssigen Animationen sich die Programmierer von Delphine so richtig ausgetobt haben: Conny läuft, springt, stolpert und fällt absolut realistisch, man sieht die verbrauchten Patronenhülsen davonfliegen und kleine Explosionen bei Mauer-Einschüssen — schöner geht's kaum noch! Ebenfalls vom Feinsten sind die stimmungsvolle Musikbegleitung und die gewaltigen FX. Um mit der Stick-Steuerung gut zurecht zu kommen,

FLASHBACK



Der Vorgänger „Another World“ brachte es auf Anhieb zum Klassiker, wenn auch zu einem umstrittenen. Sein Nachfolger hat aber das Zeug, selbst die schärfsten Kritiker des ersten Teils zu überzeugen!

Wiedermal haben sich Aliens klammheimlich auf der Erde eingeschlichen, wiederum ist ihnen jemand auf die Schliche gekommen. Diesmal war's der

Physiker Conrad B. Hart — mit analytisch geschultem Blick hat er entdeckt, daß die äußerlich recht menschlichen Wesen eine viel zu hohe mole-

nach dem Leben trachten. Was er zu diesem Zeitpunkt noch nicht weiß, ist, daß es sich bei diesem Urwald um den ersten von insgesamt fünf riesigen Levels handelt, die mit filmartigen Zwischensequenzen untereinander verbunden sind. Nach dem Waldspaziergang steht eine lebensgefährliche TV-Show am Programm, die leicht an den (indizierten) Schwarzenegger-Film „Standing Man“ erinnert. Desweiteren soll man aus dem Gefängnis fliehen, in einer futuristischen Stadt überleben und schließlich zurück zur Erde finden.

Wie seinerzeit bei der anderen Welt muß der Held gut springen, laufen, schießen und knobeln können; darüberhinaus kann er klettern. Purzelbäume schlagen und sogar Gegenstände benutzen — z.B. Steine, um damit Schalter umzulegen. In bescheidenem Umfang darf auch gequatscht werden, aber der Schwerpunkt dieser abenteuerlichen Mischung aus „Another World“, „Prince of Persia“ und „Impossible Mission“ liegt eindeutig beim überlegten Ballern und schnellen Tüfteln. Dabei ist der Schwierigkeitsgrad selbst auf der niedrigsten Stufe recht knackig, denn der Alien-Planet enthält ungeheuer viele Fahrstühle, Elektrofelder, Selbstschußanlagen, Monster, Roboter und sonstige Menschenjäger.

Die atmosphärischen Hintergründe bestehen aus Bitmap-Grafiken, die herumlaufenden Figuren dagegen aus Vektoren,

braucht man zwar ein wenig Übung, besser als der Keyboard-Betrieb klappt sie jedoch allemal. Ein paar Dinge sind allerdings ausschließlich über die Tastatur zugänglich, z.B. das Inventory und die auswählbaren Bildschirmansichten.

So, mehr gibt's zu Flashback eigentlich nicht zu sagen. Außer vielleicht: Holt Euch das Ding, es lohnt sich! (mm)



FLASHBACK
(DELPHINE/U.S. GOLD)

ACTION - ADVENTURE

86%
„WOW!“



GRAFIK	82%
ANIMATION	90%
MUSIK	77%
SOUND-FX	84%
HANDHABUNG	72%
DAUERSPASS	88%

VARIABLE: 3 STUFEN

PREIS **DM 79,-**

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	4 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELST.: PASSW.
DEUTSCH	ANLEITUNG



GUNSHIPTM 2000

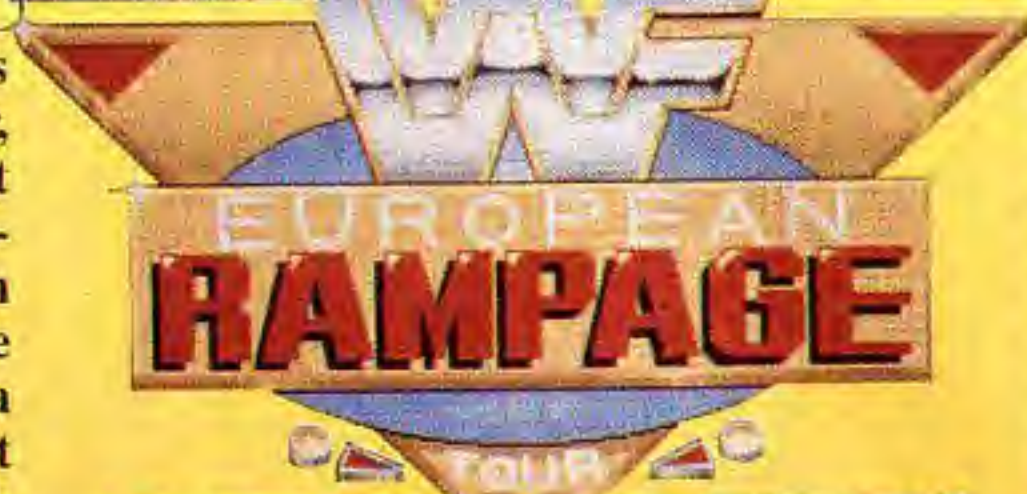
Die Rennschlacht spielt sich jetzt auch auf dem Amiga ab



MICRO PROSETM
Seriously Fun Software



MicroProse Ltd. Unit 1 Hampton Road Industrial Estate, Telbury, Glos. GL8 8LD, UK. Tel +44 (0)666 504 326



Fast ein Jahr ist es nun wieder her, daß uns Ocean mit dem ersten halbwegs spielbaren Wrestling-Game für den Amiga überraschte. Jetzt betritt der Nachfolger die Arena — und kassiert leise, aber vernehmbare Buhrufe...

Jeder weiß, daß Wrestling in Wirklichkeit ein abgekartetes Spiel ist. Am Computer ist dem jedoch nicht so, hier hängen Sieg und Niederlage tatsächlich von den Fähigkeiten der Teilnehmer bzw. der Leute, die sie per Stick oder Keyboard durch den Ring jagen, ab. Leider ist nun auch Oceans Europa-Tournee im Grunde wieder auf einen einzigen Spieler zugeschnitten, der sich zwar mit einem menschlichen Kollegen bei der Kloppelei abwechseln und im Training auch gegen ihn antreten kann, doch echte Team-Arbeit ist halt nicht drin. Ganz zu schweigen von einem Vierspieler-Modus (Tag-Team), der gerade bei diesem Show-Sport sehr reizvoll gewesen wäre.

Na, immerhin stehen jetzt vier statt drei Muskelberge zur Auswahl: Hulk Hogan, der Ultimate Warrior, der „Macho Man“ Randy Savage und Bret „Hitman“ Hart. Die werden im Vorspann gleich mit SW-Portrait und den wichtigsten Leistungsdaten vorgestellt, also Größe, Gewicht, Geburtsort, bevorzugter Schlag zum Fertigmachen und Lieblingsspruch. Die böse Gegenseite bietet ebenfalls lauter First-class-Killer auf, unter anderem die Legion of Doom, Money Inc. und den Million Dollar



Man. Sobald man sich für seine(n) Leib- und Magen-Schläger entschieden hat, erscheint ein Fernsehansager und kündigt den ersten Fight an.

Wenn's dann endlich richtig losgeht, fallen einem aber zunächst die Dinge auf, die es jetzt nicht mehr gibt: Die Schimpftiraden am Anfang wurden gestrichen, die „Special-Moves“ fehlen ebenso wie die lästige Joystick-Rüttellei. Die Steuerung ist dafür

vielfältiger in ihren Möglichkeiten geworden, was sie allerdings auch wesentlich komplizierter macht. Bezeichnenderweise besteht daher ein Großteil der Anleitung aus Erklärungen über das richtige Arm-verdrehen, von-den-Seilen-herunterhüpfen, Purzelbäume schlagen, zur-Seite-rollen etc. Auch die Gegner sind hinsichtlich Stärken, Schwächen



und der von ihnen verfolgten Taktik nun etwas individueller ausgestaltet, vor allem aber sind sie deutlich schwerer zu besiegen. Ansonsten gibt's die gewohnten Energiebalken, die auszählende Hand auf dem Screen und zwei Credits für die Revanche nach einer Niederlage; bloß das beigelegte Video sucht man diesmal vergeblich.

Grafisch hat sich die Geschichte eindeutig zum Schlechteren entwickelt, die Sprites sind kleiner als früher, und auf Scrolling wurde komplett verzichtet. Die Kampf-FX sind dünn wie eh und je, dafür kommt die Musikbegleitung von Titel- und Auswahl-screens recht knackig rüber. Zur Handhabung ist noch nachzutragen, daß die Disks vor jedem Kampf gewechselt werden müssen. Insgesamt haben sich die Programmierer hier also nicht gerade mit Ruhm bekleckert, denn von einem Nachfolger erwartet man normalerweise eigentlich eine Verbesserung — und keine Verschlechterung, mag sie noch so unscheinbar sein! (mm)

WWF EUROPEAN RAMPAGE (OCEAN)

WRESTLING - SIMULATION

58%

„ENTTÄUSCHEND“



GRAFIK	57%
ANIMATION	50%
MUSIK	71%
SOUND-FX	50%
HANDHABUNG	58%
DAUERSPASS	60%

FÜR KÖNNER

PREIS DM 79,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	NEIN

JETZT NEU !!
 256 Farb-Version
 für Amiga 1200 & 4000

1869



Erhältlich für
 MS-DOS VGA
 und Amiga



Erleben Sie eine bewegte Epoche, eine Zeit der großen politischen und wirtschaftlichen Umbrücke und der Flucht aus den finsternen Metropolen des alten Kontinents in die Hoffnung auf ein besseres Leben in der Neuen Welt und natürlich die Zeit der großen Klipper und Ihres Überlebenskampfes gegen die aufkommende Dampfschiffahrt.

Distributoren für den Fachhandel:
 United Software GmbH, Hauptstraße 70, 4835 Riethberg 2, Tel: 05244 4080
 Profisoft GmbH, Heinrich-Hasmeier Str. 33, 4500 Osnabrück, Tel: 0541 122065
 Leisuresoft GmbH, Robert Bosch Str. 1, 4703 Boenen, Tel: 02383 690
 News Software GmbH, Birkenstr. 42, 4000 Düsseldorf 1, Tel: 0211 676201
 Kingsoft GmbH, Gruener Weg 29, 5100 Aachen, Tel: 0241 152051

MAX DESIGN Entertainment Software, A-8972 Ramsau, Leiten 314



meisten Abgründe haben eine absolut tödliche Wirkung auf die drei Bildschirmleben der menschlichen Großkatze. Gut, daß an Continues nicht gespart wurde, schließlich wimmelt es in diesem Spiel nur so von kleinen Gemeinheiten und Stellen, die man nur mit Nachdenken und/oder gehobener Joystick-Artistik meistert: nachfedernde Plattformen et-



Werft Eure Konsolen weg, Leute: Wer wirklich mal tobende Action auf dem Screen erleben will, braucht einen Amiga — und dieses Spiel! Warum das so ist, erfahrt Ihr in unserem topexklusiven Testbericht.



Was die Jungs aus Gütersloh hier auf die Beine gestellt haben, braucht keinen internationalen Vergleich zu scheuen — im Gegenteil, selbst Highlights wie „Turrican II“ oder „Beast II“ verlieren erkennbar an Glanz, wenn man sie im Licht dieses Action-Hammers betrachtet. Tatsache ist nämlich, daß Thalion sich aus dem Metzger-Geschäft komplett zurückziehen möchte, weshalb die Programmierer zum Abschied nochmal alle Register ihres Könnens gezogen haben, um ein Game zu schaffen, das wirklich den derzeitigen Stand der Technik in punkto Amiga-Action repräsentiert. Tatsache ist weiterhin, daß ihnen das so gut gelungen ist, daß der Abschied nun erst recht schwer fällt...

So wird beispielsweise während des Spiels zwischen Halbrite- und anderen Grafikmodi hin- und hergeschaltet,

das multidirektionale Parallaxscrolling arbeitet nicht nur mit Farbverläufen, sondern erzeugt auch richtige 3D-Effekte, und wer das Programm mit Turbokarte laufen läßt, kommt in den Genuß zusätzlicher (Explosions-) Effekte. Eine Installationsmöglichkeit auf Festplatte ist da quasi selbstverständlich, aber man hat auch die Sparefrohs ohne Zweitlaufwerk nicht vergessen und ihnen zuliebe die einzelnen Level so intelligent auf den Disks verteilt, daß sich die Wechselei in engen Grenzen hält. Ob die endgültige Verkaufsversion drei oder vier Disketten umfassen wird, war zum Redaktionsschluß noch unklar; auch die Sound-FX lagen bei unserem Testmuster noch nicht in ihrer endgültigen Form vor, weshalb wir auf eine Bewertung dieses Punktes kurzerhand verzichtet haben. Daß das Game ein tolles Intro enthält, steht dagegen ebenso felsenfest wie seine satten 14 Level, die sich auf acht verschiedene Grafikwelten vertei-

len. Kommen wir daher zum Eingemachten:

Lionheart ist der Spitzname eines gewissen Herrn Valdyn, der anatomisch halb Mensch, halb Raubkatze und von Beruf Herumtreiber ist. Außerdem ist er gerade ziemlich verärgert, weil so ein Wicht von unterbösem Obersprite ein heiliges Artefakt geklaut und darüberhinaus auch noch seine Freundin versteinert hat. Tja, damit wartet ein hübsches Arbeitspensum auf unseren Katzenmenschen! Neben dem verschwundenen Artefakt muß er ein Amulett zum Entsteinern der Angebeteten suchen, und zum Schluß steht natürlich das obligate Showdown gegen den bösen Oberan. Doch sind das nur die Highlights der Löwenherztour, die eigentliche Hauptarbeit besteht darin, dem ebenso riesigen wie tückischen Plattform-Dschungel mit heiler Haut bzw. heilem Fell zu entkommen. Und das ist selbst auf der leichteren der beiden Schwierigkeitsstufen nicht einfach, denn einige der zahlreichen Gegner vertragen tierisch viele Treffer, und die

wa, solche, die sich plötzlich drehen, oder unheimlich schmale, die pixelgenaues Springen erfordern — man darf schon fleißig üben, wenn man hier eine Überlebenschance haben will!

Ein bißchen Übung verlangt auch die Steuerung, aber sobald die Eingewöhnungsphase abgeschlossen ist, beginnt man, ihre Qualitäten wirklich zu schätzen. Der Held kann laufen, springen, klettern, sich an Lianen etc. entlanghängeln, Fußtritte austeilen und mit dem Schwert in alle Richtungen schlagen — es werden sogar Sticks mit (echten) zwei Feuerknöpfen unterstützt, wobei dann der eine zum Sprin-

LIONHEART

gen und der andere zum Schlagen dient. Überhaupt entdeckt man immer mehr nette Sachen, je länger man mit dem Kampf-Kater unterwegs ist. Etwa Geheimräume, ja, komplette Höhlensysteme, die sich plötzlich unter dem eifrig betrappten Boden auftun.

mehr Energie.

Vom Abwechslungsreichtum der Grafik könnt Ihr Euch anhand der abgebildeten Bilder leicht selbst ein Bild machen — daß zudem all die Spinnen, Echsen, Riesen und sonstigen (Fantasy-) Monster genauso hervorragend animiert sind wie der katzenhafte Hauptdarsteller, müßt Ihr uns einfach glauben. Außerdem erklingt in jeder der acht Welten eine andere Begleitmusik, so daß auch akustisch so schnell keine Langeweile aufkommt. Vor allem aber bietet Lionheart mit seiner Mischung aus Jump &

Run, knackigen Schwertkämpfen und kleinen Knobel-Einlagen spielerisch ständig neue Herausforderungen. Auf zwei Dinge wurde dagegen bewußt verzichtet: Einmal auf ein Zeitlimit, damit man sich in Ruhe durch die ganzen Höhlen, Urwälder, Türme, Vulkane und das Luftschloß am Ende kämpfen kann; zum anderen auf einen Kopierschutz, weil Thalion das Bewußtsein bezüglich Raubkopien ein bißchen schärfen will. Sollte es gelingen, überlegt sich die Firma den Ausstieg aus dem Genre vielleicht nochmal — es liegt also in Eurer Hand!

Wenn Ihr uns fragt: Wir

würden uns lieber die Hand abhacken lassen als zu riskieren, daß wir zukünftig auf Sahnestückchen vom Schlage eines Lionheart verzichten müssen... (C. Borgmeier)

LIONHEART (THALION)

PLATTFORM - ACTION

88%

„LÖWENSTARK“



GRAFIK 89%

ANIMATION 89%

MUSIK 82%

HANDHABUNG 82%

DAUERSPASS 87%

VARIABEL: 2 STUFEN

PREIS DM 84,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3/4 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG



Oder verborgene Mauervorsprünge, auf denen man unerwarteterweise landet, wenn der Held an bestimmten Stellen scheinbar ins Nichts springt. Selbstverständlich sind auch Extras mit von der Partie, genauer gesagt, (drei) Schwerter mit noch durchschlagenderer Wirkung, Zusatzleben und Kristalle für



Versand: Herrmann-Albertz-Str. 159 - 4200 Oberhausen 1 - Telefon: 0208/24035
Ladenlokal: Bochumer Str. 45 - 4650 Gelsenkirchen 1 - Telefon+Fax: 0209/272587
Ladenlokal: Nohlstr. 76 - 4200 Oberhausen 1 - Telefon: 0208/24035 - Fax: 809015

Public Domain

- 1- Haushaltsbuch

Das Standardprogramm zur Verwaltung Ihrer privaten Finanzen. Komplette in Deutsch mit ausführlichen Hilfsfunktionen. Einfachste Bedienung mit vielen effizienten Features.

- 2- MCad 2D

MCAD ist ein zweidimensionales CAD-Programm mit dem Sie alle anfallenden Konstruktionsaufgaben spielend erledigen können.

- 3- Utility-Disk

Eine nützliche Diskette mit mehr als 20 verschiedenen Utilities, die Ihnen das Leben mit dem Amiga vereinfachen. Eine Programmsammlung mit Pfiff.

- 4- Videodatei

Neben einer schönen grafischen Verwaltung können Sie mit diesem Utility auch informative Drucklisten erstellen. Die Empfehlung für alle Video Freaks.

- 5- DFÜ-Disk

Ein Superpaket mit 4 Standard-Programmen zur Datenfernübertragung.

- 6- Kampf um Eriador

Ein taktisches Strategiespiel für 2 Personen, das Sie lange vor dem Bildschirm fesseln wird.

- 7- GiroMan

Verwalten Sie Ihr Girokonto mit dem Amiga. GiroMan bringt Ordnung und Übersicht in Ihre Zahlungsströme.



- 8- Risiko

Das bekannte Brettspiel in einer phantastischen Amiga-Umsetzung.

- 9- DisKey

Ein erstklassiger deutscher Diskettenmonitor zur Datenmanipulation.

- 10- Amiga-Point

Das ultimative Malprogramm zum optimalen Preis/Leistungsverhältnis.

- 11- Pac-Man

Der Spielhölleklassiker in einer lustigen Amiga-Version. Ihre Aufgabe ist es den kleinen gelben Vielfraß durch zahlreiche Labyrinth zu steuern.

- 12- Label-Point

Ein komfortables Hilfsmittel zur Erstellung von Diskettenetiketten (Mit Grafik und Farbe!). Tolle Benutzeroberfläche und gute Verarbeitungsgeschwindigkeit.

- 13- Quizmaster

Ein unterhaltsames Spiel für Freunde kniffliger Fragen.

- 14- Business-Point

Ein professionelles Programm, mit dem Sie statistische Präsentationsgrafiken (z.B. Balken und Kreisdiagramme) erstellen können.



1-91 erhalten Sie
zum Preis von je

DM 8,--

Public Domain

- 15- Buchhaltung

Deutsches PD Buchhaltungsprogramm.

- 16- Werner

Steuern Sie den verrückten Comic-Helden durch zahlreiche Bildschirm-Abenteuer.

- 17- MicroBase

Ein elektronischer Karteikasten in deutscher Sprache.

- 18- Billard

Die megastarke Billardsimulation zum Superpreis. Dreiband, Carambolage & Pool werden lebensecht simuliert!

- 20- Biorhythmus

Software mit täglicher oder monatlicher Darstellung.

- 22- Fix-Disk

Read/Write Errors und Disk Not Validated? Null Problem! Fix Disk repariert defekte Disketten mit hoher Wahrscheinlichkeit.

- 24- Return to Earth

Spannendes Shareware Weltraumabenteuer par Excellence von Ralf Böwing & Roland Horz.



- 25- DSort III

Mit diesem Programm bringen Sie Ordnung und Übersicht in Ihre Diskettensammlung.

- 26- Anti Virus II

Aktuelle Software für die moderne Viren-Prophylaxe!

- 27- Quickmenü/MyMenu

Zwei Programme mit denen Sie neue Menüs einrichten und alle Programme per Menüleiste abrufen können.

- 28- Atlantis

Fantasy-Strategie-Spiel mit hohem Motivationsnevea. Da es sehr komplex ist, werden 1 MB Speicher benötigt.

- 29- Power Packer 2.3b

Ein Super Utility mit dem Sie alle Programme um bis zu 50% reduzieren können.

- 32- Boulder Crash

Spannende Boulder Dash Variante des C64 Klassikers.

- 34- Skräbel

Ein schönes Buchstaben- & Wörterspiel für die ganze Familie! Gelungene Umsetzung des bekannten Gesellschaftsspiels.



1-91 erhalten Sie
zum Preis von je

DM 8,--

Public Domain

- 36- 64er-Emulator

Emuliert den meistverkauften Home-Computer aller Zeiten.

- 37- Lucky-Loser

Eine Geldspielautomatensimulation, die süchtig macht.

- 38- Perfect-Englisch

Ein Vokabeltrainer in Perfektion. Für alle Altersklassen geeignet.

- 39- Schach

Ein spielstarkes Schachprogramm für alle Freunde des königlichen Spieles.

- 41- BootMaster

Mit Boot Master erstellen Sie einfach und schnell Bootblock-Vorspanne mit scrollenden Laufschriften.

- 42- Kalorienwache

Die Kalorienwache berechnet Ihnen den Kaloriengehalt Ihrer Menüs und hält so Ihre überflüssigen Pfunde in Schach.

- 43- Charaktertest

Nehmen Sie eine deutsche Charakteranalyse vor! Sind Sie genauso ein Fiesling wie J.R.?

- 44- Mathematik

Diese Diskette beinhaltet 6 verschiedene Mathematikprogramme für Altersstufen.

- 47- M.E.D.

Ein soundtrackerähnliches Musikprogramm.

- 49- Passwortschutz

Schützt Ihre Festplatte vor unbefugtem Zugriff.

- 51- Amidat

Sehr gute Dateiverwaltung mit vielen Extras.

- 54- Skat

Ein spielstarkes PD-Skatprogramm, das auch ausgebuffte Profis faszinieren wird. Für alle Zocker und Gambler.

- 55- Down Hill

Ein rasantes Game für Freunde der alpinen Sportarten. Rasante Abfahrten durch faszinierende Landschaften sorgen für langanhaltenden Spielspaß.



- 58- Printer-Disk

9 verschiedene Programme mit denen Sie Ihren Drucker noch optimaler ausnutzen können. Ein unverzichtbares Hilfsmittel.

1-91 erhalten Sie
zum Preis von je

DM 8,--

- 91- Oxyd

Das meistverkaufte PD Spiel für den Atari ST gibt es nun in einer brandneuen Version für den Amiga. Ihre Aufgabe ist es, die Sauerstoffproduktion des Planeten Oxyd zu retten. Ihr Werkzeug ist eine schwarze Murre, die Sie durch viele verschiedene Landschaften steuern müssen. Spielbare Demo mit 10 Levels.

(Das große Oxyd-Buch mit den Zugangs-codes für alle Landschaften kann für DM 60,- bestellt werden. Best.-Nr. 91 A)

Neu!

Euro Übersetzer DM 89,--
(benötigt 1 MB)

Raum & Design DM 79,--
(benötigt 1 MB)

Public Domain

-62- DATAMADE

Eine sehr moderne und komfortable Adressverwaltung.

-63- Road-Route

Mit diesem Programm können Sie Entfernungen zwischen Orten der B.R.D. inkl. der neuen Bundesländer berechnen lassen. So können Autofahrer beispielsweise den schnellsten bzw. spritsparensten Weg zwischen mehreren Städten berechnen.

-66- Deluxe Hamburger

Ein lustiges Spiel mit viel Action und Ketchup.



-68- China Challenge

Asiatisches Denkspiel a la Shanghai.

-70- GEO

Geographisches Lernprogramm, mit zahlreichen Daten über die verschiedenen Länder der Erde

-71- Spiele Lexikon

Auf dieser Diskette sind zahlreiche Tips & Tricks zu vielen kommerziellen Spielen enthalten.

-72- MANTA WITZE

Auf dieser Diskette sind mehr als 130 verschiedene Manta Witze enthalten. Lustig und unterhaltsam blödl!

-73- KAISER II

Der Klassiker wurde neu aufgelegt. Tolle Amiga-Version mit vielen Features!

-74- Space Poker

Der bekannte Spielautomat mit Pokerregeln.

-75- CAR

Rasantes Autorennspiel. Viel Spaß und Atmosphäre. Benötigt 1 MB.

-79- Tetrix

Die PD-Version des bekannten russischen Spiele-Klassikers.



-87- Amiga Download Fonts

Mit diesem Programm können Sie hochwertige Zeichensätze für 24-Nadel-Drucker entwerfen.

-88- Superprint

Druckt kurze Texte in beliebiger Größe.

Pakete

-201- 5 Disketten IFF-Zeichensätze. DM 40,--

-202- 5 Disketten voller Clip-Art Kleinbilder für alle gängigen DTP-Programme. DM 40,--

-203- 5 Disketten Erotik-Art (Bitte senden Sie uns einen Altersnachweis!!!) DM 40,--

-204- DBW-Render 2.0 Ray-Tracing Programm mit deutscher Anleitung. DM 25,--

-205- Pascal Standard-Pascal mit deutscher Anleitung. DM 20,--

-206- Super-Spiele Paket auf 5 Disketten. Nur vom Feinsten! DM 40,--

-207- Deluxe Paint III Grafikkurs in deutsch mit vielen Tips + Tricks. DM 16,--

-210- 5 Disketten voller Erotik-Animationen (Altersnachweis!!!) DM 40,--

-211- PDC - ein Lattice-C kompatibles Programmiersystem auf 3 Disks. DM 24,--

-212- Star Trek - Spiel zur Serie auf 2 Disks. (*Beam it up Scotty*) DM 20,--



-213- Clip-Art-Collection II - ein weiteres tolles Paket mit Kleingrafiken für DTP Programme. DM 40,--

-216- A500 Videokurs - Dieser Kurs zeigt Ihnen welche Hard- & Software Sie benötigen und wo Sie was anschließen. DM 16,--

-217- Englischpaket - Vokabeltrainer, Wörterbuch und Übersetzer. DM 19,--

-218- Geopack - Woldmap, Drawmap, Klime und Roud Route. DM 19,--

-219- Heimbüro - Buchhaltung, Giraman-ager, Zimmerverwaltung, Haushaltsbuch, Textverarbeitung, Adressverwaltung, Überweisungsdruck. DM 49,--

-220- Hobby- & Heimpaket - Lotto, IQ-Test, Sternenhimmel, Horoskop, Biorhythmus, Charaktertest, Kalorienwache, Oka-Plan, Büchardatei, Musikarchiv und Video. DM 49,--

-222- Gesellschaftsspiele - Risk, Monopoly, Halma, Mesch-ärgere-dich-nicht, Skräbel, Spiel des Wissens. DM 39,--



-223- Strategiespiele - Feldherr, Emporos, Kaiser II, Imperium, Hanse, Kampf u. Eriador. Es lohnt sich wirklich! DM 39,--

-224- Kartenspiele - Skat, Harfe Patience, Black Jack, Bauernskat, Klondike. DM 19,--

-225- Manager Spiele - Dieses Paket beinhaltet nur hervorragende Manager-Spiele mit toller Grafik: Fußball-Manager, Eishockey-Manager, Brooker, Trucking. Und alles zusammen für nur DM 26,--

Low-Cost-Software

-401- Wizard of Sound 2.0 DM 19,90
Phantastisches Musikprogramm mit mehr als 60 verschiedenen Instrumenten.

-403- Draw-Amiga DM 15,--
Sehr gutes Mal- & Zeichenprogramm mit allen nützlichen Funktionen. 1 MB.

-404- Tape It DM 19,--
Sehr gute Plattenverwaltung.

-405- SchreibM 2.0 DM 10,--
Schreibmaschinenkurs für 10 Finger. 1 MB.

-407- Broker 2.0 DM 15,--
Fesselndes Börsenspiel. Der Tip für lange Spieleabende. Benötigt 1 MB.

-409- Bundesliga 2000 DM 19,--
Verwaltung für bis zu 40 Ligen je Diskette.

-412- Lotto DM 19,--
Verwaltet Mittwochs- & Samstagslotto. Tja, vielleicht werden Sie ja damit zum Lottokönig!?

-413- AnalytiCalc DM 30,--
Tolle Tabellenkalkulation zum Superpreis.

-414- Rim-V-Datenbank DM 30,--
Relationales Datenbank-System.

-415- C-Tutorial DM 19,--
Programmierkurs für die Sprache "C". Der schnelle Einstieg in "C".

-416- CLI-Help-Deluxe. DM 19,--
CLI-Kurs für alle AMIGA Einsteiger. Lehrreich!

-418- Poker Professional. DM 12,--
Der Super-Poker-Automat.

-419- Mensch ärgere d. nicht. DM 12,--
DM 12,--

-420- Mr. Brick DM 12,--
Jump 'n' Run Spiel.

-421- KSS Seeschlacht DM 12,--
DM 15,--

-422- AutoKosten DM 15,--
Verwaltet alle anfallenden Kosten (benötigt Kick 2.0!)

-423- BootBlockArchiv DM 12,--
Archiviert und verwaltet Bootblöcke. Auch zur Virusbekämpfung geeignet.

-424- Plane-Spyer DM 12,--
Durchsucht Ihren Speicher nach Grafiken und speichert diese ab!

-425- Tischtennis DM 15,--
Tolle Simulation der beliebten Sportart!



-426- Spielhölle DM 12,--
Erstklassige und moderne Spielautomatensimulation!

-427- Mensch Rate Mail! DM 14,--
Quiz-Spiel für die ganze Familie!

-428- Schematic DM 29,--
Zur Erzeugung von Schaltplänen und Platinenlayouts!

-429- Black Jack DM 10,--
Tolles 17 + 4 Spiel.

-430- Steuer Profi 91 jr. DM 15,--
Steuerberechnungssoftware. Achtung: Bei uns können Sie auch die aktuellen Versionen zur Steuerberechnung von OASE und Schatztruhe beziehen:

OASE Steuer 1992 DM 59,--
Ossowski Steuer 92 DM 59,--
Ossowski Steuer Profi 92 DM 99,--

Bestellen Sie doch einfach per Telefon!

Bestellservice.: 0208/24035

Die Silvesterraketen sind gezündet, der Weihnachtsbaum liegt am Kompost und ein Stapel brennender Leserbriefe wärmt unser Häufchen frierender Redakteure. In dürren Worten: Es ist mal wieder Januar. Außerdem ist's mal wieder Zeit für eine neue Mailbox, weshalb wir ein paar Zuschriften vor dem Feuer gerettet haben...

Leserbriefe

MAILBOX

SELBSTZENSUR

In der Dezember-Nummer Ihres Magazins findet sich ein Bericht zum Computerspiel „Waxworks“. Die auf dieser Seite abgebildeten Fotos haben mich sehr entsetzt! Ihre Zeitschrift wendet sich vor allem an Kinder und Jugendliche, und auch mein zehnjähriger Sohn hat sie abonniert.

Ich nehme an, daß Sie von der Industrie abhängig sind, so daß es eine Utopie wäre, darauf zu hoffen, Sie könnten sich dafür einsetzen, daß solche „Spiele“ auch für Erwachsene verboten werden. Ich habe keine Lust, den Joker erst einmal zu überprüfen, bevor ich ihn an meinen Sohn weitergeben kann. Andererseits möchte er nicht, daß ich das Abo kündige, was allerdings die logische Konsequenz wäre. Und so bleibt mir nur zu hoffen, daß Ihre Redakteure in Zukunft sensibler mit dem Fotomaterial umgehen. sorgt sich Eveline Henle aus Köln.

Ein ernsthaftes Anliegen erfordert eine ernsthafte Antwort: So sehr wir bei manchen Spielen die Bedenken besorgter Eltern nachvollziehen können, so wenig können wir da tun. Und zwar keinesfalls, weil wir von der Softwareindustrie abhängig wären, dem ist nämlich nicht so. Vielmehr empfinden wir es als unsere journalistische Pflicht, ALLE Neuheiten in Wort und Bild zu besprechen,

eine pädagogische Selektion im engeren Sinn kommt der Presse nicht zu — dafür gibt es die Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Schriften in Bonn, die bedenkliche Programme indiziert. Ein Schicksal, dem in Kürze wohl auch „Waxworks“ anheimfallen dürfte...

MEGA-AMIGA

1) In einem englischen Diskettenmagazin wurde kürzlich behauptet, es gäbe einen Mega Drive-Emulator für den Amiga. Ist sowas technisch überhaupt machbar? Und würde ein solches Teil nicht zu juristischen Schritten von Sega führen?

2) Bei den neuen Amigas hat Commodore ja den Datendurchsatz deutlich beschleunigt und damit die besseren Grafikfähigkeiten erst möglich gemacht. Warum aber wurde die Soundabteilung nicht erweitert?

3) Warum hat der 1200er wieder nur ein 880 KB-Laufwerk? Für viele Spiele wäre doch eine HD-Floppy wirklich nicht schlecht!

4) Wird der A600 auch bald mit dem AA-Chipset ausgerüstet?

5) Und ist die „Kraft Spiel“ wirklich am Ende? beendet Egon Pramstrahler aus Kastelruth in Italien seinen Brief.

1) Zwar gibt es derzeit Geräte wie etwa das „Magic Drive“, mit denen Konsolensoftware auf Diskette gezogen werden kann — doch sind diese Versionen dann

keineswegs am Amiga lauffähig! Wäre es anders, würde Sega wohl tatsächlich vor den Kadi ziehen.

2) Commodore-Pressesprecher Joost erklärte uns auf der Frankfurter Messe, daß eine Verbesserung der Soundfähigkeiten halt nicht so vordringlich erschien.

3) Darauf wußte auch Herr Joost keine befriedigende Antwort.

4) Wird er leider nicht.

5) Nö, der Markt und Technik-Verlag insgesamt steckt in finanziellen Schwierigkeiten, die Kraft Spiel hingegen ist nach wie vor das meistverkaufte Multiformat-Spielmagazin. Soviel zum Thema „Seid nett zu Euren Nachbarn“...

MODELLSALAT...

Ich bin ein ziemlich unerfahrener Einsteiger und wechsle derzeit von den Konsolen zum Amiga. Könnt Ihr mir sagen, welches Modell empfehlenswert ist, damit man auch für die Zukunft gerüstet bleibt? In der November-Nummer habt Ihr zwar über A1200 und A4000 berichtet, doch unter einem A500, A600 oder A2000 kann ich mir immer noch nichts vorstellen. Laut Eurem Artikel läuft etwa die Hälfte aller Spiele auf dem 1200er, aber wie erfährt man, welche das sind? Und wie wird das in Zukunft aussehen?

damit schlägt sich Carl Philipp v. Staden aus Amorbach herum.

Ah, ein Bekehrter — willkommen! Um in eine gesicherte Zocker-Zukunft zu blicken, empfehlen wir Dir als Neu-Amigianer, alles andere einfach zu vergessen und gleich die goldene Mitte zu wählen: den A1200. Warum sonst hätten wir extra für Dich ein ausführliches Special über Gegenwart und Zukunft dieses Rechners in just diese Ausgabe gepackt?

...UND 1200ER-DRESSING

Ich habe vor, mir demnächst einen A1200 anzuschaffen, deshalb interessiert mich die Kompatibilität zu älteren Spielen. Nun habe ich in einem anderen Magazin gelesen, daß man die neuen AA-Chips dazu veranlassen kann, sich wie die betagteren ECS-Chips zu verhalten. Erreicht man damit einen höheren Wert als 50 Prozent an lauffähigen Programmen? Weiterhin las ich, daß alle 3000er-kompatiblen Spiele uneingeschränkt auch am A1200 laufen. Könnt Ihr das bestätigen?

Wie wär's, wenn Ihr eine Liste der besten Spiele erstellt, die mit den neuen Amigas funktionieren? Und werdet Ihr diesen Punkt in Zukunft berücksichtigen?

bangt Edmund Langwald aus Mainz

Auch Dich enthebt ein Blick in unser Special aller Sorgen, mit einer Einschränkung: Zwar ist es sehr wahrscheinlich, daß ein Game, das am 3000er läuft, dies auch am A1200 tut, doch wegen der neuen Chips keineswegs selbstverständlich. Sollte das Teil hingegen am A4000 lauffähig sein, halten wir auch für den A1200 so gut wie jede Wette...

TAUSCH-RAUSCH

Könntet Ihr bei Commodore nicht mal nachfragen, ob die Jungs in Bezug auf den 1200er eine Umtauschaktion ähnlich der mit dem CDTV planen? Ich kenne jede Menge Leute, die sofort mitmachen würden! Alle wären dann für die Zukunft gut gerüstet, der Amiga behielte seinen Spieleschrein, die PCs mutierten wieder zu Bürohengsten, und Ataris Falcon hätte nichts zu lachen. Und wo wir gerade dabei sind — macht doch bitte einen Kom-

patibilitätstest für alle Programme, die über 70 Prozent bekommen. Wer will schließlich schon die Katze im Sack kaufen?

So, nun noch ein Wahnsinnsvorschlag für Eure Abonn-Demos: Alle Abonnenten bekommen die Disk mit dem Heft geliefert! Der Preis würde dadurch natürlich steigen, sagen wir auf 66,— oder 67,— DM. So blieben die Demos nach wie vor den Abonnenten vorbehalten, Ihr hättet schlagartig 100.000 Abos mehr und wärt stinkreich. Tja, Ihr könnt mir diese Idee gerne gegen lebenslange Belieferung mit dem Joker abkaufen...

schlägt André mit dem unentzifferbaren Nachnamen aus Schwedt/Oder vor.

Wozu die Mühe? Die Umtauschaktion war seinerzeit wohl eher ein verzweifelter Versuch seitens Commo, die Restbestände ihres Ladenhüters CDTV unter's Volk zu bringen — ob sie Ähnliches auch mit einem Bestseller wie dem 1200er planen, brauchen wir gar nicht erst zu fragen. Im übrigen würden wir auch Dir einen Blick ins Special nahelegen, sind die ewigen Wiederholungen aber langsam leid. Wenden wir uns daher Deiner „Demologie“ zu: Wollten wir tatsächlich zu jedem Abo eine Disk liefern, würde der Preis sich fast verdoppeln (so fünf bis sechs Marker pro Demo muß Du schon rechnen); von wegen drei, vier Mark mehr! Na, findest Du Deinen Vorschlag immer noch so genial?

RULE BRITANNIA?

Ihr behauptet immer, man könne nicht zu einem vernünftigen Preis erstens ein gutes Magazin machen und zweitens eine Demodisk draufpappen. Es gibt aber eine englische Zeitschrift, die genau das tut. Sie kostet umgerechnet etwa 10,— DM und enthält zwei Disketten — das ist doch nicht teuer! Andere englische Hefte mit nur einer Disk kosten etwa 8,— DM. Ich glaube, da sind uns

die Briten mal wieder voraus...

Da ich ein großer Fan von „Bundesliga Manager Prof.“ bin, würde mich noch sehr interessieren, ob Software 2000 das Game auch in England herausbringen will. verrät uns Patrick Woite aus Düsseldorf.

Von den auf der Insel deutlich niedrigeren Herstellungskosten mal ganz abgesehen: Könnte es vielleicht sein, daß wir eine andere Vorstellung von guten Magazinen haben als Du und die Engländer? Hast Du schon mal darüber nachgegrübelt, weshalb in englischen Magazinen oft noch das letzte Müll-Game 80 Prozent bekommt? Mach das mal und such nebenbei nach einem Test zu „The Manager“ — so heißt der Geniestreich von Software 2000 nämlich im Königreich, wo er mit englischen Mannschaftsnamen und Texten ausgeliefert wird.

GALGENVÖGEL IM REGENWALD

Ihr habt schon wieder zwei Bilder vertauscht, diesmal traf es „Hexuma“ und „Lure of the Temptress“. Wollt Ihr, daß die Fehlersuche im AJ zum Volkssport wird? In dem Fall müßt Ihr allerdings Eure Auflage erhöhen und dadurch die Abholzung des Regenwaldes vorantreiben. Das wiederum würde sämtliche Naturschützer mobilisieren, um an Euch armen, armen Verlagsangestellten die Lynchjustiz wieder einzuführen...

soviel Böses schwant Tobias Ruhl aus Dortmund.

Wir gestehen: Bei der Wahl zum Amiga-Spiel 92 wurden tatsächlich zwei Fotos vertauscht (so sorry), darüber hinaus wurde sogar vergessen, die Rollenspiel-Rubrik im Stimmzettel unterzubringen. Da Du letzteres nicht bemerkt hast, verurteilen wir Dich hiermit zu verschärfter Zwangsaufforstung des Regenwalds — und schon hat sich die Sache mit der Lynchjustiz für uns erledigt...

THOMAS PFISTER SPIELEVERSAND

TEL.: 0561/24453
FAX: 0561/285097

ADVENTURE / ROLLENSPIELE

Bane of cosmic Forge	66,-	D	Kings Quest 5	78,-	H
Bards Tale 3	27,-	H	Legend	57,-	H
Bat 2	72,-	D	Legends o. Kyandia	66,-	D
Black Crypt	57,-	H	*Legends of Valour	78,-	D
Cruise f. a. Corpse	60,-	D	Leisure 8. Larry 5	66,-	H
*Curse of Enchantia	60,-	H	Lord of the rings	66,-	D
D Generation	42,-	D	Lure o. t. Temptress	54,-	D
*Dark Queen o. Kryn	68,-	D	Might and Magic 3	68,-	D
DSA (Amiga: 1.5MB)	72,-	D	Monkey Island 2	78,-	D
DUNE	54,-	D	Myth	51,-	H
Dungeon M./Chaos s.	60,-	H	Police Quest 3	63,-	D
Eivra 2 Jaws of Cerberus	48,-	D	Rise of the dragon	60,-	H
Eye of Beholder 1	66,-	D	Secret of Monkey Isld.	69,-	D
Eye of Beholder 2	78,-	D	Shadowlands	73,-	D
Hexuma	78,-	D	Space Quest 4	60,-	D
Hook	68,-	H	Spirit o. Adventure	68,-	D
Indiana Jones 3	66,-	D	*Waxworks	60,-	D
Indiana Jones 4	78,-	D	Ween	73,-	D
*KGB	60,-	H	Zak McKracken	60,-	D
Kings Quest 4	78,-	H			

ACTION / ARCADE

Agony	51,-	H	Locomotion	54,-	H
Aquatic Games	60,-	H	Nova 9	88,-	H
Assassin	51,-	H	Paradox	24,-	H
*BC Kid	60,-	H	Parasol Stars	66,-	H
Budokan	27,-	H	Pinball Fantasies	54,-	H
Bug Bomber	54,-	H	Pinball Wizard	18,-	H
*Crepers	60,-	H	Project X	66,-	H
Double Dragon 3	51,-	H	Push Over	68,-	H
Dyna Blaster	60,-	H	Robocop 3	68,-	H
Emerald Mine	24,-	H	Shadow o. t. Beast 3	54,-	H
Emerald Mine 2	30,-	H	Silly Putty	48,-	H
Emerald Mine 3 Pro	24,-	H	Stellar 7	68,-	H
Fire and Ice	48,-	H	*Street Fighter 2	54,-	H
Hägar d. Schreckl.	54,-	D	*Super Hero	60,-	H
Humans	54,-	H	Super Tetris	68,-	H
Leander	51,-	H	Terminator 2	66,-	H
Lemmings Doub. Pack	54,-	H	*Walker	60,-	H
*Lemmings 2	66,-	H	Zone Warrior	57,-	H

VERSCHIEDENES

4D Sports Boxing	38,-	H	John Barnes Soccer	68,-	H
4D Sports Driving	36,-	H	John Madden Footb.	57,-	H
*Adventure Coll.	60,-	H	Links	66,-	H
Alcatraz	66,-	H	Megalomaniac/Samurai	60,-	H
A. MacLeans Pool Bl.	48,-	H	*Megamix	60,-	H
Ashes of Empire	68,-	H	Micro. Master Golf	72,-	H
Big Box 2	54,-	H	Monster Pack 2	51,-	H
Bills Tomato Game	60,-	H	Nigel Mansells WC	54,-	H
Bundesl. Prof. Edit.	78,-	D	No Second Price	54,-	H
Bundesl. Manag. Prof.	66,-	D	PGA Tour Golf Plus	66,-	H
*C.A.P.	60,-	H	Quiver	18,-	D
*Chaos Engine	51,-	H	Racing Master Com.	30,-	H
Cheat em up 3	24,-	D	Ragnarok	73,-	H
(Lösungshilfe für 500 Amiga-Games)			Raving Mad	54,-	H
Crazy Cars	51,-	H	Road Rash	54,-	H
Cytron	60,-	H	*Rome AD 92	66,-	H
Daily Cov. Girl Poker	54,-	H	Sensible Soccer	48,-	H
Elf	66,-	H	Sports Collection	60,-	H
Espana 92	54,-	H	Starbyte No.2 Coll.	66,-	H
Fantastic World	72,-	H	Striker	51,-	H
Formula one GP	76,-	H	Trodders	48,-	H
*Games Winter Challenge	66,-	H	Vroom	66,-	H
Goblins	68,-	H	Data Disk	41,-	H
Graham Taylor Socc.	68,-	H	WIZKID	54,-	H
Great Courts 2	60,-	H	WWF Wrestling	66,-	H
Heimdall	73,-	D	Zool	48,-	H
Indianapolis 500	57,-	H	Zyconix	39,-	H

STRATEGIE / SIMULATION

1069	66,-	D	Jaguar XJ 220	48,-	H
*A.T.A.C.	78,-	H	Knights of the sky	75,-	H
Aces of Great War	38,-	H	Lotus 3	48,-	H
Air Land Sea	75,-	H	M 1 Tank Platoon	75,-	H
Air Sea Supremacy	66,-	H	Mad TV	68,-	D
Air Support	51,-	H	*Data Disk	24,-	D
Air Warrior	68,-	H	Perfect General	72,-	D
Airbus A 320	84,-	D	*Data Disk	42,-	H
Aquaventura	51,-	H	Pirates	57,-	H
Armour Geddon	51,-	H	Populous 1	27,-	H
*Armour Geddon 2	80,-	H	Populous Data Disk	30,-	H
*B 17 Flying Fortr.	78,-	H	Populous 2 Plus	75,-	H
Battle Isle	66,-	H	Premiere	60,-	H
Data Disk	42,-	H	Railroad Tycoon	75,-	H
Birds of Prey	76,-	H	*Rampart	54,-	H
Castles	66,-	H	Red Baron	57,-	H
Data Disk	33,-	H	Red Zone	51,-	H
Centurion Def. Rome	27,-	H	*Scenario	60,-	D
Chuck Y. Aft. 2.0	27,-	H	Shuttle	54,-	H
Civilization	75,-	D	Silent Service 2	75,-	H
Conquestador	73,-	H	Sim Ant	88,-	D
Data	37,-	H	Sim C. Arc. 1,2 Terr. je	37,-	H
Covert Action	75,-	H	Sim City/Populous	72,-	H
Das Boot	38,-	D	*Sim Earth	73,-	H
Der Patrizier	68,-	D	Space Crusade	60,-	H
Dynatech	54,-	D	Space Max	60,-	D
Elite	57,-	H	Special Forces	75,-	D
Elysium	54,-	D	Steigenbg. Hotelm.	52,-	H
Epic	68,-	H	Strategy Master	66,-	H
F 15 Str. Eagle 2	75,-	H	Their finest hour	68,-	H
F 15 Stealth Fight	75,-	H	Missions Disk	30,-	H
Global Effect	68,-	H	UHS 2	75,-	H
*Gunship 2000	78,-	H	Viking Fields	66,-	H
*History Line 14 18	78,-	D	*Wing Commander	78,-	D
Immortal	27,-	H	Winzer	66,-	D
Imperium	27,-	H			

Computersoftware Schneider Carola & Michael (030) 304 31 36 Reichsstr. 50 - 1000 Berlin 19

Mo & Mi 16.30-19.00
Di & Do 19.00-20.00
Fr 15.30-18.00

Amiga Software	DM	Amiga Software	DM	Amiga Software	DM
1660 dt.	74.90	Bye of beholder 2 k.dt.	89.90	Parasol Stars dt.	54.90
A320 Airbus dt.	99.90	Gem 2 dt.	54.90	Pinball dreams dt.	59.90
Abendessen Placens k.dt.	69.90	Goblins 2 *	69.90	Pinball Fantasies dt.	59.90
Air Support dt.	64.90	Gunship 2000 dt.	89.90	Pirates dt.	64.90
Amberstar k.dt.	69.90	Hexuma k.dt.	89.90	Plan 9 & Video dt.	74.90
Aquatic Games dt.	59.90	History Line dt.	79.90	Populous 2 dt.	69.90
Assassin dt.	54.90	Humana	59.90	Powermonger dt.	39.90
Bane of cosmic k.dt.	74.90	Indy 4 - Fate... k.dt.	89.90	Powermonger Data	44.90
Beast 3 dt.	59.90	KGB dt.	74.90	Push over dt.	59.90
BC Kid dt.	64.90	Leander dt.	59.90	Railroad Tycoon k.dt.	79.90
Big Box 2 (Sam) dt.	69.90	Larry 3 k.dt.	99.90	Sensible Soccer dt.	59.90
Bills Tomato Game dt.	64.90	Larry 5 k.dt.	74.90	Silly Putt dt.	59.90
Black Crypt dt.	59.90	Legend Kyranid dt.	79.90	Sim Ant	59.90
Bundesliga M.Pro. dt.	74.90	Lemmings dt.	54.90	Sim City dt.	74.90
Campaign dt.	74.90	Lemmings Data	49.90	Simpsons dt.	54.90
Champions of Krynn dt.	69.90	Lemmings 2 - Trides *	74.90	Special Forces dt.	79.90
Chaos Engine dt.	64.90	Loom k.dt.	74.90	Spirit of Adventure k.dt.	69.90
Civilization k.dt.	84.90	Lotus Turbo 2 dt.	49.90	Tiny Skeweels dt.	64.90
Cruise for corpse k.dt.	49.90	Lotus Turbo 3 dt.	59.90	Traders dt.	64.90
Das schwarze Auge k.dt.	74.90	Lure of temptress k.dt.	74.90	Troddlers dt.	59.90
Death Knights k.dt.	74.90	Mad TV k.dt.	74.90	Ultima 6	69.90
Der Patrizier k.dt.	74.90	Midwinter 2-Flames dt.	59.90	Utopia dt.	74.90
Die Kathedrale k.dt.	69.90	Might & Magic 3 k.dt.	74.90	Warworks k.dt.	79.90
Dragonflight k.dt.	59.90	Monkey Island k.dt.	74.90	Wing Commander dt.	89.90
Dune k.dt.	59.90	Monk, ohne Packung	59.90	Wizard dt.	64.90
Dungeon M/Chaos dt.	64.90	Monkey Island 2 k.dt.	89.90	WWF Wrestlingmania dt.	59.90
Dynabuster dt.	59.90	Myth dt.	59.90	Wolfchild dt.	64.90
Elf k.dt.	59.90	No Second Price dt.	64.90	X-Copy Tools	69.90
Elvira k.dt.	59.90	On the road k.dt.	69.90	Zak McKracken k.dt.	69.90
Elvira 2 - Mistress k.dt.	74.90	Paladin 2 dt.	69.90	Zool dt.	54.90

jedes Spiel 29.90 DM / 5 Stck = 135 DM / 10 Stck = 240 DM

Afterburner, Akanoir, All Point Bulletin, Anarchy, Archipelago, Basil, Bad Company, Batman-movie, Battle Master, Battle Squadron, Black Shadow, Black Warrior, Blastemids, Bomber Bomb, Brainblaster, Camel, Chambers of Shaolin, Clisco best, Conqueror, Curse of Ra, Cyberworld, Days of thunder, Deadline, Deathtrap, Defender of earth, Double Dragon, Dizzy Panic, Dyer 07, Elf, Espionage, European Soccer, Eye of Horus, Fantasy World Dizzy, Footballmanager World Cup Ed, Footballer of the year 2, Golf Ch, Great Counts, Hard Drivin, Harrier Combat Sim, Hostages, Interphase, Jean D Arc, Jumping Jacks, Kick Off 2/ Return of Europe (Erw), Kid Gloves, Looper, Lords of chaos, Magic Fly, Magic Marble, Megadad Dizzy, Matrix Marauders, Midnight Resistance, Millennium 2.2, Moonwalker, Nevermind, New Zealand Story, Oil Impulsion, Operation Harrier, Pacmania, Paperboy, Planetfall, Puffy Sags, R-Type, Rampage, Resolution 101, Rotox, Shanghai, Shufflepack Cafe, Silkworm, Sir Fred, Sorcerer, Space Harrier 2, Speedball, Spellbound, Starway, Startrash, Stormball dt., Street Hockey, Strider, Strike Force Harrier, Stryx, Subboter, Summer Edition, Super Puffy, Tetris, Theme Park Mystery, Spy vs Spy (Anti Anti), Tom & the ghost, Treasure Island Dizzy, Turrican, Thyphoom Thomson, Unouchables, Vaxine, X-Out, Z-Out, Zork 1

jedes Spiel 39.90 DM / 5 Stck = 175 DM / 10 Stck = 320 DM

40-Sports Boxing, Altered Destiny, Apprentice, Atomino, Austerlitz, Back Gammon, Back to future 2, Bard's Tale 3 dt., Battle Chess, Block Out, Blood Money, Blue Angels, Budokan, California Games, Captain Blood, Carmen Sandiego, Castle Master dt., Celtic Legends dt., Centurion, Champions of Raj dt., Chips Challenge, Colossus Chess X, Crossbow/W.Tell, Cybertron 3, Day of Plagues, Dragons of flame, Dragons Breed, Elvira-Arcade, Fantasy Bonus Ed (Sam), Ferrari F.One, Final Battle, Final Command, Final Fight dt., Fire & Brimstone, Flood, Frantic, Future Classic (Sam), Genetilt 3, Gern Crazy dt., Getysburgh, Globulus, Gravity, Hillsfar (AD&D) dt., Hound of Shadow, Hoyle Book of games, Hunter, Imortal, Impossible, Infestation, Inspector Griffu dt., Intern. Soccer Challenge, Iron Lord k.dt., Ishido, James Pond, Jetsons, Keep the thief, Khazad k.dt., Killing Cloud dt., Klax, Knights of Krystallion dt., Keng, Lords of the rising sun dt., Lotus Turbo Challenge, MUDS k.dt., Manchester United, Menace, Mega Twins, Microprose Soccer, Moonfall dt., Moonshine Racers, Mystical, Nightbreed (Adv), Niten, Nebula 2, Ninja Remix, Omega, Ork, Over the net, Pang, Panza Kick Boxing, Pipemania, Plotting, Populous, Powermonger, Projectyle, R-Type 2, Robin Hood k.dt., Rana, Red Storm Rising, Rock & Roll, Rodland, Rolling Ronny, Search for the king dt., Shadow of the beast, Shuffle, Simulera, Ski or die dt., Sleeping gods lie dt., Strip Poker 2 & Data, Super Skeweel, Super Space Invaders, TV-Sports Football, Toobin, Treasure Trap, Turrican 2, Twinworld, Warlock the avenger, Waterloo dt., Weird Dreams dt., Weirtris, Windwalker, Wolfpack, Xenon 2, Xiphos, Zone Warrior

jedes Spiel 49.90 DM / 5 Stck = 225 DM / 10 Stck = 410 DM

Agony, Another World, Apolydia, BAT (Adv) k.dt., Big Business dt., Boat, Buck Rogers k.dt., Cadaver dt., Cardinal of Kremlin dt., Chuck Rock, Coin up Hits (Sam), Deuteros, Drachen von Laos, Drakken k.dt., Dragon Wars k.dt., Dragons Breath dt., Double Dragon 3, East vs West dt., Enchanted Land dt., Elite, F16 Falcon dt., Flight of the intruder dt., First Samurai, Full Metal Planet dt., Jimmy Whites Snooker, Kings Quest 4, Lethal exorcism, MIO 29 Fulcrum, Mega Traveller dt., Mega-In-mania k.dt., Milestones, Neurorunner k.dt., Nightshift, Ops Up, Pegasus, Platinum (Sam), Player Manager, Pool of Radiance, Pro Sports Challenge (Sam), Rick Dangerous 2, Shadow Sorcerer, Shadowlands, Speedball 2, Starflight 2, Spirit of Escalibur, Supremacy, Torvak the warrior, Total Recall, Ultima 3 e, 5, UMS 2 dt., Wonderland

Verbandkostenfrei fuer Selbstabholer - nur nach Vereinbarung

Spielsammlungen (Inhalt)	DM
4 Wheel Drive (Lotus Turbo/Toyota Celica/Team Suzuki/Combo Racer)	49.90
First Year (Chambers of Shaolin/Warp/Leavin Teramis/Gates of Ambala)	49.90
Future Classics (Diskman/Blockade/Diet Riot/Tumkattle/Lust n mate)	39.90
Highlights (Katakis/Garrison/Danger Freak/Realm of trolls/Volleyball)	49.90
Monster Pack 2 (Awesome/Killing Game Show/Shadow of the beast 2)	59.90
Power Pack (Bloodwyck/Lumbar Rally/TV-Sports Football/Xenon 2)	49.90
Premier Collection (Tucker/Filmbox Quest/Intn. Karate + Last Ninja)	49.90
Quest & Glory (BAT/Cadaver/Midwinter/Bloodwyck)	49.90
Ralf Glau Edition (Hansa/Vermoor/Yuppie)	49.90
Virtual Worlds (Driller/Total Eclipse/Castle Master/Crypt)	59.90
Wheels of fire (Turbo Outrun/Chase HQ/Hard Drivin/Powerdrift)	49.90

10 Spiele nach unserer Wahl = 175 DM

Amiga CDTV		Loesungshilfen in deutsch:			
Battlechess	94,90	Amberstar	24,90	Might & Magic 3	29,90
Lemmings	79,90	Bard's Tale 3	24,90	Monkey Island	19,90
Prehistorik	99,90	Buck Rogers	24,90	Power Monger	29,90
Sim City	79,90	Elvira	19,90	Top Secret (ASM)	7,80
Wrath of the demon	79,90	Indiana Jones	19,90	Zak McKracken	19,90

P D - frei kopierbare Software je 3.50 DM / 10 Stck = 30 DM

Amstermind, Amiga Laser Zone, Amigoids, ATC, Atomical Research, Ball of the Phario, Ballooney, Bannock, Brain, Bug Blaster, China Shop, Boulderdash Royal, Circles up, Crazy Colours, Diplomacy, Dominos, Drug Busters, Eishockey Manager 2.0, Emerald Mine, Fantastika 1, Frutix, Fred Diamond, Fun Mine 1, Galactic Fly Catcher 1, Grabgraber 2, Hearts & Spades, Henry in Panic, Hockey Pista, HOW, Hypnotic Land, Inside, Ishi, Klondike 1.1, Landmine, Lemmings, Lure of Conquest, Masterace, Mutant Zombie Psycho Pigs, Mutants from Mars, No mans land, Patichon, Puzzle Wizard, Rings of Zor, Rollerpele, Rishello, Royal Boulderdash, Shaper, Silhouette, Skate Tribe, Skrebel, Steinachlag 2.0, Subattack, Wreckless Ball, Up & down, Well Fix, Yat Z, Zak Alon

Irrtum & Preisänderung vorbehalten - Preisliste 1,- DM - Jede Bestellung ist verbindlich. Bei nicht abgeholten oder unannehmerweise gestellten Sendungen stellen wir DM 20,- in Rechnung. Versandkosten inkl. Zahlkartegebühren: Nachnahme telefonisch + 10 DM, schriftlich + 10 DM. Vorkasse + 4 DM (Scheck/Überweisung Postgiroamt Bln. BLZ 100 100 10 Kto.453 447-100). Ausland nur Vorkasse + 15 DM (-15%) dt. - deutsche Anleitung * - bei Druck nicht lieferbar

PRO MEGABLAST

Ich kann die Idee eines monatlichen Konsolenmagazins von Euch nur begrüßen! Das Problem ist nämlich, daß im Kiosk an der Ecke diesbezüglich nur Video-James ausliegt, und das ist nun wirklich nicht erste Wahl. Ich bin sicher, daß Ihr diese Marktlücke nun objektiver und kompetenter füllen werdet — weiter so!

sport uns Bodo Böckel aus Berlin an.

Man dankt für das Vertrauen, doch keine Hose ohne Dornen: Megablast wird vermutlich erst ab Herbst regelmäßig erscheinen, und auch das zunächst nur im Zweimonatsrhythmus.

CONTRA MEGABLAST

Euer Megablast ist mir nicht spezifisch genug: Ihr bringt ja gerade Magazine für einzelne Systeme heraus, und es kann doch nicht in Eurem Sinne sein, daß alle Konsolen mit einer Zeitschrift abgefertigt werden!

Was den Amiga Joker betrifft, so machen die Galerie, der Shop, die Demo-Ecke, der Kicker Cup usw. Euer Heft zwar schöner, nehmen aber viel Platz weg und sind recht uninformativ. Dafür gefällt mir die Mailbox gut. Leser, die sich über Euren Humor beschweren, sollen halt der Plover Pay schreiben — da sieht man nämlich, was dabei herauskommt, wenn man trocken und witzlos antwortet! Deren Briefseiten lesen sich wie kalter Kaffee, was übrigens auch für den Rest des Hefts gilt. Euer Solo-Rollenspiel hingegen sollte keine weitere Fortsetzung bekommen, man sitzt sowie so nur eine halbe Stunde daran.

resümiert Oliver Holsten aus Schwanewede.

Zum einen gibt es bereits allerlei systemspezifische Konsolen-Mags, zum anderen ist der Konsolenmarkt nunmal anders strukturiert als der Computermarkt — darauf

müssen wir Rücksicht nehmen. Genau wie wir auf die vielen Leser Rücksicht nehmen müssen, denen der grundsätzliche Aufbau des Jokers so gefällt, wie er ist. Gottseidank, schließlich haben wir über drei Jahre gebraucht, um ihn so zu machen!

P.S.: Blöderweise ist uns gerade für diese Antwort kein passender Witz eingefallen, hoffentlich treibt Dich das nicht in die mit Trockenkaffee gefüllten Arme der Kollegen.

ARMER INDY

Gerade wollte ich dem Sonderheft „Adventures“ ein großes Lob spenden, da sehe ich die Wertung von „Zak McKracken“. Wie kommt Ihr dazu, diesem Uralt-Game mit kantiger Steinzeitgrafik ein Gesamturteil von 81 Prozent zu verpassen, während Hobby-Abenteurer Henry Jones jr. mit popeligen 79 Prozent abserviert wird? Ich fordere hiermit die Rehabilitierung des cleveren Archäologen! Sieht man allerdings von dieser himmelschreienden Ungeerechtigkeit ab, ist Euer Heft wirklich ein Erzeugnis allererster Güte, mit dem Ihr der Konkurrenz wieder mal gezeigt habt, wo der Hammer hängt!

hämmt Holger Brix aus Stralsund uns ein.

Sooo doll sind die grafischen Unterschiede zwischen den beiden betagten „Lucas-Artisten“ nun auch wieder nicht; unserer bescheidenen Ansicht nach genau fünf Prozent. Dafür fanden wir Zak halt storytechnisch noch einen Deut origineller — laß bitte trotzdem die Peitsche stecken, Indy, wir haben Dein Pseudonym durchschaut!

SCHNITT MUSS MIT?

In der November-Mailbox habt Ihr einen Brief von Norbert Hamm abgedruckt, der sich über die (fehlende) Durchschnittsberechnung Eurer Gesamtwertung beschwert. Ich finde, der Mann hat absolut recht! Warum z.B. „Historyline“ eine Note von

86% bekommt, obwohl es rechnerisch nur 79% wären. müßt Ihr der Leserschaft erstmal erklären. An der Auszeichnung eines Games mit dem Hit oder Mega-Hit profitieren doch nur die Software-Hersteller — gibt uns das nicht zu denken? Dank Eurer Bewertungsaufteilung in diverse Kriterien wird man umfassend über das Programm informiert, was liegt also näher, als den Durchschnitt aus diesen Noten zu errechnen?

fragt sich Oliver Burkert aus Leingarten.

Uns gibt etwas ganz anderes zu denken: erstens, daß z.B. die Sound-FX beim Gesamteindruck eines Games doch keinesfalls den gleichen Stellenwert haben wie die Motivation. Und zweitens, daß wir die Durchschnittsberechnung ja gerade auf Leserproteste hin abgeschafft haben. Vielleicht könnt Ihr Euch mal entscheiden?!

FIGHT UM DEN FIGHTER

Da kaufe ich den November-Joker und blättere ihn durch. Was sehen meine Augen? Ein Preview von „Street Fighter II“! Super!! Ich werfe einen Blick in die Vorschau, und was wird da angekündigt? „Street Fighter II“ natürlich. Im Dezember schnappe ich mir den neuen Joker, aber null Street Fighter! Was ist da los? Ihr habt's doch versprochen!

Und was ist mit „Wing Commander“? Erscheint es überhaupt noch? Wenn ja, wann dringt es bis nach Österreich vor?

panikt Michael Kiss aus Wien.

Schon wieder so ein Dauerthema: Wir versprechen in der Vorschau in weiser Voraussicht grundsätzlich nix, sondern geben weiter, was die Hersteller uns versprechen — viel zu oft war's dann leider nur ein Versprecher...

Aber gräme Dich nicht, lange kann's ja nun nicht mehr dauern, bis der Fighter in den Streets und der Commander in Österreich ist. In Haar ist

der Flügelkommandant schließlich schon gewesen, und der Grenzübergang Salzburg sollte für ihn ja kein allzu großes Hindernis sein.

SIXPACK

1) Kommt „Turrican III“ nun für den Amiga oder nicht?

2) Bereits in der Ausgabe 5/92 habt Ihr „Die Schicksalsklänge“ getestet, wann kommt das Game denn nun? Und wann ist mit „Indy IV“ zu rechnen?

3) Wie ist es eigentlich möglich, daß manche Leute bereits Spiele haben, die es auf dem Markt noch gar nicht gibt? Zum Beispiel wurde „Larry IV“ nie zum Verkauf angeboten, und trotzdem haben Tausende das Game. Schlafen die Sicherheitsabteilungen der Software-Firmen, oder was? Ist es möglich, daß man auf legale Weise an Vorabversionen herankommt?

4) Warum ist Reline in Konkurs gegangen?

5) In letzter Zeit stößt man häufig auf Kleinanzeigen, in denen tolle Games zu Phantasiapreisen von 15,— DM oder so angeboten werden. Ich habe mal testweise auf eine solche Annonce reagiert und bekam ein Paket mit Zeitungspapier! Ignoriert doch bitte derlei Annoncen.

6) Warum macht Ihr Euren Lesern in der Vorschau eigentlich immer den Mund wäbrig, und hinterher kommen die Games doch nicht? Schreibt gefälligst „VIELLEICHT“ davor, wenn Ihr das Teil noch nicht in Händen haltet!

ärgerst sich Christian Gooss aus Travenbrück.

1) Ab zum Klassiker, da wartet eine Überraschung!

2) Mittlerweile ist sowohl „DSA“ als auch „Indy 4“ erhältlich, wobei ersteres nun aber in einer Version für 1.5 MB ausgeliefert wird. Die reguläre Version für 1MB ist im Umtausch zu haben, etwas später kommt auch sie in die Shops.

3) Bei aller Freundschaft: Kein Mensch auf der Welt hat „Larry IV“! Noch nicht einmal Al Lowe — er hat sich ja gerade einen Spaß daraus ge-

★ NEU ★ NEU ★ NEU ★ NEU ★



Entertainment GmbH

Tel. 0711 / 81 27 36

St. Pöltener Str. 28 - 7000 Stuttgart

Wir liefern per NN DM 9,- / Express DM 7,- / Ausl. Scheckvorkasse DM 14,-
Druckfehler und Preisirrtum vorbehalten - Kein Ladenverkauf

Titel	AMIGA	ATARI	Titel	IBM	
1889	76,90	-	A Train dt.	99,90	
B-17	84,90	-	A-Train Construction Set	62,95	
BAT II	86,95	-	Acas of the Pacific	78,90	
Battle Isle Data	44,90	-	Alone in the Dark	94,95	
Black Sect	74,90	-	Amazon	102,90	
Bundesliga Man. Prof.	68,90	-	An American Tail	69,90	
Caesar	69,90	-	A.T.A.C.	98,90	
Campaign	76,90	-	B.A.T. 2	89,90	
Chaos Engine	59,90	59,90	Blug Bomber	66,90	
Civilisation dt.	83,90	-	Caesar	76,90	
Curse of Enchantia	73,95	-	Campaign	80,90	
Cytron	66,90	u.A.	Castles II	89,90	
Das schwarze Auge	74,90	74,90	Civilization dt.	80,90	
Der Patrizier	74,90	74,90	Curse of Enchantia	89,90	
Doodlebug	62,90	-	Dark Hall	76,90	
Fantastic World	84,90	u.A.	Dark Hall	76,90	
Fire + Ice	64,90	-	F-15 Strike Eagle 3	98,90	
Formula One Grand Prix	76,90	76,90	Falcon 3.0 Miss 1	42,90	
Gobliins 2	79,95	-	Formula 1	106,90	
Gunship 2000	u.A.	u.A.	Genfire	89,90	
Humans	76,90	-	Gobliins	96,90	
Indiana Jones 4 dt.	89,90	-	Harrier Jump Jet	102,90	
Konstruktion Kid 2.0	114,95	-	Head to Head	85,90	
Leeds United Champions	62,90	62,90	History Line 1914 - 1918	96,90	
Legend of Kyrandia	94,90	-	Humans	88,90	
Lemmings 2	69,90	69,90	Inca	102,90	
Lure of Tempress	69,90	-	Intty 4 dt.	96,90	
Motardhead	42,90	-	Kings Quest VI	89,90	
Nigel Mansells	73,95	-	Legend of Kyrandia	94,90	
Pinball Dreams 2	69,90	-	Lemmings 2	69,90	
Populous 2	68,90	68,90	Links Pro	99,90	
Populous 2 Data	34,90	-	Mad TV Data	26,90	
Premiere	69,90	-	Master Golf	99,90	
Rampart	59,90	59,90	Mega la Mania	82,90	
Road Rash	65,95	-	Might & Magic 4	74,90	
Sensible Soccer	62,90	62,90	Quest for Glory 3 dt.	78,90	
Sim Ant dt.	84,90	-	Rome AD 92	86,90	
Sim Earth(e)	99,90	-	Sherlock Holmes	95,90	
Special Force	78,90	78,90	Speljammer	99,90	
Trodders	59,90	59,90	Star Legion	76,90	
Waxworks	74,90	u.A.	Strike Commander	99,90	
Wren	76,90	-	Stunt Island	89,90	
Wing Commander 1	94,90	-	Summer Challenge	76,90	
Winter Chall.	79,90	-	Task Force	103,90	
Zyconix	59,90	59,90	The Last Tribe	u.A.	
notwendiges			Zubehör . . .	The Terminator 2029	94,90
Laufwerk 3,5" ext.			Amiga Action Rep. -f. A500	199,00	
Laufwerk 3,5" int.			Amiga Action Rep. -f. A2000	219,00	
elektr. Bootselektor			512 KB Speicher f. A500	69,90	
Joystick Umschalter			1,5 MB Speicher	234,90	
Joystick Comp. Pro blau			1,8 MB Speicher	264,90	

Videogames

Super NES	319,00	Sega - Master	
Rampart US	127,90	Asterix	94,90
Desert Strike US	122,90	Sonic (D)	89,90
Joe Mac US	119,90	Bubble Bobble (D)	89,90
Axelay US	137,90	Mickey Mouse (D)	92,90
Streetsfighter 2 dt.	124,90		
Mega - Drive		Game Boy	
Mega Drive dt. ohne Spiel	289,00	Adventure Island	60,90
E.A. Hockey (D)	119,90	Batman	73,90
Olympic Gold (US)	102,90	Boulder Dash	52,90
Golden Axe 2	107,90	Bugs Bunny 2	67,90
Taz Mania	86,90	Turn and Burn	67,90
Game Gear		Atari Lynx	
Sonic (D)	76,90	Awesome Golf	78,90
Donald Duck (D)	79,90	Batmans Return	79,90
Mickey Mouse (D)	89,90	Viking Child	79,90
Master Gear Adapter	59,90	Xibots	78,90
Olympic Gold	82,90	Cyberball	79,90

Frohes neues Jahr!!!

★ A ★ STAR ★ IS ★ BORN ★

HAMO

HARDWARE SOFTWARE ZUBEHÖR

Tel: 02162/12073



Wir versprechen nicht, Artikel zu liefern, bevor Sie "im Handel" sind. Wir versprechen keine Mondartikel, die es noch gar nicht gibt gegen Vorkasse zu liefern. Wir bieten auch keine minderwertige Hardware an, nur um in den Anzeigen der Billigste zu sein. Wir werben auch nicht mit Irrsinnsubatten (plus 28 DM Porto). Aber wir liefern (nicht nur versprechen) seit 4 Jahren faire Preise und besten Service.

Software Titel	MS-DOS	AMIGA	Software Titel	MS-DOS	AMIGA
1689 d	89.50	79.50	Lure of Tempress	89.50	69.50
AMOS deutsch	-	99.50	Mad TV d	89.50	79.50
AMOS EASY	-	89.50	Mad TV Data d	29.50	29.50
AMOS 3.0	-	79.50	Might & Magic 3 d	89.50	79.50
AMOS Compiler	-	59.50	Monkey Island 2 d	89.50	89.50
AMOS Professional	-	169.50	Myth	-	59.50
Abandoned Places d	89.50	79.50	Nigel Mansell	79.50*	59.50
Airbus 320 d	99.50	99.50	No Second Price	-	59.50
Amberstar	89.50	89.50	No Greater Glory	89.50	79.50
Apydia	79.50	69.50	Patrizier d	89.50	79.50
Aquatic Games	-	59.50	Paladin 2 d	79.50	69.50
BAT 2	89.50	89.50	Parten Stokes Back	89.50	79.50*
Bards Tale Constr.	89.50	79.50*	Perfect General	89.50	89.50
Battle Isle d	89.50	79.50	Pinball Fantasies	a.A.	59.50
Battle Isle Datadisk	49.50	49.50	Police Quest 3 d	89.50	79.50
Black Crypt d	79.50*	69.50	Populous 2 Challenge	-	49.50
B M Pro Special Edition	99.50	99.50	Powermonger	89.50	79.50
Castles	79.50	69.50	Putty	-	59.50
Castles Data	39.50	39.50*	Rampart	89.50	79.50
Caesar	79.50	59.50	Realms	79.50	69.50
Campaign	79.50	69.50	Red Baron deutsch	89.50	89.50
Catch 'em	-	59.50	Robin Hood SIERRA	89.50	79.50
Civilisation d	99.50	89.50	Robosports	79.50	59.50
Cool World	79.50	59.50	Sabre Team	-	59.50
Conquestador	79.50	79.50	Sensible Soccer 2	-	59.50
Centerbase	-	69.50	Shadowlands	69.50	89.50
Crisis in the Gromlin	99.50	99.50*	Silent Service 2	99.50	89.50
Cytron	-	59.50	Space Max	-	89.50
Daemongate	89.50*	79.50*	Special Forces	99.50	89.50
Dark Queen o Kryn	79.50	79.50	Steel Empire	69.50	69.50
Das Schwarze Auge	89.50	59.50	Street Fighter 2	79.50*	a.A.
Death Knights of Kryn	79.50	79.50	Striker	-	59.50
Dynablast	79.50	69.50	Sword of Honour	-	59.50
Discovery	79.50	69.50	Tiny Sweets	-	69.50
Dungeon / Chaos Master	-	89.50	Troch II	119.50	89.50
Elvira 2 d	89.50	79.50	Treasure Sav. Front.	79.50	79.50
Epia	79.50	69.50	Trodders	a.A.	59.50
Eye of Beholder 2 d	89.50	69.50	Utopia	-	69.50
Fate Gates of dawn	-	79.50	Utopia, New Worlds	-	39.50
F 15 Strike Eagle 2	99.50	89.50	Ultima 6	89.50	79.50
Fire Force	-	59.50			
Fighter Duell Pro	-	59.50			
Great Courts 2	79.50	69.50			
Global Effect d	89.50	79.50			

Action Cartridge für AMIGA 500 DM 189,-

Gobilins 2	79.50	69.50
Graham Taylor Soccer	-	59.50
Gunship 2000	99.50	89.50*
Gunsh. 2000 Scenario	59.50	a.A.
Hexuma d	89.50	89.50
History Line d	89.50	89.50*
Hook d	89.50	69.50
Humans	89.50	59.50
Indiana Jones 4 d	89.50	89.50
Indiana Jones 4 Action	69.50	59.50
J. B. Football	-	69.50
John Madden Footb	-	89.50
KGB	79.50	79.50*
Kings Quest 6 d	99.50	a.A.
Leeds United	-	59.50
Legend of Kyrandia d	89.50	79.50
Links d.A.	89.50	89.50
Lotus Esprit 3	-	59.50
Lethal Weapon	-	59.50

Neue Dimensionen mit unseren postzugelassenen Modemen erschließt sich Ihnen die Welt von BTX und DPU z.B.:

Telejet 2400, MNP5 nur 299,-
Telejet 2400+ Receive Fax 389,-

HARDWARE FÜR ALLE AMIGA

512 KB intern A500 Uhr/Akku	79,-
1 MB intern A500 PLUS	129,-
2 MB RAM A 600	389,-
Laufwerk AMIGA 3.5" extern	169,-
Aktivboxen für alle AMIGA	69,-

Midi Interface incl. Kabel und Software, MIDI in, thru, 2 x out 99,-

Megamix Master 169,- Stereo-Digitalizer incl. Software Aufnahmen von beliebiger Quelle

HAMO liefert außerdem - zuverlässig und bequem - auch alle anderen Ihnen Sachen, die das Computern schöner machen. That's it

Keine Chance den Viren! Viruscape 2.0 oder neuer DM 79,-
Viruscontrol 3.0 oder neuer DM 69,-

Vengeance of Excalibur	79.50	69.50
Vroom	-	59.50
Vroom Data	-	49.50
Waxworks	89.50	79.50*
Wing Commander	59.50	89.50*

AT-BUS-Festplatte für AMIGA incl. 16 Bit Controller, Gehäuse und dt. Handbuch, komplett Anschluß fertig installiert, bis 8 MB aufrüstbar
105 MB/0 MB RAM 998,-
105 MB/2 MB RAM 1.198,-

Wonderland	-	49.50
Wrestlermania WWF	89.50	59.50
X-Copy Tools	-	84.50
Ween	79.50	59.50
Winter Challenge	79.50	79.50*
Wizkid	-	59.50
Zool	-	59.50
Zyconis	-	49.50

Neue Dimensionen 2. Teil Unsere Sets enthalten ein DPU-Kabel für den AMIGA und BTX geeignete DPU Software.
Ein Set, ein Modem - los geht's!
DPU Set für alle AMIGA Typ bitte angeben - nur DM 59.50

Advanced GRAVIS Joysticks der Allerbeste schwarz 59.95
für AMIGA transparent 69.95

Wir sind MAGIC MUSIC Partner: Roland Hardware und Software stets vorrätig in unserem Ladenlokal!!!
ROLAND LAPC-1, 1st. Version 989,-
ROLAND SCC-1, 2te. Version 989,-
Soundblaster 2.0 199,-
Soundblaster Pro 3.0 299,-

Viel aktueller als es eine Anzeige in einer Monatszeitschrift sein kann, ist unser BTX-Service. Ständig Neuheiten und Sonderangebote in BTX unter:

HAMO #

Vorbedingungen: Bei Vorkasse - DM 6,-, bei Nachnahme - DM 8,-.
Mit (*) gekennzeichnete Titel sind evtl. schon lieferbar - nachfragend Preisfragen und Änderungen ausdrücklich vorbehalten. Preisliste gegen DM 2,- in Briefmarken.
FAX: 02162/30091 BTX: HAMO#

>Händleranfragen gegen Gewerbenachweis erwünscht<

Bestelltelefon: 02162/12073 Mo - Fr 9.00-19.00 Uhr oder Anrufbeantworter.

macht, den vierten Teil kurzerhand „Larry V“ zu nennen.

4) Vermutlich weil die Geschäfte nicht so gut gingen. Hast Du etwa gemeint, die machen das freiwillig?

5) Traurig, daß Du so reingefallen bist, aber hast Du schonmal nachgezählt, wieviele Kleinanzeigen bei uns pro Ausgabe erscheinen? Wenn wir da überall vor dem Abdruck Probebestellungen machen müßten...

6) Du kannst Dir bei der Vorschau getrost immer ein „vielleicht“ dazudenken - Spiele, die wir bereits in Händen halten, würden wir schließlich nicht ankündigen sondern testen!

DER LOTTO-BARBAR

1) Wie werden die Gewinner im Abo-Lotto eigentlich ermittelt? Nimmt der Gewinner weiterhin an der Verlosung teil oder kickt Ihr ihn raus?

2) Wie kommt es, daß ich am 23. November schon das Game „Campaign“ kaufen konnte, Ihr es aber erst in der Dezember-Nummer getestet habt? Das Urteil ist allerdings okay!

3) Stimmt es, daß „Battle Isle II“ bereits im Januar/Februar '93 erscheinen soll? hofft Conan aus Bamberg.

Zwar hat uns Brork eindringlich gebeten, Briefe von erklärten Ork-Killern zu ignorieren, aber weil Du's bist, Conan:

1) Die Gewinner im Abo-Lotto werden anhand ihrer Kundennummern ermittelt (Lotto-Fee Uschi schlägt zu...) und bleiben somit natürlich im Rennen.

2) Nun, da Layout, Korrektur, Repro, Druckerei, Abo-Versand etc. auch ein wenig Zeit zum Arbeiten brauchen, vergehen zwischen dem Tag, an dem ein Artikel geschrieben wird, und jenem, an dem ihn der erste Leser liest, zumindest so drei Wochen, manchmal bis zu sechs.

3) Nein, dann soll „Historyline“ erscheinen. Der „echte“ Kampfsattel-Nachfolger ist frühestens Weilmachten 93 zu erwarten.

DEMOS, VIREN UND BLINKER

Ich hätte da drei Fragen: Darf man die Demos aus Eurer Demo-Galerie oder überhaupt Spieledemos legal kopieren? Kann ein Virus Schaden am Computer anrichten, auch wenn man keine Festplatte besitzt? Was ist an meinem A500 defekt, wenn manchmal nach dem Einschalten die Caps Lock-Taste blinkt und man dadurch das Keyboard nicht benutzen kann? Was würde eine Reparatur etwa kosten?

hätte SEB d.S. aus D, gern gewußt.

Ob Demos frei kopiert werden dürfen, hängt ganz vom jeweiligen Hersteller ab und ist von Fall zu Fall unterschiedlich; bei offiziellen Demoversionen von Games ist es in aller Regel erlaubt. Ein Virus kann nie die Hardware, aber oft die Software beschädigen - unabhängig davon, auf welchem Speichermedium sie sich befindet. Und Deine kranke „Freundin“ solltest Du besser zum Arzt (= Reparaturwerkstätte) bringen, anstatt uns zu lächern.

BERLINER ALLERLEI

1) Erstmal Euer Adventure-Sonderheft: Wahnsinn! Das Beste, was Euch bis jetzt gelungen ist! Spitzenmäßige Themen-Unterteilung, tolle Bewertungen, und dann dieser Comic mit Larrys Sohn - ich wäre fast gestorben vor Lachen!

2) Nichts gegen die Cheat-Disk, aber warum bringt Ihr nicht mal ein kleines Büchlein mit Tips & Tricks heraus? Da könnte man dann auch während des Games nachschauen.

3) Der Krieger-Comic ist ja ganz nett, aber meine Frösis sind besser! Mal angenommen, ich schicke Euch welche zu, und sie gefallen Euch - habe ich dann eine Chance als Comic-Zeichner bei Euch?

4) Warum macht Ihr nicht eine eigene PD-Serie?

5) Warum beantwortet nie Papa Joe meine Leserbriefe, wo ich doch sein größter Fan bin?

6) Wem gehört Daisy? Hopelt sie immer vor Eurer Bude rum? Oder gibt es sie am Ende gar nicht?

7) Wenn ich mir ein Adventure ausgedacht habe, aber Programmieren, Grafik und dergleichen für mich ein Buch mit sieben Siegeln ist, an wen könnte ich mich wenden?

8) Ist das 3D Construction Kit ein Adventuremaker? Und darf man mit Adventuremakern gebastelte Games vermarkten?

lächelt uns Till Weingärtner aus Berlin.

1) Danke für die Blumen!

2) Wenn Du während des Spiels nachschauen willst, dann schau gefälligst ins Know How!

3) Immer her mit den kleinen Fröschen...

4) Keine Ahnung. Warum machst Du keine eigene PD-Serie?

5) Vielleicht aus Altersschwäche?

6) Natürlich gibt es Daisy — in diesem Moment frißt sie Joes Mittagessen (belegte Bröte, schön weich wegen der dritten Zähne...) weg! Und gehören tut sie immer dem, der gerade etwas Eßbares hat.

7) An eine Schule mit Computerkursen, denn schließlich ist ein Adventure ohne Programmierung, Grafik und dergleichen bestenfalls eine Kurzgeschichte.

8) Mit dem „3D Construction Kit“ kann man auch (Vektor-) Adventures à la „Castle Master“ machen, wobei die Rechte dann bei Dir liegen. Allerdings muß, wie bei den meisten Adventuremakern, im Endprodukt ein Hinweis auf das Programm enthalten sein.

COVER-SCHOCK

Die Poster im Amiga Joker sind wirklich zum Kotzen, und zwar weil sie furchtbar kitschig sind. Mit der Titelseite ist das nicht anders — man muß sich ja richtig schämen, wenn man zum Kiosk

geht und den Joker kauft. Viele Leute denken, das wäre ein Comic-Heftchen, weil es so schön (?) bunt ist. Schreibt mir jetzt ja nicht, ich soll mir ein Abo besorgen! Dann müßte ich mich nämlich auch noch vor dem Postler in Grund und Boden blamieren. Trotzdem: Ich werde weiterhin die qualvolle Scham über mich ergehen lassen, da Eure Spieltests wirklich einmalig gelungen sind und die Seite von Dr. Freak nicht mehr wegzudenken ist.

teilt uns der heroische UFO/Leprosy aus Steyr in Österreich mit.

Warum hältst Du SF- und Fantasy-Motive für kitschig? Woher weißt Du, daß Dein Postbote keine Comics mag? Und selbst wenn, weshalb solltest Du Dich genießen? Mehr Selbstbewußtsein, UFO! Apropos: Was würde Dein Postbote wohl zu Deinem ungeheuer stilvollen Pseudonym sagen?

DR. FREAK GEOUTET?

Ich weiß es! Ich weiß alles! Ich weiß Deinen Namen, Deine Adresse, Deine Telefonnummer und Deine Schuhgröße!! Also, ex-anonymer Dr. Freak: Ab morgen weiß absolut jeder in der Szene über Dich Bescheid! Es sei denn, Du fummelst noch heute ein paar brandneue Games in den Briefkasten und malst gefälligst meine Anschrift drauf! Ach ja, ein Abo wäre auch ganz nett...

Wenn Du also nicht willst, daß Du wegen Bombendrohungen usw. nicht mehr schlafen kannst, dann solltest Du Dir diesen Brief zu Herzen nehmen!

zeigt sich Patrick Braunsberger (auch aus Steyr) mit seinem UFO-logischen Kollegen höchst uneinig.

Weiß, jetzt hat Doc aber Angst! Und wenn er Angst hat, wird er aggressiv. Und wenn er aggressiv wird, holt er sich Unterstützung — z.B. bei Brork! Und wenn Brork jemand unterstützt, dann nur mit Keule. Ob es wirklich eine gute Idee war, Deine An-



AMIGA ★ AMIGA ★ AMIGA ★ AMIGA

	AM	PC	ST
1889 /dt	74.95	89.95	---
Amberstar /dt	79.95	89.95	79.95
B.A.T. 2 /dt	84.95	84.95	84.95
B.C.Kid /dt	54.95	---	---
Battle Isle /dt	74.95	89.95	---
Battle Isle Data Disk /dt	44.95	44.95	---
Bill's Tomato Game /dt	64.95	---	V.mö
Black Crypt /dt	59.95	---	---
Bundesliga Man. Prof. /dt	69.95	69.95	69.95
Bundesliga Man. Prof. Limited Edition /dt	89.95	89.95	---
Campaign /dt	64.95	79.95	---
Civilization /dt	79.95	94.95	---
Curse of Enchantment /dt	89.95	89.95	---
Das Schwarze Auge /dt	74.95	84.95	V.mö
Der Patriarch /dt	74.95	89.95	74.95
Dungeon Master & Chaos strikes back /dt	59.95	---	59.95
Dyna Blaster /dt	69.95	74.95	---
Dynatech /dt	59.95	69.95	---
Elite /dt	59.95	---	59.95
Elvira 2 /dt	64.95	79.95	74.95
Epic /dt	64.95	74.95	69.95
Eye of the Beholder 2 /dt	89.95	89.95	---
F 16 Falcon	34.95	---	---
F 16 Falcon Mission 1 & 2 je	24.95	---	---
Fire and Ice /dt	54.95	---	54.95
Football Crazy Challenge /dt	59.95	---	59.95
Goblins 2 /dt	74.95	94.94	V.mö
Graham Taylor's Soccer Challenge /dt	59.95	---	69.95
Gunship 2000 /dt	79.95	94.95	---
Hexuma /dt	89.95	89.95	---
Historyline 1914 1918 /dt	84.95	84.95	---
Hook /dt	59.95	89.95	59.95
Hotelmanager /dt	54.95	59.95	---
Indiana Jones 4 Fate of Atlantis /dt	89.95	89.95	---
Indiana Jones 4 The Action Game /dt	59.95	59.95	59.95
Jaguar XJ220 /dt	59.95	---	V.mö
John Madden Football /dt	59.95	---	---
Legend of Kyandia /dt	69.95	69.95	---
Legend of Valour /dt	74.95	74.95	74.95
Lemmings /dt	39.95	64.95	49.95
Lemmings Data Disk /dt	34.95	49.95	44.95
Lethal Weapon 3 /dt	54.95	59.95	54.95
Lotus 3 /dt	59.95	---	59.95
Mad TV /dt	74.95	89.95	V.mö
Nigel Mansell's World Championship /dt	59.95	---	---
Pinball Dreams /dt	59.95	V.mö	---
Pinball Fantasies /dt	59.95	---	---
Pirates /dt	59.95	64.95	59.95
Premiere /dt	59.95	---	V.mö
Railroad Tycoon /dt	79.95	89.95	79.95
Red Baron /dt	74.95	79.95	---
Road Rash /dt	59.95	---	---
Secret of Monkey Island /dt	74.95	89.95	74.95
Secret of Monkey Island 2 /dt	89.95	89.95	---
Sensible Soccer 92/93 Neue Version /dt	59.95	---	59.95
Shadow of the Beast 3 /dt	59.95	---	---
Silent Service 2 /dt	79.95	79.95	79.95
Silly Putty /dt	54.95	---	---
Sim Ant /dt	89.95	89.95	---
Sim City & Populous /dt	74.95	74.95	74.95
Space Shuttle /dt	59.95	---	---
Special Forces /dt	79.95	89.95	79.95
Street Fighter 2 /dt	59.95	69.95	59.95
The Humans /dt	59.95	59.95	V.mö
Their finest hour /dt	74.95	74.95	---
Their finest hour Mission Disk /dt	29.95	29.95	---
Turrican /dt	24.95	---	24.95
Turrican 2 /dt	24.95	---	24.95
Ultima 6 /dt	59.95	44.95	59.95
Ween /dt	74.95	94.95	---
Wing Commander /dt	89.95	44.95	---
Wrestle Mania /dt	59.95	69.95	59.95
Wrestle Mania 2 /dt	59.95	69.95	59.95
Zool /dt	59.95	---	V.mö

1 MB-Erweiterung für Amiga (abschaltbar & Uhr & schnelle Speicherchips)	49.-
2. Laufwerk 3.5" für Amiga	139.-
Das Lucasfilm-Buch /dt	29.80
Das Lucasfilm-Buch 2 /dt	29.80

Bestellungen könnt Ihr telefonisch durchgeben oder per Post schicken.

Der Versand erfolgt per Nachnahme(+5,-DM) oder portofrei per Vorkasse (bar, Scheck).

Ab 100,- DM Bestellwert wird portofrei geliefert. Fordert noch heute unsere kostenlose Preisliste mit noch mehr Programmen an!

ANDREAS BACHLER

COMPUTERSOFTWARE

Blücherstraße 24 • Postfach 1113 • D-4290 Bocholt

Tel.: 02871/183088, 180637 • Fax: 02871/8631

schrift preiszugeben? Sobald der Gips wieder runter ist, kannst Du es uns ja schreiben...

WRESTLEMANIA

1) Wenn man den Amiga einschaltet, erscheinen eine Hand, eine Diskette und eine Zahl. Diese Zahl lautet entweder 1.2 oder 1.3. Was bedeutet das, und wo liegt der Unterschied?

2) Da ich ein absoluter Catcher-Fan bin, war ich sehr gespannt auf die Tests zu „WWF Wrestlemania“ und „Top Wrestling“. Doch leider sind beide Spiele jämmerlich. Jetzt warte ich auf „WWF European Rampage“ von Ocean. Aber wo bleibt es?

3) Auf dem Super NES gibt es „WWF Super Wrestlemania“. Erscheint das auch für den Amiga? Und sind überhaupt gute Wrestling-Games in absehbarer Zeit zu erwarten?

4) Ich habe Euch jetzt schon dreimal geschrieben, bin aber nie abgedruckt worden und habe auch nie eine Antwort erhalten. Warum?

grübelt mit uns Mario van Ackeren aus Goch.

1) Die Zahl gibt die Versionsnummer Deines Betriebssystems (Kickstart) an, wobei ältere 500er Kick 1.2 intus haben, während der neue A1200 bereits bei Kick 3.0 angelangt ist.

2) „WWF European Rampage“ ist ja nun da, aber leider auch nicht so das Gelbe. Ob da die angekündigte 256-Farben-Version überhaupt noch folgen wird?

3) Von einer Super NES-Umsetzung war bisher nicht die Rede, doch ist aufgrund der Popularität dieses „Sports“

wohl noch mit allerlei Wrestling Games zu rechnen.

4) Jetzt hast Du's ja geschafft. Und falls Du bisher keine Antwort erhalten hast, könnte es vielleicht daran liegen, daß Du am Rückporto gespart hast.

GRUNDLAGEN-FORSCHUNG

Wie aus meiner Anschrift zu erkennen ist, stamme ich aus den neuen Bundesländern. Unser Problem liegt nun darin, daß zwar viele Leute sich einen Rechner zulegte, aber nicht mit der Computertechnik großgeworden sind. Deshalb fehlen viele Voraussetzungen in Bezug auf Hard- und Software. Ich wünsche mir deshalb mehr Informationen von Euch (Grundkurse, Anleitung zum Programmieren usw.). Mehr Oldies und Anwendersoft wären auch nicht schlecht...

Euer Preis ist schon in Ordnung, wenngleich sich unser eins natürlich immer über geringere Kosten freut. An der Übersichtlichkeit würde ich allerdings noch einiges ändern, damit man schneller und sicherer die verschiedenen Themen, Tests und Tips findet. Beispielsweise gefällt mir die Aufteilung im Know How schon recht gut (die Listen, die Soliden usw.), aber es wäre genial, wenn man die entsprechenden Seiten herauschneiden könnte.

Als letztes hätte ich gern gewußt, ob es im Raum Rostock vielleicht einen Amiga-Club gibt. Mir ist nämlich keiner bekannt.

gesteht Hans-Jürgen Braunhold aus, na, Rostock eben.

So schwer es uns fällt, Dir das zu sagen: Um den Um-

gang mit dem Computer oder gar Programmieren zu lernen, ist der Joker vielleicht nicht gerade das optimale Medium — wie wäre es mit Fachbüchern oder einem Kurs in der Volkshochschule? Und wenn Du es für genial hältst, Seiten aus dem Know How auszuschneiden, dann mach das doch einfach. Immerhin können wir Dir aber bei der Suche nach Clubgenossen helfen, und zwar mit einer Kleinanzeige. Kostet nix, und der geniale Coupon ist sogar extra zum Ausschneiden gedacht...

DER WITZBOLD

1) Wenn ich meinen Nachbarn mit der Axt zerhacke und seine Stücke dann in eine Diskettenbox lege, ist das dann immer noch eine Diskettenbox?

2) Wenn ich von einem Original eine Sicherheitskopie anfertige, diese außer Haus ganz zufällig verliere und mein Freund sie ebenso zufällig findet — wäre das dann eine Raubkopie?

3) Wann erscheint eigentlich „Moonstone 2“?

4) Kürzlich habe ich meinen Amiga an die Stereo-Anlage angeschlossen. Wenn ich jetzt auf der Stereo eine CD abspiele, ertönt die Musik aber immer noch aus den Boxen anstatt aus dem Monitor. Was könnte ich bloß falsch gemacht haben?

will uns der humorige Thomas Kämpf aus Blumenstein in der Schweiz foppen.

1) Jau, die Diskettenbox bleibt eine Diskettenbox — aber ist der Nachbar dann immer noch ein Nachbar?

2) Rein zufällig wäre es eine Raubkopie, ja. Na, so ein Zu-

fall aber auch!

3) In Deutschland wohl erst, wenn die BPS geschlossen in Rente gegangen ist.

4) Kürzlich haben wir einen Leserbrief aus Blumenstein in den Kamin geworfen, müssen aber immer noch so dusselige Fragen beantworten. Was könnten wir bloß falsch gemacht haben?

MEHR BRENNSTOFF!

Tja Leute, auch im Februar ist's kalt — und die Leserbriefe werden langsam knapp! Womit sollten wir wohl heizen, wenn Ihr uns nicht weiterhin mit Lob, Kritik, Fragen und Anregungen auf brennbaren Unterlagen wie etwa Papier oder Holz-scheite versorgt? Und laßt Euch bloß nicht einfallen, RÜCKPORTO (Ausländer verwenden Internationale Antwortscheine) beizulegen, sonst müßten wir ja persönlich antworten! Auf gar keinen Fall dürft Ihr Dinge von allgemeinem Interesse schreiben, weil wir das dann demnächst auf diesen Seiten drucken würden (ist irgendwie zwanghaft...) und somit wertvoller Brennstoff verlorenginge!!!

Also, laßt uns nicht frieren, sondern schickt Eure Briefe, Postkarten und beschrifteten Heizölkanister möglichst noch heute an:

Joker Verlag
„Mailbox“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

A 2000 65 MB 777,-

NECAutobootfilecard, kpl. formatiert / inst., bootet mit KS 1.2, 1.3, bis 2.0. Autopark, FFS, MS-DOS

partitioniert, stockfertig

NEU! bis 44,-

COMPETITION PRO JOYSTICKS!
Mini Serie in der 10er Diskbox! CP grün, Microsch, Luxusmodelle

A 500 52 MB 849,-

Autobootharddisk, SCSI-Quantum (105 MB nur 1049,-) 2 MB Ram +199,-, auch andere HDDs am Lager

NEC 1037A 195,-

ext. 3,5" Lfwk., abschaltbar, Metallgeh., amigafarben, eig. Herst., 100% komp., sehr leise, Original, Preissenkung!

3,5" Doppelaufwerk 277,-

einzel abschaltbar, extrem klein, eig. Herst. mit Garantie, Sonderaktion, Preissenkung

NEU II Amegas Stereo Speaker System II, exklusiv für alle Amigas... 99,-
2 Boxen einzelne Volumeregler, extra schaltbarer Bassverstärker
& Soundverbesserer, z.B. f. Actiongames, Vorstellung in Ausg. 04/92!
inkl. Netzteil, jetzt mit noch mehr Power!
Nullmodemkabel, 2m, verb. Amigas 286, 5m 39,- 10m nur noch 49,-
Gameplayadapter, nur Hardw., 2 zusätzl. Joystickports am Parallelp... 29,-
Sonderposten: ext. 3,5" Amigafwk., abschaltbar, Metallgeh., m. Gar... 159,-
Monitorumschaltbox 3-f., 15 o. 9 pol. mechanisch, z.B. f. Amiga+VGA-K... 79,-
Sonderposten: 3,5" 2DD NN Disks, 100% Error Free Staffelpreise ab 100 Stück...
21 MB 3,5" Harddisk, div. Herst. (30 MB RLL jed. o. Gat.) nur 199,-
Omni Controller 5520/5527 + Seagate ST 11M + R am Lager
Macrosystem Autobootkarte + Ct-Adapter auch noch ab Lager lieferbar
TV-Modulator A 520 Orig. Commodore 74,-

Abdeckhauben, Lederimitation, silberfarben, abwaschbar, formschön, Auszug
Amiga 500, 500+ 22,-
A 2000 Tast. 22,-
Fujitsu DL 900/1100 43,-
Amiga 500, 600 HD 22,-
A 3000 + Mon. 79,-
HP-Deskjet o. Canon Bubblejet 43,-
Amiga 3000 Tast. 24,-
A 1081/4/S, CM 8833, + 14" Mon. 43,-
Star LC 20,24-200, 24-10 32,-
Epson LQ 870, 1170 je 39,-
A 3000 Solo ohne Monitor 45,-
Amiga 1200 (A 4000 a.A.) 29,-

AHS-Amegas
Hard- & Software Vertrieb
Laden+Versand: Schirngasse 3-5,
direkt gegenüber C&A, Pl. 100 248
6360 Friedberg, Tel. 06031-61950

AHS

Besuchen Sie unser Ladengeschäft: > 12.555 versch. Teile aus dem Electronic, H&S und Amigabereich! Amigaliste gegen Rückumschlag
Bei Bedarf: 24h Übernachtsservice bei Lagerware, auch Software...Games...Versand: UPS/Post-NV-Vk-anteil, Scheck +7,-, Ausl. nur Vorkasse



**NUR JETZT:
EIN VOLL SPIEL-
BARES DEMO
VON „SUPER
CAULDRON“ PLUS
ABO-LOTTO!!!**

HOL DIR DEN ABO-KESSEL!

Jetzt zu abonnieren bringt einen ganzen Kessel voller Vorteile: Man kann erstens jeden Monat ein Top-Game gewinnen; bekommt seine Hefte zweitens schneller, drittens preisgünstiger und viertens ein spielbares Demo von Titus' neuem Action-Hexenkessel „Super Cauldron“ obendrein!

Wollt Ihr den Joker zukünftig schön wetterfest verpackt und druckfrisch an die Haustüre geliefert bekommen? Wollt Ihr anstatt der üblichen 70,— DM für alle 10 Ausgaben eines Jahres nur den Preis von 9, also 63,— DM (Ausland: 75,— DM) bezahlen? Wollt Ihr im Abo-Lotto jeden Monat vollautomatisch an der Verlosung von drei brandneuen Vollpreisgames teilnehmen? Und wollt Ihr kostenlos diese Super-Prämie einsacken:

Auf Neuabonnenten wartet diesmal SUPER CAULDRON, Titus' verhext guter Amiga-Nachfolger der Jump & Run-Klassiker „Cauldron“ und „Cauldron Strikes Back“ aus seligen 64er-Tagen. Von den vier abwechslungsreichen Welten, die die kleine Hexe Mizra in der Verkaufsversion durchhüpfen muß, steht Euch in diesem spielbaren Demo eine offen — also fast ein Viertel des Games! Selbstverständlich samt aller Gegner, Extras, Zusatzwaffen...

Na, wollt Ihr nun den Abo-Kessel oder was? Klar wollt Ihr! Schnell den Coupon ausfüllen (das Angebot gilt nämlich nur im Februar), ab damit in den Briefkasten, und Ihr seid live dabei!

Name & Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnort

Datum / 1. Unterschrift (bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Joker Verlag, Untere Parkstraße 67, 8013 Haar, widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift

ICH BESTELLE AB (INKL.) AUSGABE: ____ / ____

ICH BEZAHLE DURCH BANKABBUCHUNG ☐

KONTOINHABER: _____

KONTO - NUMMER: _____

GELDINSTITUT: _____

BANKLEITZAHL: _____

ICH BEZAHLE PER VORKASSE (SCHECK LIEGT BEI) ☐

ICH BEZAHLE NACH RECHNUNGSERHALT DURCH:

ÜBERWEISUNG AUF POSTGIROKONTO: ☐
NR.: 444 714 - 806 BLZ 70010080

BITTE GEBEN SIE BEI ZAHLUNGEN ODER KORRESPONDENZ IMMER IHRE KUNDENUMMER AN!

Bitte einsenden an:
JOKER Verlag • Abo - Verwaltung
Untere Parkstraße 67 • D - 8013 Haar bei München

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT, KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT ES NATÜRLICH AUCH

LETHAL WEAPON

Tödlich
oder
mörderisch?

Obwohl mit „Cool World“ in diesem Heft schon wieder ein Negativ-Beispiel für die Filmversoftungs-Künste von Ocean vertreten ist — die Jungs können auch anders: Aus dieser Lizenz haben sie ihr bestes Plattform-Game seit langem gestrickt!

Vielleicht liegt's daran, daß hier nicht bloß ein Film, sondern gleich die komplette Movie-Trilogie mit Mel Gibson und Danny Glover in Bytes verwandelt wurde. Passenderweise stellt auch das Game selbst sowas wie eine Zusammenfassung mehrerer Ocean-Titel dar: Viel Jump & Run à la „The Addams Family“, düstere Fabrik-Atmosphäre wie bei „Batman“, knallharte Schußwechsel im Stil des „Robocop 3“-Vorgängers (hüstel...). Kletter-Einlagen, die stark an „Hudson Hawk“ erinnern — dazu noch eine kleine

Anleihe bei der „Killing Game Show“ von Psygnosis und deren berühmtem Steigwasser-Effekt.

Zuerst sucht man sich im Polizei-Hauptquartier das Männ-



chen seiner Wahl aus, was wegen deren Winzigkeit aber grafisch (und spielerisch) kaum einen Unterschied macht. Anschließend muß man sich für eine von drei Missionen ent-

scheiden, wer sie alle geschafft hat, bekommt dann das Paßwort für die vierte und letzte. Zunächst gilt es, die Flucht einer Gangsterbande zu verhindern, die sich in den Hafendocks rumtreibt. Mit begrenztem, aber ergänzbarem Munitionsvorrat für

die Bleispritze, drei Bildschirmleben und der Lizenz zum Schwimmen im Hafenbecken (Vorsicht Haie!) ausgestattet, turnt man über bewegliche Plattformen, hangelt sich an Seilen entlang und verpaßt nahestehenden Gegnern herzhaftes Fußtritte.

Klar, Extras für mehr Munition, Schußkraft oder Lebensenergie gibt's auch, bloß sind sie entweder gut versteckt oder hängen an besonders gefährlichen Ecken rum...

Die zweite Mission ist noch härter, dort wollen Ter-



roristen die Stadt in die Luft jagen, weshalb wir sie nun durch die Abwasserkanäle jagen. Die Brüder haben sich mit einem ganzen Arsenal von Raketen- und Flammenwerfern eingedeckt, zudem explodieren des öfteren Ölfässer, und vom Schwimmen in der Giftbrühe ist aus gesundheitlichen Gründen dringend abzuraten. Der dritte Akt spielt in einer alten Fabrik, aus der eine Geisel befreit werden muß. Hier fallen Ninjas in rauen Scharen von der Decke, die Bombenleger arbeiten im Akkord, gelegentlich gibt der Boden unter den Heldenfüßen nach, und sogar das lustige Fässer-Hüpfen aus dem Uralt-Klassiker „Donkey Kong“ feiert fröhlich Wiederauferstehung.

Der Inhalt der vierten Mission bleibt unser Geheimnis, dafür verraten wir Euch großzügigerweise, daß bei

Lethal Weapon die Stick-Steuerung reibungslos klappt, der Begleitsound teilweise Ohrwurmqualität besitzt und die gut animierte, jedoch wenig farbenfrohe Grafik sich flüssig und sehr flott bewegt. Zu bemängeln wäre allenfalls der hohe Schwierigkeitsgrad, die geringe Auswahl an Extras, das Fehlen von Continues und der obligate NTSC-Streifen. Aber was bedeutet das schon, wenn man endlich mal wieder ein Spiel bekommt, bei dem auch ohne Festplatte und Turbokarte so richtig die Post abgeht?! (mm)



LETHAL WEAPON (OCEAN)

PLATTFORM - ACTION

74%
„PRIMA“



GRAFIK	61%
ANIMATION	70%
MUSIK	80%
SOUND-FX	72%
HANDHABUNG	74%
DAUERSPASS	76%

FÜR KÖNNER

PREIS DM 69,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	NEIN

ACHTUNG!

Erhöhung des ges.
Mehrwertsteuer-
anteils ab 1.1. 1993
um 1%.

Vesalia

COMPUTER

AMIGA - Hardware

AMIGA 500 Plus und 1 MB - Ram - Karte	799,-
AMIGA 600 und 1 MB - Ram - Karte	699,-
AMIGA 600 - 40 MB-HD u. 1 MB - Ram - Karte	1098,-
PHILIPS CM 8833 II Stereo-Farbmonitor	429,-
AMIGA 1200	898,-
AMIGA 2000 2x3,5" LW u. 8/2MB - Karte	1448,-
AMIGA 3000	ab 2398,-
AMIGA 4000 incl. 40 MB - HD	3699,-
AMIGA 4000 incl. 120 MB - HD	3999,-
14" SVGA-PHILIPS-1410 Mon. MPR-II 1024 x 768, 0,28mm, 2 Jahre Garantie	798,-

AMIGA - Speichererweiterungen

WINNER - RAM - Made in Germany
5 Jahre Garantie

512 KB - WINNER-Ram A 500 - intern abschaltbar, mit Uhr/Akku, Megabittechnik	59,-
1,0 MB - WINNER-Ram A 500Plus - int.	95,-
1,0 MB - RAM A 500 - Plus - intern	79,-
1,0 MB - RAM - Karte A 600 - intern	149,-
2,0 MB Memory Card A 600 - extern	469,-
4,0 MB Memory Card A 600 - extern	599,-
1,8 MB - WINNER-Ram A500 - intern kompl. 2,3 MB, abschaltbar, mit Uhr/Akku, Megabittechnik	199,-
2,0 MB - WINNER - Ram A 500 - intern kompl. 2,5 MB, Mit CPU - Adapter für 1,0 MB-Chip- und 1,5 MB Fast - Ram	245,-
8/2 MB - WINNER - Rambox A 500 / 500 Plus - extern	350,-
Aufrüstung um weitere 2 MB	135,-
8/2 MB - RAM - Box A 1000 - extern	499,-
8/2 MB - WINNER-Ram A 2000 - intern	278,-
Aufrüstung um weitere 2 MB	135,-

AMIGA - Laufwerke

3,5" Promigos - Drive - extern abschaltbar, Kunststoffgehäuse, Bus bis DF-3	100,-
3,5" WINNER - Drive - extern abschaltbar, Metallgehäuse, Mit Turbo - Copy.	126,-
3,5" Laufwerk A 500 - intern kompl. mit org. Auswurfaste und Zubehör	110,-
3,5" Laufwerk A 2000 - intern komplett mit Einbauanleitung und Zubehör	100,-
3,5" Laufwerk A 3000 - intern (880 KB)	130,-
5,25" Laufwerk - extern	180,-

Genlock, Digitizer usw.

FrameMachine Superschneller Echtzeitdigitizer 16 Mill. Farben, S/W 18 Bilder Sek. Standart mit Turbokarte oder A3000 in Echtzeit	798,-
Erweiterungsboard (24 Bit Grafikkarte) Einfach auf FrameMachine aufstecken	698,-
FrameMachine und 24-Bit Grafikkarte	1398,-
Pal - Genlock 3.0	648,-
Y-C - Genlock 5.0 SVHS und HiB, Genlock des Jahres 1991	988,-
Sirius - Genlock 2.0 digitale Standbildsynchronisation	1480,-
Video - Konverter, Video und Y-C Signale vom A 2000	298,-

Industriestraße 25

4236 Hamminkeln

Autobahn A3 -

Aust. Wesel / Bocholt

Tel.: 02852 / 91400

Fax: 02852 / 1802

BTX: Vesalia#

SHOPS

Duisburg - Walsum
Dr. Wilhelm Roelen Str.386

Tel.: 0203 / 495797

Neuß, Meerhof 17

Tel.: 02131 / 275751

TIP DES MONATS

FAST - Lightning Kopierprogramm für bis
zu vier Laufwerke, drei Spiele-Disketten:
Delta Run 1,3, Bad Vibes 1,3, Z.A.B 1,3
und das Musikprogramm AMC 1,3,
alles für nur **DM 79,-**

Interlacekarten

Flicker - Fixer A 500	229,-
Flicker - Fixer A 2000	249,-

Beide mit Stereo - Verstärker, 50 Hz Vollbildfrequenz
bis 100 Hz einstellbar, volles Overscan, 4096 Farben, Kick
2.0 kompatibel. Mit Software Double - Scan - Modus,
VGA / Multiscan - Ausgang

SCSI Harddisk

Mastercard-A 2000 SCSI-AT-Bus und RAM-Option Test in Amiga 10/92 "Sehr gut"	348,-
85 S-ELS + Mastercard - A 2000	998,-
127 S-ELS + MB Mastercard - A 2000	1098,-
240 S-LPS MB Mastercard - A 2000	1558,-
zusätzl. 2 MB - RAM -Aufrüstung	140,-
MultiEvolution-Controller A 500/500 +	298,-
85 S-ELS + MultiEvolution - A 500/500 +	878,-
127 S-ELS + MultiEvolution - A 500/500 +	998,-
240 S-LPS + MultiEvolution - A 500/500 +	1498,-
zusätzl. 2 MB-RAM-Aufrüstung	140,-

AT-Bus-Harddisk

Mastercard A 2000, AT-Bus und RAM-Option	298,-
52 MB Mastercard-A 2000	689,-
127 MB Mastercard-A 2000	998,-
240 MB Mastercard-A 2000	1398,-
zusätzl. 2 MB-RAM-Aufrüstung	140,-
Autoboot - Set, A 500 / 1000 für Onni- und Saegate - MFM o. RLL - Controller, Software für Kickstart 1.3 und 2.0	198,-
Autoboot - Set A 2000	198,-
Autoboot Up-Date A 500 / 1000 2 EProms, 1 Gal - Baustein, neue Software für Kick 1.3 und 2.0, für Amigos-, Promigos-, ALF- und ältere WINNER 1 - Harddisk usw.	89,-
Autoboot Up-Date A 2000 wie A 500, auch mit Filecard lieferbar	ab 79,-

Ersatzteil - Service

Kick - ROM 1.3	49,-	org.2.0 Set	179,-
Denise	63,-	I/O Baustein 8520	29,-
Garry	35,-	BFA-8372A/B	95,-
Big Fat Agnus	89,-	Netzteil A2000	229,-
8372 A		C64 Netzteil, neu	39,-
Netzteil, A 500	89,-	ECS-Denise 8373	79,-
4,5 A stark			
HD-Schaltteil	109,-		
Tastatur A 2000	199,-		
Kick - ROM 2.0 org.	99,-		

Y-C Colorsplitter, vollautom. RGB Splitter	388,-
Videodigitizer 819 Echtzeit Framgrabber A 2/3/4000	398,-
V-Lab A 2 / 3 / 4000 Echtzeit Videodigitizer	545,-
V-Lab S-VHS A 2/3/4000	595,-
V-Lab extern, für z.B. A 500 u. A 600	675,-
Retina Grafikkarte 1 MB - RAM 24 Bit 16,7 Mill Farben	548,-
Framestore Echtzeitdigitizer	875,-

AMIGA - Zubehör

ROM / ROM - Umschaltplatine m. Schalter	39,-
ROM / ROM - Umschaltplatine o. Schalter	49,-
ROM / ROM A 600 Umschaltplatine mit Schalter	59,-
Umschaltplatine m. Schalter inkl. 1.3 ROM	ab 79,-
Umschaltplatine m. Schalter inkl. 2.04 ROM	119,-
elektr. Bootselektor DFO - DF-3	39,-
WINNER-Sound-Sampler, Unser Renner Stereo - Sound bis 50 KHz, Umwandlung bis 800 KHz, Anschluß für Mikrofon, Eingänge einzeln regelbar, Mit Software	99,-
WINNER - Midi + durchgeführter serieller Bus	89,-
Track-Anzeige A 2000 - intern	98,-
Disketten-Box, für 100 x 3,5" + 20 x 3,5"	35,-
Disketten-Box, für 100 x 5,25" + 20 x 5,25"	27,-
Rollbox für 100 x 3,5" + 20 x 3,5" 2 DD - Disk	59,-
Infrarot Maus (Alfa Data)	128,-
OPTO - Maus (Alfa Data)	89,-
Volloptische Mouse (ohne Kugel) inkl. Pad u. Halter	
WINNER - Maus, 300 DPI, 2 Jahre Garantie in schwarz, rot oder rot-transparent	39,-
Swift - Maus, Amiga/ Atari 2 J. Garantie	49,-
Trackball (Alfa Data)	69,-
WINNER - Hand - Trackball, 400 DPI Trackball, mit leuchtender Kristallkugel, u. Tastaturhalter A500	79,-
CRYSTAL-Trackball (Alfa Data) Kugel leuchtet rot/ grün als optische Tastenfunktion	89,-
WINNER Hand - Scanner 400 DPI, incl. Software	279,-
A 520 HF- Modulator (AMIGA an TV-Gerät)	59,-
MouStick autom. Umschalter für Mouse u. Joystick, Tausendfach bewährt, sicherlich einer der Besten.	39,-

Autorisiertes

Commodore
AMIGA

SERVICE - CENTER

Nachnahme-Versand mit

Post oder UPS ab 10 DM.

Großgeräte nach Gewicht.

Ausland: Vorkasse

5 Jahre VESALIA * WINNER-Produkte = Made in Germany * 5 Jahre WINNER

INDIANA JONES AND THE FATE OF ATLANTIS

Gemäß unserer Leserbefragung müßten rund 53 Prozent von Euch den größten Teil des letzten Jahres damit zugebracht haben, den Amiga-Auftritt ihres Lieblingsarchäologen herbeizusehnen. Entspannt Euch Leute, Dr. Jones ist endlich eingetroffen!



Gehe zu

Gib	Nimm	Benutze
Öffne	Rade mit	Drücke
Schließe	Schau an	Ziehe



Tausende von Einsendungen und deren nächtelange Auswertung haben uns zu der Erkenntnis verholfen, daß über die Hälfte von Euch Grafikadventures heiß und innig liebt. Und wer Grafikadventures mag, der ist auch Indy-Fan — das sagt einem der gesunde Menschenverstand und der phänomenale Erfolg der PC-Version dieses Spiels...

Da trifft es sich natürlich gut,

daß Joker-Leser mehrheitlich ein Zweitlaufwerk und 1MB Speicher ihr eigen nennen. Fast ein bißchen tragisch dagegen die relativ geringe Verbreitung von Festplatten: Schlappe 19 Prozent besitzen so ein Teil, weitere 28 Prozent planen zumindest die Anschaffung. Damit sollten sie sich mal ein bißchen spüren, denn auch diesmal hat Lucas Arts (neben einem Poster und einem kleinen Lösungsheftchen) wieder ein knappes Disketten-Dutzend in die Box gezaubert, und da ist ein Zweitlaufwerk bekanntlich gut, eine Harddisk jedoch besser. Ja, und solange nicht mindestens 1 MB RAM unter der Abdeckhaube steckt, bleibt Atlantis am Amiga sowie so unentdeckt. So, jetzt wißt Ihr also, was Indy IV von Euch erwartet — aber was dürft Ihr von Indy IV erwarten?

Eine ganze Menge. Obwohl die sonst übliche Filmvorlage diesmal fehlte, hat die Computerteilung von George Lucas' Multimedia-Imperium auch hier

wieder alles reingepackt, was man an dem Leinwandhelden so kennt und schätzt! Peitsche, Hut, nette Damenbegleitung und viele böse Nazis zum Beispiel. Einer dieser braunen Gesellen besucht Indy incognito in seinem



Was wissen Sie über Photos der letzten Mission?
Was wissen Sie über Atlantis?
Ich muß leider gehen. Vielen Dank für alles.

Institut und erbittet dessen fachkundige Hilfe bei der Öffnung einer geheimnisvollen Statue. Kaum hat er ihm den Gefallen getan, macht sich der Bursche hastig aus dem Staub — natürlich mit dem Statuen-Inhalt, aber ohne seinen in der Eile vergesse-

nen Mantel, der unserem Hobby-Detektiv den ersten entscheidenden Hinweis darauf liefert, daß seine Standard-Gegner mal wieder was fürchterlich Schreckliches planen. Es geht dabei um eine unerhört gefährliche Substanz, deren Hauptlagerstätte sich angeblich in dem untergegangenen Atlantis befindet. Selbstverständlich will Indy dort vor den Nazis einreifen, aber zunächst trifft er sich mal mit Sophia Haggood, einer anerkannten Atlantis-Spezialistin und seiner Reisebegleiterin bei diesem Abenteuer.

Der Spieler kann im weiteren Verlauf zwischen Indy und Sophia hin- und herschalten, falls er glaubt, in bestimmten Situationen mit geballter Weiblichkeit eher weiterzukommen als mit einem peitschenschwingenden Rauhbein. Daß er damit gar nicht mal so falsch liegt, beweisen die drei beschreibbaren Lösungswege: Der erste stellt gewissermaßen den „Weg des Kämpfers“ dar, bei dem unser Held bevorzugt seine stahlharten

Archäologen-Fäuste sprechen läßt; der zweite wäre dann der wesentlich zivilisiertere „Weg des Denkers“, und auf dem dritten lauschen die beiden Hauptdarsteller gemeinsam im Team. Dabei muß es keineswegs immer harmonisch zugehen, ganz im Gegenteil, die gepfeiften

**Sehen Sie, was Herr Jones
uns freundlicherweise überlassen hat.**



Dialoge zwischen Indy und Sophia besitzen enormen Unterhaltungswert und tragen viel zur dichten Atmosphäre dieses Adventures bei.

Gut, damit ist also schon klar, daß hier wieder kräftig geboxt, geknobbelt, hinterhergejagt und im Multiple Choice-Verfahren

spiel dafür ist die Schlange, die dem eingeleichteten Reptilien-Hasser an einer bestimmten Stelle den Durchgang versperrt. Man muß nur das dort „zufällig“ herumstreunende Schwein vor sich herreiben, schon hat die Schlange was anderes zu tun, und der Weg ist frei! Bei aller

weniger gesprächigen Professoren) kreuz und quer über den ganzen Erdball. Es sind über 200 Räume, Inseln, Höhlen und Labyrinth zu besichtigen, und als Fortbewegungsmittel dienen so aufregende Gerätschaften wie Heißluftballons, U-Boote, Kamele, Autos und Schube.

Mit der Technik haben wir begonnen, mit ein paar technischen Anmerkungen wollen wir unseren Bericht auch beschließen. Steuerungstechnisch wird wieder die bewährte Point & Click-Benutzerführung à la „Monkey Island 2“ mit Verbenliste und „gegenständlichem“ Inventar geboten; selbst in punkto Geschwindigkeit nehmen sich Dr. Jones und Mr. Threepwood nicht viel. Bei den deutschen Bildschirmtexten hat man sich offensichtlich Mühe gegeben, nicht alle Übersetzungsfehler der PC-Version zu übernehmen. Soundmäßig gibt's dafür etwas weniger zu hören als auf der DOSe, aber was man hört, klingt gut — vielleicht sogar einen



Ich dachte, Sie buddeln nach Bräbern in Dänemark.
Raube sind wir aber nicht sehr freundlich, was?
Doktor, was erwarten Sie hier zu finden?
Ich geh ja schon, ich geh ja schon!

gequasselt wird. Besonders erwähnenswert ist dabei der logische und lebensnahe Aufbau der Rätsel, was Fantasy-Geschädigte wahrscheinlich stürmisch begrüßen dürfen. Ein gutes Bei-

Lebensnähe kommen aber auch Spannung, Dramatik und atemberaubende Situationen nicht zu kurz, schließlich führt die Reise nach Atlantis (mit Zwischenstationen bei etlichen mehr oder

Tick besser als die Musik von der Affeninsel. Die angeblich komplett neu gezeichnete Grafik war wohl einer der Hauptgründe, warum wir so lange auf die Amigaversion warten mußten; doch im Nachhinein muß man den Konvertierern schon recht geben, wenn sie statt einer schnell rübergezogenen 08/15-Umsetzung lieber Qualität abgeliefert haben. Und genau die kriegt man hier pfundweise serviert: Qualitativ hochwertige Bilder, gelegentlich etwas Scrolling und beeindruckende Animationen, bei denen die Perspektive und überhaupt jedes einzelne Detail stimmt.

Summa summarum also eine gewaltige Präsentation, eine gewaltige Konvertierungs-Leistung und last not least ein gewaltiges Spiel! (C. Borgmeier)

INDIANA JONES IV (LUCAS ARTS)

GRAFIK - ADVENTURE

91%

„BOMBASTISCH“



GRAFIK	87%
ANIMATION	86%
MUSIK	80%
SOUND-FX	77%
HANDHABUNG	88%
DAUERSPASS	94%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	11 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR DEUTSCH	SPIELSTÄNDE KOMPLETT



EX&HOPP

Software zu Wahnsinnspreisen



Bestellen Sie bei uns auch telefonisch!

Ihre Ansprechpartner:

Ute Friedrich (05244) 408-65
 Andrea Kemmerling (05244) 408-37
 Sabine Redeker (05244) 408-39
 Dörte Freitäger (05244) 408-25

Mail-Order:

United Software GmbH
 Hauptstraße 70
 4835 Rietberg 2
 Fax: (05244) 408-19

Mailbox:

Telefon: (05244) 40851
 Ansprechzeiten:
 Mo-Do: 8.30-16.00 Uhr
 Fr: 8.30-15.00 Uhr

C64/Cassette	DM
Back to the Future 3	4,20
Blues Brothers	16,00
Capcom Collection	14,20
Chips Challenge	8,20
Final Blow	8,30
G-Loc	14,00
Goofys-Schnellzug	5,90
Mickeys Verrückter Zoo	5,90
Moonfall	4,80
Neuronics	4,80
Star Control	3,00
Stratego	4,00
Swap	6,90
T. Mutant Hero Turtle	6,90
Volfied	4,80
Winter Super Sports	7,30

C64/Diskette	DM
Back to the Future 3	16,80
Blues Brothers	18,30
Build It! Das Bauhaus	16,80
Capcom Collection	16,80
Chips Challenge	16,80
Cubulus	16,80
Double Dragon 3	16,80
Final Blow	16,80
Kind of Magic 2	16,80
Magic Serpent	16,80
Neuronics	16,80
Outrun Europa	16,80
Platinum	16,80
Ralf-Glau-Edition	16,80
Rubicon	16,80
Shiftrix	16,80
Swap	16,80
Zack!	16,80

Amiga	DM
Accolade in Action	30,50
Action Pack 16	17,90
Agony	14,20
Alien Storm	14,50
Altered Destiny	14,70
Amnios	19,80

Back to the Future 3	9,90
Big Business	19,80
Big Run	19,50
Bill & Teds Excellent	19,80
Blues Brothers	31,10
Boston Bomb Club	18,50
Capcom Collection	20,50
Cardinal of the Kremlin	26,30
Carver	8,50
Cash	21,20
Champion of the Raj	14,20
Crime City	20,80
Crystals of Arborea	19,80
Cubulus	17,90
Cybercon 3	19,80
Double Dragon 3	17,20
Enchanted Land	16,50
Fantastic Voyage	17,50
Final Blow	16,20
G-Loc	28,40
Gauntlet 3	18,20
Ghost Battle	11,80
Hard Nova	15,50
Indy Heat	19,90
James Pond II. Robocod	18,50
Kathedrale	26,80
Killing Cloud	9,90
Kind of Magic 3	16,50
Leander	20,30
Lemmings-No Mo Data Disk	16,50
Lethal Excess	22,50
Mega Twins	9,50
Moonshine Racers	22,30
Nebulus 2 Pogo a Gogo	16,80
Neuronics	8,50
Ork	17,90
Outrun Europa	18,20
Robin Hood	11,80
Rubicon	18,90
Rules of Engagement	18,70
Shiftrix	11,80
Sliders	11,80
Space 1889	16,20
Space Ace 2 Borf's Rev.	29,50
Stormball	16,30

S. Monaco Grand Prix	20,80
Swap	16,30
T. Mutant Hero Turtles	15,60
Titus the Fox	22,30
Top Banana	16,50
Trex Warrior	12,90
USS John Young 2	19,50
Volfied	14,90
Wild West World	32,60
Zack!	6,90
Zone Warrior	14,90

Atari ST	DM
Blues Brothers	32,00
Cruise for a Corpse	14,60
Deathbringer	16,20
Elvira Arcade Game	11,20
Ghostbattle	11,30
Godfather	30,50
Hard Nova	33,40
James Pond II. Robocod	16,80
Lemmings-No Mo Data Disk	19,50
Lethal Excess	21,50
Moonfall	11,20
Moonshine Racers	19,80
Obitus	15,20
Outrun Europa	19,80
Populous	34,20
Powermonger	39,50
Robin Hood	19,80
Rubicon	19,50
Space 1889	22,50
Swap	18,20
Swiv	12,80
Trex Warrior	21,50
Volfied	22,50
Zone Warrior	22,50

MS-DOS 5,25"	DM
Airline	29,80
Bards Tale 3	32,90
Battle Chess 2-Chines	39,00
Blues Brothers	23,50
Deutsch '92	13,50
Dragon Flight	24,50

Elvira-M. of the Dark	39,80
Elvira 2 Jaws of C.	35,50
Fort Apache	29,80
Gazza 2	19,90
Godfather	19,90
Hot Rubber	16,30
Kathedrale	36,50
Megatraveller 2	29,90
Midwinter 2: Fl. of F.	54,50
Les Manley- (Englisch)	29,80
Obitus	21,50
Rules of Engement	44,90
Soccer Stars	25,20
Space 1889	16,50
Space Ace 2 Borf's R.	29,50
Super Sim Pack	29,80
Timequest	32,50
Titus The Fox	27,50
Volfied	17,80
Weaver 2,0	38,40
Wild West World	32,60
Winter Challenge	34,50
Winter Super Sports	19,80

MS-DOS 3,5" °	DM
Accolade in Action	32,00
Bards Tale 3	33,00
Battle Chess 2-Chines	38,30
Blues Brothers	36,00
C. Yeager Deutsch	45,10
Dragon Flight	24,50
Elvira-2 Jaws of Cerb.	35,50
Fort Apache	23,50
Gazza 2	19,90
Kathedrale	36,50
Magic Candle 2	45,10
Midwinter 2: F. of F.	54,50
Obitus	21,50
Rules of Engagement	44,90
Space Ace 2 Borf's Re.	23,50
USS John Young	19,90
Volfied	17,80
Weaver 2,0	38,70
Wild West World	32,60

MS-DOS Dual"	DM
Lemmings-No More D.	19,90
Super Car Pack	29,80
Taking of Bev. Hills	21,50
USS John Young	19,50

Top Titel Media Control Charts	DM
Amiga	
1869	89,90
Black Crypt	74,90
Bundesliga Man. Prof.	89,90
Civilisation	104,90
Dynablaster	79,90
Formula 1 Grand Prix	104,90
Special Forces	104,90

Atari ST	DM
Formula 1 Grand Prix	104,95
Lemmings - Oh! No More	74,95
Silent Service II	104,95
Special Forces	104,95

MS-DOS 3,5 + 5,25"	DM
1869	109,90
B-17 Flying Fortress	129,90
Bundesliga Mana. Prof.	89,90
Civilisation	129,90
F-117 A Nighthawk 2,0	129,90
Falcon 3,0	129,90
Gunship 2000	129,90
Schicksalsklinge	109,90
Star Trek	104,90

CDTV	DM
Holiday-Maker	89,90
Rätsel Englisch 1	39,90
Rätsel Englisch 2	39,90
Rätsel Englisch/Englisch	39,90
Rätsel Spanisch	44,90
Rätsel Latein	39,90
Rätsel Italienisch	44,90
Rätsel-Französisch	44,90
Spiellesammlung 1 (Shiftrix/Lettrix)	69,90
Spiellesammlung 2 (Cubulus/Magic Serpent)	69,90
Stadt der Löwen	89,90

Der Wahnsinn geht weiter!

VHS-Videokassetten

Jetzt bei United Software:

neu

SUPER!



Unterhaltung DM

(Alle Spielfilme in deutscher Fassung)

Pretty Woman, 115 min	39,90
Robin Hood, 137 min	39,90
JFK, John F. Kennedy 180 min	39,90

Kindervideo	DM
Arielle, die Meerjungfrau	39,90

Musikvideo	DM
ABBA-Gold (Best of) 75 min	39,90
Queen (Live at Wembley '86) 67 min	39,90

Original Power-Monger
Strategie- und Taktikführer
für Amiga
und Atari ST.

DM 9,90

Bitte diesen Ausschnitt auf eine
Postkarte kleben und einschicken!

Informieren
Sie sich über
weitere
Produkte aus
unserem
Haus!

Ja, ich will sie haben und bestelle folgende Titel:

Abgabe in Haushaltsüblichen Mengen. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Nur solange der Vorrat reicht.

- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐

Ersatztitel

angeben, falls ein Titel nicht lieferbar sein sollte.

- ☐
- ☐
- ☐

Meine Adresse:

Name:

Vorname:

Straße:

PLZ/Ort:

Telefonnummer:

Mein Computersystem:

Versand per Nachnahme (nur Inland): Versandkosten DM 7,00, Nachnahme DM 3,00 • Vorkasse (Scheck): DM 6,00
Ausland (nur Vorkasse Scheck): DM 26,00

SUPER CAULDRON



Schon lange hatte Palace einen 16Bit-Nachfolger der 64er-Legenden „Cauldron“ und „Cauldron strikes back“ geplant — doch der Pleitegeier war schneller. Jetzt hat sich Titus den Hexenkessel unter den Nagel gerissen.



Die Chancen auf ein neues Jump & Run mit Kultcharakter sind durch den Herstellerwechsel jedoch keineswegs gesunken, schließlich haben die Franzosen mit „Titus the Fox“ und „Blues Brothers“ längst bewiesen, daß sie das Plattformhandwerk beherrschen. Und tatsächlich, wenn man von der belanglosen Vorgeschichte um einen bösen Zauberer mal absieht, stimmt hier vom Gameplay bis zur Technik wirklich alles!

Der Ort des Geschehens setzt sich aus vier „Hauptlandschaften“ (z.B. Wald und Schloß) zusammen, die nochmals in mehrere Unterabschnitte unterteilt sind. Als kleine Hexendame Mizra gilt es hier, kreuz und quer durch die Lande zu reisen, um vier magische Bücher zu finden, die

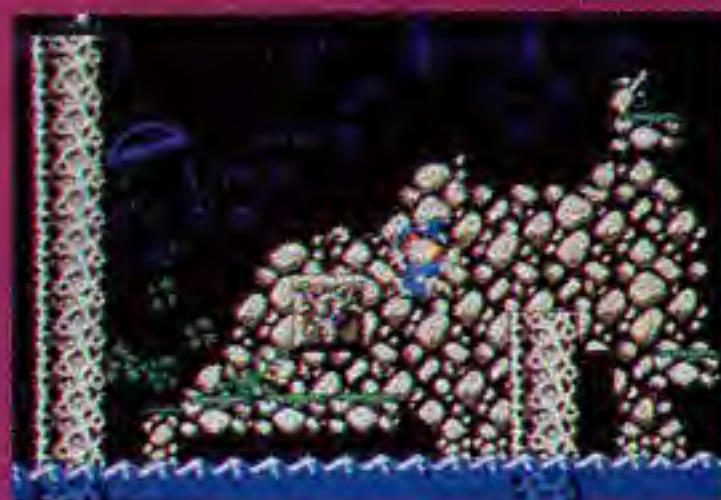
während der Teleporter-Stein enge bzw. unzugängliche Stellen passierbar macht — wozu ist man schließlich eine Hexe? Auch Bonuspunkte, Extraleben und Zusatzwaffen liegen bereit, so daß Mizra mit Flammengeschossen um sich werfen oder magische Bälle an Landschaftskonturen entlangfeuern kann. Einmal aufgesammelt, befinden sich die Extras ständig im Hexen-Repertoire und sind frei anwählbar, wobei sich Feuerkraft und -distanz genau dosieren lassen. Getroffene Gegner geben manchmal eine Kröte frei, die man zwar nicht zu küssen braucht, aber wenigstens mitnehmen sollte; schließlich hilft das Tierchen dem schwindenden Energievorrat wieder auf die Beine. Und Energie kann man für die dicken Endgegner bzw. den schlußendlichen Oberüberler gar nicht genug haben...

Bis dahin ist's freilich ein weiter Weg, jedoch auch ein lohnender — das Gameplay ist einfach eine Klasse für sich! Un-



faire Stellen gibt es praktisch keine, und beinahe jedes Hindernis läßt sich durch wohlüberlegten Einsatz der Extras beseitigen, was natürlich manchmal etwas Hirnschmalz erfordert. Auch die Technik macht dem Spielspaß keinen Strich durch die Rechnung: Das (teilweise parallaxe) Scrolling in alle Himmelsrichtungen klappt soft und sauber, die Grafik ist sehr abwechslungsreich und hant gezeichnet. Okay, die Gegner sind etwas fuzziel geraten, doch überzeugen sie durch flotte und witzige Animation. Ähnliches gilt für den Sound, der zwar keinen Grammy verdient hat, sich andererseits aber durchaus anhören läßt.

Nach den „blauen Brüdern“ und dem „finken Fuchs“ hat Titus mit Super Caul-



dron also ein weiteres Game abgeliefert, das in der Masse der Plattform-Hüpfer angenehm auffällt. Weiter so, und demnächst dürfte ein Joker-Hit fällig werden! (rl)

SUPER CAULDRON (TITUS)

JUMP & FIGHT

78%

„SEXY HEXI“



GRAFIK	77%
ANIMATION	81%
MUSIK	70%
SOUND-FX	66%
HANDHABUNG	74%
DAUERSPASS	80%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	1 SPIELSTAND
DEUTSCH	ANLEITUNG

**AMIGA JOKER IST
DERZEIT DIE
MEISTGEKAUFTE
AMIGA-ZEITSCHRIFT IN
DEUTSCHER SPRACHE.**

WELTWEIT.

**KANN ES SEIN, DASS BEI UNS
INSERTATE TROTZDEM DEUTLICH
PREISGÜNSTIGER ZU HABEN SIND
ALS IN AMIGA-MAGAZINEN MIT
GERINGERER AUFLAGE?**

**RUFEN SIE UNS AN UND
FINDEN SIE ES HERAUS!***

089/460 58 22 *Frau Nellissen*
oder 04221/12 00 04 *Herr Borgmeier*
Fax: 089/460 49 77

* (Bei der Gelegenheit können wir auch gleich persönlich über Dinge wie Verbreitung, Leserprofil, Sonderkonditionen etc. sprechen — wir freuen uns schon darauf!)

WORLD OF COMMODORE

DIE AMIGA-MESSE DER ZUKUNFT?

Voller Spannung fieberten wir dem Event in Frankfurt entgegen — würde Commos Welt ein Flop à la Köln werden? Oder doch ein Top wie die ECTS in London? Wie zu erwarten, lag die Wahrheit irgendwo in der Mitte...



Neuer Baller-Impuls: Impulse

Der Besucherandrang zeigte sich immerhin durchwachsen, genau wie die Herstellerpräsenz — wenn auch recht viele Spiele-Softler durch ihre Vertriebe vertreten wurden, so waren doch deutlich mehr mit eigenem Stand angereist als in Köln. Das Rahmenprogramm mit Trampolin-Show und diversen Schau-



Abenteuerlich: The Entity

stellern (Riesen-Simulator, Gummiband-Hüpfen etc.) ging ebenfalls in Ordnung, an der Joker-Box herrschte re-



Messe-Atmosphäre aus Frankfurt

ge Betriebsamkeit, und selbst in punkto Organisation ging bei Commos Messe-Premiere nicht gar so viel daneben wie bei der CSS, die übrigens in diesem Jahr wohl nicht mehr wiederholt wird. Somit hat Frankfurt also durchaus gute Chancen, zum neuen Mekka der Amigianer zu werden!

ASCON

Bei den „Patriziern“ beschäftigt man sich derzeit mit dem englischen Königshaus, genauer gesagt mit Elisabeth I., welche im 16. Jahrhundert über die Angelsachsen herrschte. Als Eigner eines

und spannendes Spielung liefert Ascon unentgeltlich mit, mehr darüber in unserem Interview mit Lissy-Programmierer Ralf Glau.

COMMODORE

Was man am Stand der „Muttercompany“ nur besichtigen konnte, wurde an den Händlerboxen bereits feilgeboten: die neuen Amiga-Modelle A1200 und A4000. Besonders der 1200er ging weg wie warme Semmeln, und das, obwohl er vorläufig nur ohne Harddisk zu haben ist (für 899,— DM). Ehrlich, wer die vielen Leute sah, die ein solches Teil mit sich herumschleppten, dem wird es um die Zukunft des Amigas nicht so schnell bange! Das haben die Hersteller ebenfalls vermerkt, weshalb allerorten an speziellen Versionen mit 256 Farben gestrickt wird — aber das steht eh alles im aktuellen 1200er-Special. Deshalb noch kurz zum CDTV, um dessen Marketing und Vertrieb sich zukünftig die Firma Multimedia Experts kümmern will. Wir wünschen viel Erfolg, vielleicht können die Jungs den Schillerscheiben-Schläfer ja tatsächlich noch wachrütteln?

GRANDSLAM

Wer schon immer mal Kaninchen retten wollte, darf das demnächst beim netten Jump and Run **Myra — The Legend** tun. Und für alle, die lieber mit den Wölfen heulen, äh Gölfen keulen, haben die rührigen Slammer Nick Fal-

OMMODORE

do's Championship Golf in der Mache. Beide Games werden im Laufe des Januars erwartet, während **Liverpool Football** jetzt, da Ihr diese Zeilen lest, bereits zu haben sein sollte.

KAIKO

Von den Jungs aus Langen gibt es eine kleine Sensation zu vermelden, sie setzen nämlich gerade ein Game für den Amiga um, mit dem eigentlich keiner mehr gerechnet hätte: Es fängt mit



Grüner wird's nicht: Nick Faldo's Championship Golf

„Tur...“ an und hört mit „3“ auf — wer's nicht weiß, der blättere flugs auf die Klassiker-Seite! Vor Ende des Jahres ist allerdings kaum mit einem Release zu rechnen, aber ab März dürfen wir uns die Wartezeit mit dem Hüpfical **Timet, the Flying Squirrel** verkürzen.

LORICIEL

Bei der französischen Company kommen wohl noch im Januar alle Hexenjäger auf ihre Kosten. Die Rede ist vom Action-Adventure **The Entity**, von mehr Neuheiten war hier allerdings nicht die Rede.

LUCAS ARTS

Ungeachtet aller Gerüchte, nach denen es um den amerikanischen Branchenriesen finanziell übel bestellt sein soll, stricken die wackeren „Luc-Asse“ derzeit eifrig am Nachfolge-Adventure **Maniac Mansion 2 — Day of the Tentacle**. Wir empfehlen einen Blick in unseren Newsflash weiter vorne...

OCEAN

Aus dieser Ecke steht uns ein anscheinend prima geglückter Kicker namens **World Class Soccer** ins Haus, der unter Umständen für Deutschland noch umgetauft wird. Zweitens grübeln die Jungs an einem weiteren Sportspiel mit dem schlichten Arbeitstitel **Golf**, das jedoch einen eher bescheidenen Eindruck hinterließ. Und drittens

hat man mit **Sleep Walker** ein lustiges Geschicklichkeitsspiel in petto, bei dem ein ulkig animierter Schlafwandler vor vielfältigen Gefahren bewahrt werden muß.

PRESTIGE

Das junge Bensheimer Softwarehaus („Catch'em“) hat ein neues Projekt im Visier: **Impulse** verspricht sechs Level mit je 25 butterweich scrollenden Screens voller famoser Baller-Action — die Programmierer versprechen, bis zum März fertig zu sein.

PRISM LEISURE

Eigentlich sollte der **Football Manager 3** längst die Herzen aller strategisch veranlagten Amiga-Kicker wärmen, doch wie es halt so geht: Der Bursche hat sich schwer verspätet. Was uns nicht daran hindert, an sein baldiges Erscheinen zu glauben, zumal wir höchst gespannt darauf sind, was sich seit dem berühmten Vorgänger alles getan hat!

RAINBOW ARTS SOFTGOLD

Erstaunlich, aber wahr: **St. Thomas**, das viele schon im Bermuda-Dreieck verschollen glaubten, erscheint nun doch noch — und zwar bereits im Januar! Abgesehen von dieser hi-



Schneller, schöner, höher: Das Airbus Update

storischen Wirtschaftssimulation in karibischen Gewässern arbeitet die Company an einem futuristischen Grafikadventure namens **Flies — Attack on Earth**; und schließlich wäre da noch **Lollypop**, ein kleines, aber feines Jump and Run. Vor Mai braucht Ihr freilich nicht in den Shop zu hüpfen...

THALION

Wären nur noch die Gütersloher „Air-Bussis“ zu erwähnen, und zwar deshalb, weil sie gerade mit Hochdruck an einem **Airbus Update** schrauben. Sehr schnelle Grafikroutinen (die aus „No Second Prize“ stammen) ließen bei der Vorführung des runderneuten Fliegers allerhand erhoffen!

Damit sind wir durch, und wer die eine oder andere große Company vermisst hat, dem sei gesagt, daß natürlich viele alte Bekannte wie „Lemmings 2“ von Psygnosis oder „Desert Strike“ von Electronic Arts nach wie vor im Rennen sind — aber sicherlich interessiert Ihr Euch mehr für echte Neuheiten, gell? Und davon gab's ja genügend... (jn)



Der Fliegenfänger: Flies — Attack on Earth

PD



Die Vektoren ballern wieder: Mostares



Die Sonne scheint nur außerhalb der Catacomb...



Nicht ganz so schräg wie der Titel: I was a Cannibal for the FBI

Im neuen Jahr wollen wir unsere Exkursion durch die PD-Landschaft da weiterführen, wo wir sie im alten beendet hatten. Es ist also mal wieder die Berliner „Spielekiste“ dran — ein bewährter Garant für heiße Games zur kalten Jahreszeit!

Wiewohl wir im letzten Heft bereits bis zur Nummer 197 der Serie vorgedrungen waren, führt uns der Weg heute wieder ein Stück zurück. Ganz einfach deshalb, weil im Dezember ausschließlich Arcadegames zum Zuge kamen, während wir nun mal sehen wollen, was Gabi von Thienen und Willi Hillenbrand so für Tüftler und Denker in petto haben...

Nun, auf der **Spielekiste 177** schonmal nix — doch die zünftige Vektorknallerei **Mostares** ist einfach viel zu gut, als daß wir sie übersehen könnten! Storymäßig ist das Game an die Star Wars-Trilogie angelehnt, in der Praxis ballert man sich über die Oberfläche verschiedener Planeten, um imperiale Truppen, Panzer, Radaranlagen und Walker zu beharken. Die Action ist durch beeindruckend schnelle 3D-Vektorgrafik gut in Szene gesetzt, wobei man keineswegs auf Details, Farben, Musikbegleitung und FX verzichten muß. Einzig die Steuerung ist etwas gewöhnungsbedürftig; wem das frei kopierbare Game aber trotzdem gefällt, der bekommt beim Autor gegen eine geringe Shareware-Gebühr die aufgemotzte Version. Und mit dem vollen 20-Level-Programm und einem verbesserten Schildgenerator steigert sich der Spielspaß dann nochmal um's Doppelte!

Heiter weiter mit der **Spielekiste 179**, die doch glatt ein richtiges Grafik-Adventure beinhaltet! Gut, die Story vom Glücksritter auf der Suche nach unermesslichen Reichtümern ist nicht gerade ein

Reißer, aber sonst kann sich **Catacomb** durchaus sehen lassen. Dank der gelungenen Maus/Icon-Steuerung zockt man recht sorgenfrei, und es gibt auch einiges zu tun: Die Abenteuerwelt ist erstaunlich groß, die (englischen) Texte vermitteln eine dichte Atmosphäre, und selbst die zahlreichen Bilder sehen ganz manierlich aus. Ja, die Benutzeroberfläche macht sogar einen ausgesprochen edlen Eindruck, und an Soundeffekten herrscht kein Mangel. Wirklich vermißt haben wir eigentlich bloß eine Save-Option; dafür nimmt hier eine Help-Funktion dem gelegentlichen Brett vorm Kopf den Schrecken.

Zwei Nummern später, auf der **Spielekiste 180**, findet sich mit **I was a Cannibal for the FBI** ein weiteres Grafik-Adventure. Leider kann die Story nicht ganz halten, was der abgedrehte Titel verspricht; alles dreht sich um die Flucht eines Agenten von einer Kannibalen-Insel. Daß das Spiel mit dem etwas älteren Adventure-Creator „Visionary“ programmiert wurde, merkt man jedoch nur an der langweiligen Screenmaske — Bedienung und Ausstattung sind klasse! Per Maus und Icons lassen sich die meisten Aktionen problemlos ausführen, nur komplexere Aufgaben verlangen nach Anweisungen per Tastatur. Ansonsten ist alles da, was dem Abenteurer Freude macht: Viel (wiederum englischer) Text, nette Grafik, ein paar Soundeffekte. Im Vergleich zu „Catacombs“ spielt es sich hier sogar ein wenig an-

BOXX

spruchsvoller, nur gut, daß ein praktischer Inventory-Screen und eine noch praktischere Speicherfunktion vorhanden sind.

Von der knifflig bis puzzeligen Seite zeigt sich die **Spielekiste 184**, auf der mit **Exchange** quasi die PD-Variante der betagten Grübeleien „Swap“ zu finden ist. Wie beim Vorbild tummelt sich zu Beginn eine Vielzahl bunter Quadrate am Screen, die es komplett abzutragen gilt. Dazu müssen je zwei gleichfarbige Steine nebeneinander zu liegen kommen, also läßt man Steinpärchen durch Anklicken die Plätze tauschen. Aber Vorsicht, denn sollten einzelne Brocken liegenbleiben, hilft meist nur noch die Aufräumfunktion! Dummerweise ist diese Hilfestellung unbegrenzt einsetzbar, was schon ein bißchen Selbstbeherrschung erforderlich macht, um mit dem Spiel seinen Spaß zu haben. Wer sich im Griff hat, wird mit einer guten Maussteuerung, erträglicher Musik und zweckmäßiger Grafik entlohnt.

Wer hingegen endlich den **Stein der Weisen** in den Griff bekommen möchte, der wende sich vertrauensvoll an die **Spielekiste 189**. Bis zu vier Spieler dürfen an diesem Quiz teilnehmen und sich später vielleicht in der Highscoreliste verewigen. Die Kontrahenten kommen abwechselnd zum Zuge, wobei das Programm jedem Ratetuchs stets die freie Wahl zwischen den Themengebieten Politik/Geschichte, Religion/Märchen, Allgemeinwissen, Kunst/Sport und Naturwissenschaft läßt — wer zuerst ein halbes Dutzend Fragen aus sämtlichen Wissensgebieten richtig beantwortet, hat gesiegt. Dabei fragt der Rechner nach, in welchem Spielmodus (Normal, Risiko, etc.) man um die Wette raten möchte, ein Zeitlimit sorgt für

Druck, und die Aufgaben sind auch für Normalsterbliche lösbar. Sollte es Euch also gelingen, ein paar Freunde um die „Freundin“ zu scharen, macht die Sache durchaus Laune, zumal der Fragenkatalog noch um individuelle Rätsel erweitert werden kann.

Kommen wir jetzt zu einem Grübelgame, das sich (zumindest auf den ersten Blick) sehr geschickt als Geschicklichkeitstest getarnt hat. Die Rede ist von **Revolution** auf der **Spielekiste 192**, wo man Batterien aufsammeln soll, was allerlei Hindernisse am Spielfeld zu vereiteln trachten — etwa Blockiersteine, Energiefelder und Teleporter-Antennen. Stressig wird die Sammelaktion vor allem durch das enge Zeitlimit, besonders, weil es für jeden der 14 Level nur *einen* richtigen Lösungsweg gibt. Den herauszufindeln macht wirklich Freude, nicht zuletzt wegen der hübsch bunten Grafik in Iso-3D und der feinen Begleitmusik. Auch die Steuerung klappt anstandslos, also nix wie run an den Speck, äh die Batterien.

Zum Schluß noch eine gute und eine schlechte Nachricht: Zwar verlangen praktisch alle vorgestellten Games nach einem Speicherausbau von 1MB, laufen dafür aber auch problemlos auf dem A500 Plus bzw. A600. Und mit einem Kampfpriß von nur 2,80 DM pro Disk sind die Teile ja auch fast geschenkt! Dazu kommt bloß noch der Versandkostenanteil, der sich nach der Menge der bestellten Scheiben richtet; eine Infodisk gibt's gratis dazu. Wo? Na, bei:

Gabriele von Thienen
Postfach 100648
1000 Berlin 10



Steinchen, wechsel Dich: Exchange



Wer findet den Stein der Weisen?



Die Grübel-Revolution



Nachdem die staatlichen Behörden in punkto Computerkriminalität jahrelang nur vor sich hinzuschlummern schienen, packten sie vor kurzem die große Keule aus — und räumten unter den illegalen Mailbox-Betreibern kräftig auf! Dr. Freak besichtigte das Schlachtfeld...

Angst und Schrecken in Berlin: An zwei aufeinanderfolgenden Tagen wurden Ende letzten Jahres insgesamt 15 Wohnungen von der Polizei durchsucht. „Fachliche Unterstützung“ erhielt die geballte Staatsgewalt dabei von einem „speziell hierfür ausgebildeten Team aus Rechtsanwälten und Privatdetektiven“, wie es in einer Pressemitteilung der Business Software Alliance (BSA) hieß. Laut Auskunft des zuständigen Staatsanwalts war in einem Fall sogar ein Sondereinsatzkommando (SEK) beteiligt, weil der Verdacht bestand, daß die gesetzlosen Bytes von einer Schußwaffe und einem scharfen Hund bewacht würden!

Das Ergebnis der ganzen Aktion: Festplatten und Disketten mit über sechs Gigabyte an Daten, 25 Rechner sowie allerlei Zubehör wie Modems etc. wurden beschlagnahmt. Inhaltlich setzen sich die erwähnten sechs Gigabyte aus rund 250 verschiedenen Programmen zusammen, wobei neben ein paar Amiga-Spielen vor allem sehr viele, teilweise noch unveröffentlichte („Beta-Versionen“) Anwendungen für den PC enthalten waren. Eindeutiger Star unter den eingesackten Raubkopien war die Vorabversion von „DOS 6.0“ — also dem neuen Betriebssystem für die MS-DOS, das der Hersteller Microsoft irgendwann in diesem Jahr herausbringen will. Am meisten dürfte es die erwischten Mailbox-Betreiber und ihre Kunden schmerzen, daß bei dieser Gelegenheit auch zahlreiche „User-Listen“ und sonstige Statistiken in die Hände der Staatsorgane fielen. Durch dieses Material, zusammen mit der eiteln Unsitte, den Namen

des benutzten Boards im Vorspann eines gecrackten Games zu erwähnen, haben die Ermittlungsbehörden natürlich Unterlagen mit erheblicher Beweiskraft erhalten. Dementsprechend gab es bereits die ersten umfassenden Geständnisse, die mit hoher Wahrscheinlichkeit weitere Polizei-Aktionen dieser Art nach sich ziehen werden.

Da Microsoft (MS) zu den Hauptbetroffenen bei dieser Geschichte gehört, bat ich (DRF) deren deutsche Vertretung um eine Stellungnahme, die recht interessante Details ans Tageslicht brachte. Danach geht es den Leuten weniger um die strafrechtliche Verfolgung der Benutzer von Raubkopien, die man schließlich nicht unbedingt als Kunden verlieren möchte — der gesammelte Hersteller-Zorn richtet sich vielmehr gegen die professionellen Piraten, deren Einnahmen eigentlich für ihre Kasse bestimmt gewesen wären. Der Aufwand, um ihnen auf die Schliche zu kommen, scheint dabei übrigens gar nicht mal so groß zu sein: Allein Microsoft Deutschland erhält pro Woche etwa 20 — 25 Anrufe, in denen vermeintliche oder wirkliche Raubkopierer vom minderjährigen Schüler bis zum ausgebufften Szene-Crack angeschwärzt werden...

Sinnigerweise kam gerade dieser Tage ein Leserbrief hereingeflattert, in dem es um die „Lockvogel-Praxis“ mancher Anwälte geht, über die ich Euch vor einigen Monaten berichtet habe. Dieser Leser hatte bei uns eine Kleinanzeige veröffentlicht und bekam daraufhin Post von einer gewissen Tanja, die netterweise gleich noch ein

Foto beilegte. Zur Belohnung will ich „Tanja“ hier mit ihren eigenen, unsterblichen Worten zitieren:

„Ich heiße Tanja und bin fast 16 Jahre alt. Ich bin ca. 170 cm groß und wiege 65 Kilo. Sag mal, hast Du eigentlich nicht auch manchmal das Gefühl, daß ein Computer einem das ganze Taschengeld aus der Geldbörse nimmt? Die wollen ja für so ein paar Etiketten schon fast 7.00 DM, und dann sind da sogar nur 25 Stück drin. Ich bekomme in meinem Alter sowieso weniger, als mir eigentlich zusteht, denn ich muß mich als Raucher mit 50,00 DM im Monat begnügen, ganz schön happig, ne? Soweit zu meiner Person, nun zu meiner Liste...“

Unser Leser meinte dazu, „Tanja“ sei in Wirklichkeit vielleicht Klaus-Dieter, 40 Jahre, Vollbart und breiter Scheitel. Gut möglich, oder das Mädel pflegt tatsächlich einen derart merkwürdigen Stil. So oder so könnte eine rege „Brieffreundschaft“ mit den Tanjas dieser Welt demnächst böse Folgen haben, denn auch seitens des Gesetzgebers bläst den Raubkopierern seit Anfang des Jahres ein eiskalter Wind ins Gesicht: Nunmehr sollen für derlei Vergehen sogar hohe Gefängnisstrafen möglich sein! Mehr darüber im nächsten Heft, bleibt mir bis dahin (schon zur eigenen Sicherheit) sauber.

Euer

DR. FREAK

Ein paar hätten wir noch...



Amiga Joker 10/91

Übersichtlich: Große Specials über das „CDTV“ und „Diskettenmagazine“, sowie Spielepower von „Cruise for a Corpse“ bis zum „Bundesliga Manager Prof.“!



Amiga Joker 11/91

Der erste Joker im neuen Look: Mit mehr Seiten, vielen Spieltests, Tests von CDTV-Hard und -Soft, „DeluxePaint IV“, jeder Menge Kopierprogramme sowie dem ultimativen Joystick-Special!



Amiga Joker 12/91

Alle Weihnachts-Renner: Tests zu „Lotus II“ und „Apidya“, ein Preview von „Das Schwarze Auge“, der Messebericht „Amiga 91 Köln“ und als großes Schwerpunktthema „Alles über Festplatten“!



Amiga Joker 2/92

Ganz schön bissig: Knackige Tests zu „Another World“, „Robocop 3“ und „Wrestle Mania“, ein zähneknirschendes Interview mit Factor 5 und alles Wissenswerte über Virenbekämpfung!



Amiga Joker 3/92

Mächtig prächtig: „Epic“, „Elvira II“, „Might & Magic III“ und „Larry V“ im Test, dazu große Specials über Handhelds und Turbokarten, garniert mit heißen News von der CES in Las Vegas!



Amiga Joker 4/92

Schöner als Ostern: Leckere Tests zu „Bubble Bobble III“, „Sim Ant“ und „Ultima VI“, ein Special über Basic und als große Überraschung der „April Joker“ – das satirische Heft im Heft!



Amiga Joker 5/92

Dungeon-Power: „Das Schwarze Auge“, „Eye of the Beholder II“ und „Pools of Darkness“, sowie ein Solo-Rollenspiel zum Mitmachen im Heft. Und tolle Specials über Freezer und den Amiga 600!



Amiga Joker 7/92

Heißer als der Sommer: „The Humans“, „Der Patrizier“ und „Jaguar XJ 220“, die neuesten Top-Demos und Compilations, Messeberichte aus London und Berlin, ein Lightgun-Special und und und!



Amiga Joker 9/92

Spitzensport: „Int. Sports Challenge“, „Tennis Cup 2“ und ein großes Soccer-Special, dazu Messe-Neuheiten aus Chicago, preiswerte Turbokarten und ein kritischer Blick auf Lernsoftware!



Amiga Joker 10/92

Hammerhart. Alles über den neuen Atari-Rivalen „Falcon 030“ und das Leben eines Programmierers. Tests von „Beast III“ und „Lotus III“ sowie viele Neuheiten fürs CDTV!



Amiga Joker 11/92

Die Geburtstags-Ausgabe: Tests zu Hämmern wie „Historyline“, „GEM“Z“ und „Shadowworlds“, ein Rollenspiel zum Mitmachen, alles über DFÜ und die neuen Amigas – einfach festlich!



Amiga Joker 12/92

Der Weihnachts-Knaller: Festliche Tests zu „Waxworks“ und „Bill's Tomato Game“, Insider-Berichte über indizierte Spiele oder das CD-ROM für den A500 und viele Überraschungen mehr!



3. Sonderheft: Rollenspiele

Der absolute Wahnsinn: Über 80 Rollenspiele im Test (darunter gaaanz tolle Geheimtipps!), massenhaft Infos, News und Previews sowie satte 14 Seiten voller Tips, Tricks, Pläne und Lösungen!



4. Sonderheft: Adventures

Einfach abenteuerlich: Tests zu mehr als 80 der besten Adventures aller Zeiten. Previews, Infos, Entstehungsgeschichten, Tips, Kniffe, Komplettlösungen und vieles mehr!



Joker Extra: Megablast

Absolut ultimativ: Hier erfährt Ihr alles über die verschiedenen Konsolen, lest Tests zu über 80 Spitzenmodulen, bekommt Insider-Infos und Lösungshilfen. Muß man haben!

Zugreifen...

...solange der Vorrat reicht – alle hier nicht aufgeführten Ausgaben sind nämlich schon längst vergriffen!!! Damit Euch das

nicht mit genau den Exemplaren passiert, die in Eurer Sammlung noch fehlen, schickt Ihr die Postkarte mit Eurer Bestellung am besten noch heute los. Einfach die gewünschten Hefte draufschreiben und ab damit an folgende Adresse:

**Joker Verlag
„Joker Shop“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar**

Bestellungen sind entweder als Nachnahme (nur Inland!) oder per Vorkasse (Geld bzw. Scheck liegt bei!) möglich. Der Amiga Joker kostet bis einschließlich Ausgabe 10/91 nur 6,50 DM, ab Ausgabe 11/91 dann 7,- DM.

Für die Sonderhefte müßt Ihr bloß jeweils 8,50 DM anlegen. Bei Vorkasse bitte 5,- DM (auf die Gesamtbestellung) fürs Porto dazurechnen, bei Nachnahme kassiert der Postbote den Gesamtbetrag inklusive Gebühren.



Die Zeit der Spekulation ist vorbei: Mit knapp zwei Jahren Verspätung ist Origins PC-Überflieger nun endlich auch am Amiga gelandet! Dies ist der Moment einzusteigen, den Gurt zu schließen und das Rauchen einzustellen...

Die Urversion der 3D-Weltraumhatz gilt seit Jahr und Tag als Klassiker — und als echter Härtestest selbst für schnelle AT-Computer! Für eine Konvertierung auf die „Freundin“ waren also meterhohe Technik-Hürden zu überwinden, weshalb sie lange Zeit als unwahrscheinlich galt und schließlich sogar ganz verworfen wurde. Erst zu Beginn des vergangenen Jahres besann man sich eines Besseren und wagte das Umsetzungs-Abenteuer; seither warteten die Raumpiloten im Amiga-Hangar ungeduldig auf die Ankunft des Flügelkommandanten. Jetzt ist er da, und weiß Gott, er macht seinen Vätern keine Schande:

Wurden am PC noch 11 (Standard-) Disketten für das Game verbraten, so sind's beim Amiga gerade mal drei — ohne daß irgendetwas von dem fehlt, was dieses Programm zum Kultspiel werden ließ! Selbst mit nur einer Floppy ist Wing Commander spielbar, bloß Diskettenwechsel bleiben dann halt nicht aus. Ein Zweitläufer ist also allemal empfehlenswert, und mit einer Festplatte düst sich's gar richtig komfortabel...

Doch ehe wir irgendwohin düsen, wollen wir mal die storytechnische Ausgangslage klären: In ferner Zukunft schickt die Menschheit Forschungsraumer durch's All, um fremde Zivilisationen aufzuspüren. Für einen davon war die Mission ein

voller Erfolg, er stieß auf eine löwenähnliche Alienrasse, die Kilrathi. Leider überlebte die Besatzung ihre Entdeckung nicht, denn die Außerirdischen pulverisierten kurzerhand das Schiff — seither herrscht Krieg mit den aggressiven Bestien! Als Spieler nimmt man nun einen Space-Piloten, der mit seinem Geschwader auf der Basis „Tiger's Claw“ stationiert ist. Von hier aus startet man zu insgesamt 40 Kampfmmissionen; bei Erfolg winken Orden und natürlich die Sprossen einer Karriereleiter, deren Ende der Titel des Wing Commanders markiert.

Der allererste Weg führt jedoch in die Offiziers-Bar. Hier verpaßt man seinem Alter Ego einen Namen, dreht ein paar Trainingsrunden am Simulator, um sich mit der Steuerung vertraut zu machen (tatsächlich arbeiten Stick und Maus gleichermaßen prima), oder hält ein Schwätzchen mit den Kollegen. Derlei Gespräche sind nicht bloß „Stimmungsmache“, schließlich könnte die eine oder andere Barbekanntschaft Euch später als Flügelmann in die Schlacht be-



gleiten, und es schadet sicher nicht, zu wissen, wen man da zur Seite hat. Anfangs ist das freilich weniger wichtig, da stehen erstmal eher harmlose Eskorten am Dienstplan — aber schon bald werden feindliche Jäger und Zerstörer beharkt. Und Erfolg oder Niederlage sind in diesem Spiel wahrhaft allesentscheidende Faktoren...

Davon, wie man sich beim Kampf anstellt, hängt hier nämlich nicht bloß das Fortkommen in der Karriere, sondern der gesamte weitere Spielverlauf ab: die Art der Aufträge, in welches Geschwader man versetzt oder welcher Raumjäger einem anvertraut wird. Vier verschiedene



WING COMMANDER



dem ist informativer Funkverkehr mit den Kollegen möglich. Allein diese Features würden schon eine kintopmäßige Atmosphäre (Luke Skywalker läßt grüßen...) garantieren, wie sie auch „Epic“ und Konsorten im Visier haben, doch die detaillierte Bitmap-Grafik schließt dann definitiv den Vogel ab — selten waren Gestirne und feindliche Raumschiffe am Amiga schöner, nie sah man derart gekonnte Manöver oder Zooms!

Wie erwartet ist das Tempo auf einem Standard-500er nicht unbedingt berauschend, schön flott wird's erst, wenn eine Turbokarte unter der Haube tickt. Richtig rasant soll die Action aber am neuen A1200 über den Screen flimmern, schließlich hat Mindscape für diesen Rechner eine spezielle, etwas buntere Version in Planung. Allerdings lassen sich die Bilder auch auf herkömmlichen Modellen schon kaum vom VGA-Original unterscheiden, wenngleich hier und da mal ein paar Farbnuancen fehlen. An Perspekti-

ven (Pilotenkanzel, Außenansicht etc.) herrscht jedoch kein Mangel, und die animierten Zwischensequenzen sind auch alle da: Da wird die Einsatzbesprechung in allen Details mitverfolgt, man sieht die Raumjäger aus den Hangars düsen, und im Todesfall gibt's ein Heldenbegräbnis. Mitunter werden auch ferne Kriegsschauplätze eingeblendet, und selbst über das Treiben des Feindes bleibt man am laufenden. Akustisch überzeugt Wing Commander durch abwechslungsreiche Musikstücke, die der jeweiligen Situation angepaßt sind; etwa dramatische Sounds während der Gefechte bzw. klassische Klänge in ruhigen Momenten. Auch die Soundeffekte können sich hören lassen, bloß auf Sprachausgabe muß man leider verzichten.

Es müßte also schon mit dem Teufel zugehen, wenn Wing Commander demnächst nicht auch am Amiga als Kultspiel gehandelt würde — das Teil ist einfach eine Wucht! Und wer dennoch zögert, sich für den fulminanten Action-Spaß adäquat

mit Turbokarte und Festplatte auszustatten, dem sei hiernüt verraten, daß bereits an der Umsetzung der beiden Zusatzdisketten „Secret Missions 1 & 2“ gestrickt wird. Jetzt überzeugt? (rl)

WING COMMANDER (MINDSCAPE/ORIGIN)

3D - WELTRAUMACTION

86%

„SPITZE!“



GRAFIK	88%
ANIMATION	83%
MUSIK	78%
SOUND-FX	74%
HANDHABUNG	83%
DAUERSPASS	87%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 120,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTANDE
DEUTSCH	ANLEITUNG



Typen stehen dabei zur Verfügung, wobei die Bewaffnung individuell vom Standardlaser bis hin zu diversen Raketen variiert. Jedes Schiff besitzt einen Radar-scanner, der Auskunft über das Feindaufkommen gibt, außer-



NIGEL MANSELL'S WORLD CHAMPIONSHIP

Gerade eben ist „Lotus III“ in die Hitparaden gerast, da schickt Gremlin schon den nächsten Boliden auf die Strecke. Am Steuer sitzt der britische Formel I-Weltmeister — und langweilt sich schrecklich.



nig wie die beigelegten Gimicks oder der Trainingsmodus, der hier sinnigerweise „Fahrschule“ heißt. Man fährt halt so vor sich hin, doch die Spannung und Dramatik eines Formel I-Rennens, bei dem es auf jeden Millimeter und jede Zehntelsekunde ankommt, sucht man vergebens. Schade, denn sowohl Gremlin als auch der Weltmeister wären ihrem



Und die Konkurrenz schläft doch!



Auf dem Weg zum sicheren Sieg

Da mag der gute Nigel noch so siegessicher von der Packung grinsen, diesmal hat er leider auf die falschen Pferdestärken gesetzt. Dabei fällt es schwer, hier einen Schuldigen auszumachen: Der Rennstall aus Sheffield zählt bekanntlich zu den ersten Adressen im digitalen Motorsport, der Namensgeber ist einer der erfolgreichsten Formel I-Piloten, und das Spiel selbst weist eigentlich keine gravierenden Schwächen auf — „nur“ das gewisse Etwas fehlt...

Sobald man sich durch Poster, Autogrammkarte und T-Shirt-Bestellschein bis zum Vorspann durchgewühlt hat, wird man von fetziger Musik auf die kommenden Geschehnisse eingestimmt. Zunächst darf in hübsch gestalteten Menüs zwischen kompletter Saison, Einzelrennen und ein paar Proberunden auf den insgesamt 16 Kursen gewählt

werden; bei diesen Trockenübungen ertönt sogar die Stimme des großen Meisters, der einem etwa rät, endlich den nächsten Gang einzulegen. Außerdem kann man seinen Wagen mit verschiedenen Gummis besohlen, ihn windschlüpfriger machen und mit automatischer oder manueller Schaltung ausrüsten; darüberhinaus ist die Abstufung des Getriebes einstellbar.

Wer sich für die ganze Saison angemeldet hat, muß vor jedem Rennen zuerst eine Qualifikationsrunde drehen. Steht die Startposition somit fest, wird losgebrettert, wobei das Geschehen stets aus der Sicht des Fahrers zu sehen ist. Auf dem Screen erscheinen die üblichen Anzeigen für Geschwindigkeit, Drehzahl, eingelegten Gang, Position und Rundenummer, dazu gibt's eine Art Radarschirm, der darüber informiert, wo sich die

übrigen elf Teilnehmer gerade aufhalten. Die farbenfrohe 3D-Optik (eine Mischung aus Vektor- und Bitmap-Grafik) bewegt sich blitzschnell und auch halbwegs flüssig, soundmäßig muß man sich im Cockpit allerdings mit gelegentlichen Schepper- und Quietschgeräuschen begnügen; Musik erklingt nur in den Menüs. Ja, und die exakt arbeitende und leicht beherrschbare Stick-Steuerung macht das Gewinnen fast zum Kinderspiel — wer sich einmal vom Feld abgesetzt hat, braucht eigentlich keine Angst mehr vor den lahmen Computergegnern zu haben.

Genau das ist denn auch der wunde Punkt, denn eingebaute Boxenstops hin, fehlender Zwei-Spieler-Modus her: Bei Nigel Mansell will einfach kein rechter Spielspaß aufkommen. Die durch die Bank geglückte technische Umsetzung ändert daran genausowe-

guten Ruf eigentlich ein bißchen mehr schuldig gewesen... (C. Borgmeier)

NIGEL MANSELL (GREMLIN)

FORMEL 1 - RASEREI

66%

„SPRÖDE“



GRAFIK	77%
ANIMATION	72%
MUSIK	73%
SOUND-FX	64%
HANDHABUNG	82%
DAUERSPASS	61%

VARIABEL

PREIS DM 79,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG



Tel. (02324) 55331

IS Software



Programm	Amiga	IBM	Programm	Amiga	IBM	Programm	Amiga	IBM
1889	dv	79.95	79.95	Halls of Montezuma	62.95	Megatraveller 1	69.95	
A-Train	vorb.	109.95	84.95	Harpoon 1.2.1	da	84.95	89.95	
A.T.A.C.	da	vorb.	99.95	Harpoon B.Set 3 (1MB)	ml	39.95	39.95	
Aces of the Pacific	dv	vorb.	89.95	Harpoon B.Set 4 (1MB)	ml	39.95	39.95	
Aces of the Great War	dv	49.95	49.95	Harpoon Sen.Editor	da	59.95	59.95	
Apidya	da	54.95	54.95	Head to Head	79.95	89.95		
Airbus A320 +	79.95	99.95	Hexuma	dv	79.95	89.95		
B-17 Flying Fortress	da	vorb.	109.95	History Line 1914 - 1918	dv	79.95	89.95	
Bane o. t. Cosmic Forge	dv	79.95	79.95	Ian Botham Cricket	74.95			
Battle Isle	dv	79.95	79.95	Indiana Jones IV	dv	89.95	89.95	
Battle Isle Data Disk	dv	45.95	45.95	Indianapolis 500	89.95	79.95		
Birds of Prey	da	79.95	89.95	Internat.Sport.Challenge	ml	74.95	79.95	
Blues Brothers	da	62.95	89.95	Ishar	ml	79.95	79.95	
Buck Rogers II	dv		89.95	Jaguar XJ 220 (1MB)	ml	62.95		
Bumpy's Arcade Fant. +	ml	74.95		Kick off 2	da	59.95	74.95	
Bundesl. Manager prof.	dv	79.95	84.95	Kickoff 2 Gl.o.Eu +	24.95			
California Games II +	ml	62.95	74.95	Kid Glovers 2	da	69.95		
Carl Lewis Challenge +	da	62.95	74.95	Killerball	62.95	74.95		
Carriers at War		89.95		King's Bounty	74.95			
Casino	ml	62.95	79.95	Kingd. of Engl. 2 (1MB)	89.95			
Centerbase +	dv	74.95		Kings Quest 5	dv	79.95	109.95	
Champion of Kyrnn	da	74.95	74.95	Knights of the Sky	da	89.95	99.95	
Championship Manager		62.95	74.95	Last Ninja 3	ml	62.95		
Centurion Def. of Rom	dv	79.95		Legend of Kyrandia	dv	79.95	89.95	
Chessmaster 3000			89.95	Legend of Valour	dv	79.95		
Civilisation	dv	89.95	109.95	Legend of Fairghail	dv	74.95	79.95	
Codename Iceman		89.95	89.95	Leisure S.L. 1	da	79.95	89.95	
Colonels Bequest		89.95	89.95	Leisure S.L. 2		89.95		
Conflict Korea (1MB)		79.95	79.95	Leisure S.L. 3	dv	89.95		
Conquestador (1MB) +	dv	79.95	79.95	Leisure S.L. 5	dv	79.95	89.95	
Cool Cops Twins +	ml	62.95	62.95	Lemmings	ml	62.95		
Crazy Cars 3	ml	62.95		Links		84.95	99.95	
D-Generation	ml	45.95	49.95	Links Barton Creek			49.95	
Das schwarze Auge	dv	79.95	89.95	Links Bay Hill Club			49.95	
Dagger of Amion Rta	dv		89.95	Links Bountiful C.		49.95	49.95	
Dark Half			104.95	Links Firestone C.		49.95	49.95	
Dark Queen of Kyrnn		74.95	79.95	Links Hyatt D.B.C.		49.95	49.95	
Der Patrizier (1MB) +	dv	79.95	89.95	Links Pinehurst C.		49.95	49.95	
Die Hard 2		62.95	74.95	Links Troon North			49.95	
Die Kathedrale	dv	89.95	89.95	Links Pro 386	da		119.95	
Dr. Brain	dv	79.95	89.95	Liverpool	ml	62.95		
Duck Tales	da	69.95	89.95	Locomotion	dv	62.95		
Dune (1MB) +	dv	74.95	89.95	Loom	dv	79.95	79.95	
Dungeon Master	dv		79.95	Lord of the Rings	dv	79.95		
Europ. Championsh. 92 +		62.95	74.95	Lord of the Rings 2	da		84.95	
Eye o. t. Behold. II (1MB)	dv	89.95	89.95	Lotus Esprit Tur.Ch. 2	da	62.95		

**JOYSTICKS
AMIGA
Competition Pro
SPECIAL 29.95**

**JOYSTICKS PC
QUICK SHOT
WARRIOR 5 29.95**

**MIDI Interf/Music X
99.95**

**CD ROM
TYP CDD461/01 878,-
TYP CDD461/P 978,-**

**Speichererweiterung
1.5 MB
Auf Anfrage**

Bestellen könnt Ihr
telefonisch o. per Post
Mo - Fr 14 - 20 Uhr.
geliefert wird per
Nachnahme + 6,- DM
o. portofrei per Vorkasse
(Bar, Scheck)
Ab 150 DM portofrei.
Ab 200 DM 3% Skonto
Bestellt am besten
noch heute bei

**FDS
SOFTWARE**

Wodental 37 4320 Hattingen
Tel. (02324) 55331
Tel. (02324) 27104
Fax (02324) 27104

MultiMedia Soft

Computerspiele

Kaufen zu Superpreisen (KEINE Discountware!)

Mieten zum Testen, Zubehör aller Art!

"Wir bieten mehr als nur leere Worte!"



Computerspiele mieten in:



0-1150 BERLIN, Mark Twain Straße 7
0-5020 ERFURT, Meienbergstraße 20
Tel. 0361-669742
0-5230 SÖMMERDA, Franz Mehring Straße 1
Tel. 03634-42564
0-8046 DRESDEN, Pirnaer Landstr. 239
Tel. 0351-2230201
2000 HAMBURG 20, Heußweg 67
Tel. 040-4908891
2000 HAMBURG 70, Wendemuthstraße 57
Tel. 040-6528426
2000 HAMBURG 73, Saselerstraße 134 d
Tel. 040-6780605
2390 FLENSBURG, Dorotheenstraße 37
Tel. 0461-54075
2430 NEUSTADT, Waschgrabenstraße 11
Tel. 04561-16189
2440 OLDENBURG, Große Schmutzstraße 4
Tel. 04361-1365

4000 DÜSSELDORF, Berta von Suttner Platz/Hbf
Tel. 0211-7883776
4100 DUISBURG 1, Gravelottestraße 28
Tel. 0203-667494
4407 EMSDETTEN, Frauenstraße 23
Tel. 02572-89646
4500 OSNABRÜCK, Martinstraße 82
Tel. 0541-434792
4630 BOCHUM 6, Sommerdellenstr. 54
Tel. 02327-10063
5090 LEVERKUSEN, Carl Leverkus Str. 2
5100 AACHEN, Morgensstraße 4
Tel. 0241-407893
5160 DÜREN, Kölnstraße 51
Tel. 02421-189365
6000 FRANKFURT, Muhlgaße 20
Tel. 069-5971494
8460 SCHWANDORF, Klosterstraße 8
Tel. 09431-1720

Wollen auch Sie einen MultiMedia Soft - Laden eröffnen? Rufen Sie uns an! Tel.: 0241-407893 von 15-19 Uhr

D-DAY

Mit der Landung der Alliierten in der Normandie am 6. Juni 1944 sammelte Loricel bereits bei der Panzersimulation „Sherman M 4“ Erfahrung — jetzt schicken die Franzosen zusätzlich noch Bomber, Fallschirmspringer und Infanteristen in die Schlacht.



Hier bekommt man also quasi vier Simulationen in einer, und einen Strategieteil obendrein. Aus historischen Gründen setzten wir uns als erstes in den Sherman M 4 — und fühlten uns sofort an den gleichnamigen Software-Oldy erinnert. Das ist vor allem auf die langsame Grafik und den wenig aufregenden Sound

la „Afterburner“ vorbeizuckeln und alle Jubeljahre mal eine hübsche Brücke.

Nach dieser milden Enttäuschung wirkt der Infanterieteil fast wie eine Offenbarung: Er hat eine gewisse Ähnlichkeit mit „Airborne Ranger“ und „Special Forces“, wobei das kleine Männchen hier allerdings nicht per Stick,

Bindeglied zwischen Himmel und blutgetränkter Erde sind schließlich die Fallschirm-

man nicht nur von einer Zeitraffer-Funktion, sondern auch noch von einem knappen Dutzend weiterer (Einstell-) Optionen unterstützt, die z.B. die Auswahl der kommandierten Einheiten, das Vorhandensein von Wind, den Realismus der Geschoss-Flugbahnen und die eingeblendeten Infos der diversen Truppenteile betreffen.

Während der Strategie-Part also einen recht ordentlichen Eindruck hinterläßt, sieht's simulationstechnisch eher durchwachsen aus: Am besten schneiden die auch in punkto Steuerung überzeugenden Infanterie- und Panzerschlachten ab, der Luftkrieg ist dagegen ziemlich uninteressant. Zum Ausgleich wurde der Packung gleich noch ein einstündiges (englisches) Video beigelegt.



Ein Sherman M 4 ist und bleibt ein Sherman M 4



Der B-17 Bomber im Nachteinsatz

springer; jedoch wird es relativ schnell langweilig, den Jungs via Maus und Icons zu einer sicheren Landung auf den französischen Rübenfeldern zu verhelfen.

Hat man genug von den Einzelmissionen, geht's ans große Ganze — man sitzt als Oberbefehlshaber vor einer übersichtlichen, zoombaren Karte der Normandie und schickt seine Leute kreuz und quer durch die Gegend. Dabei wird

was den Preis allerdings auf stolze 129 Granaten hochschraubte... (mm)

zurückzuführen, aber auch sachlich hat sich bis auf die Verbesserung einzelner Funktionen in den letzten zweieinhalb Jahren wenig getan. Wie gehabt liegt der spielerische Schwerpunkt vor allem bei der (Invasions-) Action, wenn die deutsche Artillerie und die Panzersperren am Normandie-Strand überwunden werden müssen. Man kann das Kampfgebiet aber auch mit einer B-17 bombardieren, was leider eher einem Geschicklichkeitstest als einer echten Flugsimulation gleichkommt. Außerdem sind weder die Handhabung noch die stark ruckelnde Optik sonderlich berauschend, obwohl draußen meist nur ein paar Häuschen ä

sondern indirekt über Icons in der Art von „Lemmings“ gesteuert wird. Dem Helden stehen drei verschiedene Waffensorten und ein Radar zur Verfügung, und wenn er keine Lust mehr hat, darf er auch Kaffeepause machen. Das



Wo fallen sie denn hin??

D-DAY (FUTURA/LORICEL)	
MISCH - SIMULATION	
63% „HALBHERZIG“	
GRAFIK	66%
ANIMATION	61%
MUSIK	57%
SOUND-FX	60%
HANDHABUNG	61%
DAUERSPASS	66%
VARIABEL	
PREIS	DM 129,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	4 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELSTANDE
DEUTSCH	ANLEITUNG

TROLLS



Als hätte man Sonic mit James Pond gekreuzt...

Die Invasion der geklonten Konsolenhelden nimmt und nimmt kein Ende: Nach „Zool“ und „Tearaway Thomas“ ist nun ein weiterer Verwandter von Segas Turbo-Igel „Sonic“ am Amiga aufgetaucht.

Damit's auch schön japanisch aussieht, hat Microvalue die 35 auf sieben Plattformen verteilten Level erbarungslos mit knallbunten Grafiken vollgestopft. Dazu löst fast jeder zweite Schritt des Helden ein wahres Sternchen-Feuerwerk aus, während gleichzeitig hektische Musik und Sound-FX um die Wette hämmern. Achja, der Held: mit seinem lila Haarschopf und dem Knautschgesicht sieht er schwer nach Spielzeugladen aus; passend dazu sammelt er mit Leidenschaft Spielzeug-Puppen ein...

Doch ein gewisser Sammeltrieb gehört in diesem Genre einfach dazu; genau wie die beherzten Sprünge, mit denen sich all die feindlichen Autos, Düsenflieger, Würmer und sonstigen „Ungeheuer“ einstampfen lassen. Da die undankbare Brut dabei mit Extras ziemlich geizt, muß man sich zusätzliches Equipment durch das Zerstören unschuldiger Luftballons besorgen. Leider sind die mühsam erhüpften Beigaben wenig bezaubernd: Bei Zusatz-Energie und -Zeit kann man wenig falsch machen, die Sprung-

schuhe gingen auch in Ordnung, aber das poplige YoYo ist eher eine Strafe als ein Extra!

Apropos Strafe: Die penible Stick-Steuerung bestraft bereits kleine Fehler mit Energieabzug oder dem Verlust eines der drei Sammler-Leben. Die bombastische, leicht überladen wirkende Präsentation erinnert in vielerlei Hinsicht an die Welt des Sega-Igels — auch durch ihren durchdachten Level-Aufbau und das flüssige Mehrwege-Scrolling. Unterm Strich also kein schlechter, allerdings auch kein überragender „Sonic“-Ableger. (rf)

TROLLS (FLAIR/MICROVALUE)

HÜPF & SAMMEL

68%

„DROLLIG“



GRAFIK	81%
ANIMATION	76%
MUSIK	66%
SOUND-FX	62%
HANDHABUNG	66%
DAUERSPASS	70%

FÜR ANFÄNGER

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	HIGHSCORES
DEUTSCH	ANLEITUNG

PREIS

KOSTENLOSE SOFTWARE

können wir Ihnen leider auch nicht bieten.
Aber viel hat nicht gefehlt - vergleichen Sie selbst!

Bestellen Sie unter

Tel. 0 24 03/2 11 88
Fax 0 24 03/3 53 51

Versand 99, Jülicherstr. 53-55, 5180 Eschweiler.

AMIGA

4D Sports Boxing	A 36,99	Legend of Valour	V 79,99*
4D Sports Driving	A 36,99	Lemmings 2 (Febr.93)	A 64,99*
1869	V 64,99	Leisure Suit Larry 5	V 59,99
A320 Airbus	A 86,99	Lemmings Double Pack	A 64,99
Aces of the great War	A 36,99	Links (nur mit Festplatte)	A 59,99
Adventure Collection	A 59,99	Locomotion	V 38,99
(Immortal, Soul Crystal, Spirit of Adventure)		Lotus 3	A 46,99
Air Support	A 52,99	Lure of Temptress	V 52,99
Aquatic Games	A 54,99	Mad TV	V 62,99
Archer Mac L. Pool Billard	A 46,99	Mad TV Data Disk	V 24,99*
Armour - Geddon	A 52,99	Megamix	A 59,99*
Armour - Geddon 2	A 59,99	Mega Lo Mania + First Sam.	A 56,99
Ashes of Empire	A 86,99	Might and Magic 3	V 64,99
Assassin	A 46,99	Monkey Island 2	V 79,99
ATAC	A 79,99*	Nigel Mansell's World Ch.	A 52,99
B 17 Flying Fortress	A 79,99*	No. 2 Collection	A 64,99
Bane of the Cosmic Forge	V 62,99	Paramax	A 21,99
Bard's Tale Construction Set A	A 62,99*	Perfect General	A 68,99
Bat 2	V 72,99	Perfect General Data Disk	A 39,99*
Battle Isle	V 62,99	Pinball Dreams 1	A 52,99
Battle Isle Data Disk	V 39,99	Pinball Fantasies (Dreams 2)	A 52,99
BC Kid	A 59,99*	Police Quest 3	V 59,99
Big Box 2	A 52,99	Pools of Darkness	V 64,99
Bills Tomato Game	A 59,99	Populous 2 Chall. Data Disk	A 30,99
Bundesliga Manager Prof.	V 62,99	Populous 2 Plus	A 74,99
Bundesliga Man. Prof.	V 79,99	Powermonger	A 62,99
(Unlimitierte Auflage: Solange Vorrat reicht!)		Premiere	A 52,99
Campaign	A 64,99	Prophecy of the Shadow	V 64,99
C.A.P.	A 59,99*	Push Over	A 54,99
Castles	A 62,99	Race Drivin	A 64,99
Castles Data Disk	A 30,99	Rebel Racer	A 49,99
Civilization	V 74,99	Rampart	A 52,99
Creepers	A 59,99*	Raving Mad (3er - Sam.)	A 52,99
Curse of Enchantia	A 59,99	Risky Woods	A 56,99
Cruise for a Corpse	V 52,99	Red Baron	V 59,99
Cytron	A 56,99	Road Rash	A 52,99
D/Generation	A 36,99	Rome AD 92	A 64,99*
Das Boot	A 36,99	Sensible Soccer 92/93	A 46,99
Das schwarze Auge	V 72,99	Scenario	V 59,99
(1,5 MB)		Shadow of the Beast 3	A 56,99
Der Patrizier	V 64,99	Silent Service 2	A 76,99
Dune	V 52,99	Sim City	A 69,99
Dungeon Master & Chaos		Sim City & Popoulus	A 69,99
Strikes Back	A 56,99	Sim City Arch. 1	A 36,99
Dyna Blaster	A 56,99	Sim City Arch. 2	A 36,99
Dynatech	V 52,99	Sim City Terrain Editor	A 36,99
Elf	A 62,99	Sim Earth	A 69,99*
Elysium	V 52,99	Shadowlands	V 69,99
Elvira 2: Jaws of Cerberus	V 49,99	Shadowworld	A 59,99*
Eye of the Beholder	V 64,99	Shuttle	V 52,99
Eye of the Beholder 2	V 79,99	Silly Putty	A 46,99
F-15 Strike Eagle 2	A 74,99	Space Quest 4	A 59,99
F-19 Stealth Fighter	A 74,99	Special Forces	A 74,99
Fantastic Worlds	A 72,99	Spirit of Adventure	V 64,99
Fire and Ice	A 46,99	Starlight 2	A 56,99
Formula One Grand Prix	A 74,99	Street Fighter 2	A 52,99
Gateway Savage Frontier	V 64,99	Stellar 7	A 64,99
Gunship 2000	A 79,99*	Super Hero	A 59,99*
Hexuma	V 79,99	The Chaos Engine	A 46,99
History Line 1914 - 1918	V 79,99	The Games - Winter Chail.	A 59,99*
Hook	A 64,99	Trodders	A 46,99
Humans	A 52,99	Walker	A 59,99*
Indiana Jones IV	A 79,99	Wing Commander 1	V 79,99*
KGB	V 72,99*	Winzer	V 64,99
Kings Quest 5	V 59,99	Zool	A 46,99
Legend of Kyrandia	V 72,99	Zyconix	A 36,99*

Alle Amiga-Programme benötigen in der Regel 1MB. PC-Programme entsprechend VGA Karte und eine Festplatte. V bedeutet komplett deutsche Version; alle anderen Spiele werden mit einer deutschen Anleitung A geliefert, außer die mit „englisch“ gekennzeichneten. Bitte geben Sie bei Ihrer Bestellung für den PC unbedingt das Diskettenformat an (3 1/2" oder 5 1/4"). Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit * gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig (können aber inzwischen lieferbar sein, bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen DM 8,50 zuzüglich Zahlkartegebühr (DM 3,-). Ab DM 250,- ohne Versandkosten. Lieferungen ins Ausland erfolgen nur per Vorkasse zzgl. DM 16,-. Die Lieferung bei Vorkasse im Inland erfolgt nur gegen bar, EC-Scheck oder Überweisung zzgl. DM 8,- auf den o.a. Spielepreis auf Konto KSK Eschweiler, BLZ 391 501 00, Kto. 1215169. Bei V-Scheck oder Überweisung Lieferung erst nach Güteschrift.

Fordern Sie noch heute unter Angabe Ihres Computertypen kostenlos und unverbindlich unsere Preisliste an. Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe Zeitschriftausgabe.

Telefonische Bestellungen unter 0 24 03/2 11 88 oder per Telefax Nr. 0 24 03/3 53 51 oder schriftlich an VERSAND 99, Jülicherstr. 53-55, 5180 Eschweiler



Special Edition 1992

Vor genau einem Jahr überraschte uns Team 17 mit einem herzhaften Baller-Knaller namens Alien Breed — pünktlich zum Jubiläum folgt nun die preisgünstige Neuauflage mit erhöhtem Fun-Faktor!

Inhaltlich hat sich nichts geändert: Noch immer wird eine Raumstation von außerirdischen Biestern besetzt gehalten, noch immer treten zwei Weltraum-Söldner zur Säuberungsaktion an. Freilich kann

Moderne Aliens

der Aufgaben vorzögen, und im Notfall lassen sich Türen jetzt aufsprengen, so daß man nicht aus Mangel an Schlüsseln aufgeben muß. Der Schwierigkeitsgrad hat zwar leicht zugelegt, aufgrund des Paßwortsystems ist eine Besichtigungstour durch die hinteren Katakomben aber trotzdem kein Ding der Unmöglichkeit. Wäre ja auch zu schade, schließlich sieht die Grafik hier überall toll aus und vermittelt zusammen mit der stimmungsvollen Soundkulisse eine richtige Grusel-Atmosphäre.

Die neuerdings verkürzten Ladezeiten kommen dem Spielspaß ebenfalls entgegen, die etwas höhere Gesamtwertung ist also durchaus verdient. Na, und bei dem Sparpreis können selbst Besitzer des „Originals“ bedenkenlos zugreifen! (rl)



Sei gegrillt,
Alien!

man auch alleine durch die multidirektional scrollende Umgebung streifen, zu zweit macht das Alienrösten aber auch doppelt Laune. Ob solo oder im Team, jedenfalls gibt's in den Gängen allerlei Schlüssel, Munitionspakete und Computerterminals zu entdecken, wobei letztere gegen Cash den Zugriff auf Levelkarten und Extrawaffen erlauben.

Soweit, so bekannt — was also ist neu? Na, zum Beispiel klotzt die Edition mit zwölf zusätzlichen Missionen, die sich sowohl grafisch als auch vom Gameplay her von den bereits bekannten unterscheiden. So ist hier mitunter etwas Puzzlearbeit zur Bewältigung

ALIEN BREED SPECIAL EDITION 1992 LABYRINTH-ACTION

80%
„BESTIG“



GRAFIK	79%
ANIMATION	77%
MUSIK	72%
SOUND-FX	76%
HANDHABUNG	79%
DAUERSPASS	82%

FÜR GEÜBTE

PREIS	DM 29,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	NEIN

Der Doppel-Flop

In Deutschland blieb uns die Filmvorlage bislang erspart — selten zeigte sich Kim Basinger von einer derart uncoolen Seite wie in diesem krassen Mix aus Zeichentrick und Realfilm. Mit der Umsetzung haben wir leider nicht so viel Glück...

...dafür sorgt wieder mal Oceans ungebremsster Lizenz-Drang. Dabei hat die Story schon im Kino keiner kapiert: Da gibt es eine Parallelwelt voller Comicfiguren, die Cool World. Die dort lebenden Doodles mopsen alle möglichen Gegenstände aus unserer Realität, was zu einer Störung des kosmischen Gleichgewichts führt. Sexy Kim hat zwar im Streifen noch ganz anderes im Sinn, ihr Auftritt am Monitor beschränkt sich jedoch quasi auf die Loading-screen-Schlau von ihr, mit



ter bestechen lassen. Kommt Euch das alles vielleicht ein bißchen langweilig vor? Bingo!

Passend dazu gibt's langweilige Grafik im Stil der „Simpsons“, die mit Farben knäusert, aber immerhin ganz brauchbar animiert ist. Musik und Soundeffekte sind akzeptabel, und die Steuerung ist sogar recht ordentlich — doch beim Gameplay ist das Verfallsdatum längst abgelaufen. (C.Borgmeier)



Wenn das mal Kim sieht...

dem was folgt, nicht viel zu tun haben zu wollen.

Im Spiel selbst soll nämlich der Polizist Harris die kosmische Ordnung wiederherstellen, indem er das Diebesgut mit einem „Handy Pen“ (so 'ne Art Staubsauger) aufsaugt und zurück Richtung Erde schickt. Das findet auf horizontal nach links und rechts scrollenden Straßen statt, wobei sich im Vorder- und Hintergrund Zugänge zu weiteren Wegen befinden. Weil Harris den Handy Pen aber erstmal finden muß, ist er am Anfang der insgesamt 16 Level nur damit beschäftigt, langweilige Gegner umzupusten, die langweilige Münzen hinterlassen, mit denen sich langweilige Levelausgangs-Wäch-

COOL WORLD (OCEAN)

COMIC-ACTION

38%
„AUSGESAUGT“



GRAFIK	57%
ANIMATION	64%
MUSIK	60%
SOUND-FX	59%
HANDHABUNG	70%
DAUERSPASS	29%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS	DM 69,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

DARK SEED

Darauf hat die Adventure-Welt gewartet: Cyberdreams Edelschocker im gigerschen Alien-Outfit schickt sich an, nach den DOSen-Usern nun auch den Freunden der „Freundin“ das Gruseln zu lehren...



Und weil es sich hier um eine schicke 1:1-Umsetzung handelt, ist das auch durchaus Grund zur Freude. Freilich schwimmt ein ganz beträchtliches Haar in der Suppe, denn um die ungewöhnliche Auflösung von 320 x 400 Bildpunk-

sionstor mit unserer Welt in Verbindung stehen. Um Mutter Erde besser erobern zu können, pflanzen die ekligen Schurken einen böartigen Embryo unter Mikes Schädeldecke, der drei Tage später schlüpfen wird — und schon



ten darzustellen, greift der Amiga auf den Flimmermodus (Interlace) zurück — ein Manko, das sich bei den Grafiken noch in Grenzen hält, die Entzifferung der diversen Scrolltexte jedoch zur augenfeindlichen Tortur werden läßt. Eine Flickerfixer-Karte wirkt da natürlich wahre Wunder, zur Not tut's glücklicherweise aber auch ein etwas größerer Abstand zum Monitor.

Ansonsten blieb alles beim Alten: Buchautor Mike Dawson legt sich eine uralte Villa als schriftstellerisches Refugium zu, hat aber nicht bedacht, daß derlei Gemäuer oft und gern von schaurigen Unwesen heimgesucht werden. In diesem Fall handelt es sich um finstere Außerirdische, die über ein hauseigenes Dimen-

tionstor mit unserer Welt in

Verbindung stehen. Um Mutter Erde besser erobern zu können, pflanzen die ekligen Schurken einen böartigen Embryo unter Mikes Schädeldecke, der drei Tage später schlüpfen wird — und schon



erkauften uns die Hersteller damit eine spielbare Geschwindigkeit.

Abgesehen von der Disk-Wechselei für Nicht-Festplattler schrieben die Jungs das Wort „Spielbarkeit“ überhaupt

können den „dunklen Samen“ ihrer Neuerwerbung einpflanzen.

Fazit: Wer kein ausgesprochener Flacker-Allergiker ist, darf sich auf feinen Digi-Horror freuen! (jn)



ganz groß, denn die bequeme Maussteuerung (normalerweise verstecktes Inventory am oberen Screenrand sowie eingängiger Multifunktions-Cursor) hat man ruckzuck intus. Auch die knobeligen, wenngleich nicht allzuschweren Rätsel tragen ihren Teil zum Gameplay bei: Die meisten Logeleien basieren hier auf dem originellen Konzept, daß die irdische Wirklichkeit den Alien-Alltag widerspiegelt, wodurch Geschehnisse auf beiden Seiten Auswirkungen haben. Untermalt wird das Schauerstück von vielen gruseligen Musiktracks, realistischen FX und astreiner deutscher Sprachausgabe. In (nicht immer stolperfreiem) Deutsch präsentieren sich auch die Screentexte, und sogar frischgebackene A1200-Besitzer

DARK SEED (CYBERDREAMS/MIRAGE)

HORROR - ADVENTURE

79%

„AUßERIRDISCH“



GRAFIK	80%
ANIMATION	51%
MUSIK	83%
SOUND-FX	83%
HANDHABUNG	80%
DAUERSPASS	77%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 99,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	7 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT

Vorausschauende Unternehmer wissen, daß das Überleben im Wirtschaftsdschungel immer schwieriger wird — und vorausschauende Joker-Leser ahnen sicher schon, daß sie hier ganz leicht fette Gewinne abgreifen können!

Der Wettbewerb für zukunftsorientierte Wettbewerber:

Die Dynatech-Competition

1. Platz:

Ein Sony Discman und einmal Dynatech

2.-50. Platz:

Je einmal Dynatech



Tolle Einleitung, nur auf Anhieb vielleicht ein bißchen schwer zu verstehen. Doch als Fachblatt für Verständnislose sorgen wir sofort für Aufklärung: Wer auch morgen noch am Markt vertreten sein will, sollte sich doch am besten bereits heute auf die Chancen und Gefahren vorbereiten, die die Welt von übermorgen bereithält, stimmt's? Und

wie von selbst kommt da Dynatech ins Spiel — Magic Bytes' futuristische Wirtschaftssimulation, bei der sich ein oder zwei menschliche Kapitalisten mit 19 Computer-JRs herumbalgen dürfen, gegen die der ölige TV-Tyrann wie ein versponnener Heilsarmee-General wirkt. Das interplanetarische Handelsspiel bietet aber nicht nur einen Split-

screen, 19 verschiedene Frachtraumschiffe und alle möglichen Warensorten, sondern vor allem vortreffliche Gelegenheit zu einem knackigen Preisausschreiben:

50 Wirtschafts-Tycoone der Zukunft bekommen nämlich bereits hier und heute Gelegenheit, je ein Exemplar von Dynatech zu ergattern; darüberhinaus war-

tet ein Sony Discman (CD-Walkman) auf den JR unter den JRs. Im Interesse einer schnellstmöglichen Lagerräumung (Platz ist Geld!) wäre uns sehr daran gelegen, wenn wir diesen Warenbestand alsbald zu Euch rüberschieben könnten. Dafür benötigen wir allerdings ein paar klitzekleine Angaben, hier kommt gleich die wichtigste...

Was bedeutet eigentlich Dynatech?

- A) Es ist der englische Fachbegriff für Dynamik.
- B) Es ist ein intergalaktischer Handelskonzern.
- C) Es ist eine Recycling-Firma für Fahrrad-Dynamos.

Der richtige Buchstabe sollte sich auf einer frankierten Postkarte befinden, die a) Eure, b) unsere Adresse enthält und c) bis zum 15.1.1993 (Einsendeschluß) bei uns eingetrudelt ist. Wir wissen zwar nicht, wie der Rechtsweg im Jahre 2550 aussieht, aber vorläufig ist er jedenfalls noch ausgeschlossen, genauso die Mitarbeiter

von Magic Bytes und die des Joker Verlags. Keinesfalls ausgeschlossen ist dagegen Madame Fortuna — möge sie Euch hold sein!

Joker Verlag
„Dynatech-Competition“
 Untere Parkstr. 67
 D-8013 Haar

Massenweise AMIGA-Neuheiten

zum Aktionspreis von
sagenhaften
3,80 DM Stück

Besteht ein Programm aus mehr als einer Diskette, so ist die Disk-Anzahl jeweils gesondert vermerkt. Bitte geben Sie bei Bestellungen nur die entsprechende Bestell-Nr. an, damit Ihr Auftrag schnell bearbeitet werden kann.

- Bestell-Nr.**
- 1101 Tools zum Betriebssystem 2.0
 - 1102 ImageLab, ILBM2Image, Surt - 3 Grafikutilities
 - 1103 10 Utilities z.B. KugelED, ShellMenu, RasterLab
 - 1104 SBall, MegaBall, Mosaic, FamilySol, Amiga-Traction - 5 super Spiele
 - 1105 Tron und Pharo - 2 Strategiespiele
 - 1106 mehrere lange Musikdemos! Super Qualität!
 - 1107 Ein super **Erkunde-Programm** zum Erlernen und Überprüfen von länderspezifischen Daten!
 - 1108 PolyDat, bBase II - Datei- und Adressverwaltung
 - 1109 12 kleine Hilfsprogramme zB. PD-Menu, Boottool
 - 1110 LabelPrint-Etikettendruck, PrintStudio-Druck v. IFF-Bildern, Städele-Pastel, Zahlenverzeichnis
 - 1111 Space-Poker-Spiel, Manta-Witze, CassCalc
 - 1112 6 Programme z.B. Adressdatei, Druck v. Cassetten-Hüllen
 - 1113 Video-Label-Master
 - 1114 Dateiverwaltung, Galgenvogel-Spiel, Klimadiagr.
 - 1115 2 Viruskiller sowie 2 Grafikdemos
 - 1116 Virus im Computer - Bilder Geschichte m. Musik, Grafikmaschine, Imploder-Datenkomprimierer, Albert - Erstellen von eigenen Guns-Meldungen
 - 1118 Übersetzungsprogramm englisch-deutsch
 - 1119 Beethoven - Demoversion unserer Vollversion
 - 1120 Intromaker - zum Erstellen eigener Intros
 - 1121 Star-Trek-Spiel bestehend aus 2 Disks!
 - 1122 5 kleine Denkspiele
 - 1123 6 Quiz- und Denkspiele
 - 1124 Spacewar, Running, Headgames, Down, 4 Spiele
 - 1125 Treasure Search, Missile-Com - 2 Action-Games
 - 1126 Metro und Zon - 2 super Action-Games
 - 1127 Ligaverwaltung - neue Version
 - 1128 Archiv - ein tolles Weltraum-Abenteuer
 - 1129 Aquarium - Datenverwaltung der Fish-Scene
 - 1130 FibulMaster - Verwalten von Ein- u. Ausgaben
 - 1131 Imperium - Strategiespiel
 - 1132 MED - komplexer Musik-Editor
 - 1133 MED-Songs - mit MED erstellte Musikstücke
 - 1134 Post V1.5 - neue Version des Postscript-Interpreters
 - 1135 Wordpuzzle, Air Ace, Triangle - 3 Spiele
 - 1136 Dice - C-Entwicklungssystem, Mosaic - Spiel
 - 1137 Text Plus - Textverarbeitung leicht bedienbar
 - 1138 Cross - erstellt Kreuzworträtsel, Picture Editor kleines Malprogramm
 - 1139 ILBM - Tool mit vielen IFF-Funktionen
 - 1140 Up & Down, Humarta - 2 Spiele + Telex-Prgr.
 - 1141 Disk Print-Labeldruck, SBall u. Tron - 2 Spiele
 - 1142 Conquest-Kriegsstrategiespiel, Zoom-komprimiert ganze Disketten
 - 1143 CHS - unfähliches Supershell + Anwenderpr.
 - 1144 Happy Song - Musikstücke mit MED erstellt!
 - 1145 Fix Disk - verbesserter Diskdoctor
 - 1146 Print Studio-Druckprgr., P-Copy-Kopierprgr.
 - 1147 NGTC - Star-Trek-Quiz bestehend aus 2 Disks!
 - 1148 DIR-Work - komfortables Arbeiten mit dem CLI
 - 1149 Wonder Sound - Harmonie-Instrument-Designer
 - 1150 Superplay - Soundplayer, Zero-Virus II - Anti-Virus-Programm, Tic Tac Toe - Spiel
 - 1151 Bastelprogramm einer Ritterburg zum Ausdrucken, bestehend aus 3 Disketten!
 - 1152 Skyblitz, Spinners, Grubgrabbe - 3 tolle Games
 - 1153 Balloonacy, Alishoo - wieder 2 Games
 - 1154 verschiedene Puzzle-Spiele
 - 1155 Wörtersammlung und Benutzerlexikon für das Programm "Rechtschreib-Profi" von Data-Becker
 - 1156 6 neue Anti-Virus-Programme
 - 1157 Sprachenverwaltung aller Art, Vokabeltrainer
 - 1158 Dart-Punkte-Verwaltung
 - 1159 Tischtennis, Baller- u. Geschicklichkeitsspiele
 - 1160 Domino sowie 2 weitere Strategiespiele
 - 1161 Pokerautomat, Kniffel und 4 weitere Spiele
 - 1162 Snakes u. Ladders sowie Dick Dynamite, 2 tolle Spiele für mehrere Mitspieler
 - 1163 2 Spiele ähnlich Memory
 - 1164 STU - gutes Schießspiel und Crunchman
 - 1165 Amos-Print - ein sehr gutes Malprogramm
 - 1166 Jam Lab - Midi-Keybord-Programm
 - 1167 Artikel Datei - Zeitschriftenkatalog
 - 1168 Star AM Plan - elektro. Tabellenkalkulation
 - 1169 DiaLabel - Labeldruck für Dias mit Grafik
 - 1170 Starlight - Astronomieprogramm
 - 1172 Bildershow

Wählen Sie aus über 100 Disketten!

- 1171 Hermann der User - lustiges Animationsdemo!
- 1173 Ligaprogramm, Flash Copy und Fileeditor
- 1174 Labelstar - Druck von Labels jeder Größe, 1 Kartenspiel + Cli-Shell-Kommandos
- 1175 Datei + Zeit - gibt Uhrzeit in deutscher Sprache aus
- 1176 Viele Musikstücke auf 2 Disketten!
- 1177 VirusChecker V2.2, Vector-Detector, CLIKK
- 1178 AK Lotto-Verwaltung, Space Archiv - verwalten von Himmelskörpern und Flugobjekten
- 1179 B2 Midi - notenorientiertes Midi-Musikprogramm
- 1180 Medomania 2 - 8 Musikstücke
- 1181 VirusX 4.0 und ein Cassettendruck-Programm
- 1182 Silence Frontiers - Strategiespiel
- 1183 Alien Force - sehr gutes Spiel
- 1184 Moleküle-Animation
- 1185 DaVinci - Malprogramm, Size-Checker-A-Virus
- 1186 Beat Stomper - Computer-Schlagzeug
- 1187 Easyprint - Druckerhilfsprogramm für Epson-Drucker (9 und 24 Nadel)
- 1188 Mastermind, Dominos, IT's Logic - 3 Denkspiele
- 1189 Conquest, Ami Omega, Rome - 3 Strategiespiele
- 1190 Musik- und Grafikdemos. Sehr gut!
- 1191 Shuggle Ball mit Zweispiel-Modus
- 1192 Tools 2.0 - noch einmal hilfreiche 2.0-Utilities
- 1193 ACME - Strategiespiel
- 1194 Dolmetsche - Übersetzungsprogramm
- 1195 DrawMap - erstellt von jeder Fläche der Erde eine entsprechende Karte
- 1196 Spedogram, D-Sound, Audioscope - 3 Programme rund um die Amiga-Sound-Bearbeitung
- 1197 Evil-Tower - ein tolles Abenteuer-Spiel
- 1198 Chess - Schachprogramm
- 1199 Blitz und LunaLander - 2 Spiele
- 1200 Amiga-Bücher- u. Filmverwaltungsprogramm
- 1201 HP-Deskjet-Fonts und Anwenderhilfen
- 1202 Argus Copy - Kopierprogramm
- 1203 Varier - konvertiert ASCII-Files zwischen C64, Amiga und IBM-kompatible
- 1204 Cheat Sheet - Spielertipps/Lösungen zu mehr als 150 Spielen, C-Manual-kompletter C-Kurs
- 1205 Das Erbe - ein vom Umweltbundesamt gefördertes Superspiel!

SUPERPACK 60

60 Programme der Spitzenklasse!
enthalten sind z.B. Return to Earth, Kampf um Erdröck, Broker, Pyramid, Lucky Loser, Fakura, MS Ted Videodaten, Plattenliste, Superliga Haushaltsbuch, MCAD, Wizard of Sound, Virus-Stop, Werner-Spiel, Lateln, Star Trek Label, Amiga-Print, Groman, Printability, Blizzard Virus Control, Tetrix, Mona, Mechforce, Peters Quest, Bilanz, D-Sort II, Universaldatei, Quickmend, Diskay, Astronomie, Superprint, Atlanta, Schach, Labelprint

Fast alle Programme mit deutschen Anleitungen

KOMPLETTPREIS nur 79,- DM

EINSTEIGERPAKET

das Startpaket mit CLI-Hilfen, Infos, Demos, Programmen - 10 Disks

KOMPLETTPREIS nur 39,- DM

SCHÜLERPAKET

mit EnglishLateintrainer, Schreibkurs, Stundenplan-Designer, ABAQUS, Fields, Elemente, Moleküledatenbank, QuizMaster

komplett in deutsch nur 35,-DM

ABC-SOFT

Lange Str.84
D- 4930 Detmold

Unsere Versandkosten: NN 8,50 DM - bar, Scheck 6,-DM - Ausland 20,-DM. Alle Angaben gelten bis 5 kg Gewicht

HOT 100

Die Public-Domain-Sammlung!

100 ausgewählte PD-Programme aus allen Bereichen, die ideale Grundausstattung für jeden Amiga-Besitzer!
Enthalten sind unter anderem: DuVinci, Business-Print, Geo, Video-Verwaltung, AmiDat, Power-Packer, DiskSpeed, Rechnertrainer, Roll On, Berserker, Dir, Utility, Disklist, Disk-Label-Druck, Drip-Game, Anrol, MS-Text, Elements, SD-Backup, Turbo-Backup, PCopy, GPML, Steinschlag, SD-Labyrinth, Egyptian Run, Icon, Assembler, Pomier-Animator, Fast Disk, Mastermind, Chess, Boot, Imro, Deluxe-Hamburger, Mega WB, Sonix-Mask und viele andere Programme!
100 Programme

KOMPLETTPREIS nur 89,- DM

MEGAPACK 100

100 PD-Programme der Extraklasse!

enthalten sind Spitzenprogramme wie z. B. Inuit Tracker, Mac-Factory, Anti-Virus, Sequencer, Amiga-Paradise, Beiderhänder, Superprint, Moleküledatenbank, R.O.M., Mandelbrot, ABAQUS, Farnprüfung, Perfect English, Crain, DaVinci, Diskmonitor, Schreibkurs, Quizmaster, Bilanz, Rechner, Geo, Druck, Tabellenkalkulation, Buchhaltung u. Jahresbericht, B-Block, Videoverwaltung, VirusX, Date 2.15, Etikettendruck, StarLabel 2.0, Broker-Assistent, Musikdatei, For-Disk, Beatmaster, StarChart, Horoskop, DiaPrint, Pacer, Imperium Romanum und weitere 60 Programme

Die ideale Grundausstattung für jeden Amiga-Fan

KOMPLETTPREIS nur 99,- DM

DTP-BILDERPAKET

10 Disks randvoll mit Kleingrafiken für alle Anlässe!

KOMPLETTPREIS nur 39,- DM

HARDWARE

3,5" LAUFWERK intern mit Einbausatz für A2000	109,-DM
3,5" LAUFWERK extern, durchgef. Bus, abschaltbar	125,-DM
512 KB-SPEICHERERWEITERUNG für A500 auf 1MB mit Uhr	59,-DM
1,8/2 MB ERWEITERUNG A500 intern, Akku, Uhr, abschaltbar	219,-DM
8 MB-KARTE A2000 mit 2 MB bestückt	269,-DM
KICKSTART-UMSCHALTPLATINE 3-fach (3xROM)	59,-DM
KICKSTART-UMSCHALT-PL. 2-fach, inklusive ROM V1.3	98,-DM
KICKSTART-ROM V1.3	59,-DM
KICKSTART-ROM V2.04	98,-DM
3,5" LAUFWERK A500 intern	127,-DM
FARBÄNDER:	
STAR LC10	DM 9,90
NEC P6/P7 Plus	DM 14,95
STAR LC24/10	DM 14,50
EPSON LQ 500-850	DM 11,95

KOMMERZIELLE SOFTWARE

ÜBERSETZE	übersetzt englische Texte (z.B. Anleitungen) ins Deutsche	27,-DM
DER EINSTIEG	380 Seiten geballte Informationen, Tips & Tricks inkl. 2 Disks!	49,-DM
IFF-MUSIK-PAKET	über 800 Samples (Ins-trumente, Geräusche) in fantastischer Qualität inklusive Soundbearbeitungs-Programm! Insges. 10 Disks	69,-DM
PC-HANDLER	konvertiert MS-DOS- und ATARI-Dateien ins AMIGA-Format!	67,-DM
TRANS-DAT	Englisch-Übersetzungsprogramm mit über 70 000 Vokabeln!	29,90 DM
TURBOPRINT PROFESSIONEL DAS AMIGA-DRUCKPROGRAMM		139,- DM
TURBOPRINT II	für optimale Ausdrucke bis 360x360 dpi	78,- DM
X-COPY PROFESSIONEL TOOLS (neue Version) mit Hardware-Zusatz,	kopiert fast jede geschützte Software	75,- DM
LANGUAGE MASTER	Fremdsprachenlernprogramm mit Lektionen in Englisch, Französisch, Spanisch und Italienisch! Individuell erweiterbar	49,- DM
DSORT-PRO	Diskettenverwaltung mit Etikettendruck und Listenerstellung	19,- DM
BRIEFKOPF	zum Erstellen von eigenen Briefköpfen inkl. Serienbrieffunktion	19,- DM
VIDEOPRO	professionelle Videoverwaltung mit Druckoption	29,- DM
MOVIE-MAKER	erstellen Sie Ihre eigenen Animationen!	29,- DM

LEERDISKETTEN

	3,5" 2DD	3,5" 2HD	5,25" 2D	5,25" 2HD
10 Stück DM	8,50	16,90	4,90	11,50
50 Stück DM	40,00	80,00	22,50	50,00
100 Stück DM	79,00	150,00	42,00	95,00
400 Stück DM	308,00	580,00	156,00	360,00

! ACHTUNG !

Neue Anschrift und Rufnummer

TEL. 05231/97030

FAX 05231/970333

Btx *ABC-SOFT#

Übrigens: Wir vermieten Computerspiele für Amiga, PC, Atari, C64 und Spielekonsolen.
Besuchen Sie uns in unserem Computershop!

Tja, da zählt unser altes Jahrtausend jetzt tatsächlich bereits 993 Lenze. Verglichen mit uns ist das freilich wenig, denn wir zählen schon einige Tausend — wohlgeordnet Postkarten, nicht Jahre! Das dafür Monat für Monat und nicht bloß im Lenz. Ergibt das jetzt eigentlich Sinn?

Naja, sinnvolle Einleitungen waren eigentlich noch nie unsere Stärke. Hauptsache, wir können addieren. Mit Hilfe mehrerer Rechenschieber, vielfältiger Computer und diverser Finger hat's auch diesmal wieder geklappt, weshalb wir Euch hiermit über die neuesten Charts und (Fehl-)Starts des Softwaremarktes in Kenntnis setzen können. So geht etwa ein Paar herzlicher Glühstrümpfe an Software 2000, konnte ihr Kicker-Champion doch inzwischen eine unangefochtene Silbermedaille zwischen die Pfosten Eurer Top Twenty treten. Andererseits begrüßen wir drei Neulinge, von denen aber nur „LOTUS III“ eine wirkliche Novität ist, die beiden übrigen Gipfelstürmer sind lediglich ins Oberhaus zurückgekehrt.

In der Handelskammer tummeln sich nun endlich und verdienstermaßen putzige Humanisten auf den vorde-

ren Sesseln, und die Pinball-Spezis von 21st Century Entertainment haben derzeit gleich zwei Vertreter im Verkaufsparlament. Daß sowohl die einen wie auch die anderen in den gewohnt kurzlebigen Leaser Charts der Verleihfirma Soft & Sound (nur drei altgediente Veteranen konnten sich ins neue Jahr hinüberretten) gewichtige Worte mitreden, braucht also niemanden zu erstaunen.

Soweit es die Liste der tollsten Psygnosis-Games angeht (nächstes Mal ist SSI geboten), kann höchstens das Fehlen des Klassikers „Barbarian“ verblüffen, aber wir hatten uns schließlich darauf geeinigt, daß nur Games in die Wertung kommen, die noch lieferbar sind. Hinsichtlich Richys und Joes persönlichen Software-Gruselkabinetten mag sich aber schon der eine oder andere verwundert die Kullerchen reiben. Macht nix,

denn bereits im Februar präsentieren Borgi und Tricky Wörni ihre hoffentlich augenfreundliche Müllsack-Kollektion!

Doch Müllsack hin, Borgi her — Tatsache ist, daß unsere Charts mit Euren Zuschriften stehen und fallen, zählen und lallen. Anders gesagt: Die Postkarten-Öltanks müssen wieder voll werden. Jungs und Mädels! Menschen, Orks und Hunde, die uns eine Liste ihrer aktuellen Lieblings-spiele einschicken, sind ebenfalls gern gesehene Brieffreunde — zum Beweis verlosen wir wieder unter ALLEN Einsendern drei todschicke Sammelordner sowie drei tödlich feine Games:

1 x Alcatraz
1 x Bundesliga Manager Prof.
1 x Red Baron

Müßt Ihr haben? Solt Ihr haben! Ja, sogar Euren Wunschgewinn dürft Ihr auf dem Schrieb verewigen — im Falle eines Knaalles werden wir ihn selbstmurmelnd berücksichtigen. Aber umsonst ist bekanntlich nicht mal der Tod (schließlich kostet er das Leben), weshalb zukünftige Glückskinder zumindest eine Postkarte samt Briefmarke besitzen sollten und Ihren Absender auswendig wissen müssen. Wenn Ihr dann noch die Zieladresse kennt, erhöht das Eure Siegeschancen nochmals drastisch, weshalb wir damit nicht länger hinter dem Berg halten wollen:

Joker Verlag
Up & Down
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

BE & DOWN

DIE TOLLSTEN GAMES VON PSYGNOSIS



1. LEMMINGS	90%
2. BEAST III	86%
3. BILL'S TOMATO GAME	82%
4. RED ZONE	78%
5. LEANDER	74%
6. OBITUS	73%
7. AQUAVENTURA	72%
8. ORK	71%
9. ARMOUR-GEDDON	69%
10. AIR SUPPORT	68%

DIE GROSSEN 10



1. (1) MONKEY ISLAND	35
2. (2) LEMMINGS	29
3. (4) BUNDESLIGA MANAGER PROF.	18
4. (5) MONKEY ISLAND II	18
5. (3) POPULOUS II	16
6. (6) PIRATES!	7
7. (7) LOTUS TURBO II	7
8. (8) PINBALL DREAMS	7
9. (9) BATTLE ISLE	3
10. (10) FORMULA 1 GRAND PRIX	3

TOP LEASER



1. (-) THE HUMANS
2. (-) PINBALL FANTASIES
3. (-) LOTUS III
4. (-) SENSIBLE SOCCER 92/93
5. (-) CAMPAIGN
6. (-) LEGEND OF KYRANDIA
7. (4) CIVILIZATION
8. (1) 1869
9. (2) DER PATRIZIER
10. (-) RAMPART

PERSONAL HIT SHIT

Richy

1. TOP BANANA
2. YOLANDA
3. KILLERBALL
4. ARMALYTE
5. 3D CONSTRUCTION KIT II



Joe

1. EINMAL KANZLER SEIN
2. CONFLICT: MIDDLE EAST
3. PROJEKT IKARUS
4. HEIMDALL
5. KING'S QUEST V



TOP TWENTY



1. (1) MONKEY ISLAND II
2. (3) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
3. (2) PINBALL DREAMS
4. (7) MAD TV
5. (6) LEMMINGS
6. (10) TURRICAN 2
7. (5) MONKEY ISLAND
8. (8) SENSIBLE SOCCER
9. (9) RAILROAD TYCOON
10. (14) LOTUS TURBO II
11. (13) DER PATRIZIER
12. (16) CIVILIZATION
13. (4) POPULOUS II
14. (-) PIRATES!
15. (15) SIM CITY
16. (19) 1869
17. (-) LOTUS TURBO III
18. (17) BATTLE ISLE
19. (20) APIDYA
20. (-) SPEEDBALL II

TOP MEDIA CONTROL



1. (1) DER PATRIZIER
2. (18) LOTUS III
3. (2) 1869
4. (5) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
5. (6) SENSIBLE SOCCER
6. (3) CIVILIZATION
7. (4) MONKEY ISLAND II
8. (-) PINBALL FANTASIES
9. (-) THE HUMANS
10. (7) AIRBUS A320
11. (8) PINBALL DREAMS
12. (10) FORMULA 1 GRAND PRIX
13. (9) BATTLE ISLE
14. (14) LEMMINGS
15. (20) FIRE & ICE
16. (12) EPIC
17. (19) MAD TV
18. (19) DYNABLASTER
19. (13) ESPANA '92
20. (-) ZOOL

Für alle, die es ganz

3 MAGAZINE VON SPEZIALISTEN FÜR SPEZIALISTEN

**JETZT
GANZ NEU!**



Das Sonderheft für Konsolenfreaks mit allen Topmodulen, Hardware-Infos & Lösungshilfen!

**JETZT
JEDEN MONAT
NEU!**



Joker Verlag - Deutschlands großer

Genau wissen wollen!

Die
interessanteste
Zeitschrift in
deutscher
Sprache, wenn
es (nur) um PC-
Spiele geht!

ENTERTAINMENT FÜR
PERSONAL COMPUTER

JANUAR
1/93

DM 7,- / € 5,50
HFL 7,- / \$ 8,50
Lit 7,00 / Lit 7,00

JETZT JEDEN
MONAT NEU!



JETZT
GANZ NEU!

JOKER VERLAG
PRÄSENTIERT:

DM 8,50/ÖS 68,-/SFR 8,50
HFL 9,90/ LIT 7,600
SONDERHEFT NR. 4

SONDERHEFT

ADVENTURES

DIE BESTEN COMPUTERSPIELE ALLER ZEITEN

FÜR AMIGA, PC,
ATARI ST UND C64!

ABENTEUERLICH

ÜBER 80
ABENTEUERSPIELE
IM TEST!

EINE
WOCHE
SA MIT
BESUCH BEI
SIERRA ZU
GEWINNEN!

LOSGELOST...

UNMENGEN
VON TIPS,
TRICKS, PLANEN
UND LÖSUNGEN!

INTERESSANT...

PREVIEWS & NEWS!
ENTSTEHUNGSGESCHICHTEN!
INSIDER-INFOs &
EXKLUSIV-FOTOS!

COMPUTER-ADVENTURES VON
GASTEN, HOSTS & MODERATOREN
ADVENTURE-COMPILATIONS
KONSOLEN-ADVENTURES
CD-ADVENTURES

Das Sonderheft für Abenteurer mit den
besten Computer-Adventures, starken
Insider-Infos und Lösungshilfen!

Spezialist für Computer-Entertainment



Der Durchbruch: Hanse

Von manchen Leuten, deren Name früher in aller Munde war, hat man schon lange nichts mehr gehört. Neugierig, wie wir nunmal sind, haben wir uns auf die Suche nach der verschollenen Prominenz begeben — hier ist unser erstes Fundstück!

rium". Dieses Game hatte nämlich dasselbe Thema, war aber grafisch besser und hat sich daher auch besser verkauft.

AJ: Na, inzwischen ist das ja Schnee von vorgestern. Demnächst willst du mit „Elisabeth I.“ Furore machen — hier und jetzt hast du die einmalige Gelegenheit, dafür ein bisschen die Werbetrommel zu rühren!

RG: Oh, „Elisabeth I.“ wird wahnsinnig komplex. Es ist mehr eine Historien- als eine Wirtschafts-Simulation, wo man um gesellschaftliches Ansehen und wirtschaftlichen Einfluß kämpfen muß. Es gibt sehr viele Entscheidungs-

möglichkeiten, und alle Faktoren sind über weit verzweigte Strukturen miteinander verbunden. Allein für die geschichtliche Recherche habe ich ein ganzes Jahr gebraucht, jede Woche mindestens zwei bis drei Tage.

AJ: Und wie lange hast Du am Spiel selbst gegessen?

RG: Gut anderthalb Jahre, doch ich muß gleich dazusagen, daß ich diesmal nur fürs Gamedesign verantwortlich bin, also für das Aus-

WAS MACHT' EIGENTLICH

Bei seiner Geburt am 30. November 1956 in Kassel war Ralf Glau natürlich noch nicht besonders berühmt, auch 1983, als er anfang, sich mit Computern zu beschäftigen, hatte sich daran wenig geändert. Ins Rampenlicht trat er erst 1986 mit der feuchtfröhlichen Wirtschaftssimulation „Hanse“, der bereits ein Jahr darauf der Handels- und Strategie-Mix „Vermeer“ folgte. Weitere zwölf Monate später veräppelte er sein Leib- und Magen-Genre mit „Yuppi's Revenge“; danach leistete er noch Entwicklungs-Hilfe für „Die Reederei“, „Das Haus“ und „Das Magazin“. Seither ist es relativ still um ihn geworden, doch das könnte bald wieder anders werden: Als wir Ralf auf der W.O.C. in Frankfurt trafen, zeigte er uns sein neues Projekt „Elisabeth I.“ — selbstverständlich eine Wirtschaftssimulation!

AJ: Ralf, dein letztes Programm liegt vier Jahre zurück. Was hast du inzwischen angestellt? Etwa deine erste Million durchgebracht?

RG: Schön wär's, aber nein, ich hab mich um mein Studium

gekümmert — deshalb darf ich mich jetzt auch „Diplom-Designer Fachrichtung Produktdesign“ nennen.

AJ: Tolle Sache! Was ist das eigentlich?!

RG: Na ja, unter anderem war ich an Projekten beteiligt, bei denen verschiedene Gestaltungs- und Ausstattungsvarianten für Industriegüter wie z.B. Autos oder Krankenhausreinigungswagen erarbeitet und dann die Kundenreaktionen getestet wurden.

AJ: Dabei wirst du aber kaum deinen Amiga benutzt haben, oder?

RG: Nee, für experimentelle Konstruktions-Grafiken hatten wir an der Uni einen Großrechner, bei den normalen Zeichnungen und kleineren Bildern tut's natürlich auch ein gewöhnlicher PC.

AJ: Viele Leser dürften dich noch von „Hanse“ und „Vermeer“ her kennen. Dein drittes Werk, „Yuppi's Revenge“ ist dagegen ziemlich untergegangen. Woran lag's deiner Meinung nach?

RG: Der Grund hieß damals schlicht und ergreifend „Oil Impe-



Der zweite Streich: Vermeer



Im rauen Ölgeschäft untergegangen: Yuppi's Revenge



Ralf Glau (rechts) im Gespräch

tüfteln und Programmieren der Spiel-Logik. Früher hab ich mich daneben noch um die Grafik gekümmert, was mir hier die Leute von Ascon abnehmen, die das Spiel auch herausbringen werden. Die haben sogar professionelle Zeichentrick-Animatoren, die das sicher besser können als ich.

AJ: Du scheinst ja von der Zusammenarbeit mit Ascon sehr angetan zu sein?

RG: Ja, so ein Projekt wächst sehr schnell ins Uferlose, und das kann man alleine einfach nicht mehr überblicken. Aber Ascon hat sich ja bereits mit „Der Patrizier“ als kompetenter Spezialist für mein Genre erwiesen. So sind z.B. allein schon zehn bis zwölf Leute mit dem Test-Spielen beschäftigt, um den verschiedenen Spieler-Typen gerecht zu werden. Das ist alles

sehr zeitaufwendig, aber ich hoffe, bis zum Frühsommer ist „Elisabeth I.“ dann wirklich fertig.

AJ: Und du bestimmst auch, oder?

RG: Das kannst du laut sagen! Irgendwann lebst du geistig bloß noch in dieser Spiel-Welt und gehst in Gedanken immer wieder diese oder jene Situation durch.

AJ: Hast du eigentlich Angst vor Raubkopierern, die dich um die Früchte deiner Arbeit bringen könnten?

RG: Jein. Natürlich wird auch mein Game kopiert werden, aber ohne Handbuch steigt man nur schwer durch, außerdem ist es dann völlig uninteressant. Und vielleicht werden unschlüssige Raubkopierer durch dieses „spielbare Demo“ ja dazu gebracht, sich das Programm zu kaufen.

AJ: Also stören dich die Raubkopien im Prinzip gar nicht so sehr?

RG: Doch schon, aber letztlich programmiere ich nicht allein des Geldes wegen, sondern weil ich sehr viel Spaß am kreativen

Schaffen habe.

AJ: Kannst du vom Programmieren leben, oder gehörst du eher zu den brotlosen Künstlern?

RG: Ich kann davon leben, aber es ist natürlich mit einer Menge harter Arbeit verbunden. Wirklich reich sind nur ganz wenige Programmierer, und vor allem Neulinge werden von den Softwarehäusern gerne übers Ohr gehauen.

AJ: Und wie sieht diesbezüglich dein Verhältnis zu Ascon aus?

RG: Och, Ascon unterstützt mich, wo's nur geht — schließlich kenne ich Holger Flöttemann, den Boß, ja auch schon etwas länger. Wir arbeiten gut zusammen, weil wir uns für die gleichen Themen interessieren und jeder Verständnis für die Arbeitsweise des anderen hat. Mal so ganz nebenbei bemerkt, habe ich beim „Patrizier“ einige Züge von „Hanse“ wiedererkannt...

AJ: Deine Games hatten schon immer eine Mehrspieler-Option,

obwohl das vor einigen Jahren noch keineswegs selbstverständlich war. Daran liegt dir anscheinend sehr viel?

RG: Stimmt, ich finde, daß das den Unterhaltungswert enorm steigert. Man erlebt dadurch seine Mitmenschen in ungewöhnlichen Situationen und lernt sie so besser kennen. Kurz, ich halte das einfach für eine moderne Art von Gesellschaftsspiel.

AJ: Was macht der gesellige Ralf Glau in seiner Freizeit?

RG: Wenn's sein Terminkalender zuläßt, geht er gerne ins Kino, vor allem, wenn dort Monty Python läuft — je absurder, desto besser!

AJ: Gilt das auch für deinen Musikgeschmack?

RG: Nö, in der Beziehung bin ich für alles offen, von Klassik bis zum Pop.

AJ: Tja, dann bedanken wir uns mal herzlich für deine Offenheit in diesem Gespräch und wünschen dir viel Glück für die Zukunft! (pb)

RALE GLAU?



Die Wiedergeburt des Profit-Profis im Polit-Business: erste Skizzen von Elisabeth I.

NUMMER 143.

Naturkatastrophen hinterlassen immer wieder die gleichen grausamen Bilder. Mary Ann war "Survivor 143", sie hat den Taifun Ruby überlebt. Das Etikett an ihrem Kleid weist darauf hin. Caritas und Diakonie leisten nach Katastrophen gezielte und vor allem dauerhafte Hilfe.

Dank Ihrer Hilfe.



Post giro
Karlsruhe
202



Post giro
Stuttgart
502

Bei Banken u. Sparkassen liegt vorgedruckte Zahlenscheine aus.



bits + bytes SOFTWARE

Deluxe Sound
228,- DM

2. Laufwerk 3.5"
durchgef. Bus
149,- DM

Amiga-Maus
49,- DM

Speichererweiterung
A500 auf 1 MB
abschaltbar incl. Uhr
ab 69,- DM

Speichererweiterung
für A2000 2 MB/8 MB
ab 298,- DM

Amiga 500 Festplatte
105 MB SCSI II
ab 899,- DM

NEU - NEU - NEU - NEU
Rollenspiele und KoSims

AD&D

Spielerhandbuch 39,80
Spielleiterhandbuch 38,00
Monster Kompendium 1 39,80
Complete Handbooks je 35,00
(Fighter/Thief/Priest/Wizard/Psionic)
Offiz. AD&D Abenteuer ab 9,00
AD&D Romane ab 9,00

Battletech (deutsch)

Battletech 49,80
Citytech 49,80
Astrotech 49,80
Geotech 29,80
Hardware Handbuch 3025 39,80

Irrtum und Preisänderung vorbehalten. Lieferung per Nachnahme

Unser Ladenlokal **Bits + Bytes** finden Sie in ...
5900 Siegen, Am Bahnhof 35
5270 Gummersbach, Wilhelm-Breckow-Allee 3
24 Std.-Bestellservice Tel.: (02 71) 2 21 20 • Fax.: (02 71) 5 66 17

Herausgeber
Michael Labiner (verantw.)

Chefredakteur
Michael Labiner (ml)

Leitender Redakteur
Oskar Dzierzynski (od)

Redaktion
Peter Braun (pb)
Reinhard Fischer (rf)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikwar (wp)
Monika Stoschek (ms)

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier
Manuel Semino

Redaktionsassistent
Petra Laubenberger

Abo-Verwaltung
Uschi Freckmann

Layout
Oliver Wunderlich
Werner Regnet

Fotografie
Oskar Dzierzynski
Richard Löwenstein
Peter Braun

Comic
Werner Regnet
Oliver Wunderlich

Titel
Robert Klosko

Anzeigenbetreuung
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
Tel.: 089/4605822
Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion
Profil-Studio GmbH
8000 München 82

Druck & Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A - 3105 St. Pölten

Vertrieb
Verlagsunion, 6200 Wiesbaden für
Inland (Groß-, Einzel- und
Bahnhofsbuchhandel), Österreich,
Schweiz, Niederlande, Italien und
Griechenland

Aktuelle Auflage (III/92)
Druck: 137150
Verbreitung: 106828



Erscheinungsweise
AMIGA JOKER erscheint monatlich,
zum jeweils letzten Freitag des
Vormonats. Doppelausgaben 6/7 und
8/9

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,- /
Ausland: DM 75,-. Bestellungen bitte
über die Verlagsanschrift. Das
Abonnement gilt mindestens für ein
Jahr. Es verlängert sich automatisch
um ein weiteres Jahr, falls es nicht
gekündigt wird (jederzeit möglich).
Einzahlungskonto: Postgiroamt
München, Kto.Nr. 444714-806, BLZ.
70010080

Manuskripte
Manuskripte, Listings und
Bauanleitungen werden gerne von der
Redaktion angenommen. Sie müssen
frei von Rechten Dritter sein. Sollten
sie schon anderweitig zur
Veröffentlichung angeboten worden
sein, so muß das angegeben werden.
Mit der Einsendung gibt der Verfasser
die Zustimmung zum Abdruck in den
Publikationen des Joker Verlags.
Honorar nach Vereinbarung. Für un-
verlangt eingesandte Manuskripte wird
keine Haftung übernommen. Der
Verlag behält sich das Recht vor,
Einsendungen im Falle einer
Veröffentlichung ohne Angaben von
Gründen zu kürzen oder nach eigenem
Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht
Alle in AMIGA JOKER erschienenen
Beiträge sind urheberrechtlich ge-
schützt. Alle Rechte, auch
Übersetzungen, vorbehalten.
Reproduktion jeder Art (Fotokopien,
Microfilm oder Erfassung in
Datenverarbeitungsanlagen usw.) be-
dürfen der schriftlichen Genehmigung
des Verlags.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag
Inh. Michael Labiner
Umere Parkstraße 67
D - 8013 Haar
Tel. Verlag: 089/463700
Tel. Redaktion: 089/463825 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch von 16-19 Uhr
Telefax: 089/4604977

KRIEGER



Zur Jahreswende ist es allorts üblich, eine kleine Gedenkminute einzulegen... geschenkt? Na gut, dann sollten wir vielleicht die eine oder andere Zukunftsprognose wagen... auch nicht? Wie wär's dann mit ein paar guten Vorsätzen, die drei Minuten später schon wieder vergessen sind... nein? Tja, dann werden wir eben auch dieses Mal wieder einfach ein Feuerwerk an Cheats, Tricks und Lösungen abbrennen: viel Spaß damit, und HAPPY NEW YEAR allesamt!



HILFE!! FRAGEN?!

Thomas Kuklinski befindet sich bei **Dragonflight** momentan eher im geistigen Sturzflug. Die Anwendung der Tränke und Pilze, die es in diversen Dungeons und Läden zu finden gibt, gehört laut Anleitung „nicht mehr zum allgemeinen Wissen...“. Und mehr als allgemeines Know-How besitzt Tom leider noch nicht. Wer also den Umgang mit diesen Tränken und Pilzen beherrscht, sollte Thomas nicht länger im Stich lassen.

Die Klassiker scheinen sich mal wieder in den Speicherchips Eurer Amigas breitzumachen. So auch bei Horst, der sich seit neuestem wieder mit **Kult** herumschlägt. Die knackigen Rätsel hat er dabei bereits bravourös gemeistert und somit auch schon den „Ey“ eingesackt. Jetzt heißt es, er solle in den Vorhof laufen und von dort aus weiter in den Traumraum. Doch hier, so dünkt es ihm, ist er aus, der „Traum“. Es sei denn, einer von Euch weiß, was mit der Bohne und dem Trunk der Mumie anzustellen ist...

Die avalonischen Lowcost-Rollis haben sich bei Euch allem Anschein nach schon eine richtige Fangemeinde erobert. Denn kaum sind einige Fragen geklärt, steht auch schon der nächste

Abenteurer auf der Matte und lüchert uns mit einem **Dungeons of Avalon I** Problem: Wie oder womit ist der schreckliche Dark Lord in seine Einzelteilchen zu zerlegen?

Die stark vorlastige B-Movie-Queen läßt sich in **Elvira II** nur mit Unterstützung durch einen Priester aus den Klauen des gar schrecklichen Cerberus erretten. Eben dieser Mann des Glaubens soll nämlich auf dem Parkplatz des Studiogeländes ein Pentagramm aufpinseln. Doch leider ist der störrische Pfaffe nicht leicht zu überreden. Schon nach der zweiten Frage bricht die Konversation mit ihm zusammen, dabei hätte Guido bereits alle Gegenstände laut unserer Lösung beisammen. Woran kann es also liegen? Wer hat eben dieses Problem erfolgreich gemeistert?

Ja ja, mit radioaktivem Müll ist nicht zu spaßen! Diese leidige Erfahrung mußte auch Alexander machen, als er bei **Aquanaut** an einer Ladung strahlender Fässer vorbei wollte. Schneller als ihm lieb war, riß ihn der finstere Strahlentod in sein naßkaltes Grab. Wie muß er sich schützen, um nicht als „strahlender“ Verlierer vom Platz gestellt zu werden?

Ob ein Tag, ein Jahr, oder auch Großvaters Geschichten über die guten alten Zeiten — alles geht früher oder später zu Ende! Aber bevor dieses unabwendbare Schicksal auch diese Seite ereilt, müssen wir noch schnell unseren obligatorischen Aufruf loswerden: Alle, die eine Antwort auf eine oder mehrere der oben stehenden Fragen wissen, sollten nicht lange zögern, ihr geballtes Wissen zu Papier bringen, das Ganze in einen Briefumschlag stopfen und diesen, mit dem Kennwort **Fragen** versehen, an unsere Adresse schicken. So, das war dieses! Fehlt noch die kleine Bemerkung, daß fragen ja bekanntlich nix kostet (außer Post- bzw. Telefongebühren) und es daher keinen Grund für Euch geben kann, uns Eure Schwierigkeiten mit Bits und Bytes nicht mitzuteilen. Wir werden alles daran setzen, Euch nach bestem Wissen und Gewissen zu helfen. Sei es nun auf dieser Seite, oder auch während unserer

HOTLINE
JEDEN MITTWOCH VON
16.00 BIS 19.00 UHR
UNTER FOLGENDEN
RUFNUMMERN:
089/4605822
ODER 089/463823

Gelöst:

Hexuma

Karten zu:

Assassin

Tips und Cheats zu:

Alien Breed Special Edition
1992
Assassin
Curse of Enchantia
Dungeon Blaster
Dungeons of Avalon II
Elvira II
Eye of the Beholder II
Historyline 1914-1918
Indiana Jones IV — Action
McDonald Land
Motorhead
Rampart
Sword of Honour
The Humans
Zool

Freezer Adressen zu:

B.C. Kid
Pinball Fantasies
Space Crusade
Starbyte Supersoccer
Tearaway Thomas

Im neuen Jahr wird alles anders — nicht bei uns! Wir bleiben dabei: Für jeden Beitrag, den wir von Euch veröffentlichen, kassiert Ihr mächtig ab, und zwar bis zu 200 gebügelte und gestriegelte original Deutsche Mark! Versteht sich ja quasi von selbst, daß sich dabei das Honorar nach Aktualität und Umfang Eures Geschreibsels richtet. Übrigens sind wir Redakteure recht faule Stricke (laut Michaels Aussage). Deshalb gilt: Je leichter Ihr es uns mit Euren Beiträgen macht (z.B. Disketten im PC-ASCII-Format oder schön saubere, ausgedruckte Karten), umso lockerer sitzt uns der Zaster in der Hosentasche! Kramt also schleunigst all Eure Cheats, Tricks, Lösungen, Karten usw. hervor und verfrachtet den Stoff an unten stehende Adresse. Wie, ist uns schnuppe — von Fax über Brief bis Beamen ist alles erlaubt. Nur schriftlich und möglichst schnell sollte Euer Beitrag hier eintreffen!

Joker Verlag
Know How
Untere Parkstr. 67
8013 Haar bei München
Telefax: (089)4604977

AJ 1/93

Die Heißeersehten

ANTWORTEN

Der Nebel lichtet sich — zumindest soweit er die Abenteurer in **Dungeons of Avalon II** umhüllt. Ronny Krummrei weiß zumindest auf einige Fragen eine Antwort. Die wunderbar blau blinkenden Gitter lösen sich in Wohlgefallen auf, wenn sie mit einem „Magiekiller“-Spruch behandelt werden. Dieser Zauber befindet sich meist auf alten Schriftrollen, die es wiederum in geheimen Gängen oder hinter diversen Türen zu finden gilt. Kleine Verschnaufpüschchen können Eure geschwächten Recken nur auf Feldern einlegen, die durch ein „C“ gekennzeichnet sind. Um diese Rastplätze leichter auszumachen, sollte man mit seiner Party so viele Erfahrungspunkte sammeln, daß der Zauberer der Gruppe den Spruch „Adlerauge“ anwenden kann. Die damit gehetzte Übersichtskarte enthält auch die Positionen der Campingfelder. Den Drachen, der als Wegzoll im Turm Roa gefordert wird, findet Ihr im untersten Level des Dungeons. Es empfiehlt sich also vor Besuch des Turms den Dungeon komplett zu durchwandern.

Das geheime Musikzimmer in **Zool** ist laut Jens Stalberg multinstrumental! Denn neben den Geigen steht hier auch ein Klavier unbenutzt herum. Der gewiefte Ninja muß hier, so er aus dem Raum entfliehen will, kräftig in die Tasten hauen. Aber nicht wahllos, sondern in ganz bestimmter Reihenfolge: Rot, gelb, türkis und schließlich blau. Eine dicke fette Note sollte nun aus dem gequälten Tasteninstrument entspringen. Ergreift schnell diesen musikalischen Helikopter — er wird Euch sicher aus dem Raum befördern. Übrigens lohnt es, den kleinen schwarzen Kerl sich öfters mal als Klaviervirtuosen austoben zu lassen. Denn spielt man am ersten Klavier des Levels 2.2 die Tastenkombination braun, orange, grün, blau, so erscheint

abermals eine Note. Diese müßt Ihr nur noch zerstören, und schon seid Ihr um ein Leben reicher.

Erfahrene Vampirjäger wie Andreas Lotz haben selbstverständlich auch für **Elvira II** Zocker das richtige Mittel gegen blutsaugende Quälgeister parat. Bevor Ihr nämlich den Geheimraum betretet, solltet Ihr sicherstellen, daß in Eurem Inventory noch das silberne Kreuzifix, welches ja jeder Spieler von Anbeginn seiner Suche mit sich führt, vorhanden ist. Die flatternde Vampirbrut hat, wie in ihrer Zunft so üblich, gegen Kreuzzeichen eine unüberwindliche Abneigung — wir sind somit für eine kurze Zeitspanne sicher. Dieser wünschenswerte Zustand hält allerdings nicht allzulange an! Also schnell den Kelch und die Kerzen vom Altar gerafft und wieder raus aus der geheimen Kultstätte.

Den Weg zum berüchtigten zweiten Darkmoon-Key von **Eye of the Beholder II** weist Euch Dungeonexperte Ralf Kamin: Einmal aus dem Level -5 die Treppe in das Stockwerk darüber (-4) erklimmen, wandert man zur südlichen Spiderkey-Tür, die in einen großen Raum mündet. Belegt die Druckplatten des Raums X-förmig mit nutzlosen Gegenständen. Die Tür dahinter wird sich dadurch öffnen. Ein kleiner Haufen Margoyles muß jetzt noch beiseite geschafft werden, bevor Ihr im südwestlichen Teil des Ganges buchstäblich durch die Wand gehen könnt. Nachdem Ihr auch die hier lebenden Margoyles in die ewigen Jagdgründe geschickt habt, geht's durch eine der nördlichen Wände zum Stone Gem und dem verschollenen Türöffner des Darkmoons. Hinter einer weiteren Wand, die sich auf Knopfdruck öffnet, findet Ihr übrigens noch andere nützliche Items.

AUS DEUTSCHEN LÄNDEN

Super	Wintendo	Game Boy
1. Super Mario Bros. 2.49,-	1. Super Mario Bros. 2.49,-	1. Super Mario Bros. 2.49,-
2. Super Mario Bros. 2.49,-	2. Super Mario Bros. 2.49,-	2. Super Mario Bros. 2.49,-
3. Super Mario Bros. 2.49,-	3. Super Mario Bros. 2.49,-	3. Super Mario Bros. 2.49,-
4. Super Mario Bros. 2.49,-	4. Super Mario Bros. 2.49,-	4. Super Mario Bros. 2.49,-
5. Super Mario Bros. 2.49,-	5. Super Mario Bros. 2.49,-	5. Super Mario Bros. 2.49,-
6. Super Mario Bros. 2.49,-	6. Super Mario Bros. 2.49,-	6. Super Mario Bros. 2.49,-
7. Super Mario Bros. 2.49,-	7. Super Mario Bros. 2.49,-	7. Super Mario Bros. 2.49,-
8. Super Mario Bros. 2.49,-	8. Super Mario Bros. 2.49,-	8. Super Mario Bros. 2.49,-
9. Super Mario Bros. 2.49,-	9. Super Mario Bros. 2.49,-	9. Super Mario Bros. 2.49,-
10. Super Mario Bros. 2.49,-	10. Super Mario Bros. 2.49,-	10. Super Mario Bros. 2.49,-
11. Super Mario Bros. 2.49,-	11. Super Mario Bros. 2.49,-	11. Super Mario Bros. 2.49,-
12. Super Mario Bros. 2.49,-	12. Super Mario Bros. 2.49,-	12. Super Mario Bros. 2.49,-
13. Super Mario Bros. 2.49,-	13. Super Mario Bros. 2.49,-	13. Super Mario Bros. 2.49,-
14. Super Mario Bros. 2.49,-	14. Super Mario Bros. 2.49,-	14. Super Mario Bros. 2.49,-
15. Super Mario Bros. 2.49,-	15. Super Mario Bros. 2.49,-	15. Super Mario Bros. 2.49,-
16. Super Mario Bros. 2.49,-	16. Super Mario Bros. 2.49,-	16. Super Mario Bros. 2.49,-
17. Super Mario Bros. 2.49,-	17. Super Mario Bros. 2.49,-	17. Super Mario Bros. 2.49,-
18. Super Mario Bros. 2.49,-	18. Super Mario Bros. 2.49,-	18. Super Mario Bros. 2.49,-
19. Super Mario Bros. 2.49,-	19. Super Mario Bros. 2.49,-	19. Super Mario Bros. 2.49,-
20. Super Mario Bros. 2.49,-	20. Super Mario Bros. 2.49,-	20. Super Mario Bros. 2.49,-
21. Super Mario Bros. 2.49,-	21. Super Mario Bros. 2.49,-	21. Super Mario Bros. 2.49,-
22. Super Mario Bros. 2.49,-	22. Super Mario Bros. 2.49,-	22. Super Mario Bros. 2.49,-
23. Super Mario Bros. 2.49,-	23. Super Mario Bros. 2.49,-	23. Super Mario Bros. 2.49,-
24. Super Mario Bros. 2.49,-	24. Super Mario Bros. 2.49,-	24. Super Mario Bros. 2.49,-
25. Super Mario Bros. 2.49,-	25. Super Mario Bros. 2.49,-	25. Super Mario Bros. 2.49,-
26. Super Mario Bros. 2.49,-	26. Super Mario Bros. 2.49,-	26. Super Mario Bros. 2.49,-
27. Super Mario Bros. 2.49,-	27. Super Mario Bros. 2.49,-	27. Super Mario Bros. 2.49,-
28. Super Mario Bros. 2.49,-	28. Super Mario Bros. 2.49,-	28. Super Mario Bros. 2.49,-
29. Super Mario Bros. 2.49,-	29. Super Mario Bros. 2.49,-	29. Super Mario Bros. 2.49,-
30. Super Mario Bros. 2.49,-	30. Super Mario Bros. 2.49,-	30. Super Mario Bros. 2.49,-
31. Super Mario Bros. 2.49,-	31. Super Mario Bros. 2.49,-	31. Super Mario Bros. 2.49,-
32. Super Mario Bros. 2.49,-	32. Super Mario Bros. 2.49,-	32. Super Mario Bros. 2.49,-
33. Super Mario Bros. 2.49,-	33. Super Mario Bros. 2.49,-	33. Super Mario Bros. 2.49,-
34. Super Mario Bros. 2.49,-	34. Super Mario Bros. 2.49,-	34. Super Mario Bros. 2.49,-
35. Super Mario Bros. 2.49,-	35. Super Mario Bros. 2.49,-	35. Super Mario Bros. 2.49,-
36. Super Mario Bros. 2.49,-	36. Super Mario Bros. 2.49,-	36. Super Mario Bros. 2.49,-
37. Super Mario Bros. 2.49,-	37. Super Mario Bros. 2.49,-	37. Super Mario Bros. 2.49,-
38. Super Mario Bros. 2.49,-	38. Super Mario Bros. 2.49,-	38. Super Mario Bros. 2.49,-
39. Super Mario Bros. 2.49,-	39. Super Mario Bros. 2.49,-	39. Super Mario Bros. 2.49,-
40. Super Mario Bros. 2.49,-	40. Super Mario Bros. 2.49,-	40. Super Mario Bros. 2.49,-
41. Super Mario Bros. 2.49,-	41. Super Mario Bros. 2.49,-	41. Super Mario Bros. 2.49,-
42. Super Mario Bros. 2.49,-	42. Super Mario Bros. 2.49,-	42. Super Mario Bros. 2.49,-
43. Super Mario Bros. 2.49,-	43. Super Mario Bros. 2.49,-	43. Super Mario Bros. 2.49,-
44. Super Mario Bros. 2.49,-	44. Super Mario Bros. 2.49,-	44. Super Mario Bros. 2.49,-
45. Super Mario Bros. 2.49,-	45. Super Mario Bros. 2.49,-	45. Super Mario Bros. 2.49,-
46. Super Mario Bros. 2.49,-	46. Super Mario Bros. 2.49,-	46. Super Mario Bros. 2.49,-
47. Super Mario Bros. 2.49,-	47. Super Mario Bros. 2.49,-	47. Super Mario Bros. 2.49,-
48. Super Mario Bros. 2.49,-	48. Super Mario Bros. 2.49,-	48. Super Mario Bros. 2.49,-
49. Super Mario Bros. 2.49,-	49. Super Mario Bros. 2.49,-	49. Super Mario Bros. 2.49,-
50. Super Mario Bros. 2.49,-	50. Super Mario Bros. 2.49,-	50. Super Mario Bros. 2.49,-
51. Super Mario Bros. 2.49,-	51. Super Mario Bros. 2.49,-	51. Super Mario Bros. 2.49,-
52. Super Mario Bros. 2.49,-	52. Super Mario Bros. 2.49,-	52. Super Mario Bros. 2.49,-
53. Super Mario Bros. 2.49,-	53. Super Mario Bros. 2.49,-	53. Super Mario Bros. 2.49,-
54. Super Mario Bros. 2.49,-	54. Super Mario Bros. 2.49,-	54. Super Mario Bros. 2.49,-
55. Super Mario Bros. 2.49,-	55. Super Mario Bros. 2.49,-	55. Super Mario Bros. 2.49,-
56. Super Mario Bros. 2.49,-	56. Super Mario Bros. 2.49,-	56. Super Mario Bros. 2.49,-
57. Super Mario Bros. 2.49,-	57. Super Mario Bros. 2.49,-	57. Super Mario Bros. 2.49,-
58. Super Mario Bros. 2.49,-	58. Super Mario Bros. 2.49,-	58. Super Mario Bros. 2.49,-
59. Super Mario Bros. 2.49,-	59. Super Mario Bros. 2.49,-	59. Super Mario Bros. 2.49,-
60. Super Mario Bros. 2.49,-	60. Super Mario Bros. 2.49,-	60. Super Mario Bros. 2.49,-
61. Super Mario Bros. 2.49,-	61. Super Mario Bros. 2.49,-	61. Super Mario Bros. 2.49,-
62. Super Mario Bros. 2.49,-	62. Super Mario Bros. 2.49,-	62. Super Mario Bros. 2.49,-
63. Super Mario Bros. 2.49,-	63. Super Mario Bros. 2.49,-	63. Super Mario Bros. 2.49,-
64. Super Mario Bros. 2.49,-	64. Super Mario Bros. 2.49,-	64. Super Mario Bros. 2.49,-
65. Super Mario Bros. 2.49,-	65. Super Mario Bros. 2.49,-	65. Super Mario Bros. 2.49,-
66. Super Mario Bros. 2.49,-	66. Super Mario Bros. 2.49,-	66. Super Mario Bros. 2.49,-
67. Super Mario Bros. 2.49,-	67. Super Mario Bros. 2.49,-	67. Super Mario Bros. 2.49,-
68. Super Mario Bros. 2.49,-	68. Super Mario Bros. 2.49,-	68. Super Mario Bros. 2.49,-
69. Super Mario Bros. 2.49,-	69. Super Mario Bros. 2.49,-	69. Super Mario Bros. 2.49,-
70. Super Mario Bros. 2.49,-	70. Super Mario Bros. 2.49,-	70. Super Mario Bros. 2.49,-
71. Super Mario Bros. 2.49,-	71. Super Mario Bros. 2.49,-	71. Super Mario Bros. 2.49,-
72. Super Mario Bros. 2.49,-	72. Super Mario Bros. 2.49,-	72. Super Mario Bros. 2.49,-
73. Super Mario Bros. 2.49,-	73. Super Mario Bros. 2.49,-	73. Super Mario Bros. 2.49,-
74. Super Mario Bros. 2.49,-	74. Super Mario Bros. 2.49,-	74. Super Mario Bros. 2.49,-
75. Super Mario Bros. 2.49,-	75. Super Mario Bros. 2.49,-	75. Super Mario Bros. 2.49,-
76. Super Mario Bros. 2.49,-	76. Super Mario Bros. 2.49,-	76. Super Mario Bros. 2.49,-
77. Super Mario Bros. 2.49,-	77. Super Mario Bros. 2.49,-	77. Super Mario Bros. 2.49,-
78. Super Mario Bros. 2.49,-	78. Super Mario Bros. 2.49,-	78. Super Mario Bros. 2.49,-
79. Super Mario Bros. 2.49,-	79. Super Mario Bros. 2.49,-	79. Super Mario Bros. 2.49,-
80. Super Mario Bros. 2.49,-	80. Super Mario Bros. 2.49,-	80. Super Mario Bros. 2.49,-
81. Super Mario Bros. 2.49,-	81. Super Mario Bros. 2.49,-	81. Super Mario Bros. 2.49,-
82. Super Mario Bros. 2.49,-	82. Super Mario Bros. 2.49,-	82. Super Mario Bros. 2.49,-
83. Super Mario Bros. 2.49,-	83. Super Mario Bros. 2.49,-	83. Super Mario Bros. 2.49,-
84. Super Mario Bros. 2.49,-	84. Super Mario Bros. 2.49,-	84. Super Mario Bros. 2.49,-
85. Super Mario Bros. 2.49,-	85. Super Mario Bros. 2.49,-	85. Super Mario Bros. 2.49,-
86. Super Mario Bros. 2.49,-	86. Super Mario Bros. 2.49,-	86. Super Mario Bros. 2.49,-
87. Super Mario Bros. 2.49,-	87. Super Mario Bros. 2.49,-	87. Super Mario Bros. 2.49,-
88. Super Mario Bros. 2.49,-	88. Super Mario Bros. 2.49,-	88. Super Mario Bros. 2.49,-
89. Super Mario Bros. 2.49,-	89. Super Mario Bros. 2.49,-	89. Super Mario Bros. 2.49,-
90. Super Mario Bros. 2.49,-	90. Super Mario Bros. 2.49,-	90. Super Mario Bros. 2.49,-
91. Super Mario Bros. 2.49,-	91. Super Mario Bros. 2.49,-	91. Super Mario Bros. 2.49,-
92. Super Mario Bros. 2.49,-	92. Super Mario Bros. 2.49,-	92. Super Mario Bros. 2.49,-
93. Super Mario Bros. 2.49,-	93. Super Mario Bros. 2.49,-	93. Super Mario Bros. 2.49,-
94. Super Mario Bros. 2.49,-	94. Super Mario Bros. 2.49,-	94. Super Mario Bros. 2.49,-
95. Super Mario Bros. 2.49,-	95. Super Mario Bros. 2.49,-	95. Super Mario Bros. 2.49,-
96. Super Mario Bros. 2.49,-	96. Super Mario Bros. 2.49,-	96. Super Mario Bros. 2.49,-
97. Super Mario Bros. 2.49,-	97. Super Mario Bros. 2.49,-	97. Super Mario Bros. 2.49,-
98. Super Mario Bros. 2.49,-	98. Super Mario Bros. 2.49,-	98. Super Mario Bros. 2.49,-
99. Super Mario Bros. 2.49,-	99. Super Mario Bros. 2.49,-	99. Super Mario Bros. 2.49,-
100. Super Mario Bros. 2.49,-	100. Super Mario Bros. 2.49,-	100. Super Mario Bros. 2.49,-

WINTENDO

Super	Wintendo
1. Super Mario Bros. 2.49,-	1. Super Mario Bros. 2.49,-
2. Super Mario Bros. 2.49,-	2. Super Mario Bros. 2.49,-
3. Super Mario Bros. 2.49,-	3. Super Mario Bros. 2.49,-
4. Super Mario Bros. 2.49,-	4. Super Mario Bros. 2.49,-
5. Super Mario Bros. 2.49,-	5. Super Mario Bros. 2.49,-
6. Super Mario Bros. 2.49,-	6. Super Mario Bros. 2.49,-
7. Super Mario Bros. 2.49,-	7. Super Mario Bros. 2.49,-
8. Super Mario Bros. 2.49,-	8. Super Mario Bros. 2.49,-
9. Super Mario Bros. 2.49,-	9. Super Mario Bros. 2.49,-
10. Super Mario Bros. 2.49,-	10. Super Mario Bros. 2.49,-
11. Super Mario Bros. 2.49,-	11. Super Mario Bros. 2.49,-
12. Super Mario Bros. 2.49,-	12. Super Mario Bros. 2.49,-
13. Super Mario Bros. 2.49,-	13. Super Mario Bros. 2.49,-
14. Super Mario Bros. 2.49,-	14. Super Mario Bros. 2.49,-
15. Super Mario Bros. 2.49,-	15. Super Mario Bros. 2.49,-
16. Super Mario Bros. 2.49,-	16. Super Mario Bros. 2.49,-
17. Super Mario Bros. 2.49,-	17. Super Mario Bros. 2.49,-
18. Super Mario Bros. 2.49,-	18. Super Mario Bros. 2.49,-
19. Super Mario Bros. 2.49,-	19. Super Mario Bros. 2.49,-
20. Super Mario Bros. 2.49,-	20. Super Mario Bros. 2.49,-
21. Super Mario Bros. 2.49,-	21. Super Mario Bros. 2.49,-
22. Super Mario Bros. 2.49,-	22. Super Mario Bros. 2.49,-
23. Super Mario Bros. 2.49,-	23. Super Mario Bros. 2.49,-
24. Super Mario Bros. 2.49,-	24. Super Mario Bros. 2.49,-
25. Super Mario Bros. 2.49,-	25. Super Mario Bros. 2.49,-
26. Super Mario Bros. 2.49,-	26. Super Mario Bros. 2.49,-
27. Super Mario Bros. 2.49,-	27. Super Mario Bros. 2.49,-
28. Super Mario Bros. 2.49,-	28. Super Mario Bros. 2.49,-
29. Super Mario Bros. 2.49,-	29. Super Mario Bros. 2.49,-
30. Super Mario Bros. 2.49,-	30. Super Mario Bros. 2.49,-
31. Super Mario Bros. 2.49,-	31. Super Mario Bros. 2.49,-
32. Super Mario Bros. 2.49,-	32. Super Mario Bros. 2.49,-
33. Super Mario Bros. 2.49,-	33. Super Mario Bros. 2.49,-
34. Super Mario Bros. 2.49,-	34. Super Mario Bros. 2.49,-
35. Super Mario Bros. 2.49,-	35. Super Mario Bros. 2.49,-
36. Super Mario Bros. 2.49,-	36. Super Mario Bros. 2.49,-
37. Super Mario Bros. 2.49,-	37. Super Mario Bros. 2.49,-
38. Super Mario Bros. 2.49,-	38. Super Mario Bros. 2.49,-
39. Super Mario Bros. 2.49,-	39. Super Mario Bros. 2.49,-
40. Super Mario Bros. 2.49,-	40. Super Mario Bros. 2.49,-
41. Super Mario Bros. 2.49,-	41. Super Mario Bros. 2.49,-
42. Super Mario Bros. 2.49,-	42. Super Mario Bros. 2.49,-
43. Super Mario Bros. 2.49,-	43. Super Mario Bros. 2.49,-
44. Super Mario Bros. 2.49,-	44. Super Mario Bros. 2.49,-
45. Super Mario Bros. 2.49,-	45. Super Mario Bros. 2.49,-
46. Super Mario Bros. 2.49,-	46. Super Mario Bros. 2.49,-
47. Super Mario Bros. 2.49,-	47. Super Mario Bros. 2.49,-
48. Super Mario Bros. 2.49,-	48. Super Mario Bros. 2.49,-
49. Super Mario Bros. 2.49,-	49. Super Mario Bros. 2.49,-
50. Super Mario Bros. 2.49,-	50. Super Mario Bros. 2.49,-
51. Super Mario Bros. 2.49,-	51. Super Mario Bros. 2.49,-
52. Super Mario Bros. 2.49,-	52. Super Mario Bros. 2.49,-
53. Super Mario Bros. 2.49,-	53. Super Mario Bros. 2.49,-
54. Super Mario Bros. 2.49,-	54. Super Mario Bros. 2.49,-
55. Super Mario Bros. 2.49,-	55. Super Mario Bros. 2.49,-
56. Super Mario Bros. 2.49,-	56. Super Mario Bros. 2.49,-
57. Super Mario Bros. 2.49,-	57. Super Mario Bros. 2.49,-
58. Super Mario Bros. 2.49,-	58. Super Mario Bros. 2.49,-
59. Super Mario Bros. 2.49,-	59. Super Mario Bros. 2.49,-
60. Super Mario Bros. 2.49,-	60. Super Mario Bros. 2.49,-
61. Super Mario Bros. 2.49,-	61. Super Mario Bros. 2.49,-
62. Super Mario Bros. 2.49,-	62. Super Mario Bros. 2.49,-
63. Super Mario Bros. 2.49,-	63. Super Mario Bros. 2.49,-
64. Super Mario Bros. 2.49,-	64. Super Mario Bros. 2.49,-
65. Super Mario Bros. 2.49,-	65. Super Mario Bros. 2.49,-
66. Super Mario Bros. 2.49,-	66. Super Mario Bros. 2.49,-
67. Super Mario Bros. 2.49,-	67. Super Mario Bros. 2.49,-
68. Super Mario Bros. 2.49,-	68. Super Mario Bros. 2.49,-
69. Super Mario Bros. 2.49,-	69. Super Mario Bros. 2.49,-
70. Super Mario Bros. 2.49,-	70. Super Mario Bros. 2.49,-
71. Super Mario Bros. 2.49,-	71. Super Mario Bros. 2.49,-
72. Super Mario Bros. 2.49,-	72. Super Mario Bros. 2.49,-
73. Super Mario Bros. 2.49,-	73. Super Mario Bros. 2.49,-
74. Super Mario Bros. 2.49,-	74. Super Mario Bros. 2.49,-
75. Super Mario Bros. 2.49,-	75. Super Mario Bros. 2.49,-
76. Super Mario Bros. 2.49,-	76. Super Mario Bros. 2.49,-
77. Super Mario Bros. 2.49,-	77. Super Mario Bros. 2.49,-
78. Super Mario Bros. 2.49,-	78. Super Mario Bros. 2.49,-
79. Super Mario Bros. 2.49,-	79. Super Mario Bros. 2.49,-
80. Super Mario Bros. 2.49,-	80. Super Mario Bros. 2.49,-
81. Super Mario Bros. 2.49,-	81. Super Mario Bros. 2.49,-
82. Super Mario Bros. 2.49,-	82. Super Mario Bros. 2.49,-
83. Super Mario Bros. 2.49,-	83. Super Mario Bros. 2.49,-
84. Super Mario Bros. 2.49,-	84. Super Mario Bros. 2.49,-
85. Super Mario Bros. 2.49,-	85. Super Mario Bros. 2.49,-
86. Super Mario Bros. 2.49,-	86. Super Mario Bros. 2.49,-
87. Super Mario Bros. 2.49,-	87. Super Mario Bros. 2.49,-
88. Super Mario Bros. 2.49,-	88. Super Mario Bros. 2.49,-
89. Super Mario Bros. 2.49,-	89. Super Mario Bros. 2.49,-
90. Super Mario Bros. 2.49,-	90. Super Mario Bros. 2.49,-
91. Super Mario Bros. 2.49,-	91. Super Mario Bros. 2.49,-
92. Super Mario Bros. 2.49,-	92. Super Mario Bros. 2.49,-
93. Super Mario Bros. 2.49,-	93. Super Mario Bros. 2.49,-
94. Super Mario Bros. 2.49,-	94. Super Mario Bros. 2.49,-
95. Super Mario Bros. 2.49,-	95. Super Mario Bros. 2.49,-
96. Super Mario Bros. 2.49,-	96. Super Mario Bros. 2.49,-
97. Super Mario Bros. 2.49,-	97. Super Mario Bros. 2.49,-
98. Super Mario Bros. 2.49,-	98. Super Mario Bros. 2.49,-
99. Super Mario Bros. 2.49,-	99. Super Mario Bros. 2.49,-
100. Super Mario Bros. 2.49,-	100. Super Mario Bros. 2.49,-

SPIELKONSOLN - KONSOLNENSPLE

100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

[illegible]

Ein heißer Tip!

[illegible]

DIE LISTIGEN CHEATS

Wer Lemmy, Leedsänger der angeblich schlechtesten Band der Welt **Motörhead** bei seinem saufenden, raufenden und rülpenden Befreiungsfeldzug gegen unzählige Country-Stars, Raver, Gruf-ties, Karaoke-sänger und Rap-per wirkungsvoll unterstützen möchte, muß lediglich während des Spiels in den Pausenmodus schalten (mit F1) und das Wort **BOMBER** eingeben. Nachdem Ihr durch erneuten Druck auf die F1-Taste dem fröhlichen Gekloppe wieder freien Lauf gegeben habt, läßt sich mittels **RETURN**-Taste der Bestand an Extrawaffen und Smartbombs verändern und durch Betätigung der **ESC**-Taste die nächste Station **motörhead**-mäßiger Lebensart erreichen. Überdies vertilgt die Sternchentaste des Zehnerblocks alle auf dem Screen befindlichen Idioten, die Lemmy an die Lederwä-sche wollen. Bierdosenvollen Dank an Dirk Bujna.

Gregor Mechtersheimer hat sich die Haare auf Zahnbür-stenlänge geschoren und den Kampf mit den grausamen Geschöpfen des Herrn Giger in Team 17's **Alien Breed Special Edition 1992** aufgenommen. Klar, daß ein so knallharter Bursche in Null-kommanix sämtliche Mis-sion-Codes der Alien-Säube-rungsaktion herausgefunden hat:

Mission 2: **XXDFA**
Mission 3: **RTHAA**
Mission 4: **LAEEA**
Mission 5: **UYTTA**
Mission 6: **PPEAB**

Die Codes sind übrigens im Hauptmenü der Intek Sup-pliercomputer „blind“ einzu-hacken. Nach Verlassen des Terminals wird man schließ-lich in den gewünschten Le-vel gebeamt.

Damit Ihr bei **Historyline 1914 — 1918** zu jeder belie-bigen Zeit des ersten Welt-kriegs in das historische Kriegsgemetzel einsteigen könnt, hat Otto Jose für Euch bereits alle Schlacht-Codes erkämpft.

1 Player-Modus (Deutsch-land)/ 1 Player-Modus (Alli-erte)

Level 1 **PULSE/BATLE**
Level 2 **CIVIL/GOOSE**
Level 3 **MOUSE/SPORT**
Level 4 **VENOM/BIMBO**
Level 5 **NOISE/TEMPO**
Level 6 **RIGHT/BARON**
Level 7 **ORKAN/BUMMM**
Level 8 **FRONT/LEVEL**
Level 9 **RATIO/TOXIN**
Level 10 **PARTS/PRINC**
Level 11 **PLANE/CLEAN**
Level 12 **FLAME/XENON**
Level 13 **GOTHA/SIGNS**
Level 14 **BALON/HOUSE**
Level 15 **PAUSE/SIGMA**
Level 16 **ELITE/SEVEN**
Level 17 **INFRA/ZOMBI**
Level 18 **HILLS/MOVES**
Level 19 **COBRA/BLADE**
Level 20 **ATLAS/ZORRO**
Level 21 **AMPER/STONE**
Level 22 **RHEIN/MOSEL**
Level 23 **CANDL/ORDER**
Level 24 **STERN/SODOM**

Ein gesalzener Schwierig-keitsgrad gehört bei Team 17 anscheinend ja zum guten Ton. Doch anders als in früheren Machwerken der Actionprogrammierer wurde bei **Assassin** auch an die we-niger professionellen Fans harter Bildschirmkloppereien gedacht und ein listiger Cheatmodus installiert. Wem also die Action zu reichhal-tig, die Megawaffen zu we-nig und die Zeit zu knapp wird, der sollte Chris Kochs Rat folgen und auf der linken Seite des ersten Baums der Mission 1 bis in schwindeln-de Höhen klettern (bis es eben nicht mehr weiter geht) und **ACEVIEWFROMU-PHEREMATE** eingeben. Der

Bildschirmhintergrund blitzt kurz auf und kündigt somit vom Erfolg unseres schum-melnden Strebens. Von nun an ist es vorbei mit Spieler-frust und Energieverlust! Auch Zeit spielt keine Rollex mehr, geschweige denn Ex-trawaffen, die man durch ei-nen Druck auf die W-Taste in Hölle und Völle zur Verfü-gung hat. Last but not least katapultieren die Tasten 1-6 unseren rauhbeinigen Krieger in den entsprechenden Level, die Taste E befördert ihn hin-gegen zum jeweiligen End-gegner.

Nach zwei Stunden verzwei-felten **Zool-Zockens** sah ich dem quirligen Ninja meist ziemlich ähnlich — schwarz vor Ärger, mit roten Augen-ringen. Aber damit ist nun endgültig Schluß! Bevor sich jetzt meine Gesichtsfarbe verdunkelt, folge ich Dirk Bujnas Rat und gebe kurzer-hand vor Spielbeginn **GOLD-FISH** ein (eventuell mehr-mals). Der Bildschirm zwink-ert mir sodann in freundli-chem Blau zu, woraufhin ich meine Sitzlehne in eine ange-nehme Position bringe und in der Gewißheit, daß mir ja fol-gende Tasten weiterhelfen, ganz locker zum Joystick greife:

Taste „1“:

Zool wird unsterblich

Taste „2“:

Ab in den nächsten Unter-level

Taste „3“:

Teleport in den nächsten Hauptlevel

Desweiteren könnt Ihr durch die Wörter **ADE, TONY, GEORGE, GREGGS, PAT, SIZ, SYD, CASSON, SHORTIE, DONKIN, MICK, PAUL, RICHIE, ASH, MARK, BERNI** und **HILEY** in den zweifelhaften Genuß diverser Messages kommen (denkt dabei an Y=Z!).

Der schlaue Shogun verläßt sich bei der Suche nach sei-nem **Sword of Honour** nicht auf seine Kraft und Ge-schicklichkeit. Vielmehr be-dient er sich der List und Tücke eines Dirk Bujnas. Von ihm weiß er nämlich, daß man auch als stolzer Sa-

murai ein kleines Püschchen einlegen darf (mittels **HELP**-Taste) — sofern es für die Eingabe des Wortes **FROG** genutzt wird. Denn dann geht die Suche nach dem verlorenen Brotschneider umso leichter von der Hand — mit unendlich vielen Leben und Wurfsternen kann einen halt einfach nichts und niemand mehr erschüttern. Den vielen Leben und Sternen überdrüs-sig, kann freilich auch dem hilfreichen Cheat ein Ende gesetzt werden. Dazu muß nur im Pausenmodus **KILL** eingegeben werden, und der ganze Spuk ist vorbei.

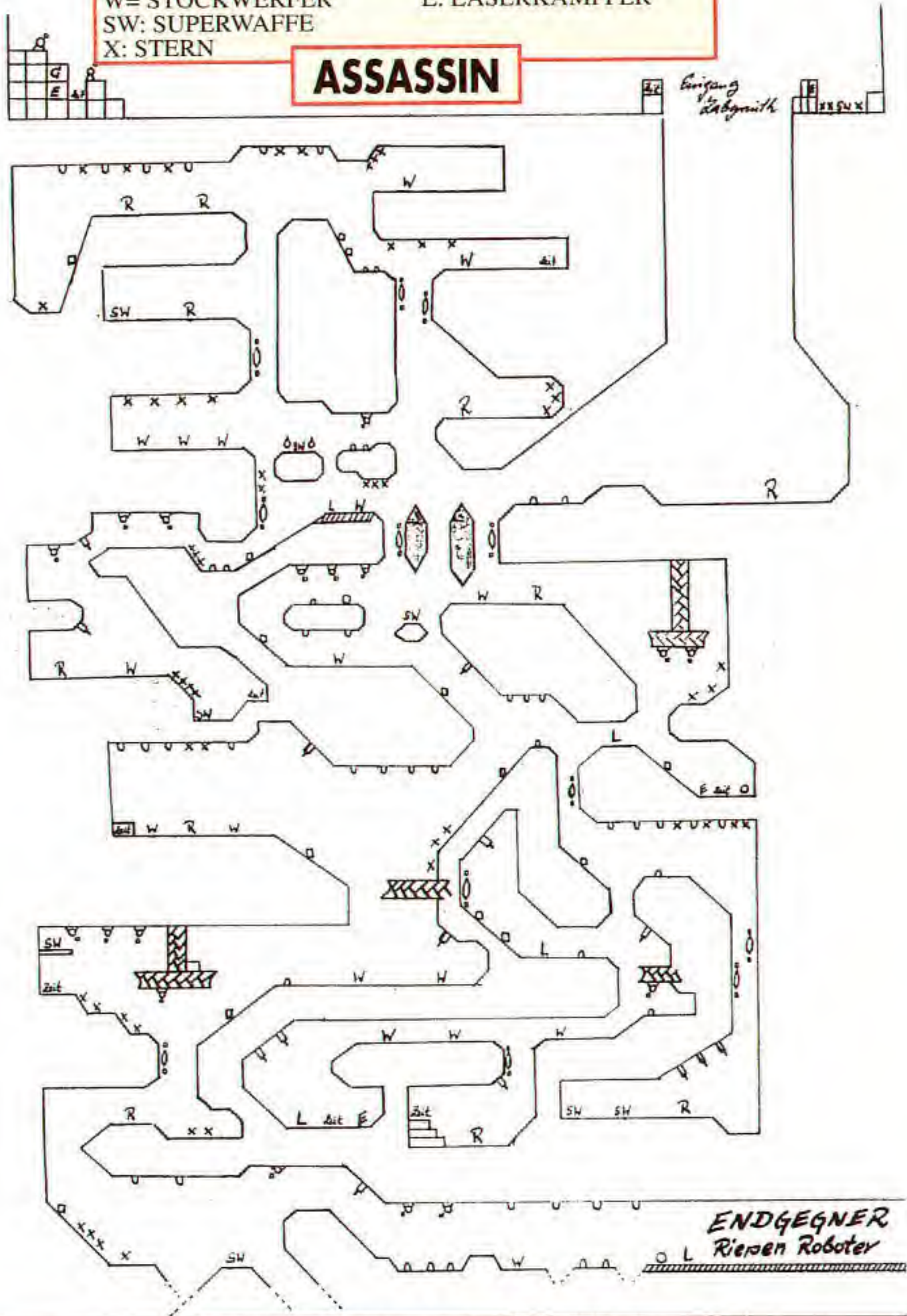
Im Lande der Schlamm-bur-ger, Cheesewürger und Big-schlechts hängt der Hausse-gen schief, weil der magische Beutel des Fastfood-Clowns Ronald futsch ist — na, die haben vielleicht Probleme im **McDonald Land!** Eiderdaus, da werden Mick und Mack mit ihren lächerlichen vier Leben aber viele Fastfood-Orgien schmeißen müssen, um all den schlimmen Mon-ster zu trotzen. Außer Ihr helft den Burschen mit Chris Kochs Cheat ein wenig auf die Sprünge. Dazu müßt Ihr im Player-Auswahlscreen **KID** eintippen. Einer der kleinen Kerle turnt daraufhin wie wild auf und ab (wohl zuviel Kinderschoko ge-nascht?). Allen Grund dazu hat er ja eigentlich schon, denn ab jetzt verfügt der Jä-ger des verlorenen Beutels über Leben bis zum Abwin-ken und muß sich nicht mal mehr um die Code-Cards kümmern — ein Druck auf die **RETURN**-Taste genügt.

Quasi mal wieder in allerletz-ter Sekunde ist mir ein Cheat-mode zum topaktuellen **Indi-ana Jones IV — Action** in die gierige Raffkralle gefal-len. Um diesen zu aktivieren, müßt Ihr im Titelbild (jenes mit dem Indy IV Logo) **NIGHTSHIFT** eingeben. Der Computer meldet sich mit „Cheatmode enabled“ zu Wort — tja, und nun dürfte die Sache eigentlich keine Probleme mehr bereiten. Schöne Grüße an Christian Riese und sein Faxgerät...

C=CONTINUE
 R: ROBTER
 Z: ZEITBOMBE
 W= STOCKWERFER
 SW: SUPERWAFFE
 X: STERN

E: ENERGIE
 O: BUMERANG-
 VERSTÄRKER
 L: LASERKÄMPFER

ASSASSIN



Sie wollen immer das Beste?

Mega Soft

WARE VERSAND

Sekt oder Selters?

1869 (DV)	76.90
Air Support (DA)	56.90
Amberstar (DV)	79.90
Aquatic Games (DV)	62.90
Archer McLean's Pool (DA)	56.90
Assassin (ML)	56.90
B.A.T.2 (DV)	82.90
B.C. Kid (DV)	a.A.
Bone of the Cosmic Forge (DV)	64.90
Bird's Tale Trilogy (DA)	a.A.
Bill's Tomato Game (ML)	69.90
Bitmap Brothers Comp. 2 (ML)	64.90
Bundesliga Manager Prof. (DV)	74.90
Bunny Bricks (DV)	56.90
Caesar (DV)	62.90
Campaign (DV)	69.90
Chaos Engine (ML)	a.A.
Civilization (DV)	82.90
Combat Classics (ML)	64.90
Curse of Enchantia (DV)	89.90
Das schwarze Auge (DV)	79.90
Der Patrizier (DV)	74.90
Doofelbug (ML)	56.90
Dungeon Master/Chaos... (DV)	62.90
Dynablasters (DA)	64.90
Dynatich (DV)	62.90
Epic (DA)	64.90
Eye of the Beholder 2 (DV)	89.90
Falcon Classic Collection (DA)	44.90
File & Ice (DA)	59.90
Formula One Grand Prix (DA)	82.90
Frontier: Elite 2 (DA)	a.A.
Game Winter Challenge (DA)	a.A.
Gen'2 (DV)	a.A.
Goblins 2 (DV)	76.90
Gunship 2000 (DA)	a.A.
Hexuma (DV)	89.90
Historyline 1914-1918 (DV)	89.90
Indiana Jones IV (DV)	89.90
Indiana Jones IV Arcade (E)	56.90
K.G.B. (DV)	a.A.
Legend of Kyrandia (DV)	69.90
Legend of Valour (DV)	89.90
Letsure Suit Larry 5 (DV)	74.90
Lemmings 2 (ML)	a.A.
Lemmings Doublepack (ML)	59.90
Let's! Weapon (E)	56.90
Lionheart (DV)	a.A.
Lotus Spirit Turbo Ch. 3 (ML)	56.90
Mad TV (DV)	74.90
Mad TV Data Disk (DV)	29.90
Mega Sports (DA)	59.90
Might & Magic II (DV)	72.90
Nicky Boom (DV)	64.90
Nigel Mansell Grand Prix (DA)	64.90
No Second Price (DV)	62.90
Outlander (DA)	a.A.
Pinball Fantasies (ML)	62.90
Pools of Darkness (DV)	76.90
Populous II + Challenge (DV)	79.90
Populous II Challenge (DV)	35.90
Push Over (ML)	59.90
Rampart (DA)	56.90
Reach out for Gold (DV)	a.A.
Road Rash (DA)	69.90
Robosport (E)	62.90
Sabre Team (E)	56.90
Sec. of Monkey Island 2 (DV)	89.90
Sensible Soccer 92/93 (DV)	56.90
Shadow of the Beast II (ML)	62.90
Silly Putty (ML)	56.90
Sim Ant (DV)	86.90
Sim Earth (DV)	82.90
Special Forces (DA)	82.90
The Humans (DA)	62.90
The Last Treasures of Infocorn (E)	109.90
Trappers (ML)	56.90
TV Sports Baseball (ML)	39.90
Ultima VI (ML)	64.90
Vikings: Fields of Conquest (E)	59.90
Warworks (DV)	a.A.
Wing Commander (DV)	89.90
Wizkid (DA)	59.90
Zod (ML)	56.90

Zubehör

Umschaltplatine für Amiga 500 plus + IC ROM Kickstart V1.3	DM 105.90
512 KB Speichererweiterung mit Uhr abschaltbar	DM 72.90
Ext. Lautwerk 3,5", abschl.	DM 149.90
2.0 MB Speichererw. A2000	DM 249.90
Bücher und Lösungsbücher	a.A.
2.0 MB Speichererw. für A500, extern mit Box aufrüstbar auf 8.0 MB	DM 249.90
Joysticks	a.A.
Quantum Harddisks 42MB-240MB	a.A.

Die angegebenen Preise sind Versand-Preise!

Täglicher Bestellservice

Mo. bis Fr. 9.00 - 19.00 Uhr
Sa. 9.00 - 13.00 Uhr

04221/64483

**HUNTESTRASSE 2
2870 DELMENHORST**

Preisliste gegen frankierten Rückumschlag

Versand per NN + 9.00 DM
bei Vorkasse Eurocheck + 5.00 DM

(Ausland Vorkasse + 15.00 DM)

Freiänderungen und Lieferverzögerungen

LÖSUNG

HEXUMA

Na dann woll'n wir doch mal ein Auge zudrücken — und zwar das des Kals! Thomas Monpetain zeigt Euch, wie Ihr aus all den schönen Splintern wieder ein heiles göttliches Sehgerät herstellt. Da wir jedoch bereits in der letzten Ausgabe den kniffligen Rätseln des alten Hawthorne-Hauses ein Bein gestellt haben, werden wir an dieser Stelle nur noch die Parser-Eingaben angeben.

Das alte Hawthorne-Haus:

Öffne Tür zum Gesellschaftszimmer, Westen, nimm Feuerzeug (Briefträger klingelt), Osten, öffne Tür, nimm Umschlag, Tür schließen, Riegel schließen, gehe in Kamin, drücke Mauerstein. Weinkeller: nimm Flasche von 1896, öffne Flasche, fülle Feuerzeug mit Petroleum. Bibliothek: nimm Schwert. Billardzimmer: nimm Stock, lege Stock, nimm Stock, lege Stock, nimm Stock, zerlege Stock, zerlege Stock, verbinde Griff mit Klinge. Eingangshalle: zerschneide Seil, nimm Seil, nimm Kerze, entzünde Feuerzeug, entzünde Kerze. Weinkeller: Osten.

Rumpelkammer: nimm Gartenhacke, nimm Haken, verbinde Haken mit Schaft. Küche: öffne Schublade, nimm Tube, nimm Glas, klettere auf Tisch, nimm Fliegenfänger, runter, schiebe Tisch nach Westen.

Flur: schiebe Tisch unter die Falltür, klettere auf Tisch, ziehe Falltür mit Haken, rauf.

Dachboden: Westen.

Kammer: öffne Schublade, nimm Zucker, öffne Glas, lege Zucker in Glas, lege Fänger in Glas.

Schlafzimmer: klettere Bett, springe Bett und nimm Tuch, schaue auf Tuch.

Badezimmer: lege Glas, schließe Glas (wenn Fliege im Glas), öffne Glas (wenn Fliege gestorben), nimm Fliege, lege Stubenfliege auf Spinnennetz,

nimm Waschlappen.

Bibliothek: öffne Tube, schmiere Wachs auf Lappen, schmiere Boden mit Lappen, stülpe Lappen.

Badezimmer: lege Lappen in Wanne, zerstöre Netz, nimm Bürste.

Bibliothek: poliere Boden mit Bürste, schiebe Couch, nimm Papier, schau Notenblatt.

Kinderzimmer: nimm Bibel, schau Deckel, nimm Münze.

Eingangshalle: drehe Schraube mit Münze, nimm Schlüssel.

Gesellschaftszimmer: öffne Tasten mit Schlüssel, öffne Tasten, öffne Deckel, spiele Klavier bis ges dis fis es, nimm Kugel.

Billardzimmer: lege Kugel in Loch 1, öffne Umschlag mit Schwert, öffne Umschlag, nimm Edelstein, runter.

Keller: nimm Funzel, öffne Flasche, füll Funzel mit Petroleum, nimm Hacke, grabe Boden mit Hacke, hebe Platte.

Schwarze Grube: drücke Hebel nach oben, zerlege Schwert, lege Griff in Schlitz, drücke Griff nach unten.

Die Reise in die folgenden fünf Welten kann also beginnen:

In der fernen Zukunft:

Am Ende der Straße entdeckt man im Gestrüpp eine Frühstücksdose, die rasch eingesackt wird. Wie Ihr noch sehen werdet, dient sie als Zündschlüssel. Eine eingehende Untersuchung des Lacks der Dose führt zu einem wichtigen Code: BST0423A. Nun aber rauf ins Cockpit und das Werkzeugfach geöffnet. Aus dem Fach interessiert uns vorerst nur der Hammer. Etwas weiter östlich zerstört man den Plastikkasten vom Schlepper und eignet sich die Sicherung an. Wieder in der Pilotenkanzel steckt man den Zündschlüssel ins Schloß und dreht ihn. Jetzt den Schalter nach unten drücken und den Knopf nach rechts drehen. Am Stützpunkt Boston sicher gelandet, steigen wir aus dem Cockpit und drücken den Knopf der Sprechanlage

fünfmal — erst dann läßt sich mit dem Code das Tor öffnen. Von der Halle aus geht's nach oben zum Führerstand. Hier wartet ein Stecker auf uns, der in unserem Schlepper in das Gewinde gelegt wird, wo vormals die Sicherung ihren Platz hatte. Wieder auf dem Führerstand angelangt, wird der Knopf betätigt, die Taste gedrückt und festgehalten. Nun den Hebel nach rechts bewegen und die zu Boden gefallene Zange ergreifen. Auf dem Schlepper erzeugt man einen kleinen Kurzschluß, indem man den Stecker gegen die Zange austauscht. Wird im Cockpit anschließend der Schalter nach unten gedrückt und der Knopf nach links gedreht, befördert uns die etwas defekte Maschine nach Baltimore. Auf dem hiesigen Parkplatz aktiviert man erneut die Sprechanlage und gibt als Codewort „ROBORAP“ ein. Von der Vorhalle im Süden führt uns unser Weg nach Westen, wo wir ein SRT-Taxi besteigen. Im Inneren des Wagens drückt man den Knopf, das X und schließlich die 10. An unserem Ziel angekommen, eilen wir nach Westen in die Stadt, weiter bis zu einigen Absperungen. Hier greifen wir uns eine Handvoll Flugsand, um ihn auch gleich wieder hinzulegen — der kleine Putzroboter stellt daraufhin seinen Eimer dicht bei uns ab. Schnappt Euch den Kübel und verdrückt Euch nach Osten ins Stadtzentrum. Hüpf in den Springbrunnen und legt das eben gestohlene Putzutensil ab. Wieder im Stadtzentrum öffnet man den Kasten und drückt den Schalter. Nachdem der dreiäugige Blechheini den Brunnenmechanismus wieder abgestellt hat, schlendern wir zufrieden zum Brunnen und nehmen den mit Wasser gefüllten Eimer. Diesen schleudert man dem

Robbi an den Metallschädel und kann so ungehindert, durch Knopfdruck am Automaten, eine Codecard ergaunern. Der Sauerstoff wird hier nun ziemlich knapp, weswegen wir auch schleunigst zu unserem SRT eilen. Der Putzroboter, der unverhofft vor dem Taxi steht, wird untersucht und mit der Codecard gefüttert. Verratet ihm den Vornamen von Harold's Mutter („EMILY“), schnappt Euch Eure Codecard wieder und springt in das SRT. Tuckert nun über den Bezirk 6 zum Bezirk 14. Im Lift wandert die Codecard in den dafür vorgesehenen Schlitz. In der Halle angekommen, benutzt Ihr das Terminal. Tragt den Namen „LHARA“ ein — Ihr werdet die Zahl 661 erhalten. Da der Aufzug seine Dienste verweigert, zeigt ihm Eure Zuneigung: „sage Herzchen“ und „sage Schnuckiputzi“, und siehe da, der störrische Lift funktioniert wieder. Zurück im SRT fährt man zum Bezirk 6, 12, 5, 9, 15, 13 und anschließend zum elften ins Museum. Am Südenende des Museums drückt man den Knopf den Terminals und gibt „sage 661“ ein — der erste Splitter rasselt in den Ausgabeschacht...

In der Eiswelt:

In einer Felsnische materialisiert, bastelt man sich aus der Fahne und dem Holzknüppel eine Fackel: Fahne um den Knüppel gewickelt und das Ganze in Tran getaucht. In der Holzkiste findet Ihr alles, was ein Polarforscherherz begehrt: Stiefel, Mantel, Brille und Handschuhe. Schlüpf also in die Klamotten und zieht die Kapuze des Mantels über die frierenden Ohren. Nun ab nach Süden und hinauf. In der Eiswüste müßt Ihr achtmal nach Norden laufen, um den Steilhang zu erreichen. Oben auf dem

Hang geht's dann weiter nach Westen bis zu einem Monolithen. In die Öffnung des hohen Steingebildes stopft man dreimal Schnee hinein — ein Dampfstrahl schießt aus dem Loch. Verstopfen wir das Loch doch einfach mal mit unserem Edelstein. Da der Stein allerdings beim ersten Versuch noch ein wenig wackelt, legen wir den Edelklunker ein zweites Mal in die Öffnung und

Silicon Dream Software Computerversand & Shop

Mühlenstr.21 • 3418 Uslar 1
Tel. 05571/79 07 Fax 43 67

1869 1MB	DA	74.90
A 320 Airbus	DA	95.90
Aces 0.1 G War	DA	45.90
Ashes of Empire 1MB	DA	84.90
Air Bucks	DA	69.90
Bitmap Bros Vol 2	DA	67.90
Bundesliga Prof	DA	79.90
California Games 2	DA	62.90
Castles	DA	79.90
Centerbase	DA	69.90
Civilization 1MB	DA	84.90
Crazy Cars 3	DA	65.90
Das schwarze Auge	DA	79.95
Das Boot	DA	39.90
Der Patrizier 1MB	DA	74.90
Epix 1MB	DA	69.90
Eye o.1 Beh. 2 1MB	DA	74.90
F15 Strike Eagle 2	DA	84.90
F29 Stealth	DA	64.90
Gunship 2000	DA	84.90
Global Effect 1MB	DA	76.90
Grand Prix 1MB	DA	84.90
Head to Head	SAM	79.90
Hokum	DA	65.90
History Line	DA	85.90
John Madden Football	DA	69.90
Killerball	DA	62.90
Lord o.1 Rings 1MB	DA	79.90
Maui Island	DA	65.90
Monkey Island 2	DA	79.90
Nigel Mansell	DA	72.90
Perfect General 1MB	DA	79.90
Pinball Dreams 2	DA	84.90
Premiere	DA	66.90
Push-Over	DA	62.90
Regent	DA	74.90
Sim Ant	DA	65.90
Utopia	DA	69.90
Wing Commander	DA	89.90
WWF Wrestlingmania	DA	65.90

ZUBEHÖR		
Amiga Diskdrive 3.5"	145.00	
Blizzard Turbo Board	299.00	
Techno-Plus Mouse	69.90	
512 KB RAM + Uhr	55.00	
Kabel Amiga/Scan	19.90	
Kabel 4-Player	15.00	
Design Staubschutzhaube	25.00	
Diskbox 3.5" 100er	25.00	
Diskbox 3.5" 40er	9.95	
Mouse-Matte rot	9.95	

LADENPREISE KÖNNEN ABWEICHEN!

VERSANDKOSTEN:

Nachnahme DM 7.50 Ausland DM 12.50
Vorkasse/Rechnung DM 4.50

ESSER'SOFT KÖLN

Wir überzeugen durch Service!

Inh. Christa Esser

1869	DV 72.-	Global Effect
Air Support	DA 50.-	Graham Taylor Soccer
Aquatic Games	DA 56.-	Gunship 2000
Archer Macleans Pool	DA 51.-	Hexuma
ASM Collection	DV 42.-	History Line
B.A.T. 2	DA 82.-	Hook
Bunny Bricks	DA 42.-	Humans
Caesar	DA 59.-	Indiana Jones 4
Campaign	DV 56.-	Int. Sports Challenge
Civilisation	DV 80.-	Legend of Kyrandia
Combat Classic	DA 59.-	Lemmings 2 (NEU!)
Cool World	E 51.-	Lord of the Rings
Curse of Enchantia	E 66.-	Lotus Turbo 3
Dark Seed 1.5	DV 67.-	Lure of Temptress
Das schwarze Auge	DV 77.-	Motorhead
Der Patrizier	DV 72.-	Nigel Mansell
Dream Team	DA 51.-	No Second Price
Dungeons Master/Chaos Back	59.-	Pinball Fantasies
Dynatech	DV 56.-	Push Over
Fantastic Worlds	DA 82.-	Red Zone

DV 77.-	Regent
D/E 59.-	Road Rash
DA 80.-	Sensible Soccer 92/93
DV 87.-	Silly Putty
DV 84.-	Strategy Masters
DA 59.-	Super Fighter
DA 59.-	Sword of Honour
DV 87.-	Tomato Game
DA 66.-	Tracon 2
DV 66.-	Trodders
DA a.A.*	Wing Commander 1
DV 77.-	Wizkid
DA 51.-	WWF 2 Europ. Ramp.
DV 69.-	Zool
E 37.-	Zyconix

Ebenfalls im Angebot: Anwendersoftware, Spielkonsolen mit zugehörigen Software-Cartridges, sowie Software für andere Computersysteme

DV 72.-	
DA 56.-	
DA 59.-	
DA 51.-	
DA 72.-	
DA 50.-	
DA 51.-	3,5" externes Laufwerk
DA 65.-	512 KB für A500
E 80.-	1 MB für A500 plus
DA 59.-	400 dpi Mouse
DV 87.-	2 MB für A500 intern
DA 59.-	Disketten MF2DD 3,5" 10er
DA 51.-	Joystick Competition STAR
DA 51.-	Trackball
DA 37.-	Blitz Basic 2
	Public Domain Buch
	Directory Opus V 3.41
	Final Copy II
	TurboPrint Prof. 2.0
	X-Copy Tools (9/92 NEU!)

ESSER-SOFT KÖLN

Goldfasanenweg 14

5000 Köln 30

Versandkosten: Bei Vorkasse per V-Scheck DM 7.00

bei Nachnahme Post DM 9.00; UPS DM 12.00

o Ausland nur Vorkasse per EC-Scheck DM 15.00

*bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar

Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Telefon : 0221 / 58 61 17

Telefax : 0221 / 58 49 46

BTX : ESSER#SOFT

HEXUMA

flüchten nach Osten. Der explodierte Monolith hinterläßt einen tiefen Krater. Laßt eine Handvoll Schnee in den Abgrund fallen, verbindet den Haken mit dem Schaft und den so entstandenen Enterhaken mit dem Hanfseil. Diesen Wurfanker befestigt man im Schnee, bevor man einen Abstieg in die ungewissen Tiefen des Schachts wagt. Im Schneehaufen am Grund des Kraters liegt ein Schlüssel verborgen, der zwei Schritte weiter westlich eine Gittertür öffnet. Entzündet nun die Fackel mit der Kerze und betretet den Käfig, indem Ihr die Gittertür abermals öffnet. Sengt dem Eisbären den Pelz mit der Fackel an — der weiße Teddy steht da nicht besonders drauf und hinterläßt Euch den zweiten Augensplitter...

In der Urzeit:

Zunächst wandern wir nach Süden und stopfen uns die Taschen mit Blätter voll. Wieder am Flußufer schneiden wir den Fladen mit dem Schwert entzwei und stecken den Dungbrocken zu dem übrigen Krempel in unserem Inventar. Nun nach Westen ins Wasser. Die Alligatoren verscheucht man durch einen gezielten Wurf mit dem Dungbrocken auf die Rückenflosse. Weiter westlich stößt man auf einen Findling. Dort konstruiert man erneut einen Wurfanker und feuert diesen mit Schwung zum Baumstamm auf der Sandbank. Eben dort angekommen, krallen wir uns Bananen, sowie die Monster spinne und schwingen uns mit dem Wurfanker zum Findling zurück. Vergeßt in Eurem Tarzan-Fieber ja nicht, den Anker wieder in das Inventar zu packen! Über einen Schritt nach Süden und einen nach Osten erreicht man die Steppe. Hier legt man die Bananen ab und verzieht sich schleunigst nach Norden. Ein Brontosaurus

stapft mit donnerndem Schritt herbei und bemächtigt sich der gelben Krummfrüchte, was wiederum den Säbelzähntiger dazu veranlaßt, das Weiße zu suchen (und auch zu finden). Also zurück zur Steppe und den Fleischbrocken eingesackt. Nachdem wir zweimal Richtung Norden marschiert sind, stehen wir im Farnwald, wo wir den Fleischbrocken fallen lassen und nach Süden zur Düne flüchten. Der Triceratops glaubt seinen entzündeten Augen nicht zu trauen, als er den Tyrannosaurus Rex dabei beobachtet, wie dieser in sein Gebiet eindringt, um den Fleischbrocken zu erbeuten. Aufgespießterweise befördert er den König der Saurier wieder aus seinem Revier und ebnet uns damit auch noch gleichzeitig den Weg zu den Felsen. Traben wir nun von der Düne nach Norden und gleich nach Westen, auf den Felsen rauf. Saurierbabies meiden alles, was kleiner ist als sie selbst und mehr als vier Beine besitzt — na, damit können wir doch dienen! Die Monsterspinne schön brav vor dem Baby auf den Boden legen. Das war wirklich zuviel für den kleinen Kerl. Vor Schreck läßt er den heißbegehrten Edelsteinsplitter aus dem Maul fallen, und wir können in aller Ruhe das gute Stück einsammeln...

Auf dem Ozean und der einsamen Insel:

Auf dem Schiff begibt man sich gleich mal unter Deck. Ein Seemann meint uns hier volltexten zu müssen, doch ungeachtet dessen schlendern

wir zur Kanone und greifen uns den Pulverstamper. Inzwischen mopst uns Langfinger Pocken Pete einen Edelstein — doch keine Panik, den Lauser kriegen wir schon noch. Wenden wir uns jedoch zuerst dem Pulver zu, welches wir sorgfältig in die Kanone legen. Von jetzt an folgt man exakt den Anweisungen, bis sich mit lautem Knall ein Geschloß aus dem Geschützrohr löst. Pete und Willy wissen, was die Kanone geschlagen hat und flüchten zur Reling. Wir eilen hinterher und hechten in den Ozean. Nachdem wir wieder aufgetaucht sind, ist bereits die schönste Seeschlacht im Gange. Als eine Planke auf uns zusegelt, tauchen wir kurzerhand ab. Nach einem zweiten Tauchgang klettern wir auf die Planke, rudern zur Stange, sowie zum Tuch und fischen beides aus dem salzigen Naß. Um ein Segel zu errichten, muß mit der Spitze des Billardqueues der Rest aus dem Loch in der Planke entfernt werden, bevor die Stange eingesteckt werden kann. Das Tuch wird fein säuberlich an der Stange befestigt und der Billardqueue zusammengesetzt. Der Queue wird jetzt nur noch mit der Kordel an die Stange gebunden, und ab geht die Reise in unserem Ein-Mann-Segelboot zur Insel. Wieder sicheren Boden unter den Füßen, nehmen wir den Billardstock von Bord und erklimmen die nächstbeste Palme. Mit dem Schwert ernten wir eine Kokosnuß, klettern die Palme hinunter und stecken Nuß, Rosmarin und Meersalz ein. Ganz im Norden begraben wir den armen Ochsen-Willy. Eine Ki-

ste im Wasser lenkt unsere Aufmerksamkeit auf sich. Doch leider ist der Weg dorthin mit Seeiegeln gepflastert. Um dieses Hindernis zu umgehen, bauen wir uns eine Enterstange und angeln uns damit die Kiste. Am Strand zertrümmern wir das gute Stück und eignen uns das Pulver, welches sich als Pfeffer entpuppt, an. Von der Südseite des Strands geht man nun nach Osten zu einer Hütte. Im Inneren der Insulanerbehaltung stecken wir den Stein und die Maggi-Flasche, die in einem Winkel zu finden ist, ein. Draußen vor der Hütte schneiden wir mit dem Schwert das Dickicht kurz und klein. Der Weg nach Norden ist nun frei. Am Palisadenzaun schlägt man mit dem Stein die Dornen ab und steckt sie in die Ritzen des Zauns. Auf dem Zaun klettern wir innen hinunter, um den Oregano zu erreichen. Sofort danach wieder rauf auf den Zaun und außen heruntergestiegen. Nun ein Stück nach Osten und die Dornen in den Palisadenzaun gesteckt. Auf dem Felsen sammeln wir den Kronenkorken auf und klettern innen am Zaun hinunter. Hier die Suppenwürze aus der Maggi-Flasche in den Korken füllen und nach Osten marschieren, bis Ihr auf einen Pilz trefft. Diesen betrachtet man etwas genauer und macht so die Bekanntschaft eines Winzlings, der unsere Gewürze benötigt. Als Dank für die Kräuter beschenkt uns der Admiral mit einem Champignon. Hungrig, wie wir sind, mampfen wir den Champignon zusammen mit dem anderen Pilz in uns hinein. Unser Weg führt nun viermal nach Norden zu einem Felskegel, dann nach Westen, rauf und erneut nach Westen. Am Riß bewirft man den Holzknüppel mit Kokosnuß und Stein. Anschließend nach Westen getrabt, die Kurbel gedreht und die Spitze an der Kurbel befestigt.

Nach ein paar Schritten im Höhlengang liegt der tote Pete vor unseren Füßen. Nehmt seine Kleider samt Augenklappe an Euch. Um das Tentakelwesen zu täuschen, müßt Ihr nun folgendes eingeben: „gehe hinke nord“ und „gehe hinke“. Schnappt Euch den Splitter, eilt zur Steintür zurück, montiert die Spitze wieder ab und lauft zum Felsvorsprung. Dort rauf auf den Kamin und die Kiefer mit dem Seil am Absatz befestigt. Am Gipfel erwartet Euch der fünfte Klunker...

Im Zeitalter der Legenden:

Im Bergwerk liegt in südlicher Richtung ein erschöpfter Mann. Nehmt ihn und seinen Pickel mit, befestigt das Seil an der Karre und klettert hinein. Nach einiger Zeit erreicht Ihr den Lorenbahnhof. Jetzt schnell am Seil ziehen und die Kerze mit dem Feuerzeug entzünden. Auf unserem Weg nach Osten treffen wir Tell, der vor 4000 Jahren die Splitter auf die verschiedenen Welten verteilt hat. Gebt ihm Eure Splittersammlung, folgt ihm in die Vulkanschmiede und nehmt das Kraftelixier an Euch. Wieder am Lorenbahnhof wandert man nach Norden zum Transportgleis und hüpfte erneut in die Lore. Dem Mann im Bergwerk überlassen wir den Kräftigungstrank und geben ihm seinen Pickel zurück. Als Dank verspricht der alte Knabe, uns zu helfen. Also befestigen wir wieder das Seil am Hebel der Karre, steigen hinein und warten, bis wir das Ziel unserer Reise erreicht haben. Hier wie gehabt am Seil ziehen und die Kerze entflammen. Unter den Steinen, die mit uns zusammen aus der Kiste gepurzelt sind, befindet sich der sechste Splitter. Bringt auch diesen zu Tell — er wird alle Splitter zum Auge des Kals vereinigen. Das fertige Auge in der Tasche klettern wir am Transportgleis wieder in die Karre. Sobald sich die Ge-

schwindigkeit des Schienengefährts erheblich verlangsamt, springen wir ab. Von hier nach Osten und anschließend nach Norden zum Sklavenquartier. Sofort weiter nach Norden, wo uns bereits Tell mit einem Amulett erwartet. Dieser Zauberring weist uns den Weg durch die Krypta. Also auf nach Norden zur Brücke. Nach Überquerung der Schlucht versucht eine dreiaugige Bestie, bei uns Eindruck zu schinden. Uner-schrocken schreiten wir jedoch weiter Richtung Osten. Auch den Befehl, an die Decke zu sehen, ignorieren wir schlichtweg, woraufhin das demoralisierte Monster enttäuscht von dannen tragt. Von der Verstärkerbox in der Ecke interessiert uns nur der Lautsprecher. Ihn befestigen wir am Seil und plazieren ihn auf die Kugel (Brücke). Jetzt nach Osten laufen und am Seil ziehen — die Brücke stürzt mit lautem Tosen in sich zusammen. Die Kugel kann jedoch gerettet werden. Am Ende der Treppe legen wir sie in das Loch und eilen weiter, zweimal nach Norden bis zur Krypta. Dort öffnet man das Amulett — Pit springt heraus und setzt sich auf unsere Schulter. Der Weg durch das Labyrinth lautet folgendermaßen: Westen, Süden, Süden, Osten, Runter, Westen, Norden, Westen, Norden, Rauf, Osten. Am See greifen wir uns den kleinen Pit, werfen ihn ins Wasser und hüpfen ebenfalls hinterher. Sicher am anderen Ufer angekommen, stopft man eine Handvoll Sand in die Tasche. Aus der Ranke an der Felswand und dem herumliegenden Holzstück konstruieren wir uns einen ultralangen Schnorchel. Mit ihm ist es uns möglich, zu diesem seltsamen Lichtschein unter Wasser zu tauchen. An der tiefsten Stelle des Gewässers drehen wir nun den Würfel los und halten ihn in das Licht. Unsere Tauchexpedition führt uns anschließend weiter nach Süden zu einem riesigen Monstrum. Kramt

B.C. Kid: Die Anzahl der Leben des kiefergewaltigen Windelträgers verändert man in Adresse 690.

Tearaway Thomas: Die Time Extras stehen in der Adresse B9B.

Starbyte Supersoccer: Wird die Adresse C552E3 auf 00 gestellt, so ist der Vertrag für die Trikotwerbung abgelaufen. Auf diese Weise ist es dem schlaun Fußballmanager möglich, beliebig oft pro Runde das Geld für einen Trikot-Vertrag zu kassieren. Wer gerne öfters ins Trainingslager möchte, kann die Zahl der erlaubten Lager in Adresse C55343 verändern.

Space Crusade: Die Rundenzahlen könnt Ihr in Adresse 23D manipulieren. Für die Lebenspunkte sind folgende Adressen von Interesse:

Imperial Fists: 179B, 17BF, 182B, 1807, 17E3.
Blood Angels: 16b3, 16D7, 171F, 1743, 16FB.

Ultra Marines: 1883, 18EF, 18CB, 18A7, 1913.

Tragt dabei allerdings nie mehr als 9 Lebenspunkte ein!

Pinball Fantasies: Nachstehende Adressen gelten nur für die 1 MByte Chip-Ram Amigas.

87FF0 Gravitation verändern.

880A7 Nummer der aktuellen Kugel

96DB2 Letzte Kugel

96DB3 Letzte Kugel im Cheatmode

Die gleichen Adressen für 0.5 MByte Chipram-Besitzer lauten:

C07FF0 Gravitation

C080A7 Aktuelle Kugelnummer

C1F87A Letzte Kugel

C1F87B Letzte Kugel im Cheatmode

Ausgezeichnete Knobelarbeit leisteten diesmal Simon Finkenstaedt, Michael Bien, Adrian Jaglarz und Jan Rothstock.

Euren ganzen Mut zusammen und schwimmt geradewegs in das offene Maul des Untiers. Wie Ihr feststellen werdet, ist das angsteinflößende Monster nur eine billige Roboterattrappe. Dreht jetzt den Schalter nach links und sackt das Sauerstoffgerät, welches hinter einer Blechverkleidung zum Vorschein kommt, ein. Außerdem findet sich hier noch ein Engländer, den wir freilich ebenfalls nicht verschmähen. Das hydraulische Maul des vermeintlichen Monstrums schließt sich nach einem Druck auf den Knopf. Zwei Stockwerke weiter oben drehen wir mit unserem Engländer einen Bolzen, eilen noch weiter hinauf und schnappen uns die Schuppe des Roboters. Zurück an der Felsplatte halten wir die Schuppe in den Lichtschein. Unter uns wird daraufhin der Weg in eine Schleuse freigegeben. Einmal in der Schleuse, muß jeder Handgriff exakt sitzen. Damit Ihr es nicht so schwer habt,

hier die einzelnen Befehle: Drehe Regler auf Null, drücke Taste, Norden, drücke Taste, drehe Regler auf Eins, drücke Knopf, drücke Knopf, drehe Regler auf Null, drücke Taste, Süden. Zerschneidet jetzt das Kabel der Steuereinheit mit dem Schwert. Dasselbe gilt für das Kabel in Kathauras Wache. Damit Kathaura Euch folgen kann, müßt Ihr den Zugriegel zurückziehen. Spurtet gleich danach Richtung Süden in die Schleuse und weiter nach Westen durch die Gitter. Betätigt hier die Taste und stellt den Regler auf Eins. Den Rest erledigt Freund Bool für uns! Nach getaner Arbeit stellen wir den Regler wieder auf Null und drücken die Taste. Von Kathauras Wache schlendern wir gemütlich nach Norden und weiter nach Osten zu seiner Wohnung. Hier basteln wir ein letztes Mal eine Enterstange, um die Türklinke zu erreichen...

Die Soliden

TIPS & TRICKS

Kai Korschelt, damals im großen Sandburgenkrieg als begnadeter Stratege gefeiert, erklärte sich bereit, für kurze Zeit die Höhen der imperialistischen Sandkastenmächte zu verlassen und allen **Rampart**-Fans mit Rat und Tat zur Seite zu stehen:

Plaziert Eure wehrhaften Burgen möglichst nah, zentral und somit günstig an andere Bollwerke heran. Auf diese Weise könnt Ihr schnell und bequem eine zweite bzw. dritte Burg aufbauen. Achtet desweiteren peinlichst genau darauf, daß Eure Kanonen immer platzsparend nebeneinander stehen. Vermeidet Zwischenräume in Euren Geschützreihen. Denn solltet Ihr in die Verlegenheit geraten, nach der zweiten oder dritten Runde weiterhin nur ein Schloß Euer eigen nennen zu dürfen, werdet Ihr sonst schnell Probleme bei der Unterbringung der neu dazugekommenen Kanonen haben. Da die Bauarbeiter ab und zu ganz gerne pfuschen, kann es vorkommen, daß Ihr ständig die falschen Bausteine vorgesetzt bekommt. Positioniert diese Steine möglichst an ein nahes Schloß heran, oder stellt sie einfach in der Gegend ab. Die einfältigen Computerkapitäne checken's mal wieder auf keinem Auge und ballern wie verrückt auf die nutzlos herumstehenden Teile. Mit diesem Trick lassen sich auch wirkungsvolle

Schutzwälle gegen angreifende Bodentruppen aufbauen. Zieht am besten eine dicke Trennmauer zwischen Ufer und Eurer Burg. Die ansturmenden Soldaten werden es um einiges schwerer haben, bis zu ihrem Angriffsziel vorzudringen. Zum Schluß noch ein grundsätzlicher Tip: Bei der Bekämpfung der feindlichen Armada immer die alte Burgherrenweisheit beachten: „Die Schiffe, die dem Ufer am nächsten sind, müssen als erstes den Fischen Gesellschaft leisten.“

In vier der 80 Level von **The Humans** müssen die kleinen niedlichen Kerle zu allem Übel auch noch bestimmte Gegenstände zur Lösung ihrer Aufgabe besorgen. Wie Ihr nun Eure Humanoiden bei ihrem menschlichen Streben tatkräftig und vor allem erfolgversprechend zu unterstützen habt, beschreiben Euch Dennis Hein und Benedikt Schäfer.

Level 1 (DARWIN): Keine allzuschwere Aufgabe! Drei Humans müssen lediglich einen Turm bilden, der vierte klettert über die anderen drüber und greift sich den Speer.

Level 6 (MOOBLE): Nehmt den Speer in die Hand und bringt alle Eure Menschlein sicher über das Wasser. Laßt dazu den ersten mit dem Speer über das todbringende Naß springen, schleudert das Wurfgerät zum nächsten

zurück, so daß auch dieser rüberhüpfen kann. Erst im Anschluß daran solltet Ihr dem Dino einen Höflichkeitsbesuch abstatten. Die kleinen Leute müssen nun alle die Leiter erklimmen. Einer von ihnen (wohl der Mutigste) faßt sich ein Herz (und den Speer), springt auf den Vogel und gibt den Speer, wie gehabt, an den nächsten weiter. Sind alle Humans glücklich angekommen, muß nur noch in akrobatischer Höchstleistung ein Menschentürmchen errichtet werden, und die Fackel ist Euer.

Level 13 (UNLUCKY): Die vier kleinen Gesellen auf der unteren Plattform ganz nach rechts dirigieren. Einer davon wird dort als Leiter hingestellt, die anderen können über ihn hinweg nach oben steigen. Weiter oben tötet man den Saurier, wandert über die Brücke und gibt den Speer an die anderen Kumpels weiter. Feuert jetzt den Wurfspieß mit aller Kraft über den Busch. Der Human auf der linken oberen Plattform schnappt sich den Spieß, hüpfte keck von oben auf die rechte Plattform, krallt sich die Fackel und gibt diese an seinen Spezl, der weiter rechts steht, weiter. Der befördert wiederum das brennende Holzstück mit einem gezielten Wurf zu den Männchen auf der unteren Plattform. Der Busch wird nun Opfer eines Brandanschlags; mit Hilfe des Speers erreichen

die Steinzeit-Typen die nächste Plattform, stellen oben noch flink ein paar Kumpels aufeinander und erhalten schließlich das Rad.

Level 24 (EASY LIFE): Den Speer zur Hand nehmen, nach rechts jumpen und die Leiter herunterklettern. Jetzt den Speer über die Brücke schleudern, damit die anderen Humans herüberkommen können. Die Fackel lassen wir einfach nach unten fallen, äschen dort die Büsche ein und holen die zwergenhüchsen Burschen, die vormals unten standen, nach oben. Laßt sie in altbekannter Manier über den Abgrund springen (Speer immer weitergeben) und anschließend einen Menschenturm errichten — der letzte Gegenstand, das Seil, ist Euer Lohn.

Unglaublich aber Warzenschwein! Christian Rohn hat es doch tatsächlich geschafft. In unzähligen durchgrübelten Nächten und verrätselten Tagen hat er in einem Gewaltakt unvorstellbarer geistiger Leistung das Unmögliche möglich gemacht. Um nun alle, die vielleicht Schwierigkeiten mit dem einen oder anderen Rätsel haben, vom unweigerlichen Griff zum Haarschopf (zwecks Haare-raufen!) zu befreien, hat er, der König der Knobler und Knobler der Könige, die sicherste, kürzeste, leichteste, mutigste, erfolgreichste, idealste und geschickteste Lösung des Rolli-Hammers **Dungeon Blaster** ausgetüftelt! Lasset uns also ehrfürchtig seinen Worten lauschen:

Prinzipiell solltet Ihr Euch voll auf die Verfolgung des üblen Schorsch konzentrieren und die Sehenswürdigkeiten der prunkvollen Stadt Haar schlichtweg außer acht lassen — sonst ist Euer nobler Rettungsversuch von Anfang an

zum Scheitern verurteilt. Wen bereits bei der Auswahl des Helden die Qual der Wahl peinigt, sollte sich doch einfach für Joker oder Ninja-Moni oder Oskar oder Reinhard oder Richy entscheiden. Alle anderen könnt Ihr getrost vergessen! Nun aber mal ran an's Eingemachte — hier der konkrete Lösungsweg: 1-35-10-57-20-47-38-53-6-59-40-55-5-15-56-39-9-54-7-28-37-30-52-60. Geschafft! Herzlichen Glühstrumpf! Übrigens gehen wir davon aus, daß Ihr bei Nr.59, ebenso wie wir, einen Würfel ohne 5 und 6 benutzt. Wenn nicht, übermalt die entsprechenden Würfel-flächen Eures Normalo-Würfels einfach mit Tip-Ex... Na, wenn das mal kein toller Beitrag war!

Neulich haben Moni und ich doch glatt eine Postkarte von unserem ehemaligen Weg- und Waldgefährten Bradley bekommen. Er schrieb uns von einem großen Eispalast, vor dem er auf seinem **Curse of Enchantia** momentan frierend stünde und krampfhaft versuche, den Eingangscode zu knacken. Wie er in diese frostige Lage kam, wollen wir Euch nicht vorenthalten.

Nach den großen Anstrengungen in Enchantias Unterwelt sicher im malerischen Dorf der Insel angekommen, meldete sich Bradleys Magen. Um ihn zu besänftigen, erstand unser kühner Held etwas Obst — leider fiel ihm zu spät ein, daß er ja auf Fruchtsäure allergisch war! Egal, dachte er, schenken wir das Zeug eben dem Magier. Auf dem Weg zum alten Zaubermeister besuchte er kurz die Wahrsagerin des Ortes, denn sicher ist sicher — man weiß ja nie, was einen noch so alles erwartet! Endlich in den Gefilden des Zauberers, vermachte Brad das Obst dem Hexer, wel-

cher ihn daraufhin zwar nicht zum Teufel wünschte, wohl aber zumindest auf einen schmalen Felssteg. Bedächtigen Schrittes tastete sich der furchtlose Bursche bis zu einem großen Felsbrocken vor. Mit aller Kraft verschob er den Brocken und sprang in turnerischer Eleganz über das Hindernis. Die Handschuhe, die hier herumlagen, stopfte er in seine Hosentaschen und drückte solange an den vier Knöpfen herum, bis die metallisch glänzende Brücke den Abgrund vor ihm schloß. Ein Seil ist in solch bergigen Gebieten nie verkehrt, also steckte er auch dieses in seine Taschen. Ein Stück weiter versperrte ein Monster den Weg. Mit den Handschuhen ließ sich der glitschige Geselle jedoch leicht bezwingen. Vor dem folgenden Steinregen wartete Bradley geduldig, bis dieser kurz nachließ — dann huschte er in eine Felsnische, geschützt vor den erneut herunterpurzelnden Gesteinsbrocken. Mit dieser Methode konnte nun das gesamte Steinschlaggebiet sicher passiert werden. Die seltsame blaue Mütze, die er unterwegs gefunden hatte, setzte Brad freilich gleich auf und warf den schwarzen Stein aus seiner Tasche mit voller Wucht auf den schwebenden Felsbrocken. Der nächste Abgrund konnte mit dem Seil überwunden werden. Dazu warf Bradley den Strick einfach auf die andere Seite und sprang tollkühn an das gespannte Seil. Endlich vor einer Höhle angekommen, entzifferte er die seltsame Schrift am Eingang und sprach schließlich die Zaubersprüche „Sesam öffne dich“. Der etwas zu groß geratene Papagei im Inneren des Steingewölbes wurde von ihm mit einem freundschaftlichen „Hi“ begrüßt...

Wieder im Dorf besorgte Brad beim Costume Shop

eine Verkleidung, begab sich in die Umkleidekabine und probierte das eben erstendene Kleidchen an. Die Tür öffnete sich unverhofft, und unser junger Abenteurer stand mitten in einer Eisswelt. Den Schneemenschen holte er hier mit einem gezielten Schneeballwurf von den Beinen. Das Achsel-spray befreite übrigens von lästigen Körpergerüchen. Mit dem gefundenen Brett wurde das Loch im Eis abgedeckt; den so gefangenen Fisch tauschte Bradley gegen die Angel des Eskimos. Dieses Fischfanggerät wurde beim Eisblock zu Kleinholz verarbeitet („kämpfen“ anklicken). Mit einem wärmenden Feuerchen schmolz er das kleine grüne Etwas aus dem Eis. Die zurückgebliebene Asche wanderte noch schnell ins Inventory, bevor Bradley bei den Fußspuren über den Rücken des Wals zur Anhöhe lief. Verzweifelt über seine ausweglose Lage rief Brad hier um Hilfe und wurde auch prompt erhört. Tja, nun setzte er nur noch zum Eisschloß über (versucht's mal mit der Asche), und da steht er nun, zähneklappernd und mit seinem Latein am Ende...

Die Welten des kleinen schwarzen Ninjas Zool sind mit Fallen, Feinden und Rätseln geradezu übersät. Daß es allerdings auch geheime Bonusräume, ja sogar kleine Zusatzspielchen gibt, wissen wir erst seit Stefan Dries uns dar-

über aufgeklärt hat. Im Level 1.3 existiert nämlich ein sogenannter GAMESMASTER-Raum (Diese „Meister des Spiels“ sind ja auch schon bei Lotus III in Erscheinung getreten), den Ihr erreicht, wenn Ihr vom Startpunkt des Levels 1.3 nach rechts lauft, bis eine Wand den großen Schritten Eures kleinen Zools Einhalt gebietet. Hier wartet man nun darauf, daß die noch verbleibende Zeit unter 50 Sekunden sinkt. Dann schlägt man sich geradewegs durch die Wand (ACHTUNG: dies funktioniert allerdings nur, wenn die Zeit wirklich unter dem 50 Sek. Limit liegt). In dem hinter der Wand liegenden geheimnisvollen Raum findet Ihr neben einigen Zeit- und Punktböns auch einen zweiten Levelausgang — ohne Endgegner, versteht sich!

Der Level 2.1 birgt ein kleines Shoot'em Up Game. Ihr findet den Zugang zu diesem Bonus-spiel, wenn Ihr vom Start aus nach rechts (nicht nach unten!) zu einer kleinen Einbuchtung mit einer Trompete und ein paar Böns sprintet. Plaziert Euren Schwarzkittel an den linken Rand dieser Senke und hüpfst gegen den kleinen Vorsprung, der sich über Zool befindet. Ihr gelangt so in ein kleines Ballerspielchen, wo sich mit etwas Geschick ein dickes Punktekonto absahnen läßt.

ACTION CARTRIDGE

SUPER IV

**Freezer der vierten Generation
Jetzt mit Soft Update Garantie**

Super IV
Low
Cost

ab
DM

Super IV Profi Version mit X-Copy
professional für A500/+ DM 169,-

Kickstart-Adapter extern für A500

mit Gehäuse

nur DM 59,-

Wenn der eingebaute Kickstart nicht mit Ihrem Spiel Lauff, liegt es vielleicht an Ihrem Kickstart-Kreuzen. Der Adapter wird links an die A200/500 (Pin angedrückt). Kickstart ROM drauf. Fertig. Dann können Sie zwischen dem eingebauten und dem externen Kickstart umschalten. Mit Gehäuse.

Für Kickstart 1, 2, 3 und 4. (Gibt auch mit A500/500)

Joy & Mouse Joystick-Maus Adapter

nur DM 29,-

Seitens des neuen Reparatursatzes des Joystick-Mouse-Port, weil für eine solche Anpassung müssen. Der Adapter schaltet automatisch um. Mit eingebautem DAI-DRUCKER (schaltbar) für den Joystick.

PWH-Hauptstraße 48 - W-5014 Kerpen 1

CACHET-Bestellservice Tel.: 0725 - 32 24 11

KNOW HOW INDEX

Alle Tips auf einen Blick

1849	16/92	Tip	Dickens	3/92	Cheer	Halloween	9/91	Tip	Moby Broom	11/92	Codes/Freer	Soul Crystal	9/92	Using
Abandoned Plaza	11/92	Tip	Don Star	9/91	Cheer	Hero's Quest	9/90	Using	Moby Broom	12/92	Cheer	Space Ace 2	3/92	Tip
Abandoned Plaza	12/92	Tip	Don Star	9/91	Cheer	Hero's Quest	9/90	Using	Moby Broom	7/91	Tip	Space Ace 2	4/92	Freer
Adams Family	9/92	Tip	Don Star	10/92	Tip	Hero's Quest	12/92	Tip	Moby Broom	11/91	Cheer	Space Ace 2	7/92	Tip
Adams Family	1/91	Cheer	Don Star	3/90	Tip	Hero's Quest	3/92	Tip	Moby Broom	12/90	Cheer	Space Ace 2	12/91	Tip
After the War	5/90	Cheer	Don Star	3/91	Tip	Hero's Quest	10/92	Cheer/Using	Moby Broom	3/91	Cheer	Space Ace 2	7/92	Tip
After the War	7/90	Cheer	Don Star	11/91	Cheer	Hero's Quest	3/91	Cheer	Moby Broom	3/91	Cheer	Space Ace 2	4/92	Using/Kart
Agony	5/92	Cheer	Don Star	3/91	Cheer/Codes	Hero's Quest	9/91	Cheer	Moby Broom	4/91	Using	Space Ace 2	5/90	Cheer
Agony	5/92	Freer	Don Star	3/91	Cheer	Hero's Quest	3/90	Tip	Moby Broom	9/90	Cheer	Space Ace 2	7/92	Cheer
Alien Breed	2/92	Cheer	Don Star	9/92	Freer	Hero's Quest	3/92	Cheer	Moby Broom	4/90	Tip	Space Ace 2	4/91	Tip
Alien Breed	2/92	Freer	Don Star	3/91	Tip	Hero's Quest	4/92	Tip	Moby Broom	7/90	Cheer	Space Ace 2	1/92	Freer
Alien Breed	3/92	Cheer	Don Star	4/91	Cheer	Hero's Quest	7/92	Tip	Moby Broom	2/91	Cheer	Space Ace 2	1/92	Freer
Alien Breed	3/92	Cheer	Don Star	1/92	Tip	Hero's Quest	2/91	Cheer	Moby Broom	5/90	Tip	Space Ace 2	12/90	Cheer
Alien World	11/92	Freer	Don Star	3/92	Cheer	Hero's Quest	1/92	Cheer	Moby Broom	3/91	Kart	Space Ace 2	4/91	Cheer/Cheer
Amberstar	7/92	Using	Don Star	3/92	Cheer	Hero's Quest	1/91	Cheer	Moby Broom	1/92	Cheer	Space Ace 2	1/92	Cheer
Amberstar	12/91	Cheer	Don Star	4/92	Cheer	Hero's Quest	1/91	Cheer	Moby Broom	1/92	Using	Space Ace 2	10/91	Cheer
Anarchy	4/91	Cheer	Don Star	5/92	Cheer	Hero's Quest	1/91	Cheer	Moby Broom	2/91	Tip	Space Ace 2	1/91	Tip
Another World	3/92	Using/Kart	Don Star	10/92	Freer	Hero's Quest	12/91	Tip	Moby Broom	4/90	Tip	Space Ace 2	5/90	Tip
Antares	9/91	Tip	Don Star	3/90	Cheer	Hero's Quest	10/90	Cheer	Moby Broom	5/90	Cheer	Space Ace 2	1/91	Cheer
Antares	11/91	Tip	Don Star	12/92	Cheer	Hero's Quest	3/90	Cheer	Moby Broom	7/90	Cheer	Space Ace 2	1/91	Cheer
Antares	3/92	Tip	Don Star	7/91	Cheer	Hero's Quest	3/90	Cheer	Moby Broom	9/90	Cheer	Space Ace 2	9/92	Cheer/Cheer
Antares	7/90	Using	Don Star	4/90	Tip	Hero's Quest	11/90	Tip	Moby Broom	7/92	Freer	Space Ace 2	12/91	Cheer
Apocalypse	1/92	Cheer	Don Star	10/91	Cheer	Hero's Quest	12/90	Tip	Moby Broom	12/92	Cheer	Space Ace 2	4/90	Cheer
Apocalypse	4/92	Cheer/Tip	Don Star	1/92	Cheer	Hero's Quest	1/91	Tip	Moby Broom	5/92	Cheer	Space Ace 2	7/92	Cheer
Apocalypse	10/92	Freer	Don Star	13/92	Freer	Hero's Quest	3/91	Tip	Moby Broom	2/91	Cheer	Space Ace 2	7/92	Cheer
Apocalypse	5/91	Cheer	Don Star	1/92	Tip	Hero's Quest	7/90	Cheer	Moby Broom	11/91	Cheer	Space Ace 2	7/90	Cheer
Apocalypse	7/92	Cheer	Don Star	1/91	Cheer	Hero's Quest	4/91	Tip	Moby Broom	9/91	Tip/Cheer	Space Ace 2	11/91	Cheer
Apocalypse	1/91	Cheer	Don Star	12/92	Tip	Hero's Quest	12/90	Using	Moby Broom	9/92	Freer	Space Ace 2	1/92	Freer
Apocalypse	12/90	Cheer	Don Star	1/91	Tip	Hero's Quest	12/90	Cheer	Moby Broom	1/92	Cheer	Space Ace 2	7/90	Cheer
Apocalypse	4/92	Freer	Don Star	3/91	Tip	Hero's Quest	3/91	Tip	Moby Broom	6/91	Cheer	Space Ace 2	3/90	Tip
Apocalypse	9/91	Tip	Don Star	3/91	Tip	Hero's Quest	10/91	Cheer	Moby Broom	2/91	Tip	Space Ace 2	3/90	Tip
Apocalypse	10/91	Cheer	Don Star	7/90	Cheer	Hero's Quest	1/92	Cheer	Moby Broom	12/92	Freer	Space Ace 2	4/90	Tip
Apocalypse	3/90	Cheer	Don Star	3/91	Cheer	Hero's Quest	11/90	Cheer	Moby Broom	5/92	Cheer	Space Ace 2	7/92	Cheer
Apocalypse	11/92	Tip	Don Star	3/90	Using	Hero's Quest	12/90	Cheer	Moby Broom	7/92	Tip	Space Ace 2	11/92	Cheer
Apocalypse	9/90	Cheer	Don Star	7/92	Using/Kart	Hero's Quest	12/90	Tip	Moby Broom	12/91	Cheer	Space Ace 2	5/90	Cheer/Tip
Apocalypse	4/91	Tip	Don Star	2/92	Tip	Hero's Quest	5/91	Tip	Moby Broom	5/91	Tip	Space Ace 2	7/91	Cheer
Apocalypse	11/91	Cheer	Don Star	9/91	Cheer	Hero's Quest	4/90	Tip	Moby Broom	5/92	Freer	Space Ace 2	2/91	Cheer
Apocalypse	7/90	Tip	Don Star	7/90	Tip	Hero's Quest	5/90	Using	Moby Broom	12/92	Cheer	Space Ace 2	3/91	Tip
Apocalypse	12/91	Tip	Don Star	4/90	Tip	Hero's Quest	12/90	Tip	Moby Broom	5/90	Cheer	Space Ace 2	2/91	Cheer
Apocalypse	1/92	Tip	Don Star	5/90	Using/Kart	Hero's Quest	11/92	Using	Moby Broom	4/90	Cheer	Space Ace 2	5/91	Tip
Apocalypse	10/91	Tip	Don Star	10/92	Tip	Hero's Quest	3/90	Tip	Moby Broom	5/90	Cheer	Space Ace 2	12/90	Tip
Apocalypse	1/92	Cheer	Don Star	12/90	Tip	Hero's Quest	10/90	Cheer	Moby Broom	9/90	Tip	Space Ace 2	7/92	Freer
Apocalypse	13/92	Cheer	Don Star	5/92	Tip	Hero's Quest	9/92	Cheer	Moby Broom	7/92	Freer	Space Ace 2	2/92	Cheer
Apocalypse	7/91	Cheer	Don Star	10/92	Tip	Hero's Quest	1/91	Cheer/Tip	Moby Broom	7/92	Cheer	Space Ace 2	9/91	Cheer
Apocalypse	9/91	Tip	Don Star	4/92	Cheer	Hero's Quest	4/92	Tip	Moby Broom	9/90	Cheer	Space Ace 2	10/91	Tip
Apocalypse	5/90	Tip	Don Star	7/91	Cheer	Hero's Quest	9/92	Cheer/Free	Moby Broom	1/91	Tip	Space Ace 2	7/91	Cheer
Apocalypse	12/90	Tip	Don Star	1/92	Cheer	Hero's Quest	7/92	Cheer	Moby Broom	7/90	Tip	Space Ace 2	3/92	Cheer/Free
Apocalypse	3/91	Cheer	Don Star	11/91	Cheer/Using	Hero's Quest	11/92	Tip/Freer	Moby Broom	9/90	Tip	Space Ace 2	2/92	Cheer/Free
Apocalypse	2/92	Tip/Freer	Don Star	2/91	Using/Tip	Hero's Quest	7/90	Cheer	Moby Broom	1/92	Freer	Space Ace 2	3/92	Cheer/Free
Apocalypse	5/91	Tip	Don Star	3/91	Tip	Hero's Quest	4/90	Tip	Moby Broom	17/91	Tip	Space Ace 2	12/90	Cheer
Apocalypse	3/92	Tip	Don Star	5/91	Tip	Hero's Quest	5/90	Cheer	Moby Broom	11/91	Tip	Space Ace 2	4/91	Cheer
Apocalypse	10/92	Tip	Don Star	5/92	Freer	Hero's Quest	5/91	Cheer	Moby Broom	12/91	Tip	Space Ace 2	12/92	Tip
Apocalypse	9/90	Tip	Don Star	7/92	Using/Kart	Hero's Quest	1/92	Tip	Moby Broom	10/90	Using	Space Ace 2	12/92	Tip
Apocalypse	4/91	Tip	Don Star	7/92	Freer	Hero's Quest	3/92	Using	Moby Broom	2/92	Tip	Space Ace 2	1/92	Cheer
Apocalypse	11/91	Tip	Don Star	1/91	Tip	Hero's Quest	7/91	Tip	Moby Broom	9/92	Tip	Space Ace 2	2/92	Cheer
Apocalypse	17/91	Cheer	Don Star	10/90	Tip	Hero's Quest	3/90	Tip	Moby Broom	11/90	Tip	Space Ace 2	12/91	Cheer
Apocalypse	9/92	Cheer	Don Star	10/92	Cheer	Hero's Quest	4/91	Cheer	Moby Broom	12/91	Cheer	Space Ace 2	2/92	Cheer
Apocalypse	9/90	Cheer	Don Star	5/91	Cheer	Hero's Quest	11/91	Tip	Moby Broom	1/92	Cheer	Space Ace 2	3/90	Cheer
Apocalypse	7/90	Cheer	Don Star	7/92	Cheer	Hero's Quest	3/92	Cheer	Moby Broom	7/92	Cheer	Space Ace 2	11/91	Tip
Apocalypse	12/90	Cheer	Don Star	7/92	Freer	Hero's Quest	9/90	Cheer	Moby Broom	3/90	Tip	Space Ace 2	3/92	Tip/Freer
Apocalypse	9/91	Cheer	Don Star	3/91	Cheer	Hero's Quest	4/90	Cheer	Moby Broom	1/91	Tip	Space Ace 2	1/92	Cheer
Apocalypse	3/90	Cheer	Don Star	7/92	Using/Kart	Hero's Quest	10/92	Cheer/Free	Moby Broom	4/91	Tip	Space Ace 2	5/90	Using
Apocalypse	4/92	Freer	Don Star	1/92	Tip	Hero's Quest	12/90	Kart	Moby Broom	3/91	Tip	Space Ace 2	3/91	Cheer
Apocalypse	5/90	Kart	Don Star	7/92	Freer	Hero's Quest	12/90	Tip	Moby Broom	10/91	Using	Space Ace 2	1/91	Tip
Apocalypse	4/90	Kart	Don Star	10/91	Tip	Hero's Quest	1/91	Kart	Moby Broom	11/90	Cheer	Space Ace 2	1/90	Tip
Apocalypse	7/90	Tip	Don Star	11/90	Tip/Cheer	Hero's Quest	2/91	Kart	Moby Broom	12/90	Cheer	Space Ace 2	2/91	Using
Apocalypse	9/90	Tip	Don Star	3/91	Using/Kart	Hero's Quest	2/91	Cheer	Moby Broom	5/91	Tip	Space Ace 2	4/91	Cheer
Apocalypse	4/91	Tip	Don Star	7/91	Tip	Hero's Quest	4/91	Tip	Moby Broom	4/90	Tip	Space Ace 2	5/91	Cheer
Apocalypse	2/92	Tip/Freer	Don Star	1/91	Tip	Hero's Quest	12/92	Using	Moby Broom	9/91	Cheer	Space Ace 2	1/92	Cheer
Apocalypse	11/92	Freer	Don Star	3/91	Using	Hero's Quest	2/91	Cheer	Moby Broom	3/91	Tip	Space Ace 2	10/91	Cheer
Apocalypse	7/91	Cheer	Don Star	10/91	Tip	Hero's Quest	4/91	Tip/Cheer	Moby Broom	9/90	Tip	Space Ace 2	3/91	Cheer
Apocalypse	7/90	Tip	Don Star	11/91	Cheer/Using	Hero's Quest	1/92	Freer	Moby Broom	1/92	Freer	Space Ace 2	1/92	Freer
Apocalypse	2/92	Cheer	Don Star	2/92	Tip	Hero's Quest	1/92	Cheer	Moby Broom	7/92	Freer	Space Ace 2	9/91	Cheer
Apocalypse	12/91	Cheer	Don Star	2/92	Tip	Hero's Quest	1/92	Cheer	Moby Broom	7/92	Freer	Space Ace 2	10/91	Cheer
Apocalypse	12/91	Cheer	Don Star	4/92	Tip	Hero's Quest	1/91	Cheer	Moby Broom	9/91	Cheer	Space Ace 2	3/91	Cheer
Apocalypse	4/92	Cheer	Don Star	3/92	Tip	Hero's Quest	1/91	Cheer	Moby Broom	7/92	Freer	Space Ace 2	1/92	Freer
Apocalypse	3/90	Tip	Don Star	3/92	Tip	Hero's Quest	1/91	Cheer	Moby Broom	7/92	Freer	Space Ace 2	9/91	Cheer
Apocalypse	8/90	Tip	Don Star	3/92	Tip	Hero's Quest	1/91	Cheer	Moby Broom	7/92	Freer	Space Ace 2	10/91	Cheer
Apocalypse	8/90	Tip	Don Star	3/92	Tip	Hero's Quest	1/91	Cheer	Moby Broom	7/92	Freer	Space Ace 2	3/91	Cheer
Apocalypse	9/92	Cheer	Don Star	3/92	Tip	Hero's Quest	1/91	Cheer	Moby Broom	7/92	Freer	Space Ace 2	1/92	Freer
Apocalypse	9/92	Cheer	Don Star	3/92	Tip	Hero's Quest	1/91	Cheer	Moby Broom	7/92	Freer	Space Ace 2	9/91	Cheer
Apocalypse	9/92	Cheer	Don Star	3/92	Tip	Hero's Quest	1/91	Cheer	Moby Broom	7/92	Freer	Space Ace 2	10/91	Cheer
Apocalypse	9/92	Cheer	Don Star	3/92	Tip	Hero's Quest	1/91	Cheer	Moby Broom	7/92	Freer	Space Ace 2	3/91	Cheer
Apocalypse	9/92	Cheer	Don Star	3/92	Tip	Hero's Quest	1/91	Cheer	Moby Broom	7/92	Freer	Space Ace 2	1/92	Freer
Apocalypse	9/92	Cheer	Don Star	3/92	Tip	Hero's Quest	1/91	Cheer	Moby Broom	7/92	Freer	Space Ace 2	9/91	Cheer
Apocalypse	9/92	Cheer	Don Star	3/92	Tip	Hero's Quest	1/91	Cheer	Moby Broom	7/92	Freer	Space Ace 2	10/91	Cheer
Apocalypse	9/92	Cheer	Don Star	3/92	Tip	Hero's Quest	1/91	Cheer	Moby Broom	7/92	Freer	Space Ace 2	3/91	Cheer
Apocalypse	9/92	Cheer	Don Star	3/92	Tip	Hero's Quest	1/91	Cheer	Moby Broom	7/92	Freer	Space Ace 2	1/92	Freer
Apocalypse	9/92	Cheer	Don Star	3/92	Tip	Hero's Quest	1/91	Cheer	Moby Broom	7/92	Freer	Space Ace 2	9/91	Cheer
Apocalypse	9/92	Cheer	Don Star	3/92	Tip	Hero's Quest	1/91	Cheer	Moby Broom	7/92	Freer	Space Ace 2	10/91	Cheer
Apocalypse	9/92	Cheer	Don Star	3/92	Tip	Hero's Quest	1/91	Cheer	Moby Broom	7/92	Freer	Space Ace 2	3/91	Cheer
Apocalypse	9/92	Cheer	Don Star	3/92	Tip	Hero's Quest	1/91	Cheer	Moby Broom	7/92	Freer	Space Ace 2	1/92	Freer
Apocalypse	9/92	Cheer	Don Star	3/92	Tip	Hero's Quest	1/91	Cheer	Moby Broom	7/92	Freer	Space Ace 2	9/91	Cheer
Apocalypse	9/92	Cheer	Don Star	3/92	Tip	Hero's Quest	1/91	Cheer	Moby Broom	7/92	Freer	Space Ace 2	10/91	Cheer
Apocalypse	9/92	Cheer	Don Star	3/92	Tip	Hero's Quest	1/91	Cheer	Moby Broom	7/92	Freer	Space Ace 2	3/91	Cheer
Apocalypse	9/92	Cheer	Don Star	3/92	Tip	Hero's Quest	1/91	Cheer	Moby Broom	7/92	Freer	Space Ace 2	1/92	Freer
Apocalypse	9/92	Cheer	Don Star	3/92	Tip	Hero's Quest	1/91	Cheer	Moby Broom	7/92	Freer	Space Ace 2	9/91	Cheer
Apocalypse	9/92	Cheer	Don Star	3/92	Tip	Hero's Quest	1/91	Cheer	Moby Broom	7/92	Freer	Space Ace 2	10/91	Cheer
Apocalypse	9/92	Cheer	Don Star											

INDIANA JONES AND THE FATE OF ATLANTIS THE ACTION GAME

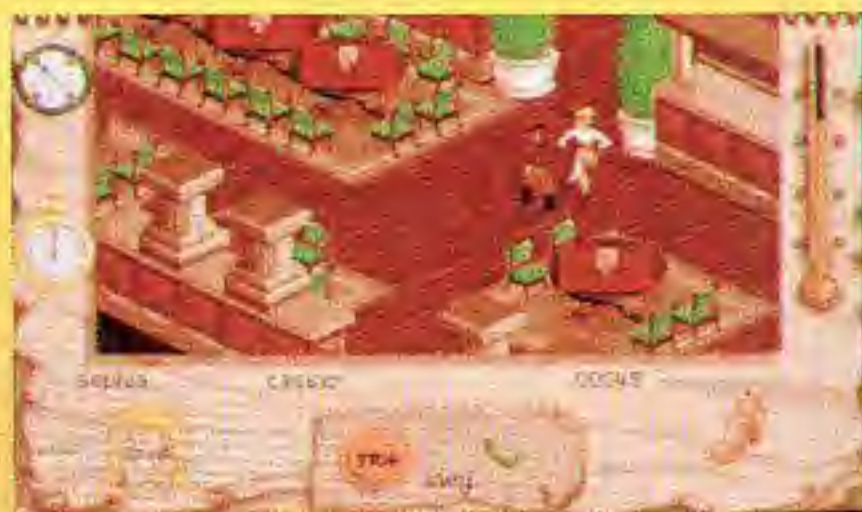
Unverhofft kommt oft: Erst läßt uns der Peitschenschwinger ewig warten, dann rückt er gleich in zweifacher Ausfertigung an! Dabei war diesmal doch gar keine Actionvariante angekündigt...

Vor unzähligen Monden ist U.S. Gold ja schonmal mit dem Versuch auf die Nase gefallen, die Abenteuer des Super-Archäologen joystickgerecht aufzubereiten — kein Wunder, wenn man sich nun mit Ankündigungen etwas zurückgehalten hat. Aber vielleicht liegt's auch einfach daran, daß sich hinter dem verkaufsfördernden Namen er-

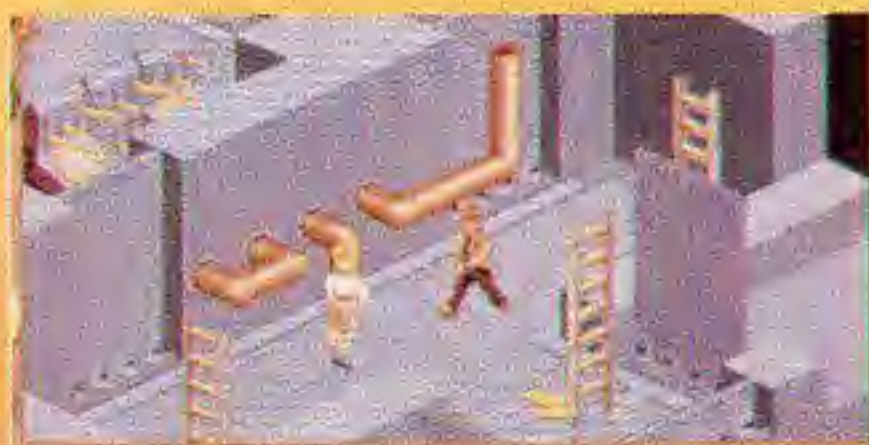
nicht zu wiederholen, verraten wir Euch daher ohne Umschweife, daß die Spielweise hier aus einer isometrischen 3D-Perspektive gezeigt wird, wobei man beliebig durch die Gegend laufen, springen und klettern darf. Ganz im Stil des Lucas Arts Abenteuers ist es jederzeit möglich, zwischen Dr. Jones und seiner Begleiterin hin- und herzuschalten, so

das Rätsel von Atlantis freilich nicht gelöst werden, dazu bedarf es hin und wieder auch ein bißchen Kopfarbeit: Zahlreiche Gegenstände müssen gefunden und an passender

grammierer wie die Tatsache, daß die Sprites ins Zuckeltempo verfallen, sobald sich mehr als zwei davon am Screen tummeln. Immerhin kann die Umgebung auf Tastendruck



Ein hübsches Pärchen...



Na, Soferl — alles klar?

neut bloß ein eher dürftiges Actiongame mit schalen Rätselseinlagen verbirgt?

daß sich die braune Brut wahlweise per Peitsche oder Fausthieb bzw. ladylike mit

Stelle eingesetzt werden, wozu Passanten oft und gerne Tips herausrücken. Bei soviel Hilfsbereitschaft sollte es kein großes Problem sein, in Monte Carlo die „verlorenen Dialoge des Plato“ zu finden, oder den Logik-Test im Hafenbecken erfolgreich zu absolvieren.

aus vier verschiedenen Himmelsrichtungen betrachtet werden, die Musikstücke klingen nicht übel (deutlich besser jedenfalls als die kümmerlichen Sound-FX), und die Steuerung klappt über Stick, Tastatur und Maus gleichermaßen ordentlich.

Am Fazit ist aber trotzdem nicht zu rütteln: Indy auf der Suche nach dem verlorenen Spielwitz... (rl)



Gib' ihm die Peitsche!

Die Story wurde vorsichtshalber 1:1 vom Adventure übernommen; was es über eine geheimnisvolle Statue, böse Nazis und die liebevolle Sophia zu sagen gibt, haben wir also bereits ein paar Seiten weiter vorne gesagt. Um uns

einem Tritt ans Schienbein vertrimmen läßt. Derart betäubt, hinterlassen die Gegner gelegentlich Schokolade und Bargeld, was dem Energie- bzw. Finanzhaushalt des Helden-Duos zugute kommt.

Durch Prügel allein kann

Später darf unser Pärchen mit einem U-Boot auf Tiefseetauchfahrt gehen, eine Inselgruppe entdecken und schließlich innerhalb der Katakomben des versunkenen Inselreichs weitere Rätselnüsse knacken.

Insgesamt steht in den sechs Levels aber doch eher die Action im Vordergrund, und obwohl das Zeitlimit stellenweise etwas Hektik ins Spiel bringt, macht sich bald Langeweile breit — zu wenig abwechslungsreich sind die Kämpfe, zu öde ist die gesamte Präsentation. Dabei sieht die Grafik ja noch ganz erträglich aus, daß allerdings nicht gescrollt wird, zeugt ebenso wenig vom Können der Pro-

INDY IV - THE ACTIONGAME (LUCAS ARTS/US GOLD)

ACTION - ADVENTURE

58%
„FLACH“



GRAFIK	63%
ANIMATION	57%
MUSIK	66%
SOUND-FX	48%
HANDHABUNG	68%
DAUERSPASS	56%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 99,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	NEIN



GUNSHIP 2000

Bereits der Vorflieger galt auf allen gängigen Computersystemen als Klassiker des Rotor-Gewerbes — nach überraschend kurzer Konvertierungszeit wird er nun auch am Amiga von seinem Nachfolger überholt!

Während man beim alten „Gunship“ mit einem einsamen Apache AH-64 auskommen mußte, sind hier noch sechs weitere Helis mit unterschiedlichen Flugeigenschaften vertreten, von denen man bis zu fünf gleichzeitig befehligen darf. Der stark taktisch ausgelegte Simultank-Flugbetrieb findet dabei auf einer Karte à la „M1



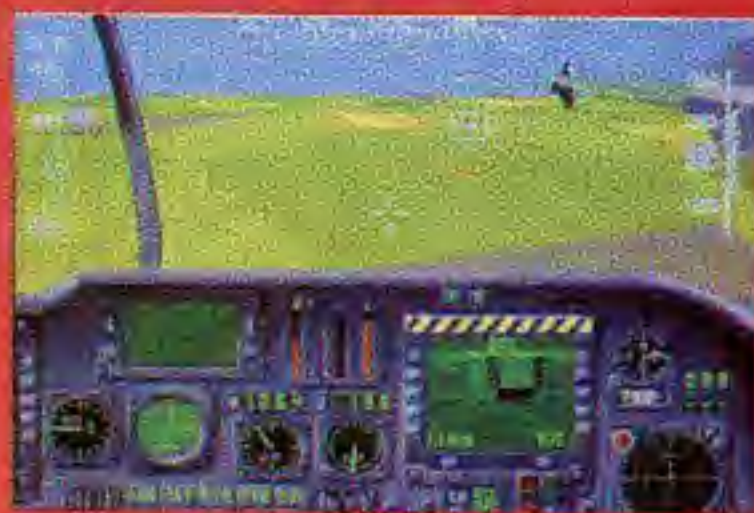
gen, was soll man also noch recht viel mehr sagen? Der Digi-Heli des Jahrhunderts ist jetzt noch umfangreicher, realistischer, kurzum, einfach besser — und damit am Amiga praktisch konkurrenzlos. Wer hier nicht zuschlägt, hat in Wirklichkeit bloß Angst vorm Fliegen... (mm)



Schöner fliegen mit Gunship 2000!

Eine der vielen Außenansichten

ansonsten gibt's immer noch tausenderlei verschiedene Waffen, einstellbaren Realismus (Wind, Sicht, Landung, Flugverhalten), den obligaten Autopiloten, Einsatz-



Details in Hülle und Fülle

Tank Platoon“ statt, an Szenarios stehen Zentraleuropa und der Persische Golf zur Verfügung. Allerdings muß man sich nach dem (empfehlenswerten) Training erst bei diversen Rettungs-, Aufklärungs- und sonstigen Einzelaufträgen bewähren, ehe man an die richtige Campaign mit hunderten von Missionen rangelassen wird. Erst hier bekommt man dann auch Zugriff auf sämtliche Hubschrauber sowie Aufklärungsdröhen zum Ausspähen der vielfältigen Feinde, deren Spektrum von Panzern über Schiffe bis zu Flugkörpern aller Art reicht.

Von den wegen ihrer Fülle auch nicht annähernd komplett aufzählbaren Features wurde lediglich die Replay-Funktion der PC-Version dem Speicher-Gott geopfert,

besprechungen und Orden, etliche Außenansichten, darunter den besten Missile-View der Simulationgeschichte und und und. Auf die Animation der Rotorblätter muß man am Amiga zwar ebenfalls verzichten, zum Ausgleich haben die Programmierer eine Reihe von kleinen, aber feinen Verbesserungen vorgenommen. Das betrifft einmal die „Intelligenz“ der Feinde und computergesteuerten Helis, dazu sind die verschiedenen Cockpits übersichtlicher geworden, die Waffen arbeiten realistischer, und vor allem klappt die Steuerung per Joystick nun ein ganzes Stück besser. Gut so, denn bei Gunship 2000 wird Wirklichkeitsnähe riesengroß geschrieben! Für die fliegerische Praxis bedeutet das, daß man hier nicht über-

platte Vektorgrafik-Landschaften düst, sondern Hügelketten umkurven, tiefe Flußtäler entlangschleichen oder unter heranjagenden Raketen wegtauchen kann — und da ist man natürlich heilfroh, wenn der Joystick so prompt und exakt anspricht, wie er das tatsächlich tut.

Ein kaum vermeidbarer Nachteil der äußerst detailfreudigen Grafik ist ihre zwar annehmbare, aber nicht gerade raketenartige Geschwindigkeit. Doch erstens ist ein Hubschrauber nun mal kein Düsenjäger, zweitens werden alle schnelleren (Turbo-) Amigas von dem Programm unterstützt. Der Sound gibt weder bei der Musik noch hinsichtlich der Geräusche Anlaß zu irgendwelchen Kla-

GUNSHIP 2000 (MICROPROSE)

HELI - SIMULATION

85%

„HIMMUSCH“



GRAFIK	87%
ANIMATION	82%
MUSIK	72%
SOUND-FX	79%
HANDHABUNG	87%
DAUERSPASS	86%

VARIABEL

PREIS	DM 89,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	4 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	ROSTER
DEUTSCH	ANLEITUNG

Erben des Throns



Immer her mit dem Thron!

Mit „Conquestador“ bewies die German Design Group schon vor einem Jahr, daß auch hierzulande brauchbare Strategicals produziert werden. Jetzt präsentieren die germanischen Designer ein weiteres Beweisstück!

Und ein originelles dazu, denn die ein bis vier Spieler finden sich hier mal auf der Seite des Bösen wieder. Sie kämpfen um die Macht in einem gerade führerlos gewordenen Fantasy-Reich; untereinander und vor allem gegen die Truppen des legitimen, also guten, Thronerben. Zunächst dürfen sie aber mit den fast 30 Optionen und möglichen Voreinstellungen kämpfen, die ihnen zu Beginn auf mehreren Screens dargeboten werden. Sobald das geschafft ist, wird immer rundenweise agiert, wobei zuerst die Bösen und danach die guten Königstreuen dran sind – wer zuerst alle gegnerischen Armeen vernichtet oder sämtliche Landesprovinzen erobert, bekommt den begehrten Sessel.

Mangelnde Komplexität war schon bei „Conquestador“ kein Thema, deshalb überrascht es kaum, daß sich die Schurken hier in jeder Runde durch neun Spielphasen quälen müssen, die computergesteuerte Gegenseite immerhin noch durch deren drei (Angriff, Bewegung, Investition). Die Optik besteht dabei einmal aus einer relativ

zäh scrollenden Landkarte, die der Rechner bei jedem Neustart per Zufallsgenerator entwirft, dazu gibt's recht hübsche Menü- und Zwischengrafiken. Die Soundkulisse ist dafür nichts Berühmtes, und die Maus/Menü-Steuerung hat seit den Zeiten der spanischen Eroberer kaum an Übersichtlichkeit gewonnen. Letzteres wird aber zumindest teilweise durch das ausführliche Handbuch wettgemacht.

Tja, und im übrigen hat die feudale Kombination von hoher Komplexität mit deutscher Gründlichkeit wohl einfach ihren Preis... (C. Borgmeier)

ERBEN DES THRONS (GERMAN DESIGN GROUP)

HERRSCHAFTS - STRATEGIE

61%

„AUSGEFRIEMELT“



GRAFIK	59%
ANIMATION	11%
MUSIK	49%
SOUND-FX	23%
HANDHABUNG	52%
DAUERSPASS	68%

VARIABEL

PREIS	DM 99,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTANDE
DEUTSCH	KOMPLETT

INTER SOFT

Bestellannahme

Montag bis Freitag von 8 - 18 Uhr

Telefon: 0581 - 76314

Telefax: 0581 - 14461

Top Ten

1. Pinball Fantasies	63,50 DM
2. Das schwarze Auge	DV 78,50 DM
3. The Humans	DA 63,50 DM
4. Airbus A 320	DA 88,50 DM
5. Legend of Kyrandia	DV 81,50 DM
6. Bundesliga Manager Professional Edition	DV 89,50 DM
7. Lotus 3 Final Challenge	DA 56,50 DM
8. Civilization	DA 79,50 DM
9. Der Patrizier	DV 73,50 DM
10. 1869	DV 72,50 DM

Neuheiten

Archer Macleans Pool	DA 55,50 DM
BC Kid	DA 56,50 DM
Dragon's Lair 3	a.A.
Gunship 2000	DA 83,50 DM
Harrier Assault	E 68,50 DM
Indiana Jones 4	DV 89,50 DM
Lionhart	a.A.
Tomato Game	DA 69,50 DM
Wing Commander 1	DV 89,50 DM
Zyconix	DA 43,50 DM

Low Budget

Bards Tale 3	DA 31,50 DM
Buck Rogers	DV 26,50 DM
Dragons of Flame	DA 24,50 DM
Great Courts 1	DA 22,50 DM
Imperium	DA 30,50 DM
Lotus Turbo Challenge	DA 32,50 DM
Outlands	DA 25,50 DM
Populous	DA 31,50 DM
Turrican 2	DA 23,50 DM
Zak McKracken	DV 32,50 DM

Nice Price

4 D Sports Boxing	DA 39,50 DM
4 Wheel Drive	DA 52,50 DM
Abandoned Places	DV 45,50 DM
Aces of the Great War	DA 45,50 DM
B.A.T.	DA 53,50 DM
Das Boot	DA 39,50 DM
Great Courts 2	DA 42,50 DM
Last Ninja 3	DA 49,50 DM
Paperboy 2	DA 48,50 DM
Striker	DA 42,50 DM

PREISLISTEN AUSZUG

Another World	DA 54,50 DM	Jaguar XJ 220	DA 54,50 DM
Aquatic Games	DA 59,50 DM	John Madden Football	DA 55,50 DM
B.A.T. 2	DA 85,50 DM	Lemmings	DA 45,50 DM
Battle Isle	DA 69,50 DM	Liverpool	DA 55,50 DM
Battle Isle Data	DA 45,50 DM	Magic Pockets	DA 51,50 DM
Blue Max	DA 45,50 DM	Myth	DA 55,50 DM
Bundesliga Manager Prof.	DV 69,50 DM	Nigel Mansell	DA 60,50 DM
Captain Planet	DA 48,50 DM	No second Price	DA 69,50 DM
Castles	DA 62,50 DM	PGA Tour Golf Plus	DA 64,50 DM
Cisco Heat	DA 35,50 DM	Pirates	DA 59,50 DM
Cool Croc Twins	DA 59,50 DM	Race Drivin	DA 37,50 DM
Discovery	DA 59,50 DM	Rodland	DA 35,50 DM
Dynablaster	DA 56,50 DM	Secret of Monkey Island 2	DV 83,50 DM
Fantastic Worlds	DA 85,50 DM	Sensible Soccer 92/93	DA 56,50 DM
Fire & Ice	DA 52,50 DM	Sim Earth	DA 75,50 DM
Gobliins	E 56,50 DM	Xiphos	DA 35,50 DM
Grand Prix	DA 82,50 DM	Zool	DV 54,50 DM
Hero Quest Twin Pack	DA 53,50 DM		

IRRUM UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN

DA=deutsche Anleitung/Handbuch

DV=komplett deutsche Version

E=Komplett Englisch

NEUERSCHEINUNGEN KÖNNEN VORBESTELLT WERDEN!

VERSANDKOSTEN: VORKASSE 5. DM, UPS 9. DM UND
POSTNACHNAHME 8. DM zuzüglich Nachnahmegebühr

AB 300.- DM VERSANDKOSTENFREI!

INTER SOFT

H. UND T. RUPP - POSTFACH 1032 - 3110 UELZEN 1



English for Oncatchers

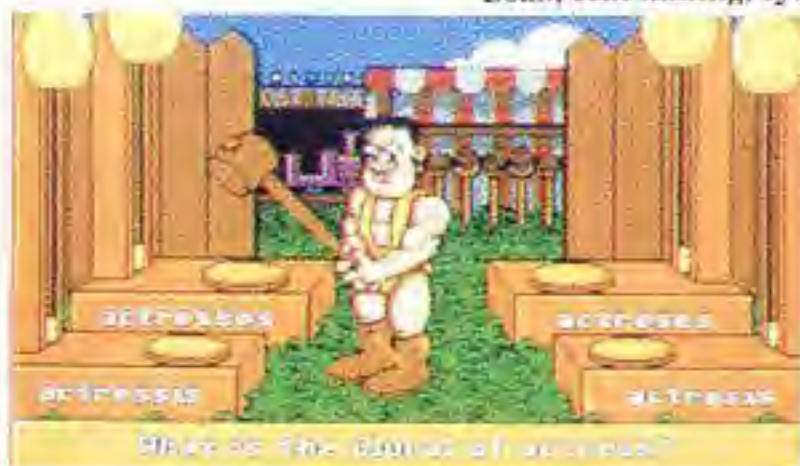
Spelling Fair

Laut unserer Umfrage sind die Erfolgsaussichten für dieses Programm gering: Ganze 15 Prozent der Joker-Leser sind jünger als 13 Jahre, für Lernspielchen begeistern sich nur 2,2 Prozent. Und nach dem Test sind die Chancen eher noch gesunken...

Bei diesem „Buchstabier-Jahrmarkt“ dreht sich alles um die richtige Schreibweise englischer Wörter. Diese erlernt man mit Hilfe von sechs kleinen, einzeln anwählbaren Spielchen, die von Aufmachung und Schwierigkeitsgrad her auf Kinder zwischen sieben und dreizehn Jahren zugeschnitten sind. So gibt's bei-

was? Eigentlich nur kleinen Engländerinnen und Engländern oder auch ihren amerikanischen Altersgenossen, die naheliegenderweise die nötigen Grundkenntnisse in dieser schönen Sprache besitzen. Denen wird wahrscheinlich auch die absolut (klein-) kindgerechte Präsentation mit ihren bonbonbunten Farben, aber sehr sparsamen Animationen und wenig abwechslungsreichen FX gefallen. Doch für ihre deutschsprachigen Schulkollegen ist das Ding etwa so sinnvoll wie ein elektrischer Turbo-Waschlappen — und hat somit auch ziemlich die gleichen Chancen am Markt. (pb)

Boah, echt knifflig, ey!



spielsweise eine Wurfbude, bei der die gesuchten Begriffe jeweils zusammen mit ein paar überflüssigen Buchstaben angezeigt werden, die man nun per Mausklick vom Screen befördern soll. Wenn man's richtig gemacht hat, ertönen kleine Jingles oder ein kurzer Applaus, dazu bringen recht bescheidene Animationen die gute Tat auch optisch rüber. Die pädagogische Absicht ist allerorten spürbar, und nützliche Features wie eine Hilfe-Funktion, etliche editierbare Wörterlisten, Druck-Option und eine recht detaillierte Erfolgsstatistik fehlen ebenfalls nicht. Aber was hilft's bzw. wem hilft dieses Programm et-

SPELLING FAIR (EUROPRESS)

LERNSPIEL

18%
„DURCHGEFALLEN“



GRAFIK	42%
ANIMATION	18%
MUSIK	23%
SOUND-FX	18%
HANDHABUNG	71%
DAUERSPASS	9%

FÜR ANFÄNGER

PREIS	DM 74,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	NEIN

+ AMIGA - AMIGA - AMIGA - AMIGA - AMIGA - AMIGA - AMIGA - AMIGA +			
International Erichsen	dt. Anleitung	Handyspiel	40,00
Defender 2	dt. Anleitung	Action	35,00
StarRight 2	dt. Anleitung	Wettbewerbsspiel	45,00
Metall Masters	dt. Anleitung	Robotik/Action	40,00
Cadence	dt. Bildschirm	Action/Adventure	35,00
Stratego	dt. Anleitung	Strategie	45,00
Boyle Command	kpl. deutsch	Parasimulation	45,00
Ultima V	dt. Anleitung	Rollenspiel	40,00
Powermancer	dt. Anleitung	Eroberung/Action	40,00
Das Sündenregal	kpl. deutsch	Adventure	50,00
Deuteros	kpl. deutsch	Wettbewerbs/Simulation	45,00
Jagd auf Roter Oktober	dt. Anleitung	U-Boot/Film	50,00
MIG 29 Fulcrum	dt. Anleitung	Flug/Simulation	39,50
Teenage Mutant Hero Turtles		Actionspiel	45,00
Geisha	dt. Anleitung	Erkennung/Robotik	35,00
Galactic Empire	kpl. deutsch	Handel, Krieg, Simulation	40,00
Lemmings 1	dt. Anleitung	Action/Strategie super	45,00
Lemmings 2	dt. Anleitung	Action/Strategie super	45,00
Lemmings 2 (läuft nur mit Teil 1)		Action/Strategie super	40,00
Dungeons Master	kpl. deutsch	Adventure/Adventure gut	50,00
Chaos Strikes Back (2 Teil Dungeons Master - läuft nur mit erster Teil)			45,00
Final Samurai	dt. Anleitung	Karate/Kampf	45,00
Megalomania	kpl. deutsch	Strategie/Sprachausgabe gut	50,00

Hardware/Anwendersoftware		Amiga
Amiga Maus		47,00
Techno Plus Amiga/Atari Maus		62,50
Amiga Handzettel für 400 (kpl. + Paket) + Software		385,00
Techno's (Amiga Werkzeugkasten/Hilfsprogramme deutsch)		79,00
Word Lynx Rechtschreibkorrektor Amiga deutsch		99,00
HD Backup II deutsch Datensicherung/Archivierung Amiga		75,00
Viruscontrol 3.0 Amiga		69,00
Translator Übersetzungsprogramm Englisch/Deutsch 30000 Vokabeln A500		77,00
Trinacri Courts 2 + Manchester United Europa + 4 Maysen Adaption +		135,00
74 Japans Quickshot "Apache 1" Amiga oder Atari		75,00
Commodore BTR Set Software und Anschlusskabel deutsch (Amiga)		139,00
Amiga 500 Laufwerk 880 KB intern		149,00
Amiga Diskettenlaufwerk 3,5 extern abschaltbar 1 Jahr Garantie		190,00
Atari Diskettenlaufwerk 3,5 extern abschaltbar +NT 1/2 Jahr Garantie		165,00
Advanced Gravity Maus Seil + Mikrocontroller Amiga/Atari gut		73,50
X Copy Professional + Hardware deutsch Version neuere Version		DV 69,00
Viruscape 2.0 Virenskanner/Schutzprogramm neuere Version		47,00
Viruskiller Prof. 2.0		289,00
Deluxe Paint 4 dt.		79,50
Wing Commander kpl. dt. Amiga 1MB		15,00
Jaylick Junior S1 119 (Monkey Data Handtrack) Amiga/Atari		69,50
Super Bat Up		33,00
Designer Schutzschutzhülle A-500		14,00
10er Pack Disketten Sentinel 3,5 200 beladbar		68,00
50er Pack Disketten Sentinel 3,5 200 beladbar		34,50
Diskettenbox 3,5 100er schwarz (mit Schieber) gut		12,00
Diskettenbox 3,5 100er schwarz (mit Schieber) gut		

Lösungsbücher für 17,50 deutsch

Buck Rogers	Colossus Karten	Dungeons Master	Elvis
Heart of China	Henry Quest	Larry 1,2 oder 3	Isidro Bow 2
Legend of Farighal	Martin Martin	Operation Stealth	Monkey Island
Robin Hood	Space Quest 1, 2, 3, 4	Spirit of Adventure	Star of the Dragon
Ultima 5	Willy (deutsch)	Zack Mac Kracken	Kings Quest 1,2,3,4 oder 5
Police Quest 1 oder 2	Quest for Glory 2	Indiana Jones 4	

Festplatten kpl. Systeme (A500)

Alle Festplatten sind komplett installiert, montiert und angeschlossen. Die Box muß nach links in den Amiga eingesteckt werden.

Oktagon 500	52 MB, 15 ms Quantum	1099,00
Oktagon 500	105 MB, 11 ms Quantum	1350,00
Oktagon 500	240 MB, 11 ms Quantum	2199,00
Oktagon 500/0	52 MB, 15 ms Quantum	7150,00
Oktagon 500/0	105 MB, 11 ms Quantum	1445,00
Oktagon 500/0	240 MB, 11 ms Quantum	2250,00
2MB Speichererweiterung		193,00
4MB Oktagon 500 bis 8 MB Zusatzspeicher aufschreiben		

Amiga Komplettangebote

A 500 plus	850,00
A 500	799,00
A 500	959,00
A 500 HD 20 MB	1350,00
Monitor 10845	577,00
Monitor Tasson MV 765	1199,00
Monitor Tasson MV 775	1450,00

Drucker

Fujitsu DL 900 s/w	777,00
24 N-Matrix, 1802/sec, 360 dpi	
inkl. Amiga-Druckerkabel	
Fujitsu DL 1100 color	899,00
24 N-Matrix, 2402/sec, 360 dpi	
inkl. Amiga-Druckerkabel	
Fujitsu DL 1200 color	1499,00
24 N-Matrix, 340 Z/sec, 136 Z/Zeile 360 dpi	
inkl. Amiga-Druckerkabel	
Farbband schwarz für DL900/1100/1200	19,50
Farbband color für DL1100c/120c	29,50
Canonica-Kabel	22,00
Fujitsu Breeze 200	1490,00
Timevisiondrucker 3602/sec, 300 dpi	

Speichererweiterung A-500

abschaltbar auf 3MB	
mit Lila	69,50
ohne Lila	59,50

Speichererweiterung A-500

abschaltbar auf 2,5 MB	
mit Lila	765,00
ohne Lila	255,00

Speichererweiterung für A 500 plus

abschaltbar	139,00
-------------	--------

Interne Festplatte Amiga 500

40 MB	585,00
60 MB	735,00

Turbokarte A-500 oder A-2000

68020 Prozessor	
Co Prozessor Steckplatz	
Geschwindigkeitserhöhung bis zum 3-fachen oder mehr mit Co Prozessor	
abschaltbar auf normale Geschwindigkeit	
optimal bei Spielen wie z.B. Red Baron, Asterix und nichtanziehenden Programmen	
jetzt für 375,00	

68020 + 32 Bit System + 1 MB	490,00
68020 + 32 Bit System + 4 MB	699,00

68882 Co Prozessor 20 Mega Hz zur Erhöhung der Geschwindigkeit (Turbokarte)	
jetzt für 169,00	

Turbokarte + 68882 Co-Prozessor

jetzt für 527,00	
-------------------------	--

ALLE ARTIKEL DIESER SEITE SIND MIT DEUTSCHER ANLEITUNG FÜR BETRIEB ODER EINGABE

Wenn Sie per Vorkasse den Betrag überweisen oder mit Scheck bezahlen, bekommen Sie bei einem Warenwert von

• 1000 - 1500	25,00 DM
• 1501 - 2500	50,00 DM

Rabatt

Richthofenstr. 159, 8933 Lagerlechfeld
Tel: 082 32/64 09 Fax: 082 32/85 77
BTX: S.M.Soft

Titel	Amiga	Alien
Rolling Ravey dt.	59,50	59,50
Warrior of the Three Kingdoms (1 MB)	90,00	
Search for the King dt.	76,00	
Saschaury kpl. dt.	57,00	
Second Front (1 MB)	76,00	
Second World kpl. dt.	62,00	52,00
Simultable Soccer dt.	62,50	62,50
Shadow of the Beast 2 dt.	59,50	
Slack Wave dt.	59,50	
Silent Service dt.	56,00	58,00
Silent Service 2 dt.	75,00	75,00
Sim Ace kpl. dt.	62,00	
Sim City dt.	67,00	67,00
Sim City Architecture 1 dt.	39,50	n.A.
Sim City Architecture 2 dt.	42,50	n.A.
Sim City and Populous dt.	69,50	69,50
Simpsons dt.	59,50	59,50
Skull & Crossbones dt.	59,50	59,50
Skull & Crossbones + Hydra + STURN Runner	69,50	69,50
+Hard Driving II + Anslands	69,50	69,50
Splash TV dt.	62,50	62,50
Squall Crystal kpl. dt.	62,50	n.A.
Space Ace 2 dt.	69,50	
Space Max kpl. dt.	63,00	n.A.
Space Quest 3 kpl. dt.	79,00	
Speedball 2 dt.	59,50	
Speedball 2 + Rick Dangerous + F-16 Falcon + Mudwinger		
TV Sports Football (5 Spiele)	73,00	73,00
Spirit of Adventure kpl. dt.	59,50	59,50
StarFlight 2 dt.	59,50	59,50
Steel Empire kpl. dt.	65,00	65,00
Steigenberger Hotel Manager kpl. dt.	34,00	
Stellar 7 kpl. dt.	63,50	
Storm Across Europe	74,50	
Stratego dt.	59,50	59,50
Strike Fleet dt.	63,00	63,00
Stundenglas kpl. dt.	65,00	
Super Sim Pack (4 Spiele) dt.	69,50	n.A.
Super Tennis dt.	69,50	
Supremacy dt.	69,00	69,00
Super Space Invaders dt.	62,50	62,50
Switchblade 2 dt.	59,00	59,00
Team Yankee kpl. dt.	69,00	69,00
Tennis Cup II dt.	69,50	
Terminator 2 dt.	62,50	n.A.
The Powerpack (4 Spiele) dt.	62,50	62,50
Their Finest Hour dt.	69,50	69,50
Their Finest Hour Mission Disk I	39,00	39,00
Thunder Jaws dt.	47,00	47,00
Time Soldier	62,50	62,50
Toki dt.	58,50	58,50
Toni and the Gypsy dt.	67,00	67,00
Tomato Game dt.	64,00	
Tournament Golf dt.	55,00	55,00
Traders kpl. dt.	64,00	64,00
Turbo Cup + Porraz Kick Boxing + Tennis Cup (3 Spiele) dt.	72,50	
Turbo Out Run + Poly 90 + Welltris + F-16 +Disable Dragon 2 kpl. dt.	72,50	72,50
Ultima 4	64,50	64,50
Ultima 5 dt.	65,00	72,50
Ultima 6 dt.	69,50	69,50
ULMS 2 dt. (1 MB)	74,00	74,00
Utopia kpl. dt.	69,50	69,50
Vikingus Kingdoms of England II dt.	62,50	
Virtual Reality Vol. 1 oder 2	n.A.	69,50
Vroom dt.	62,50	62,50
Vroom Data Disk dt.	42,50	42,50
War Game Construction Set		74,50
Warlords (1 MB)	63,50	
Wild West World kpl. dt.	82,50	
Wing Commander kpl. dt. 1 MB	79,50	
Winger kpl. dt.	62,50	62,50
Wizkid dt.	59,00	
Wolfpack dt. (1 MB)	49,50	69,50
Wonderland (1 MB) dt.	67,50	67,50
World Championship Splash dt.	59,50	59,50
World Championship Boxing Manager dt.	54,00	54,00
Wreckers dt.	59,50	59,50
Wrecks Atlantis dt.	62,50	62,50
Zak Mc Kracken kpl. dt.	84,00	84,00
Z-Out dt.	35,00	
Zycorn dt.	55,00	n.A.
Zool dt.	57,00	
Nap • Nap • Nap • Nap • Nap • Nap • Nap • Nap		
Microprose Golf dt.	74,00	74,00
Gunship + Silent Service + P-47 Thunderbolt + Harpoon + Corner Command dt.	77,00	
Heart of China kpl. dt.	72,50	n.A.
Amiga Maus		47,00
Amiga 500 Speicherverweigerung 1 MB abschaltbar + Ufo + Akkoi		69,50
Amiga Louhrwerk Slimline 3 3.5"		
Extern Bus + Diskettenabschuttschutz am Louhrwerk abschaltbar		149,50
Amiga 400 dti Handcanner Prof + Netzeil		357,00
Alan ST Louhrwerk 3.5", abschaltbar		199,00
Nintendo Game Boy + Tetris		154,00

Versandkosten
Vorkasse 5,00
Fast-Nachnahme 9,50
Ausland Vorkasse (nur EC oder bar) 15,00

Ab 4 Spiele Versandkostenfrei!!!
Bestellzeiten:
Tel.: 0832/6409 Montag bis Samstag 9-22 Uhr
Bestellung bis 15 Uhr werden
am selben Tag ausgeliefert!!!

Auf Wunsch werden die Spiele für 2,50 je Spiel
vor dem Versand getestet!

Bitte kostenlose Preisliste anfordern
(Amiga, Atari, IBM-PC, Mega Drive,
Lynx, Gameboy)

Auf Wunsch Sicherheitskarton + 2,50 DM

THE CURSE OF MORDREAD

Wußtet Ihr eigentlich, daß das erste Arcade-Abenteuer von Ritter Dirk gleichzeitig das allererste Laserdisc-Game der Coin Op-Geschichte war? Ja? Wir auch, aber recht viel Neues gibt's halt hier nicht zu erzählen.

Um den Drachen gleich aus der Höhle zu lassen: Wer sich vom jüngsten Teil der scheinbar unendlichen Serie irgendetwas anderes erwartet als das obligate spielbare Grafikdemo mit bombastischer Präsentation und minutenlanger Motivation, der kennt ReadySoft aber schlecht. Nicht genug damit, daß das Gameplay wieder aus der üblichen, szenenweise abgespulten Hetzjagd nach altbekanntem Muster besteht, darüberhinaus wurden diesmal großzügige Anleihen bei den direkten und indirekten Vorgängern („Space Ace“) sowie diversen Zeichentrickfilmen der Disney-Factory genommen. Aber die Fans werden zufrieden sein, und der Rest der Welt hat eh schon weitergeblättert...

Selbstverständlich hat sich Prinzessin Daphne auch diesmal wieder entführen lassen — anstatt sich endlich mal den hübschen Kopf darüber zu zerbrechen, warum sie eigentlich jedem hergelaufenen Kidnapper auf den Leim geht! Aber da braucht bloß die Hexe Mordread aufzutauchen (die sich dafür rächen will, daß Dirk letztes Mal ihren Bruder Mordroc erledigt hat), und schon verschwindet sie samt Kind, Kegel und Wohnhütte in einer riesigen Zeitmaschine. Der völlig verdatterte Held kann gerade noch hinterherhüpfen, und

am anderen Zeit-Ende bekommen altgediente Drachentöter dann jede Menge Wiedererkennungseffekte serviert: zunächst einen Kampf auf einem überdimensionalen Schachbrett, danach bietet sich ein Lindwurm als Reittier an, anschließend kommt ausnahmsweise ein richtig originelles Duell mit Beethovens Katze. Die nächste Szene spielt

auf einem Piratenschiff, und so geht's immer weiter, bis man die flatterhafte Daphne wieder an die Ritterbrust drücken kann. Dirk wechselt dabei via Zeitmaschine von einem Abschnitt zum nächsten, eine tiefere Bedeutung hat dieses Feature allerdings nicht.

Während ReadySoft zuletzt bei „Guy Spy“ wenigstens ansatzweise versuchte, der Prä-

sentations-Orgie einen Hauch von Spielbarkeit zu verleihen, knüpft Dragon's Lair III nahtlos an die Serien-Tradition an. Positiv gesehen heißt das zum Beispiel, daß es 60 Einzelszenen mit filmreifer Zeichentrick-Grafik (1.500 Animationsphasen!) und guter, wenn auch nicht überragender Soundbegleitung zu bestaunen gibt. Andererseits beschränken sich die Eingriffsmöglichkeiten des Spielers dadurch halt wieder auf das Drücken des Feuerknopfs im richtigen Moment und die berühmten Ausweichbewegungen in alle vier Himmelsrichtungen — der Tastaturbetrieb ist ebenfalls möglich, ganz wie gewohnt. Ansonsten kriegt man ein paar nette Gags geboten (z.B. läuft der arme Dirk nun eine ganze Weile in Frauenkleidern herum); dafür wurden manche Game Over-Sequenzen schlichtweg 1:1 vom Vorgänger übernommen.

Was soll man noch sagen? Eingeschworene Bildschirm-Ritter brauchen das Teil natürlich um jeden Preis, alle anderen nicht einmal geschenkt. (min)



DRAGON'S LAIR III (READYSOFT)

GRAFIK - DEMO

42%

„BLENDER“



GRAFIK	92%
ANIMATION	94%
MUSIK	72%
SOUND-FX	75%
HANDHABUNG	55%
DAUERSPASS	24%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	512 K
DISKS/ZWEITFLOPPY	7 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	NEIN

1200ER-TAUGLICHE „OLDIES“

Titel	Hersteller
Bundesliga Manager Prof.	Software 2000
Dark Seed	Mirage
Das Schwarze Auge	Attic
Dynablasten	Hudson
Formula 1 G.P.	Microprose
Lemmings	Psygnosis
Lord of the Rings	Electronic Arts
Pacific Islands	Empire
Pinball Dreams	21st Century
Pirates!	Microprose
Silent Service	Microprose
Sim City	Maxis

Langfristig dürfen wir uns wohl auf einiges gefaßt machen, denn durch die verbesserten Grafikchips (das sogenannte AA-Chipset), den 14 Mhz schnellen 68ec020-Prozessor und seiner 2MB Speicherkapazität bietet der 1200er ideale Voraussetzungen für schnelle und bunte Arcadespiele, Adventures, Rollis und Simulationen. Für Komfort sorgen dabei einerseits der Modulschacht an der linken Gehäuseseite, in den man wie bei den Konsolen bloß ei-

PERSPEKTIVEN

Mögen vorläufig auch weder Modul-Games noch spezielle Versionen mit 256 Farben erhältlich sein, mag der A1200 zunächst auch ohne Festplatte ausgeliefert werden — durch ihn hat die Amiga-Linie für die Softwarehäuser wieder an Attraktivität gewonnen. So können die Entwickler wegen der Super VGA-tauglichen AA-Grafikchips zukünftig ein- und dasselbe Bild sowohl



Läuft auch in der Ur-Version problemlos am Neuen: Turricon 2

ne Spielkassette einzuschieben braucht, um sofort loslegen zu können; zum anderen läßt sich intern eine 2.5"-Festplatte mit AT-Bus installieren, auf der selbst ärgste Speicherfresser Platz finden — so oder so fallen lästige Nachladezeiten und Diskwechseleien flach. Bloß sind beide Optionen derzeit noch Zukunftsmusik...

für die PC-Version als auch hier verwenden; zugleich ermöglicht der neue Prozessor schnellere und bessere PC-Konvertierungen, was Zeit und Geld spart.

Besonders interessant wird's freilich erst mit richtigen A1200-Entwicklungen, denn vor allem im Actionbereich können die AA-Chips mit opulenten Farben, hoher Bildauflösung, perfektem Scrolling und dicken Sprites

Die World of Commodore in Frankfurt und unsere Leserumfrage sind sich einig — der Amiga 1200 entwickelt sich zum großen Verkaufsrenner! Prima, aber was steht denn nun softwaremäßig für die neue 32Bit-Schleuder an?



Am 1200er schneller, bunter und noch genialer: Deluxe Paint AGA

aufrumpfen. Ja, geschickte Programmierer könnten gar in die 3D-Domäne des Super Nintendo einbrechen!

LÄUFT DIE ALTE SOFT?

Alles schön und gut, doch wie sieht nun die momentane Softwarelage aus? Sagen wir mal mittelpfächtig: Vor allem Anwenderprogramme können problemlos weiterbenutzt werden, bei der Gamesware lautet die Devise jedoch Ausprobieren — aus naheliegenden Gründen konnten wir Euch diese Arbeit nicht komplett abnehmen, doch vielleicht ist Euch unsere Liste mit lauffähigen „Oldies“ ja eine kleine Hilfe? Im übrigen kann das AA-Chipset die ECS-Bausteine des A500 Plus bzw. A600 emulieren und so dem laufenden Programm

vorgaukeln, es befände sich in einem herkömmlichen Amiga. Praktisch bedeutet das jedoch, daß die bekannten Problemfälle (also vor allem ältere Games) mit dem Kickstart 3.0 des A1200 ebensowenig klarkommen wie mit der bekannten 2.0-Version. Und Raubkopierer haben ohnehin schlechte Karten, weil die all-



Spiele für den Amiga 1200

seits bekannten Cracker-Intros oder „Trainer“ nur selten kompatibel sein dürften...

Mehr Glück hat man mit (legaler) Software jüngerer Datums, hier könnte sich allenfalls der 68ec020-Prozessor als Hemmschuh erweisen; aufgrund seiner 32Bit-Architektur und der höheren Taktfrequenz zwingt er einige Spiele zum Absturz. Abhilfe

Progi dann endlich, lassen sich verständlicherweise keine optischen Unterschiede zur bekannten Amiga-Version entdecken, trotzdem profitieren einige Schleicher wie z.B. Sierra-Adventures vom schnelleren Prozessor. Da zu erwarten steht, daß alle künftigen Amiga-Spiele auch auf der neuen Wunderkiste klaglos ihren Dienst verrichten,

kennt. Auch diesbezüglich haben wir für Euch eine kleine Aufstellung zusammengetragen, im Testfall ist demnächst auf dieses Logo zu achten:



zurüsten (und ca. 400 Marker für 60MB sind ja bestimmt kein finanzieller Beinbruch...). Inwieweit die Softwarehersteller auch „modulare“ Games herausbringen werden, bleibt abzuwarten; vorläufig sind uns noch keine konkreten Pläne bekannt. Zum Schluß noch eine kleine Beruhigungspille: Besitzer eines A500 oder A2000 brau-

Aus alt mach neu: 1869 links am A500, rechts auf dem A1200



schafft in manchen Fällen das Bootmenü des A1200, in dem diverse Parameter (z.B. Prozessorcache ein/aus etc.) manipulierbar sind. Läuft das

verziehen wir darauf, einen speziellen Punkt in unserer Checkliste bei den Tests einzurichten — stattdessen sollten stolze 1200er-Besitzer in der Übergangszeit auf dieses Zeichen achten:



1200ER-SPEZIALITÄTEN

Bereits im Anmarsch befinden sich jedoch auch die ersten, speziell aufgepeppten 1200er-Fassungen im 256 Farben-Look, wie man ihn vom PC her

Die Grafikpracht muß leider mit ständigen Diskwechseln bezahlt werden, gelegentlich dürfte eine Festplatte gar Voraussetzung für den bunteren Spielspaß sein. Es empfiehlt sich also, den A1200 entweder gleich mit Harddisk zu ordern oder schnellstens nach-

chen sich noch keine Sorgen um die Zukunft ihrer Kiste zu machen, in den nächsten Jahren wird es genügend Umsetzungen auch für die „Kleinen“ geben. Bloß die Meilensteine werden fortan halt woanders gesetzt... (rl)

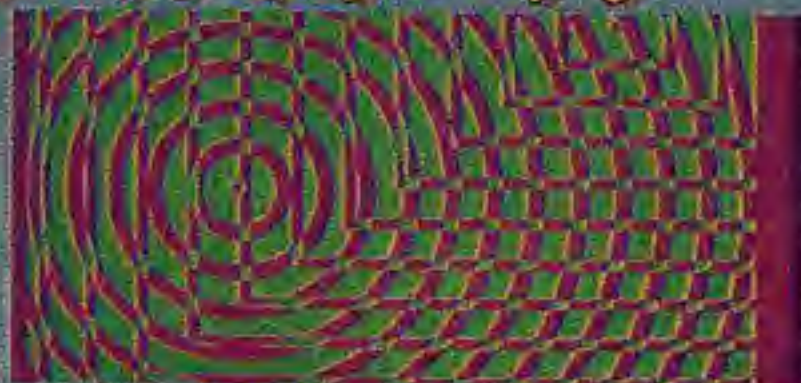
GEPLANTE NEUENTWICKLUNGEN FÜR DEN A1200

● ● ● ● ● ● ● ● ● ●									
Titel					Hersteller				
1869					Max Design				
Art Department					ASDG				
Civilization					Microprose				
Cool World					Ocean				
Deluxe Paint IV AGA					Electronic Arts				
Hexuma					Software 2000				
Lethal Weapon					Ocean				
Nigel Mansell's World Championship					Gremlin				
Personal Paint					Cloanto				
Wing Commander					Mindscape				
WWF European Rampage					Ocean				
Zool					Gremlin				

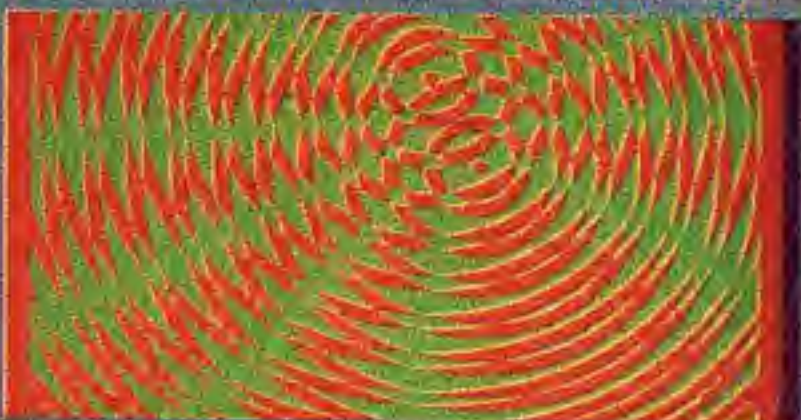
DEMO

Interie

Mit der Programmiersprache „Amos“, deren neue Version im letzten Heft vorgestellt wurde, kann man nicht nur Spiele, sondern auch Demos auf einfache Weise selber stricken — vier davon präsentieren wir Euch heute!



WELL, HELLO THERE!! I
YEEEEEAAAAAAAAHHHHHHH
WRITE TO RPHQ.... YA
HI THERE DUDEZ!! ITS
YO DUDEZ!! ITS THIS
HELLO ITS MERCURY HEE
THIS IS M-TELS SCRO
HI THERE LAMIES AND
BITMAPE



A STEP FORWARD

Ganz so berühmt wie ihre englischen Beinahe-Namensvettern sind die Jungs von der Gruppe Bitmapped zwar noch nicht, aber auch sie lassen die Bits schon recht kräftig tanzen: Eine achtzeilige Scrollschrift kündigt nacheinander kleine Vektor-Spielereien, psychedelische Farborgien und bewegte Interferenz-Muster an, dazwischen gibt's ein

paar Bilder mit sanft wechselnden Hintergrundfarben (Colourcycling). Während die Grafik nicht sooo überwältigend ist und in erster Linie wohl die Freunde abstrakter Kunst ansprechen dürfte, dröhnt der fetzige und sogar mit Sprachausgabe unterlegte Hip Hop-Sound ebenso gut wie unablässig aus den Boxen.



BEER MANIA

Die Demologen von Blade-runner starten mit stahlharten Synthi-Klängen, wer das überlebt hat, sieht sich mit einem fünf Punkte umfassenden Auswahlmenü konfrontiert. Das semiprofessionelle Malprogramm „Waster Paint“, eine Runde Senso, die Reise ins Innere eines Apfelmännchens, die obligate Grußliste und das eigentliche Demo warten nun auf den allesentscheidenden

Mausklick. Wir haben selbstverständlich das Demo angeklickt und wurden dafür mit allerlei Farbeffekten, Vektorbob-Schlangen, überdimensionalen Scrollschriften und einer schön schrägen Begleitmusik belohnt. Durch die Bank nichts Aufregendes, aber doch ganz nett — weniger nett ist allerdings der nur per Reset mögliche Ausstieg aus dem Biertrinker-Epos.

Zum Aufwärmen lassen die Byte-Helden von Purple Haze poppig bunte Farbwelten und -nebel herumwabern, anschließend dreht sich ein verschachtelter Vektor-Würfel ruckelfrei auf dem Screen. Zur Begleitung dringen genügend Blässe aus dem Lautsprecher, um jeden Nierenstein in zwei Kilometer Umkreis zu zertrümmern. Der nächste Akt bietet gnadenlos stampfenden Techno-Sound,

dazu jagen in Sekunden-schnelle verschiedene Logos über den Bildschirm, darunter auch das einer bekannten Turnschuh-Marke. Davon kann man sich dann bei einer HiRes-Grafik erholen, mit der die Credits verschönert werden. Den Abschluß des relativ unaufwendigen Demos bilden eine kugelförmige Bob-Routine und ein farbenfroher Groß an die übrigen Amos-Coder.

Der vermeintliche System-Absturz am Anfang stellt sich gottlob sehr schnell als verfrühter Aprilscherz heraus; danach hat man die Auswahl zwischen einem Linien-Rennen à la „Tron“ für maximal vier Spieler und fünf verschiedenen Kurzdemos, von denen aber nur „Move Ya Mouse“ durch seine originelle Idee positiv auffällt. Dort wird jeweils ein 3D-Objekt (Diskette,

Schriftzüge, Würfel etc.) gezeigt, das per Maus über den Screen geschoben werden kann und dabei scheinbar in seine Bestandteile zerfällt — am Zielpunkt angelangt, fügt sich aber wieder alles wunderbar zusammen. Der Rest besteht aus kurzen und teilweise äußerst makaberen Animationssequenzen, die zumeist von flotter Tanzmusik untermauert werden.

QUATOS

CYBORNETICS



DIE QUELLE

Aus Gründen der Einfachheit bestehen alle vier Demos aus je einer Disk, die 1 MB Speicher sehen will und 1,80 DM (plus 5,- DM Versand) kostet. Bescheidene Ausnahme: Das Cybornetics Demo III begnügt sich auch mit 512 KB. Eure Bestellung richtet Ihr wie gewohnt an:

CC Soft & Hardware
Hans-Werner Schmitt
 Peterstr. 2
 6501 Uelversheim
 Tel: 06249/2423

DALEK
ATTACK

Bei Admiral Software hat man unlängst die schon arg angegraute BBC-Fernsehserie „Dr. Who“ versoftet, damit auch die Kulturbanausen auf dem europäischen Festland was davon haben. Fragt sich nur was?

Wider Erwarten ging die TV-Konvertierung nicht einmal komplett in die Hose, stattdessen wird von der Story bis zur Steuerung konsequentes Mittelmaß durchgezogen: Der größtenwahnsinnige Davros will die Menschheit unterjochen und zum Bau seiner klapprigen Kampfroboter zwingen, der lebensmüde Dr. Who stellt sich den Schergen des Bösen in den Weg...

Deshalb kämpft er sich mal auf

einem Gleiter schwebend, mal per pedes durch horizontal scrollende Kanäle, Straßenzüge, U-Bahnschächte und Industrieanlagen im Endzeit-Design und ballert auf alles, was sich bewegt. Außerdem muß der Held in jedem der sechs Level ein gutes Dutzend Geiseln befreien, wobei ihm Granaten, Smart Bombs, Power Ups, Extraleben und -energie sowie vier Continues den ohnehin nicht allzu schwierigen Job erleichtern. Seine Gegner tauchen nur sporadisch auf, so daß die bei einigen Gebäuden mögliche Fassadenkletterei fast schon spannender ist als die eigentliche Baller-Action. Sobald sich ein zweiter Spieler ins Geschehen einklinkt,



Kampf den Durchschnitts-Killern!

wird's sogar halbwegs spaßig, allerdings auch gleich noch mal eine Ecke einfacher. Die Steuerung via Stick oder Tasten ist simpel und nur manchmal etwas hakelig. Ähnlich durchwachsen kommt die Präsentation daher: Die oft ein wenig ruckelig scrollende Hintergrundgrafik ist passabel gezeichnet, aber nicht übermäßig originell, die Animationen sind ganz gelungen. Musik und FX werden wahlweise angeboten und klingen recht nett, aber keineswegs aufregend. Dasselbe gilt für das gesamte Spiel — knallhartes Mittelmaß eben. (ph)

Die Mogelpackung

Zoom

Keiner soll sagen, die Disk-Mags aus dem ct-Verlag wären nicht abwechslungsreich: Mal bekommt man preisgünstige Spitzensoft wie etwa das feine Avalon-Duo der „Amiga Fun“, mal das genaue Gegenteil — wie auf der aktuellen Ausgabe von „Amigo!“.

Alles begann ganz harmlos damit, daß Oskar auf der Umschlagrückseite eine Steinerei namens „Binary“ entdeckte, welche gar keinen üblen Eindruck machte. Sowas landet in aller Regel bei Papa Joe, weshalb der folgende Schock unseren Redaktions-Opi völlig unvorbereitet traf: Ein Spiel dieses Namens oder Inhalts sucht man auf den beiden Disks vergeblich! Stattdessen treibt dort unter dem Titel Zo-

zoom eine gar schauderhafte Patience-Version für zwei ihr Unwesen – aus Platzgründen, wie die Hersteller in der Anleitung ungerührt versichern. Doch so schnell ist unser Joachim nicht kleinzukriegen, er kippt sich auf den Schrecken also eine halbe Pulle Doppelherz hinter die Binde und schreitet frisch gestärkt ans Tester-Tagwerk. Eine verständliche Spontanreaktion, die er

bald bereuen sollte — würde das Programm doch selbst im PD-Pool unangenehm auffallen! Sicher, „Patience“ bedeutet „Geduld“, aber wer hat die schon in so übermenschlicher Menge, um diesen schier endlosen Anlege-Trübsinn (Joystick) gegen Mensch oder Rechner zu überstehen, ohne binnen kurzem in einen komatösen Tiefschlaf zu verfallen? Dazu gilt es noch, dreieinhalb Farben sowie eine recht nette, aber hypnotisch einschläfernde Melodie ohne bleibenden Schaden zu überstehen.

Joe jedenfalls ist seit diesem wortwörtlich traumatischen Erlebnis kaum noch ansprechbar. Nach den übrigen Programmchen der Amigo 6/92 befragt, murmelte er nur „ähnliche Qualität“, drehte sich am Bürostuhl um und schnarchte weiter... (in)

DALEK ATTACK
(ADMIRAL)

SHOT & RUN

58%



..08/15-ACTION"

GRAFIK	61%
ANIMATION	66%
MUSIK	62%
SOUND-FX	61%
HANDHABUNG	59%
DAUERSPASS	55%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 49,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	NEIN

ZOZOOM
(CT-VERLAG)

DIGI-PATIENCE

7%



„SCHLAFSOFT“

GRAFIK	6%
ANIMATION	8%
MUSIK	33%
SOUND-FX	--
HANDHABUNG	69%
DAUERSPASS	3%

FÜR SCHLAFLOSE

PREIS DM 19,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	KOMPLETT

JOE & MAC CAVEMAN

In der Spielhalle schlagen Data Easts Neandertaler schon seit zwei Jahren ihren Gegnern die Keule um die Ohren — Zeit genug für Elite, eine Konvertierung der Spitzenklasse hinzukriegen. Oder etwa nicht?



Auf den ersten Blick läßt sich jedenfalls kaum ein Unterschied zum Arcade-Original entdecken: die Comic-Grafik ist genauso bunt und witzig, die Begleitmusik düdelt locker-flockig vor sich hin. Doch wehe, man nimmt die Keule bzw. den Joystick in die Hand...

Ehe wir das tun (Geduld, Brork!), wollen wir uns aber erstmal den beiden urzeitlichen Hauptakteuren widmen; schließlich leiden die Jungs derzeit böse unter Liebeskummer, denn neidische Nachbarn haben ihre Herzdamen entführt! Was ein aufrechter Mammutjäger ist, der schlüpft da sofort in sein Kampffell und macht sich auf die Brautschau. Der Weg zur trauten Zweisamkeit führt meist durch horizontal, gelegentlich auch vertikal scrollendes Gelände; der Gefahren lauern viele: Höhlenmenschen streifen blutlüstern durch den Dschungel oder machen in urigen Holz-Helikoptern den Himmel unsicher, Flugsaurier starten luftige Attacken — selten gab es so witzige Fieslinge zu sehen! Die Endgegner (Dinos, menschenfressende Pflanzen etc.) überzeugen zudem durch ihre

Übergröße, anders als die kleineren Widersacher lassen sie sich jedoch nicht durch einen Sprung auf den Kopf erledigen. Daher haben Joe und Mac stets auch Keule bzw. Wurfaxt parat; außerdem liegen extra-haltige Sauriereier am Wegesrand, die neben Nahrung und Bonuspunkten auch Bumerangs, Feuerbälle oder Steinräder enthalten. Durch längeres Drücken des Feuerknopfes läßt sich das Handwerkszeug jederzeit auf die doppelte Größe hochpowern, und wenn das noch nicht reicht, der läßt einfach seinen Partner auf die Schultern und wirft ihn durch die Gegend.

Soweit so spaßig — wenn nur nicht in vielen Details derart geschlampt worden wäre! Beispielsweise ist die Handbuchabfrage nicht nur lästig und fehlerhaft, sondern zudem auch überflüssig, weil ohnehin

ein Kopierschutz auf Diskette jegliches Duplizieren (bzw. Installieren auf Festplatte) verhindert. Auch am Gameplay fehlt der letzte Feinschliff, denn unfaire Stellen sind nicht selten. Und obwohl sogar Zwei-Button-Sticks wie etwa das Sega-Pad unterstützt werden, verliert der Spieler durch die träge Steuerung oft unverschuldet eines seiner drei Bildschirmleben. Zum Glück bleiben dann noch zwei Continues übrig, und bei der Technik hat man sich ja auch ins Zeug gelegt, so daß der Amiga-Caveman seinem Arcade-Cousin ansonsten kaum nachsteht: die witzigen Grafik-Gags sind praktisch alle enthalten, Musik bzw. Sound-FX dürfen getrennt angewählt werden, und das Scrolling klappt stets soft und sauber.

Alles in allem wissen die ulkigen Steinzeitmänner also

schon zu gefallen, vor allem im Zwei-Spieler-Modus ist die Gaudi enorm. An die Klasse ihrer Zeitgenossen „Chuck Rock“ und „B.C. Kid“ kommen die Plattform-Brüder aufgrund der erwähnten Mangelerscheinungen jedoch nicht ganz heran. (rl)

JOE & MAC: CAVEMAN NINJA (ELITE)	
PLATFORM - ACTION	
70% „URIG“	
GRAFIK	84%
ANIMATION	84%
MUSIK	72%
SOUND-FX	70%
HANDHABUNG	62%
DAUERSPASS	68%
VARIABLE: 2 STUFEN	
PREIS	DM 89,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	HIGHSCORES: 12
DEUTSCH	ANLEITUNG



PEROKA SOFT VERSANDHANDEL

Amiga

1869	72.50	DM
Airbus A 320 1MB	99.-	DM
Amos Game Creator	101.-	DM
Amos Compiler	51.-	DM
Amos prof.	127.-	DM
Aquatic Games	56.-	DM
Assassin	51.-	DM
BAT II	82.50	DM
Birds of Prey	76.50	DM
Bundesliga Manager Prof.	72.-	DM
Battle Isle Data Disk	43.50	DM
Black Crypt	61.-	DM
Castles	65.50	DM
Caesar	61.-	DM
Campaign	65.50	DM
Chaos engine	a. Anfr.	
Civilization	79.50	DM
Curse of Eriochania	67.-	DM
Dark Seed 1.5 Incl. Lösung	69.-	DM
Das schwarze Auge 1.5 MB	76.-	DM
Das schwarze Auge (Dez.) 1MB	76.-	DM
Der Patrizier	72.50	DM
Dynatech	57.-	DM
Elvira II	71.50	DM
Eye of the Beholder II (dt. Version)	87.-	DM
Ezzy Amos	79.50	DM
Epic	69.-	DM
Grand Prix	79.50	DM
Golf (Microprose)	79.50	DM
Great Courts II	65.-	DM
Gunship 2000	82.00	DM
Game of Life (dt. Version)	67.50	DM
Harpoon 1.2.1.	76.50	DM
Harpoon Editor	43.50	DM
Historyline (dt. Version)	85.-	DM
Humans	61.-	DM
Hexuma (dt. Version)	87.-	DM
Indiana Jones IV (dt. Version)	86.50	DM
Larry V 1MB	84.50	DM
Lotus Turbo Challenge III	51.-	DM
Lemmings II	65.50	DM
Legend of Kyrandia	61.-	DM
Legend of Valour	86.50	DM
Mad TV 1MB	74.50	DM
Monkey Island II (dt. Version)	85.-	DM
Might & Magic III	73.-	DM
Pacific Island	69.-	DM
Populous 2	69.-	DM
Populous Editor	36.50	DM
Populous Challenge	29.-	DM
Populous II Plus Challenge	72.50	DM
Pinball Fantasies	61.-	DM
Shadow of the Beast II	65.50	DM
Space Shuttle (dt. Version)	61.-	DM
Sim Ant	80.-	DM
Street Fighter 2	61.-	DM
Task Force	95.-	DM
Tamara Game	65.50	DM
Traddlers	61.-	DM
Ultima VI	72.50	DM
Waxworks	62.-	DM
Willy Beamish	75.-	DM
Wing Commander	86.50	DM
Winter Challenge	74.50	DM
Zool	61.-	DM

Combat Classic:

Team Yankee, 688 Attack Sub.		
F15 Strike Eagle II	61.-	DM

Lemmings Double Pack:

Lemmings, Oh No More Lemmings,		
4 Weihnachtslevel	53.50	DM
(Angebot gilt bis Januar/IIII)		

Compilation

Dungeon Master + Chaos Strikes Back	61.-	DM
-------------------------------------	------	----

Gravis Joystick Transparent	49.50	DM
schwarz	49.50	DM
Speichererweiterung auf 1MB	91.-	DM
auf 2MB	265.-	DM
Final Copy II (dt.)	239.-	DM

*VORANKÜNDIGUNG,

VORBESTELLUNGEN MÖGLICH!

Interim und Preisänderungen vorbehalten.

Bine fordern Sie unsere kostenlose Preisliste an!

(Bitte Computertyp angeben!!!)

Weitere Spiele und Zubehör vorrätig!

Vorname DM 6,-

Postnachnahme DM 9,-

Telefonische oder schriftliche Bestellung

PEROKA SOFT

Peter Schurig

Postfach 100527

4019 Marheim

Telefon: 02173/51351
02173/56906

Legends of Valour



ledigt sie ausgesprochen komfortabel mittels einer Liste von beklickbaren Stichworten, die fortlaufend automatisch ergänzt wird.

Doch komfortabel oder nicht, mit einem schlecht gekleideten Helden will sich hier kaum jemand unterhalten! Ihr seht also, das Programm nimmt es wirklich ernst mit seinen eingebauten

So schnell die goldigen Engländer bei der Konvertierung waren, so langsam ist das Ergebnis ausgefallen — es sei denn, man verfrachtet Legends of Valour an einen 1200er oder verfügt zumindest über Turbounterstützung. Im 500er-Normalfall bewegt sich das Teil jedoch im Schneckentempo, und das, obwohl das dreifach in der Größe verstellbare Grafikenster ohnehin nicht gerade riesig geraten ist. Überhaupt hat die Optik des Games eindeutig eine kleine Entschlackungskur hinter sich, selbst wenn andererseits zusätzliche Features wie etwa herumflatternde Vögel hineingepackt wurden. So, das mußte einfach mal gesagt werden, aber damit können wir das Kapitel Mosen & Meckern gottlob auch schon abschließen. Spielerisch ist die Umsetzung nämlich absolut identisch mit der PC-Version — und damit durchaus ein Leckerli!

Ähnlich wie bei Origins ultimativer Unterwelt bestehen die Fantasy-Landschaften hier aus einer dreidimensionalen Mischung von Vektor- und Bitmap-Grafiken. Gewandert wird via Maus und Richtungspfeilen, wobei die Bewegungen nicht Schritt für Schritt, sondern stufenlos erfolgen. Auch die übrigen Ak-



Reizvolle Gesprächspartnerinnen...

tionen löst man durch Mausklicks auf die Icon-Ansammlung am unteren Screenrand aus — per Nager wird gegafft, gegrabscht, gelabert, gezaubert und selbstverständlich auch gekämpft. Besagte Fights kann man in Echtzeit und mit drei verschiedenen Schlagvarianten erledigen, oder man wählt den Automatik-Modus und überläßt die Dreckarbeit dem Rechner. Zum Zaubern ist zu sagen, daß der Held ein paar magische Sprüche von Haus aus beherrscht, die anderen fliegen ihm im Lauf der Zeit teilweise von alleine zu, einige muß er auf dem Umweg über herumliegende Schriftrollen erst finden. Die meisten Spells bleiben ihm dann auch erhalten, nur bestimmte Ex und Hopp-Sprüche sind nach einmaliger Benutzung verbraucht. Schließlich noch ein paar Worte zu den gelegentlichen Wortwechseln: Man er-

AI-Routinen („Artificial Intelligence“ = Künstliche Intelligenz), sogar so ernst, daß man bei der anfänglichen Erschaffung seines Solo-Recken sehr genau darauf achten sollte, welche Lebensgeschichte, Gesichtszüge, Ausrüstung etc. man ihm mit auf den abenteuerlichen Weg gibt. So, kurz noch die jederzeit aufrufbare Übersichtskarte und



Ob unsereins jemals in Origins „Ultima Underworld“ herumstreunen darf, ist noch fraglich – U.S. Gold hat seinen „Virtual Reality“-Rolli dagegen schon für den Amiga umgesetzt!

das Automapping in den Dungeons erwähnt, dann wären wir eigentlich fertig, oder? Hoppla, jetzt hätten wir über all den technischen Feinheiten beinahe die Story vergessen:

Im schönen Mitteldorf lebte einstmal ein braver König. Der Kerl war dermaßen brav, daß ihn sein weniger braver Bruder kurzerhand fortjagte, was das magische Gleichgewicht in dieser Ecke des Universums empfindlich störte. Damit die Balance wieder



In den Straßenschluchten von Mitteldorf

gends of Valour doch auch auf der „Freundin“ ein bemerkenswerter Schritt in die richtige Richtung geglückt! Und da Sound (wird noch überarbeitet, daher keine Wertung) und Steuerung ganz gut schritthalten können, spricht bei adäquaten Hardware-Voraussetzungen eigentlich nichts gegen den Erwerb dieses „Rollenspiel-Schrittmachers“...

(C.Borgmeier)



Nicht gerade wohnlich hier!

stimmt, muß unser Held einen richtig knackigen Mega-Spell auftreiben, was ihm nur gelingt, wenn er die Karriereleitern diverser Gilden erklimmt

und so mindestens 20 von maximal 45 Mini-Quests erfolgreich absolviert. Inhaltlich darf man sich also keine so aufregenden Neuerungen erwarten, wenngleich viel Abwechslung und allerlei Gags wie z.B. ein Monster-Zoo geboten werden. Aber überwiegend ist halt doch das genretübliche Suchen verschwundener Gegenstände bzw. Erlegen böser Bösewichte angesagt.

Nein, der Hammer hängt hier eindeutig in der technischen Abteilung und da ganz klar im Grafik-Sektor: Mag die Amigaversion auch nicht ganz so zukunftsweisend scheinen wie das PC-Original, so ist U.S. Gold mit Le-



LEGENDS OF VALOUR (U.S. GOLD)

ECHTZEIT - ROLL

80%
„ZUKUNFTSWEISEND“



GRAFIK	81%
ANIMATION	72%
HANDHABUNG	78%
DAUERSPASS	81%

FÜR GEÜBTE

PREIS DM 109,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	4 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT

1869	89,-
AIR SUPPORT	69,-
AIRBUS 320	99,-
AMBERSTAR	89,-
AMOS DT.VERS.	129,-
AMOS PROFESS.	149,-
APIDYA	65,-
AQUATIC GAMES	69,-
ASHES OF THE EMPIRE	99,-
BARBARIAN 2 PSY.	29,-
BATTLE ISLE	89,-
-DATA DISC 1	49,-
BEHOLDER 2	89,-
BITMAP BROTHERS I	69,-
BLACK CRYPT	69,-
BUNDESL.MAN.PRO.	89,-
BUNDESL.MAN.EDIT.	99,-
CAESAR	69,-
CALIFORNIA GAMES 2	69,-
CAMPAIGN	79,-
CENTERBASE	79,-
CIVILISATION	99,-
COLOSSUS CHESS X	19,-
COMBAT CLASSICS	69,-
CONQUESTADOR	79,-
COVERT ACTION	99,-
DELIVERANCE	69,-
DREADNOUGHTS	89,-
-DATA DISC JE	49,-
DUNGEONMASTER +	
CHAOS STRIKES	69,-
EASY AMOS	99,-
EPIC	79,-
EXODUS 3010	79,-
EYE OF THE BEHOLD.2	89,-
F15 STRIKE EAGLE II	89,-
F16 FALCON	34,-
FIRE & ICE	69,-
GATEWAY T.SAV.FRONT.	39,-
GRAHAM TAYLOR MAN.	69,-
GRAND PRIX	89,-
GREAT COURTS 2	75,-
GUNSHIP 2000	99,-
HEXUMA	99,-
HISTORY LINE	89,-
HUMANS	69,-
JAGUAR XJ220	69,-
JOHN MADDEN FB.	69,-
KNIGHTS O.T.SKY	89,-
LEGEND O.KYRANDIA	69,-
LEMMINGS DOUBLEP.	99,-
LINKS	99,-
LORDS O.RIS.SUN	34,-
LORD OF THE RINGS	89,-
LOTUS ESPRIT 3	69,-
LURE O.T.TEMPTRESS	79,-
MAD TV	89,-
MIGHT & MAGIC 3	89,-
NO GREATER GLORY	79,-
NO SECOND PRIZE	69,-
PALADIN 2	69,-
PATRIZIER	89,-
PERFECT GENERAL	89,-
PINBALL FANTASIES	69,-
POLICE QUEST 2	89,-
POPULOUS 2	69,-
POPULOUS CHALLENGE	39,-
POPULOUS EDITOR	25,-
POWERHITS	69,-
PREMIERE	79,-
PUSH OVER	89,-
RAILROAD TYCOON	89,-
RED ZONE	59,-
REGENT	29,-
RISKY WOODS	69,-
ROBOSPORTS	69,-
SEC.O.MONKEY ISL.2	89,-
SENSIBLE SOCCER	69,-
SHAD.O.BEAST 2	29,-
SHAD.O.BEAST 3	69,-
SILENT SERVICE II	89,-
SILLY PUTTY	89,-
SPACE MAX	79,-
SPECIAL FORCES	89,-
TRODDERS	89,-
UDON	59,-
WING COMMANDER	109,-
WIZARD	89,-
WOLFSCHILD	89,-
ZOO	69,-

089/7605151

089/7470689

PLINGANSERSTR.26

8000 MÜNCHEN 70

FUNNY-SOFTWARE

Entertainment-Center für Computer-Software und Videospiele
Versandzentrale: Stuttgarter Str. 99, 7000 Stuttgart-Feuerbach

0711 / 8 56 85 34 - 85 03 25

Telefax: 0711 / 8 17 99 95

Bestellservice:

Hessen: Frankfurt	Hessen: Kassel	N-Sachsen: Hannover	Württemberg: Aalen	NRW: Düsseldorf	Baden: Freiburg	Bayern: Fürth
12-18 Uhr	10-18.30 Uhr	10-18.30 Uhr	10-18.30 Uhr	10-18.30 Uhr	10-18.30 Uhr	10 - 18.30 Uhr
069/613282	0561/711389	0511/321796	07361/680663	0211/131979	0761/382590	0911/745419

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr - Preisänderungen vorbehalten - Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 9,50 - Eilzuschlag 7,00 - Ausland: Nur Scheck, Vorauskasse + 21,00
Alle vorherigen Preise verlieren hiermit ihre Gültigkeit. Inh. Oliver Heck

SEGA MEGA DRIVE

688 Submarin Attacke	129,95
Alien 3	99,95
Chuck Rock	111,95
Dessert Strike	111,95
Dragons Fury	98,95
Dungeons a. Dragons	138,95
E-Swat	111,95
E-A Eishockey	129,95
European Club Soccer	109,95
F-22 Interceptor	111,95
Galahad US	102,95
Green Dog US	94,95
James Pond 2VS	114,95
Kid Chamaleon	112,95
Lemmings US	109,95
M 1 Battle Tank	121,95
Mickey M. Castle of Illusion	121,95
Mickey Mouse 2 Fantasia	121,95
Moonwalker	111,95
Olympic Gold	104,95
Phantasy Star III	124,95
Phelios	111,95
PGA Golf	121,95
Phantasy Star 3	124,95
Quackshot	111,95
Shadow of the Beast	111,95
Side Pocket	95,95
Slime World jap.	89,95
Sonic The Hedgehog	111,95
Spiderman	121,95
Splatterhouse 2	111,95
Streets of Rage	111,95
Strider	131,95
Super Monaco G.P.	111,95
Taz Mania	95,95
The Revenge of Shinobi	111,95
Toki	119,95
Trouble Shooter	104,95
Two Crude Dudes	109,95
War Song US	111,95
Winter Challenge	104,95
Wonderboy 3	111,95
Wonderboy 5 US	119,95
Zero Wings jap.	99,95

Super NES

Axelay US	138,95
Castelania 4 dt.	119,95
Desert Strike US	122,95
F-Zero dt.	98,95
Final Fantasy Mystic Quest	US122,95
Hook US	129,95
Joe a. Mac US	124,95
Lemmings	a.A.
Mystical Ninja US	a.A.
Q-Bert 3 US	129,95
Rampart US	129,95
Shulljagger US	129,95
Spankys Quest US	119,95
Streetfighter 2 dt.	129,95
Super Battletank US	a.A.
Super Batter UP US	129,95
Super Soccerdt.	98,95
Super Star Wars US	a.A.
Tennis dt.	98,95
Turtles 4 dt.	124,95
WWF Wrestlingmania US	129,95
Zeda 3 dt.	134,95

SEGA GAME GEAR

Axe Battler	64,95
Chuck Rock	64,95
Devilish	78,95
Donald Duck	76,95
Dragon Crystal	67,95
Factory Panic	66,95
Foermer Boxing	67,95
G-Loc	56,95
Halley Wars	76,95
Leader Board	75,95
Marble Madness	64,95
Mickey Mouse	74,95
Monaco GP 2	59,95
Ninja Gaiden	76,95
Olympic Gold	84,95
Outrun	76,95
Pac Man	59,95
Psychic World	57,95
Shinobi	74,95
Solitaire Poker	76,95
Sonic the Hedgehog	76,95
Space Harrier	66,95
Spiderman	82,95
Super Golf jap.	59,95
Super Monaco G.P.	57,95
W.C. Leaderbord	75,95
Wonder Boy	57,95
Woody Pop	66,95

ATARI LYNX

Batmans Return	77,95
Bill + Ted s	79,95
Blue Lightning	69,95
California Games	74,95
Checkered Flag	67,95
Chips Challenge	69,95
Elektrocop	69,95
Gates of Zendocon	69,95
Gauntlet	79,95
Hard Driving	79,95
Hockey	74,95
Ishido	77,95
Klax	74,95
Pac-Land	77,95
Paperboy	74,95
Rampage	74,95
Rampart	74,95
Road Blasters	74,95
Robo Squash	69,95
Rygar	74,95
Shadow of the Beast	74,95
Shanghai	74,95
Slime World	69,95
Steel Thorns	74,95
Toki	74,95
Viking Child	79,95
War-Birds	67,95
Zarlor Mercenary	69,95

Aktive Franchise - Partner gesucht!

GAME BOY

Adventure Island	69,95
Alleyway	47,95
Amazing Spiderman	47,95
Atomic Punk	54,95
Batman	77,95
Battle Bull	74,95
Blades of Steel	64,95
Boomers Adventure	57,95
Bubble Bobble	64,95
Burai Fighter Delux	49,95
Castelania 2	69,95
Chessmaster	54,95
Dead Alien Opus	44,95
Double Dragon II	64,95
Duck Tales	67,95
Dynablaster	54,95
F1 Race & 4 Spieler Ad.	67,95
Final Fantasy	87,95
Final Fantasy Adv.	87,95
Fortified Zone	77,95
Gargoyle's Quest	54,95
Gauntlet 2	64,95
Gremlings 2	77,95
Home alone	87,95
Hunt for Red October	74,95
Klax	49,95
Kwirk	49,95
Loony Tunes US	64,95
Marble Madness	64,95
Mega Man 2	72,95
Motocross Maniacs	49,95
Nemesis	69,95
Ninja Boy	67,95
Ninja Gaiden	84,95
Nobumaga's Ambition	84,95
Othello	52,95
Pinball-Rev.o.Gator	49,95
R-Type	74,95
Rolans Curse 2 US	64,95
Side Pocket	52,95
Skate orDie/Bad'n Rad	67,95
Solar Striker	49,95
Star Saver	64,95
Super Mario Land	49,95
Super R.C. Pro AM	74,95
Track Meet	64,95
Xenon 2	64,95

Spiele - Konsolen + Zubehör

SEGA MASTER

Sega Master System II	
+ Sonic	194,00
Sega Master System II	144,00
Control Pad	19,95
Control Stick	49,95

SEGA MEGA

Action Replay	149,00
Mega Drive + Sonic (d)	324,00
Mega Drive dtch. o. Spiel	269,00
Mega Drive Magnum Set	369,00
Power Stick	114,95
Japan Adapter	29,95
Joypad	49,95

GAME GEAR

Game Gear Grundgerät	289,00
Game Gear + Sonic + Netz	344,00
Master Gear Adapter	57,95
TV Tuner	196,00
Wide-Gear	37,95

SUPER NINTENDO

Super Nintendo	319,00
Control Pad	37,95
Universal Adaptor	59,00
F Zero	98,95
Universal Adaptor	49,95

GAME BOY

Game Boy + Tetris	156,95
Netzteil, Accu	69,95
Case Boy	24,95
Game Boy Lampe	34,95
Game Boy Lupe	24,95
Game Boy Verstärker	49,95
Game Boy Koffer	34,95
Game Boy Tragetasche	24,95

ATARI LYNX

Lynx Grundgerät	198,00
Lynx Netzteil	24,95
Lynx Tasche groß	49,95

Unsere Ladengeschäfte
finden Sie in:

7000 Stuttgart-Feuerbach
Stuttgarter Str. 99
(Biberturm)
Tel.: 0711/8568534

7080 Aalen
Storchenstr. 5b
Tel.: 07361/680663

7800 Freiburg
Schreiberstr. 18
Tel.: 0761/382590

3000 Hannover
Georgswall 3
Tel.: 0511/321796

Neu! Neu! Neu!
Seit 1.10.92
4000 Düsseldorf
Wallstraße 21
(Altstadt)
Tel.: 0211-131979

Neu! Neu! Neu!
Seit 14.11.92
8510 Fürth
Ludwigstraße 36
Tel.: 0911/745419

Neu! Neu! Neu!
Seit 16.11.92
3500 Kassel
Werner Hilpert Str. 22
Tel.: 0561/711389

Neu! Neu! Neu!
Seit 27.11.92
O-6500 Gera
Laasener Str. 29

FUNNY-SOFTWARE

Entertainment-Center für Computer-Software und Videospiele
 Versandzentrale: Stuttgarter Str. 99, 7000 Stuttgart-Feuerbach
0711 / 8 56 85 34 - 85 03 25
 Telefax: 0711 / 8 17 99 95

Bestellservice:

Hessen: Frankfurt	Hessen: Kassel	N-Sachsen: Hannover	Württemberg: Aalen	NRW: Düsseldorf	Baden: Freiburg	Bayern: Fürth
12-18 Uhr	10-18.30 Uhr	10-18.30 Uhr	10-18.30 Uhr	10-18.30 Uhr	10-18.30 Uhr	10 - 18.30 Uhr
069/613282	0561/711389	0511/321796	07361/680663	0211/131979	0761/382590	0911/745419

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr - Preisänderungen vorbehalten - Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 9,50 - Eilzuschlag 7,00 - Ausland: Nur Scheck, Vorauskasse + 21,00
 Alle vorherigen Preise verlieren hiermit ihre Gültigkeit
 Inh. Oliver Heck

Wir suchen in folgenden Städten Franchise-Partner sowie Filialleiter:
 Bremen, Dortmund, Dresden, Frankfurt a.M., Hamburg, Koblenz, Karlsruhe, Leipzig,
 Ludwigshafen, Magdeburg, Osnabrück, Saarbrücken, Ulm, Würzburg

Unsere Ladengeschäfte
 finden Sie in:

7000 Stuttgart-Feuerbach
 Stuttgarter Str. 99
 (Biberturm)
 Tel.: 0711/8568534

7080 Aalen
 Storchstr. 5b
 Tel.: 07361/680663

7800 Freiburg
 Schreiberstr. 18
 Tel.: 0761/382590

3000 Hannover
 Georgswall 3
 Tel.: 0511/321796

Neu! Neu! Neu!
 Seit 1.10.92
4000 Düsseldorf
 Wallstraße 21
 (Altstadt)
 Tel.: 0211-131979

Neu! Neu! Neu!
 Seit 14.11.92
8510 Fürth
 Ludwigstraße 36
 Tel.: 0911/745419

Neu! Neu! Neu!
 Seit 16.11.92
3500 Kassel
 Werner Hilpert Str. 22
 Tel.: 0561/711389

Neu! Neu! Neu!
 Seit 27.11.92
O-6500 Gera
 Laasener Str. 29

Programm	AMIGA	ATARI	IBM	Programm	AMIGA	ATARI	IBM	Programm	AMIGA	ATARI	IBM
1889	79,95	-	92,95	Lemmings 2	73,95	73,95	92,95	Way Works	79,95	-	79,95
A-Train	a.A.	-	99,95	Lemmings Stand. Vers.	62,95	62,95	74,95	Wayne Gretzky 3	-	-	92,95
A-Train Construction Set	-	-	65,95	Les Monks test in LA	-	-	89,95	Wen	79,95	-	59,95
ATTAC	92,95	-	99,95	Link Tron North	-	-	44,95	Where II, W. & C. Santiago	-	-	117,95
Aces of the Pacific	a.A.	-	89,95	Links (nur HD)	98,95	-	85,95	Wing Commander I	99,95	-	54,95
An American Tail	-	-	73,95	Links Berlin Creek	-	-	44,95	Wing Commander II	-	-	78,95
Alone in the Dark	-	-	99,95	Links Bayhill Course	-	-	44,95	Wing Com. II Miss D.2	-	-	49,95
Amazon	-	-	96,95	Links Pro	-	-	107,95	Wizardy 7	-	-	92,95
Airbus 320	94,95	94,95	94,95	Lord of Rings II	-	-	84,95	WWF 2	a.A.	a.A.	a.A.
B 17 Flying Fortress	89,95	-	104,95	Lotus 3	65,95	65,95	-	Zool	73,95	a.A.	-
B.A.T.2	86,95	-	92,95	Lure of Tempress	72,95	-	79,95				
B.C. Kid	73,95	a.A.	a.A.	Lyconix	65,95	a.A.	a.A.				
Betrayal of Khand Legacy	a.A.	a.A.	a.A.	Mind TV Data	26,95	-	26,95				
Bill Tomato Game	69,95	a.A.	-	Manis	-	-	107,95				
Black Crystal	64,95	-	-	Master Golf	79,95	79,95	a.A.				
Black Sect	78,95	-	89,95	Might & Magic 4	-	-	79,95				
Buck Rogers 2	a.A.	-	72,95	Millennia	-	-	a.A.				
Bundesliga Man. Prof.	69,95	69,95	69,95	Nigel Mansell	73,95	-	-				
Caesar	73,95	a.A.	79,95	Pacific Island	a.A.	a.A.	a.A.				
Campaign	79,95	-	92,95	Portrait	78,95	-	89,95				
Castle II	-	-	92,95	Perfect General 3D	49,95	-	49,95				
Civilization II	87,95	-	104,95	Pitball Dreams	-	-	65,95				
Commander	-	-	94,95	Pitball Fantasy	65,95	-	-				
Course of Enchanta	73,95	-	92,95	Prophecy of the Shadow	-	-	72,95				
Cyber Zerk	a.A.	-	-	Police Quest 3 dt.	66,95	-	86,95				
Cytron	69,95	a.A.	-	Populous 2 Chell. Data	39,95	39,95	-				
Dark Hall	-	-	82,95	Populous 2 Plus	89,95	89,95	-				
Dark Hall	-	-	a.A.	Power Monger	74,95	74,95	87,95				
Darklands	-	-	107,95	Psyborg	64,95	-	-				
Darkman	72,95	72,95	-	Quest for Glory II	-	-	99,95				
Darkseed	-	-	99,95	Rampart	a.A.	-	78,95				
Dark Sun	a.A.	a.A.	a.A.	Railroad Tycoon	78,95	74,95	84,95				
Darkmere	-	-	a.A.	Read Flash	65,95	-	-				
Das Schwarze Auge	78,95	78,95	89,95	Rev Netball	-	-	99,95				
Devious Desings	64,95	64,95	-	Robin Hood (Sierra) dt.	78,95	-	86,95				
Die Siedler	a.A.	a.A.	a.A.	Rome AD	-	-	89,95				
Dune 2	a.A.	-	a.A.	Soriano	73,95	73,95	79,95				
Dylan Dog	-	-	a.A.	Secret Wasp. o. Luftw.	-	-	94,95				
Dynabreaker	75,95	-	82,95	Sensible Soccer	64,95	64,95	-				
EF	-	-	79,95	Sherlock Holmes	-	-	99,95				
Elmarn	-	-	89,95	Siege	a.A.	-	73,95				
Europ. Football Champ.	67,95	-	-	Space Quest 4 dt.	89,95	-	86,95				
Eye of Beholder 2 dt.	92,95	-	89,95	Space Quest 5	a.A.	a.A.	79,95				
Eye of the Storm	72,95	-	84,95	Spellcasting 301	-	-	79,95				
F-15 Strike Eagle 2	-	-	114,95	Spellcraft	-	-	92,95				
F-16 Falcon 3.0 dt.	-	-	104,95	Spellhammer	a.A.	a.A.	a.A.				
Falcon 3.0 Miss 1	-	-	65,95	Star Legion	-	-	79,95				
Fantasy World	95,95	86,95	92,95	Street Fighter 2	a.A.	a.A.	a.A.				
Fire & Ice	64,95	a.A.	a.A.	Strike Commander	-	-	104,95				
Formula 1 Grand Prix	79,95	79,95	99,95	Striker	72,95	72,95	-				
Gardie	-	-	92,95	Stunt Island	-	-	92,95				
Goblins 2	79,95	-	99,95	Summer Challenge	-	-	73,95				
Gunship 2000	92,95	-	87,95	Sunlife	a.A.	a.A.	a.A.				
Gunship 2000 Miss.	-	-	65,95	Task Force	-	-	107,95				
Hardball III	a.A.	-	87,95	The Lost Tribe	-	-	76,95				
Harrier Jump Jet	-	-	114,95	The Terminator 2029	-	-	99,95				
History Line 1914-1918	86,95	-	99,95	The Legacy	-	-	107,95				
Humans dt.	79,95	-	92,95	Tornado	-	-	a.A.				
Inca	-	-	107,95	Treasures II	-	-	114,95				
Indiana Jones 4 dt.	92,95	-	99,95	Treasure of Sav. Front	-	-	78,95				
Island of Dr. Brain	-	-	85,95	Trodders	65,95	-	a.A.				
Kings Quest 6	-	-	99,95	Ultima 7	-	-	89,95				
Konstruktion Kid 2.0	114,95	-	-	Ultima 7 dt.	-	-	107,95				
Laura Bow II	a.A.	a.A.	89,95	Ultima Under World	-	-	89,95				
Utterer God. of Phobos	-	-	114,95	V for Victory	-	-	117,95				
Leads United Champion	65,95	65,95	-	War of the Rocks	a.A.	a.A.	a.A.				
Legend of Kyrandia	89,95	-	99,95								
Legend of Valour dt.	73,95	-	79,95								
Leisure Suit Larry 5 dt.	96,95	-	96,95								
Lemmings	62,95	62,95	-								

HARDWARE + ZUBEHÖR

Joysticks		
Competition Pro, Standard schwarz	DM	27,95
Competition Pro, Standard transparent	DM	29,95
Competition Pro, Standard transparent-blau	DM	39,95
Joystick PC		
Quadraster	DM	199,00
Zubehör:		
elektr. Buchselektor	DM	44,95
Maus-Joystick-Umschalter	DM	39,00
Synpro Express 3	DM	99,00
Amiga Action Replay 31, A500	DM	199,00
Amiga Action Replay 31, A2000	DM	219,00
Nulldaten-Kaset	DM	29,95
Druckentzöner	DM	34,95
X-Copy Pro! 5.0	DM	79,95
Kickstart-Umschaltpläne	DM	89,00
Kickstart-Umschaltpläne incl. 1.3	DM	119,00
Kickstart-Umschaltpläne incl. 2.0	DM	249,00
Amiga 500 komplet. m. Maus inkl. 1MB	DM	799,00
Amiga 500 plus	DM	849,00
AMIGA Fastmonitor 1084 S	DM	579,00
TV-Modulator	DM	79,95
Speichererweiterung für A 500 auf 1 MB:		
mit Uhr + Akku abschaltbar, Garantie 6 Monate	DM	89,00
mit Uhr + Akku abschaltbar, Garantie 12 Monate	DM	79,00
mit Uhr + Akku abschaltbar + Railroad Tycoon	DM	139,95
mit Uhr + Akku abschaltbar + Monkey Island 2	DM	153,95
mit Uhr + Akku abschaltbar + Bundes. Man. prof.	DM	134,95
Speichererweiterung		
für A 500 Grundversion erweiterbar auf:		
512 KB Preis DM 99,00	1.6 MB Preis DM	249,00
für A 500 1 MB Chip Ram, wenn Big Agnus vorhanden:		
512 KB Preis DM 129,00	2.3 MB Preis DM	299,00
für A 2000 abschaltbar Mega Mix 2000:		
2.0 MB DM 349,-	4.0 MB DM 549,-	8.0 MB DM 928,00
Laufwerke zu SUPERPREISEN		
3.5" Floppy Drive extern, slim abschaltb. f. A 500	DM	144,00
3.5" Floppy Drive intern für A 500	DM	141,00
Laufwerke für PC 3.5" 1.44 MB	DM	159,00
Laufwerke für PC 5.25" 1.2 MB	DM	169,00
Festplatten AS080 Dikagon für Amiga 500:		
AS08 52 MB (Quantum LPS 52)	DM	1.217,00
AS08 105 MB (Quantum LPS 105)	DM	1.519,00
Mehrpreis je 2 MB RAM	DM	196,00
Festplatten A2008 Dikagon für Amiga 2000:		
A2008 52 MB (Quantum LPS)	DM	1.139,00
A2008 105 MB (Quantum LPS 105)	DM	1.439,00
A2008 182 MB (Quantum LPS 182)	DM	1.996,00
Mehrpreis je 2 MB RAM	DM	196,00
Floppy Foe für A500/2000	DM	299,00
Floppy Foe für A500/2000 mit Multiscan-Mon.	DM	399,00
Sound Galaxy DM 298,00		

Prosit Neujahr!!!

SUPERAUSWAHL - TEUFISCHE PREISE - AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN und wie immer: Topservice mit der gewohnten unverbindlichen Beratung

Feker Galerie

Tja, Programmierer haben's schwer. Dank Peter Schaaf aus Düsseldorf wissen wir jetzt auch, wie schwer!

Also nochmal: Der BARBARIAN werden die Monster durch knackige Mädchen ersetzt: MERCS bekommt mehr Blumen in alle Level und geschossen wird auch nicht mehr! Ausserdem...



Bei seiner letzten Ägyptenreise hat Jan Philipp Lenssen aus Aachen diese außergewöhnlichen Hyroglyphen in einer Pyramide entdeckt.



Trourige Wahrheit
AUSGEROLLT UND REIGELT
VON LARS HILLESHEIM
1992



Lars Hillesheim aus Berlin weiß um die Sorgen und Nöte der Actionfans...





Bei Jean Brauner aus Oberhausen sitzen nachts die Aliens vor'm Computer — was sie dann spielen, hat er uns leider nicht verraten...

Hier dürfen wir den seltenen Anblick einer telefonierenden Fee genießen — sagt zumindest Olaf Bathke aus Tönningen!



Henning Jost aus Herzogenaurach behauptet steif und fest, bei diesem ruppigen Neandertaler würde es sich um unseren feinsinnigen und stets sportlich adrett gekleideten Redaktionsboten Brork handeln. Völlig ausgeschlossen, Henning!

Dieses entzückende Stilleben mit dem verspielten Rambo-Verschnitt stammt ebenfalls von Peter Schaaf aus Düsseldorf.



So eine Überraschung: Kaum ist das alte Jahr zu Ende, schon kommt eine neue Joker-Galerie. Aber an eine Schließung unserer altehrwürdigen Institution ist ohnehin nicht zu denken — solange es künstlerisch begnadete Leser gibt, wird es auch dieses Forum für sie geben. Halleluja!

Auf zu neuen Taten!

Ganz egal, ob Ihr nun zu Weihnachten Euren ersten Zeichenblock geschenkt bekommen habt oder ob Ihr schon seit Jahrzehnten mit Eurem Malprogramm verheiratet seid — wir würden uns die gezeichneten, gepinselten oder gepixelten Ergebnisse liebend gerne anschauen und möglicherweise hier sogar abdrucken! Vorausgesetzt, es handelt sich dabei **AUSSCHLIESSLICH UM SELBSTGESTRICKTE KUNSTWERKE**, was sowohl die Idee als auch deren Ausführung betrifft. Also packt das Ding am besten gleich in einen Briefumschlag (wenn Ihr es wiederschen wollt, gehört noch Rückporto mit dazu) und dann ab damit an:

Joker Verlag
„Joker Galerie“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Ruhmeshalle

Up & Down

Wie immer verlosen wir auch heute drei tolle Spiele: Sim Ant bekommt Dennis Sangl, Warma Wolfchild geht an Sascha Flegel, Neu Wulmstorf Bundesliga Manager Prof. erhält Alexander Pavlis, Obertshausen Und je einen tollen JOKER Sammelordner bekommen Thorsten Engelmann, Taunusstein Torben Schirn, Berlin Anja Lütje, Kiel

Stromausfall

Der Onkel von Frodo Beutlin heißt Bilbo Beutlin, und der Disney-Film ist Tron. Unter den Einsendern der richtigen Antworten verlosen wir unsere Rezensionsexemplare. Das neue Dungeons & Dragons Spiel schicken wir an Frank Lilsdorf, Erfstadt Cyberpunk 2020 geht an Christian Voss, Oberhausen

Seitenhiebe

Die World of Commodore in

Frankfurt fand vom 26. bis 29.11.92 statt. Hier bringt Petra drei Jogging-Anzüge und drei Uhren an den Mann. Die Jogger gehen an Michael Scheyda, Bochum Rudolf Quack, Hamm Norbert Sadowski, Schönenberg-Kübelb. Je eine Uhr erhalten Bernd Götz, Gernsbach Tom Frischkorn, Urbach Tobias Wollmann, Berggieshübel

Kicker Cup

Populous 2 erhält Alexander Hübl, Großenluder Je ein schickes Joker-T-Shirt geht an Erhard Sowa, Bonn Lars Romfeld, Erkheim Paul Irvine, Salzgitter Einen bunten Joker-Sammelordner bekommen V. Wilhelm, Erfurt Mike Feja, Weida Markus Engel, Schwalbach

Die große Joker-Umfrage

Wir danken für die rege Beteiligung an unserer Umfrage.

Hier die Gewinner der 50 Top-Games:

Dirk Nordhues, Wadersloh Bakel Walden, Lohmar Andreas Deller, Willisellen, Schweiz Gerd Dürner, Geislingen Hendrik Pohl, Oldenburg Klaus Näther, Münster Sebastian Vater, Berlin Daniel Estevez, Essen Knut Kirchhoff, Hamburg Andreas Karl, Regensburg Benjamin Korneier, Bielefeld Susanne Köhler, Saalfeld Ralf Zimmermann, Gottmodingen Christian Weiß, Kassel Mario Schmidt, Burgdorf Mathias Szilagyi, Erfurt Bernd Fischer, Dittelbrunn Erik Janata, Berlin Jürgen Kaiser, Hess. Oldendorf Norman Liedtke, Stendal Brigitte Carhoun, Wien, Österreich Christian Meyer, Pragg-Jenaz, Schweiz Mario Pietzsch, Wittenberg Andreas Stadler, Wien, Österreich Markus Behrens, Hamburg Steven Meyer, Schwalmstadt Gerhard Berens, Arnsberg Martin Zimmermann,

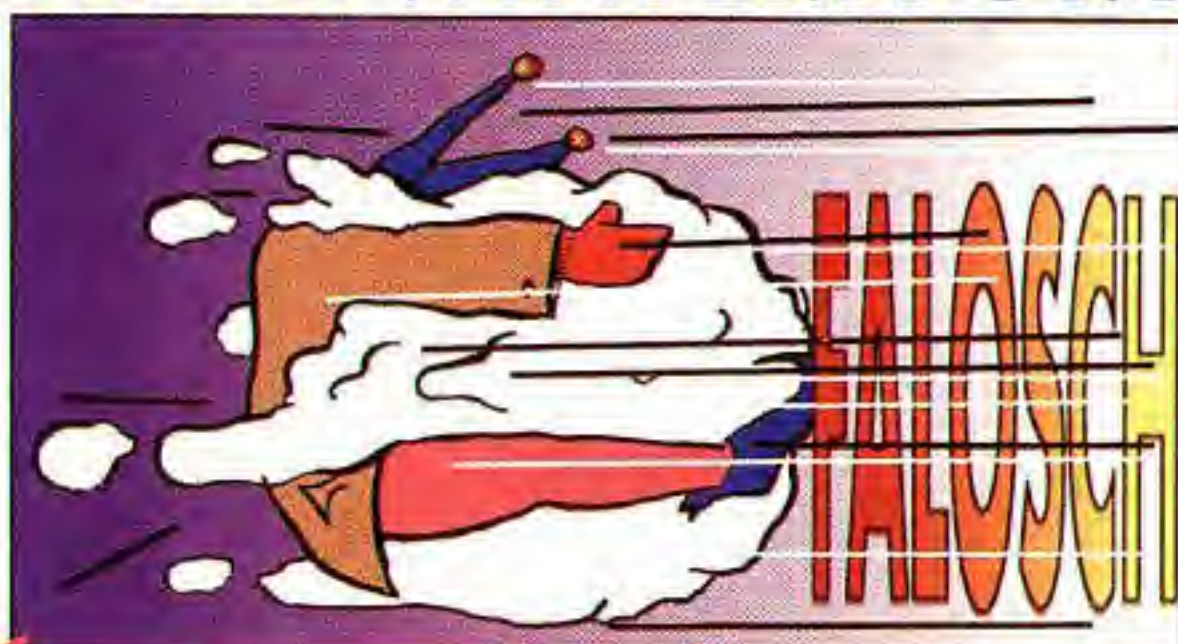
Mittelbiberach

Michael Siebenmann, Zumikon, Schweiz Stephan Haller, Wettingen, Schweiz Peter Geisenhof, Heidesheim Oliver Düver, Straubing Johannes Ragner, Schnaittach Carsten Koschker, Kuppenheim Jan Dieckhoff, Marburg Rene Nietsch, Berlin Jens Funke, Berlin Finn Bastiansen, Hamburg Roman Zippel, Frankfurt/Oder Andre Kleine, Halle/Saale Markus Herrmann, Schleiz Hans-Jochen Nawrotzky, Delitzsch Steffen Maier, Herborn Marcus Rupp, Neuss Sebastian Hanebutt, Berlin Herbert Fessler, Laupheim Stephan Beermann, Bochum Stefan Gilles, Stolberg Michael Reiber, Ratingen Daniel Lengeler, Jülich

Abo-Lotto

Je ein scharfes Amiga-Game heimsen ein Kd. 3390: Michael Meier Kd. 6888: Dirk Jetschny Kd. 8777: Jan Weidauer

DAS BRORK-COMIC: WINTERSPORT



Was haben unsere Redaktions-Ladies gemeinsam? Na, zum Beispiel diese Seite — wie unschwer daran zu erkennen, daß heute mal wieder Ninja-Moni aus dem Schatten ihres Schreibtischs schleicht. Das war die einfache Frage, aber jetzt wird's knifflig: Was haben die Post und viele Softwarehersteller gemeinsam?!

Auch hierauf fällt die Antwort nicht schwer, denn heide Berufsstände können getrost zu den größten Verspätungs-Spezialisten zwischen Haar und dem äußeren Spiralnebel gezählt werden. Ausbaden dürfen deren Versäumnisse jedoch in aller Regel wir; sei es, daß ein Abo-Exemplar zu spät beim Leser eintrudelt, sei es, daß ein von uns angekündigtes oder gar bereits getestetes Game einfach nicht in den Shops auftauchen will. Dabei schicken wir einerseits immer alles pünktlich los und kündigen andererseits bloß Tests an, wenn wir eine entsprechende Zusage der Hersteller haben. Und wir berichten ausschließlich über Spiele, von denen wir ein hochoffiziöses Testmuster besitzen! Daß speziell unsere

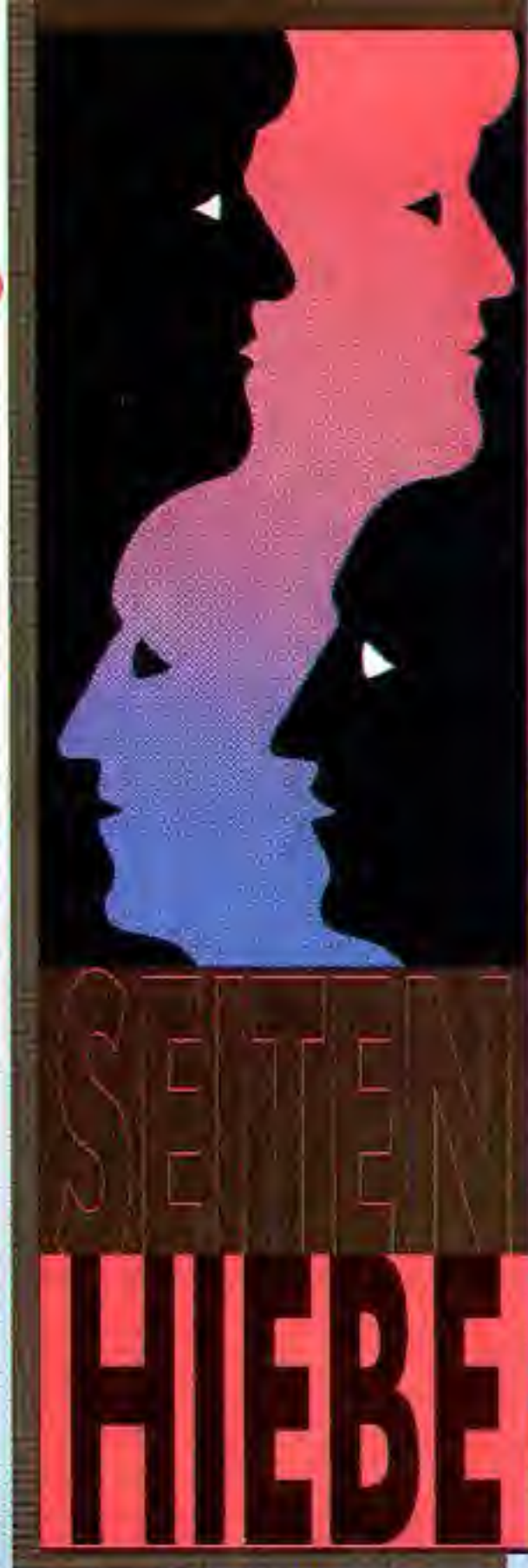
damit gestorben, alle Maschinen werden angehalten, und man streitet. Ein besonders zeitintensives Beispiel wären hier die „Drachen von Laas“, mit denen Guido Henkel und Hans-Jürgen Brändle sogar jahrelang von einem Hersteller zum andern zogen, bis sie ihr Game endlich unters Abenteuerfolk brachten. Eine hübsche Spielart dieses simplen Grundmodells sind die „Uneinigen“: Die Programmierer sagen „ja, fertig“, die Marketing-Abteilung meint dagegen „nö, jetzt is' gerade Sommerloch, verschieben wir's lieber um drei Monate.“ Ratet mal, wer dabei praktisch immer der Verlierer ist...

Quasi die umgekehrte Variante sind die „Perfektionisten“: Hier drängeln die PR-Leute ihre Kollegen von der Technik ständig, doch bitte unbedingt noch rechtzeitig zum hochwichtigen Weihnachtsgeschäft fertigzuwerden, aber die scheren sich einfach nicht darum. Ihnen ist es viel wichtiger, den Zockern ein völlig bugfreies und in jeder Hinsicht perfektes Game zu präsentieren. Als besonders pingelig gelten da George Lucas' Mannen, deren Amiga-Umsetzung von „Monkey Island 2“ nicht umsonst als Highlight der Konvertierungsgeschichte gilt. Gewisse Verzögerungen sind da nahezu unvermeidlich — aber ein schnell und schlampig rübergezogenes „Indy IV“ wäre trotzdem die eindeutig schlechtere Alternative!

Weil Qualität nicht nur Zeit, sondern oft auch eine Menge Geld kostet, werden aus Perfektionisten leider manchmal „Pleitiers“, wie etwa bei Cinemaware geschehen. Deren Versuch, mit richtigen Schauspielern richtig filmartige Adventures à la Dynamix zu produzieren, führte die ehrwürdige Firma auf direktem Weg in den Konkurs. Es dauerte natürlich, bis andere Hersteller (z.B. Mirrorsoft, in der Zwischenzeit selbst pleite...) die teilweise fixfertigen und überall auf der Welt schon getesteten Spiele übernahmen und in die Händlerregale brachten. Das letzte und schönste Beispiel für Games, auf die Ihr ein bißchen länger als üblich warten müßt bzw. müßt, ist „Reach for the Skies“. Erst wurde es von Mirrorsoft jahrelang auf Messen vorgeführt, dann schnappte sich Virgin den Titel und schickte sofort Testmuster an die Zeitschriftenredaktionen raus.

Vorschau trotzdem manchmal so (un-)zutreffend ist wie die Wettervorhersage für 1997, hat natürlich seine Gründe — und genau die will ich Euch heute schildern.

Da wären zunächst einmal die „Verkrachten“: Das Spiel selbst ist fertig, in aller Regel sind auch längst Testmuster an sämtliche Zeitschriftenredaktionen rausgegangen — aber in letzter Sekunde kommt es zum Zerwürfnis zwischen Programmierern und Software-Company. Der geplante Veröffentlichungstermin ist



Den Test konntet Ihr in der letzten Ausgabe lesen — Virgin hat ihn gelesen, die Produktion daraufhin sofort gestoppt und läßt die Programmierer jetzt nachsitzen, damit sie vielleicht doch noch was Ordentliches aus dem Ding machen.

So, passend zum Thema verlose ich abschließend 3 Joker-Uhren (damit Ihr immer wißt, wie lange Ihr bereits wartet) sowie 3 Joker-Jogger (bestens geeignet, um zwischen Computerzimmer und Shop hin und her zu joggen). Schreibt mir einfach, auf welches Spiel Ihr bisher am sehnlichsten gewartet habt, und Ihr seid bei der Verlosung dabei. Aber laßt mich auf die Antwort nur ja nicht zu lange warten...

Eure Monika

Joker Verlag
„Seitenhiebe“
Untere Park Str.67
D-8013 Haar

COMPUTER-



Mehrprogrammverarbeitung: doppelt so lang und nicht mal halb so schön wie der gebräuchlichere englische Ausdruck „Multitasking“ — auch wenn von der Sache her kein Unterschied besteht. Gemeint ist jenes Phänomen, daß ein Rechner mehrere Aufgaben („Tasks“) scheinbar gleichzeitig erledigt, also z.B. bei einer Datenbank im Hintergrund die Adressen sortiert, während man bereits neue eingibt. In Wirklichkeit wechselt er natürlich ständig zwischen den einzelnen Programmen hin und her; jedoch so blitzschnell, daß der User davon nichts mitbekommt. Ausnahme: Bei geringer Rechenleistung des eingesetzten Prozessors und umfangreichen bzw. vielen Aufgaben läßt die Arbeitsgeschwindigkeit spürbar nach. Wegen der mit 7,16 MHz verhältnismäßig niedrigen Taktfrequenz des Motorola-Chips kann man das am Amiga gut beobachten — aber schließlich war unsere „Freundin“ ja auch der erste Multitasking-fähige Heimcomputer überhaupt!

Mehrprozessorsystem: Dieses Wort hat zumindest den Vorteil, daß es etwas verständlicher ist als sein angelsächsisches Gegenstück „Multiprocessing“. Praktische Beispiele dafür findet man etwa in den Konsolen Mega Drive und Neo Geo, wo ein Motorola 68000 und ein Zilog Z 80 nebeneinander schufteten. Darüberhinaus wird auch ein Netzwerk manchmal als Mehrprozessorsystem bezeichnet.

Mehrrechnersystem: Das ist nichts anderes als ein sogenannter Rechnerverbund bzw. ein Netzwerk, und deshalb erfährt Ihr leider erst mehr darüber, sobald wir bei

„N“ angelangt sind. Tja...

Mehrzweckprogramm: Diese aus mehreren (Anwendungs-) Programmen zusammengeschnürten Pakete sind besonders am PC weit verbreitet. Statt eine Textverarbeitung, eine Datenbank und eine Tabellenkalkulation einzeln zu kaufen, greift man dort lieber zu „Works“, „Open Access“, „Lotus 1-2-3“ etc.

Mehrzweckrechner: Eigentlich ist fast jeder Computer ein Mehrzweck- oder auch „Universalrechner“, weil man ihn für die verschiedensten Zwecke mißbrauchen kann. Eine Ausnahme bilden so hochspezialisierte Rechenknechte wie z.B. die Steuerungseinheit in der Mikrowelle oder im Staubsauger.

Mehrzweckregister: Genauere Informationen zu diesem schwierigen Thema sparen wir uns bis zum Stichwort „Register“ auf. Vorläufig müßt Ihr Euch damit abfinden, daß diese speziellen Speicherstellen im Prozessor für alle möglichen Zwecke herangezogen werden, beispielsweise zum Zählen, Sortieren, Adressieren usw.

Meldung: Wenn die „Freundin“ plötzlich das dringende Bedürfnis verspürt, ihrem (menschlichen) Freund etwas mitzuteilen, tut sie das in Form einer Meldung. Oft handelt es sich dabei leider nur um die Nachricht, daß der Guru jetzt eine kleine Meditationspause einlegt...

Memory: Das „Gedächtnis“ eines Computers ist sein Speicher, wobei Ihr den Unterschied zwischen RAM und ROM in diesem Zusammenhang vergessen könnt.

Memory Management: Die deutsche Übersetzung „Speicherverwaltung“ sagt eigent-

lich schon alles — irgendwer muß sich ja darum kümmern, daß die zwischengelagerten Programme und Daten im Arbeits- oder Festplattenspeicher zur rechten Zeit wieder auffindbar sind!

Mensch-Maschine-Schnittstelle: Wie hätten wir Euch diese aufgeblähte Umschreibung für die gute alte „Benutzeroberfläche“ vorenthalten können?!

Menü: Mutti's Erbseneintopf ist hier schon deshalb nicht gemeint, weil ein Menü immer die Auswahlmöglichkeit zwischen verschiedenen Angeboten voraussetzt...

Menübalken: Darauf muß man mit der Maus klicken, wenn man ein Pulldown-Menü öffnen will, verwechselt's also bitte nicht mit dem Scroll-Balken im Menü selbst.

Menüebene: Nach dem Hauptmenü kommt das (erste) Untermenü — und schon befinden wir uns in der zweiten Menüebene!

Menügenerator: Man muß nicht unbedingt programmieren können, um selbst ein Menü zu basteln; ein Menügenerator tut's auch.

Menümaske: Daß hier nur der Screenaufbau eines bestimmten Menüs gemeint sein kann, müßt Ihr schon seit dem Stichwort „Maske“ wissen.

Merge-Funktion: das „Mischen“ verschiedener Datenbestände, z.B. von mehreren Textdateien und einem Adreßverzeichnis, was in der Summe dann viele schöne Briefe ergibt.

Metadaten: Das sind Daten, die ihrerseits andere Daten beschreiben oder erklären — wahrscheinlich verwendet man dafür nur extra ausgewählte, besonders kluge Bytes...

MHz: Lang hat's gedauert, aber jetzt sind wir endlich bei der Abkürzung für Megahertz angelangt, der Maßeinheit für 1 Million Hertz oder 1.000 KHz.

Microsoft: Dem amerikanischen Software-Giganten verdanken die PC-User unter anderem ihr Betriebssystem MS-DOS, was ausgeschrieben einfach Microsoft-DOS bedeutet.

Mikro: Sieht man mal von Sonderfällen wie Mikrofon und Mikroskop ab, geht's bei Wörtern, die so anfangen, meistens um den millionsten Teil von irgendwas.

Mikrocomputer: Und schon haben wir so einen Sonderfall, der in der Zeit, als man Computer gerne in Klassen einteilte, die unterste Stufe darstellte — darüber waren die sogenannten Minicomputer angesiedelt.

Mikrodiskette: Der nächste Sonderfall — und die ziemlich aus der Mode gekommene Bezeichnung für eine ganz normale 3,5"-Disk.

Mikrofiche: Der häufigste Sonderfall der Welt sind diese „Mikroplanfilme“, die vor allem in Bibliotheken gerne benutzt werden. Am besten stellt Ihr Euch darunter eine stabile, durchsichtige Folie vor, auf der in winziger Schrift tausende von Einträgen verewigt wurden, so daß man schon ein spezielles Lesegerät braucht, um etwas damit anfangen zu können.

Mikroprozessor: Laßt einfach das doofe „Mikro-“ weg, und schlagartig wird Euch alles klar!

Mikrosekunde: kein Sonderfall, sondern einfach der millionste Teil einer Sekunde. Das ist so wenig Zeit, daß höchstens ein Computer was damit anfangen kann...

Joysoft



***VORANKÜNDIGUNG
**DEUTSCHE ANLEITUNG
SICHERHEITVERPACKUNG 2.50
IRRTUM+PREIS-
ÄNDERUNGEN VORBEHALTEN**

SONDER ANGEBOT

AMIGA

4D Sport Boxing	24.90
4D Sport Driving	39.90
Conqueror	19.90
Deuteros	19.90
Double Dragon 3	25.90
F 16 Falcon 1MB	29.90
F 16 Mission 1	24.90
F 16 Mission 2	24.90
First Samurai	29.90
Football Crazy Coll.	49.90
(Klick off 2, Player Manager, u.a.)	
Garlson II	19.90
Gazzas Super Soccer 2	19.90
Great Court 1	19.90
Great Court 2**1 MB	39.90
Heart of China**	49.90
Hudson Hawk	19.90
Hunter	19.90
Immortal (1 MB)	29.90
Imperium	29.90
Indy III	39.90
Lords of Doom dt.	19.90
Lotus Turbo Challenge	24.90
Magnetic Scrolls Collect.	29.90
(Fish, Corruption, Guild of Thieves)	
Mercenary 3	29.90
Microprose Soccer**	24.90
Midwinter II**	29.90
M.U.D.S**	19.90
Parza Kick Boxing	29.90
Pacmania	19.90
Paperboy II**	39.90
Quest & Glory**	29.90
(Midwinter, BAT, Cadaver, Bloodwy	
Rock'n Roll	19.90
Rolling Ronny (Starbyte) dt.	19.90
Silkworm	9.90
Ski or Die	29.90
Soccermania Compilation	29.90
(Football II, Micropr. Soccer u.a.)	
Starflight II**	29.90
Supercars 2	24.90
Super Monaco Gr. Prix	24.90
Testdrive II	24.90
The Crown (Starbyte) dt.	19.90
Think Cross	19.90
Tipp off	19.90
Wolfpack	25.00
Z-Out	19.90
Zak Mc Kracken dt.	39.90

WING COMMANDER

AMI dt.
94.90

INDY IV

AMI dt.
94.90

GUNSHIP 2000

AMI dt.
94.90

AMIGA

A-TRAIN**/(JANUAR)	99.90
ADVENTURE COLL.*	69.90
(Spirit of Adv., Immortal, u.a.)	
AIRBUS 320 dt.	104.90
AIR SUPPORT**	59.90
AIR WARRIOR**	74.90
AMBERSTAR dt.	89.90
AMOS 1.2 dt.	109.90
AMOS EASY	69.90
AMOS PROF.	149.00
ANOTHER WORLD dt.	59.90
APIDYA**	54.90
AQUATIC GAMES**	69.90
ASSASIN**	59.90
B-17**/(JANUAR)	99.90
B.A.T. 2**	84.90
BATTLE ISLE**	77.90
BATTLE ISLE DATA**	49.90
BIGNOSE	24.90
BLACK CRYPT**	69.90
BLACK SECT**/*	79.90
BM SPEC. EDITION dt.	99.90
BUMPYS ARCADE ADV**	69.90
BUNNY BRICKS**	64.90
CAESAR*	74.90
CAMPAIGN dt.	69.90
CARRIER STRIKE*	79.90
CASTELS dt.	74.90
CASTELS DATA dt.	39.90
CHAOS ENGINE*	74.90
CHART ATTACK**	59.90
LOTUS I, JAMES P. I, GHOULS 'N	
GHOSTS, VENUS FLYTRAP)	

AMIGA

COMBAT CLASSICS	64.90
(TEAM YANKEE, 688, F15 II)	
CON. OF LONGBOW*	89.90
CURSE OF ENCHANTIA dt.	79.90
D/GENERATION**	39.90
DARKSEED**/*	99.90
DARKLANDS*	99.90
DRAGONS LAIR III*	74.90
DUNE dt.	69.90
DUNGEON MASTER/	
CHAOS STRIKE BACK dt.	64.90
ERBEN DES THRONS dt	79.90
EPIC**	69.90
EYE OF BEHOLDER II dt.	94.90
FOOTB. MANAGER III**/*	59.90
FANTASTIC WORLDS**	84.90
(MEGALOMANIA, PIRATES, REALMS	
WONDERLAND, POPULOUS)	
F 1 GRAND PRIX**	84.90
HANNIBAL	79.90
HEXUMA dt.	89.90
HISTORY LINE 1.4/18	94.90
HUMANS dt.	69.90
ISHAR**	69.90
KGB**	69.90
LARRY V dt.	79.90
LEGEND OF KYRANDIA dt.	79.90
LEMMINGS II*	74.90
LETHAL WEAPON III	64.90
LIONHART*	89.90
LOTUS III**	64.90
LOST TREASURE/INFOC.	104.90
LURE OF TEMPTRESS**	64.90

AMIGA

MAD TV dt.	79.90
MAD TV DATA dt.*	29.90
MC DONALD LAND*	74.90
MONKEY ISLAND II dt.	94.90
N. MANSELL GR. PRIX**	69.90
PACIFIC ISLANDS**	69.90
PERFECT GENERAL**	74.90
PERFECT GENERAL DATA	64.90
PINBALL FANTASIES**	64.90
PIRACY OF H. SEAS**/*	79.90
POOLS OF DARKNESS dt	79.90
RAMPART**	69.90
ROAD RASH**	74.90
ROME AD 92**/*	84.90
SCHWARZES AUGEN dt.	79.90
SHUTTLE dt.	74.90
STARBYTE NO. 2**	79.90
STREET FIGHTER II**	64.90
THE ADVENTURES**	64.90
(SUPREMACY, CORPORATION,	
F 14 TOMCAT)	
THE DREAM TEAM**	69.90
TINY SQUEEKS**	69.90
TROODLERS**	59.90
TV SPORTS BASEBALL	39.90
TV SPORTS BOXING	39.90
VIKING FIELDS OF CONQU.	59.90
WAXWORKS**/*	74.90
WEEN THE PROPHACY**	69.90
WINTER CHALLENGE*	74.90
WORLD RUGBY	24.90
WWF 2	74.90
ZOOL	69.90

GOBLIINS 2

AMI
79.90

D-DAY

AMI
99.90

ALIEN BREAD 1992

AMI
24.90

5000 Köln 41 Golfesweg 157
0221/425566

5000 Köln 1 Mathiasstr. 24-26
0221/239526

5300 Bonn 1 Münster Str. 16
0228/659726

4000 Düsseldorf 1 Pempelforter Str. 47
0211/364445

6000 Frankfurt 1 Fahrgasse 87
069/280170

4050 Mönchengladbach Friedrichstr. 29
02161/20369

**HURRA UNSERE IST WIEDER DA
HOTLINE**
DI DO FR 16-18 UHR TEL 0221/446981

BIS 20 UHR
jeden Tag - 4 Wochen vor Weihnachten
persönlich für euch am VERSANDTELEFON
Samstag von 10-14 Uhr

VERSANDANSCHRIFT
Dürer Str 394
5000 Köln 41
TEL 0221/4301047-49
FAX 0221/4302157

VERSANDKOSTEN
bis 140 DM - 8 DM ab 140 DM kostenlos
bei Vorkasse max. 4 DM
Ausland nur Postbar 15 DM
UPS zusätzlich 4 DM
Eilpost zusätzlich 7,50 DM

The unbelievable AMIGA Joker



NINJA-ALARM!



SOFT & SOUND ist jetzt offizieller deutscher Distributor für AdLib!
Händleranfragen an die Zentrale Düsseldorf sind erwünscht.

Fax: 0211/64 111 23

1. MIETEN SIE MIT!

Spielen ohne Ende - SOFT & SOUND macht's möglich!
Denn bei SOFT & SOUND gibt es immer die neuesten Computerspiele, Original mit Anleitung, einfach zu mieten.

So können Sie zu Hause in Ruhe spielen und testen.
Und dann neu und originalverpackt kaufen.
Oder einfach zurückgeben.



2. SHOPPEN SIE MIT!

Alle SOFT & SOUND Filialen halten ständig Super Hardware-Angebote für Sie bereit, z.B.:

A500 Speichererweiterungen
auf 2,5MB DM 222,--
auf 2,5MB m.Uhr DM 248,--
auf 1MB DM 59,--
auf 1MB m.Uhr DM 69,--
3,5" Laufwerk DM 139,--

Bi-Turbo Systeme für Amiga 500 und 2000

Bi-Turbo System 68020, 32-Bit RAM m. 1MB 499,--/*29,-- mtl.
Bi-Turbo System 68020, 32-Bit RAM m. 4MB 699,--/*31,-- mtl.
Bi-Turbo System 68030, 32-Bit RAM m. 1MB 799,--/*32,-- mtl.
Bi-Turbo System 68030, 32-Bit RAM m. 4MB 999,--/*34,-- mtl.
Co-Prozessor 68882 (20 MHz) z. Aufrüsten nur 179,--

Festplattenfestival für Amiga 500

105 MB, 15 ms, 8 MB RAM Option, extern 899,--/*33,-- mtl.
*Jetzt neu bei SOFT & SOUND: einfache und günstige Ratenzahlung

Druckfehler und Preisirrtümer vorbehalten, alle Preislisten verlieren ihre Gültigkeit, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich.

3. SCHNAPPEN SIE MIT!

Lange erwartet und nun endlich da:

Der Software-Discount
So heiß und so aktuell, daß wir in Anzeigen keine Preise nennen

können, denn kaum ist das Spiel im Angebot, schon ist es verkauft!
Aber eines können wir Ihnen bereits versprechen:
Wir bieten Spiele bis
DM 49,90

und keinen Pfennig mehr.
Wenn Sie mehr wissen wollen, so besuchen Sie einfach Ihren nächsten SOFT & SOUND-Discount und informieren Sie sich selbst über das täglich neue Angebot!

SOFT & SOUND finden Sie in ganz Deutschland:

W-1000 Berlin 45
Osdorfer Str. 13
Tel.: 030/7126932
O-1034 Berlin
Bachgasse 23
Tel.: 030/5892067
O-1071 Berlin
Rodenbergstr. 6
Tel.: 030/4491026
O-1330 Schwedt/Oder
Kingsstr. 8
Tel.: 03332/31620
W-2000 Hamburg 76
Beethovenstr. 57
Tel.: 040/224633
W-2000 Hamburg 13
Beim Schlump 21
Tel.: 040/458115
W-2300 Kiel
Sternstr. 18
Tel.: 0431/970046
W-2400 Lübeck
Wakenitz Str. 7
Tel.: 0451/794345
W-2820 Bremen 71
Friesenbergr. 54
Tel.: 0421/607404
W-2900 Oldenburg
Edewechter Land Str. 47
Tel.: 0441/501445

O-3014 Magdeburg
Braunschweiger Str. 104
Tel.: auf Anfrage
W-3100 Celle
Im Kreise 16
Tel.: 05141/214411
W-3300 Braunschweig
Hahndestr. 10
Tel.: 0531/508231
O-3300 Schönebeck
Abornstr. 11
Tel.: 0391/561/5821
W-3340 Wolfenbüttel
Heimstättenweg 23
Tel.: 05331/61820
W-3400 Göttingen
David-Hilbert-Str. 2
Tel.: 0531/46543
W-3500 Kassel
Lange Str. 81
Tel.: 0561/39463
W-4000 Düsseldorf 30
Grünenaustr. 1
Tel.: 0211/4910187
W-4040 Neuss
Hammstr. 20
Tel.: 02131/278967
W-4050 Mönchengladbach
Meuser Str. 210
Tel.: 02161/401536

W-4100 Duisburg 1
Ulrichstr. 2-4
Tel.: 0203/21084
W-4150 Krefeld
Kölner Str. 485
Tel.: 02151/300409
W-4250 Bottrop 1
Essener Str. 6
Tel.: 02041/21973
W-4290 Bocholt
Nordwall 13
Tel.: 02871/184123
W-4300 Essen 1
Moltke Str. 36
Tel.: 0201/207629
W-4330 Mülheim
Delle 47
Tel.: 0208/390370
W-4350 Recklinghausen
Dortmunder Str. 31
Telefon auf Anfrage
W-4400 Münster
Ferdinand Str. 8
Tel.: 0251/278515
W-4440 Rheine
Auf dem Thie 8
Tel.: 05971/2219
W-4500 Osnabrück
Petersburger Wall 17
Tel.: 0541/586809

O-4500 Dessau
Kavalierstr. 9
Tel.: 0340/213109
W-4600 Dortmund 50
Starkumer Str. 420
Tel.: 0231/759786
W-4630 Bochum
Herber Str. 383
Tel.: 0234/531018
W-4690 Herne
Hauptstr. 178
Tel.: 02325/52643
W-4800 Bielefeld
Schloßstr. 1
Tel.: 0521/138033
W-5000 Köln 1
Van-der-Weert-Str. 20-22
Tel.: 0221/121806
W-5000 Köln 41
Gotteweg 149
Tel.: 0221/446499
W-5300 Bonn
Schiefelings Weg 24
Tel.: 0228/625076
W-5400 Koblenz
Markenbühlchen Weg 24
Tel.: 0261/31848
W-5500 Trier
Zuckerbergstr. 21
Tel.: 0651/40532

W-5600 Wuppertal
Friedrich-Engels-Allee 296
Tel.: 0202/81118
W-5760 Arnsberg-Neheim
Lange Wiede 30
Tel.: 02302/1094
W-5800 Hagen
Bergischer Ring 5
Tel.: 02331/26774
W-5840 Schwerte
Friedenstr. 2
Tel.: 02304/2813
W-5860 Iserlohn
Mendener Str. 115
Tel.: 02371/22438
W-5880 Lüdenscheid
Forum am Sternplatz 2
Tel.: 02351/21900
W-6300 Gießen
Bahnhofstr. 6
Tel.: 0641/71967
W-6520 Worms
Luisenstr. 10
Tel.: 06241/88444
W-6600 Saarbrücken
Stingstr. 18
Tel.: 0681/582771

W-6630 Saarbrücken-
Fraulautern 3
Saarbrücker Str. 22
Tel.: 06831/80159
W-6650 Hamburg
Karlbergstr. 16
Tel.: 06841/15142
W-6670 St. Ingbert
Ludwig Str. 14
Tel.: 06894/382050
W-6680 Neunkirchen
Bahnhofstr. 13
Tel.: 06821/26797
W-6750 Kaiserslautern
Fabrikstr. 32
Tel.: 0631/67411
W-6800 Mannheim
Jungbusch Str. 3 / Ecke Luisen-
ring, Tel.: 0621/101203
W-7000 Stuttgart 40
Straßburger Str. 45
Tel.: 0711/874087
O-7033 Leipzig
Dreifadenstr. 17
Tel.: 0341/4787781
W-7500 Karlsruhe 1
Lessingstr. 5
Tel.: 0721/853360

W-7800 Freiburg
Lehener Str. 24
Tel.: 0761/287112
W-7850 Lörroch
Kreuzstr. 104
Tel.: 07621/49690
W-8000 München 5
Weichenbachstr. 33
Tel.: 089/2021285
W-8134 Pöcking
Schloßberg 2
Tel.: 08157/4088
W-8360 Deggendorf
Metzgergasse 5
Tel.: 0991/30376
W-8500 Nürnberg 30
Friedrichsstr. 37
Tel.: 0911/467744
W-8700 Würzburg
Bergmeisergasse 2
Tel.: 0931/12290
W-8900 Augsburg
Heini-Dittmar-Str. 17
Tel.: 0821/581993
W-8960 Kempten
Kronenstr. 33
Tel.: 0831/17762
O-9072 Chemnitz
Uhlandstr. 20, Tel. auf Anfrage

SOFT & SOUND Versandzentrale, Rethelstr.130, 4000 Düsseldorf 30, Tel: 0211/63 30 06

Verleih auch an Kinder und Jugendliche (mit Zustimmung der Erziehungsberechtigten). Der Verleih von Spielen per Post ist leider nicht möglich.

Die Budget-Bühne



Kosmische Kerker:
Captive

Markige Metzeleien:
Battle Chess



Tolle Teilchen-physik:
Atomino

Pralle Pucks:
International Icehockey



Schwarze Schatten:
Last Ninja 2

Rauchende Reifen:
Lotus Turbo Challenge



Höchster Schneisenwahn, im neuen Jahr gleich mal ein bißchen Geld auszugeben — allein vom Umtausch der Weihnachtsgeschenke kann das Brut-sozialprodukt nicht leben! Unter dem Motto leben und leben lassen, sagen wir Euch wieder, wie der staatsbürgerliche Beitrag billig kommt...

Für kluge Köpfe

Wie wäre es bleistiftsweise mit drei brandneuen Exemplaren aus Mindscapes umfangreicher Classics-Reihe? Alle kosten 49,— DM und sind englisch angeleitet, doch damit haben die Ähnlichkeiten dann schon ein Ende. Oder wie würdet Ihr das Rollenspiel **Captive** mit **Life and Death** unter einen Hut bringen? Kaum zu machen, denn die futuristische Gefangenenerlösung gehört nun mal in eine ganz andere Schublade als die originelle Chirurgie-Simulation. Und mit dem Spiel der Könige haben beide wenig gemeinsam, doch genau das findet man dank **Chessmaster 2100** im dritten Fach. Weitere Worte zu diesem Klassiker erübrigen sich wohl, weshalb wir im Genre bleiben, aber Game und Hersteller wechseln: **Battle Chess** ist zwischenzeitlich wieder vom Index gehüpft und dank der Star Performers nun samt deutscher Anleitung für etwa 33 Taler zu haben. Optisch längst nicht so beeindruckend wie das Animations-Schach ist die nette Molekül-Bastelei **Atomino**, dafür kostet sie bei Play Byte mit deutscher Betriebsanleitung allerdings auch bloß 19 Märker. Zum guten Schluß blinzeln wir noch mal ins Trainingslager für Abenteurer hinüber, und bei der Gelegenheit landet als zweiter Kosmiker **Buck Rogers** im Einkaufskorb. Dieses Rollenspiel rückt SSI nunmehr komplett deutsch für 19 Space-Credits heraus — ein Angebot, das man nicht ablehnen kann?

Für flinke Finger

Auch Sportler mit Hang zum Sonderangebot finden indessen in Mindscapes Klassiker-Kollektion ein annehmbares Angebot, nämlich Cinemawares tolles **TV Sports Baseball**. Für 49,— DM ist das Teil durchaus ein Schnäppchen, selbst wenn es sich in stilechtem Englisch präsentiert. Wer mehr auf Kufenflitzer steht, könnte sich vielleicht mit **International Icehockey** anfreunden. Zwar ist das A500 Plus-taugliche Zeppelin-Game sicher kein Knaller, kostet aber auch nur noch 24,— DM. Ein Knaller wäre da schon eher **Lotus Esprit Turbo Challenge**, das (von G.B.H. mit deutscher Anleitung ausgestattet) für rasante 29 Steine über den Ladentisch fegt. Für die Freunde schwarzer Pyjamas kommt unser nächster Kandidat aus den Schatten geschlichen: System 3 bietet den englischen **Last Ninja 2** als Auslaufmodell für schlappe 19 Shadow-Bucks an. Wer lieber zehn Mark mehr bezahlt, dafür aber mal wieder vernünftig ballern möchte, für den wäre **Menace** von den Sizzlers eine bedenkenswerte Investition. Und falls Euch das Teil gefällt, steht auch dessen Nachfolger **Blood Money** (mit deutschem Waffenschein) zur Disposition — gleiche Quelle, gleiche Stelle, für ein Blutgeld von gleichfalls 29 Märkern. Mehr überlegenswerte Billigangebote demnächst in diesem Theater... (jn)

Sensible Soccer 1992/1993 Season Edition & Bundesliga Manager Professional-Update

Von wegen Winterpause: Ins Amiga-Stadion sind gerade zwei komplett runderneuerte Soccer-Games eingelaufen, die zum Besten zählen, was Fußballspielern und -managern heutzutage passieren kann!



Sensible Soccer

**Sensible Soccer
1992/1993 Season
Edition**



Die neue Rückpaßregel findet man jetzt genauso vor wie gelbe und rote Karten, für die Anfänger wurden ein „Versagerturnier“ und eine „Trostliga“ mit eigenen Teams eingerichtet. Die „Intelligenz“ der Kicker ist deutlich gestiegen, was besonders beim Abstoß zu merken ist. Ganz im Zeichen von mehr Realismus darf man hier von einem als Verteidiger eingesetzten Stürmer keine Glanzleistungen erwarten, dasselbe gilt für andere Fehlbesetzungen. Außerdem sind nun 100 originale europäische Mannschaften vertreten, wobei alle zwischenzeitlich erfolgten politischen und fußballerischen Umstellungen berücksichtigt wurden. Zum Beispiel spielt Lothar Matthäus jetzt für den FC Bayern, Leeds United ist englischer Meister, und in der Länderliste tauchen Kroatien, Litauen etc. auf.

Auch Grafik, Sound und Spielbarkeit haben sich um einen Tick verbessert — Altmeister „Kick Off 2“ muß um

seinen Titel bangen, selbst wenn man hier einige Features vergeb-



Bundesliga Manager Professional-Update

Hier haben wir es praktisch mit der umgekehrten, deswegen aber nicht weniger komplizierten Fallgestaltung zu tun: Wie die bereits im letzten Heft vorgestellte Torszenen-Disk ist der Update auf die Version 2.0 ausschließlich für registrierte Kunden beim Hersteller (Software 2000, Max-Planck-Str. 9, 2420 Eutin) erhältlich und kostet ebenfalls bloß schlappe 20 Bälle. Daneben gibt es aber auch eine limitierte „Weihnachts-Sonderedition“ für stolze 119 Tore mit der neuen Torszenen-Disk, aber noch der alten Version (1.3) des Hauptprogramms. So viel zum Weihnachtsgeschäft, nun zu den neuen Features des Updates:

Die benötigte Zeit für den Stadionausbau wird endlich angezeigt, die Pokal-Ausscheidung findet in Berlin statt, für Endlosspieler hat man eine Highscoreliste eingebaut, die Torszenen können in Zeitlupe betrachtet werden, bei Pokal-Auswärtsspielen wird die Stadionsgröße des Gagners berücksichtigt (Einnahmen!), und die Auslosung der einzelnen Begegnungen findet nun spannenderweise bei allen drei Pokal-Wetbe-

Bundesliga Manager Prof.



lich sucht, die es dort längst gibt (Abseits-Regel, Wind-Option, Vier-Spieler-Simultanmodus, 2 x 45 Minuten Spieldauer). Ein grobes Foul ist schließlich, daß hierzulande nur die überarbeitete Vollpreis-Version angeboten wird, während sich die englischen Soccer-Fans über einen preisgünstigen Update-Service freuen dürfen...

werben statt. Außerdem soll das Abspeichern keine Probleme mehr bereiten, und, vielleicht die wichtigste Nachricht, durch die Einführung von sechs Schwierigkeitsgraden haben jetzt auch Anfänger eine gute Chance. Kurzum, der beste Fußball-Manager ist noch ein Stückchen besser geworden! (mm)

**BUNDESLIGA
MAN.
PROF.
UPDATE
(SOFTWARE
2000)**



FUSSBALL - MANAGER

89%
„WELTKLASSE!“



GRAFIK	68%
ANIMATION	61%
MUSIK	60%
SOUND-FX	52%
HANDHABUNG	88%
DAUERSPASS	93%

VARIABEL: 6 STUFEN

PREIS DM 20,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT

**SENSIBLE SOCCER 92/93
(SENSIBLE/RENEGADE)**

FUSSBALL - ACTION

83%
„VOLLTREFFER!“



GRAFIK	53%
ANIMATION	72%
MUSIK	56%
SOUND-FX	89%
HANDHABUNG	88%
DAUERSPASS	86%

VARIABEL

PREIS DM 69,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT

WORLD HOCKEY LEAGUE MANAGER

Der Eisb(r)echer



Im April letzten Jahres konnte Sayonara Softs „Powerplay Eishockey Manager“ zwar mit inneren Werten aufwarten, schaute jedoch arg grausig aus dem Trikot — jetzt kommt der gut gekleidete Nachfolger. Diesmal schickt Sayonara-Boss Jo Seitz nämlich ein Game ins Flutlicht der Stadien, dessen Spielung sich nur geringfügig vom Vorläufer unterscheidet, das aber in Sachen Präsentati-

on kräftig zugelegt hat. Das fängt schon mit den beiden vergleichsweise recht ordentlichen (und teilweise animierten) Loading-Screens an, die nunmehr von einer erträglichen Titelmelodie samt kurzer Sprachausgabe unterstützt werden, und findet während des Spiels seine Fortsetzung, indem immer wieder kurze Jingles und allerlei mäßig hübsche, aber doch bunte Zwischenbilder auftauchen.

Der Sinn der Sache hat sich indes nicht geändert: Man beginnt in der dritten Division einer Art Weltliga mit je 12 Vereinen (Rosenheim ist nicht mehr dabei...) und betreibt den schwierigen Aufstieg zum Elite-Club. Dazu liegen allerlei Werkzeuge wie Spielertransfer, Kreditaufnahme oder ein etwas mageres Trainingslager bereit, und zur besseren Planung gibt's einen umfangreichen Tabellenteil, mit dem sich von den besten Torschützen bis zu den Strafbank-Königen nahezu alles und jedes begutachten läßt. Sogar die gegnerischen Crews darf man inspizieren, und die realistische Teamaufstellung in drei bequem auswechselbaren Blöcken überzeugte ja schon seinerzeit — genau wie die solide Maus/Menü-Steuerung. Da sich auch das Tempo, etwa bei der Tabellenberechnung, deutlich gesteigert hat, spricht

unsererseits also nicht mehr viel dagegen, bei Sayonara Soft (Altenstädter Str. 14, 6361 Niddatal 4) eine kleine Bestellung aufzugeben... (jn)

WORLD HOCKEY LEAGUE MANAGER (SAYONARA SOFTWARE)

SPORT-MANAGEMENT

61% „AUFGEPÄPPELT“



GRAFIK	48%
ANIMATION	29%
MUSIK	46%
SOUND-FX	44%
HANDHABUNG	62%
DAUERSPASS	65%

FÜR KÖNNER

PREIS DM 59,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTANDE
DEUTSCH	KOMPLETT

Alte chinesische Programmierregel: Auch das schlechteste Stück Soft erfüllt eine nützliche Funktion — als abschreckendes Beispiel. So gesehen, ist dieser Flugi fast schon ein Musterknabe!

Im Auswahlmenü herrscht noch die Qual der Wahl: 16 historische Klapperkisten. Anzahl und Art der Feinde sowie die gewünschte Startbahn lassen sich aussuchen. Beim Szenario wird's schon simpler, da kriegt man einfach den Südpazifik vorgesetzt; anschließend muß man noch in einer „Qualifikationsrunde“ beweisen, daß man seinen Vogel in die Luft kriegt und mit der Bordkanone umgehen kann — dann warten auch schon die (ein oder zwei) Computergegner auf ihre tägliche Ration Blei. Da die bösen Jungs hier nicht aus Vektoren, sondern aus Pixeln bestehen, erweist sich die Fliegerei auch als recht flotte

Angelegenheit. Soviel zum Positiven, nun zum Wesentlichen...

Die Grafik ist zwar schnell, zwingt den Piloten aber zur Entscheidung zwischen grauenhaftem Geflimmern (Interlace-Modus) oder dem Abwechslungs- und Detailreichtum eines Bügelbretts (Non-Interlaced). Auch bei den Ansichten wurde gespart: Für die Verfolgerperspektive muß man einen Zweit-Amiga anstöpseln (dasselbe gilt übr-

gens für den Zwei-Spieler-Modus), ansonsten ist nur ein mausgesteuerter Rundblick möglich, der so umständlich zu erreichen ist, daß man sich lieber mit der normalen Ansicht aus dem spartanischen Cockpit begnügt. Dabei wäre die Steuerung an sich durchdacht, bloß gehört sie mit ihrer Mischung aus Maus- und Stick-Betrieb zu den schweißtreibendsten Vertretern ihrer Art.

Last not least ist der Soundchip

mit den paar Schuß- und Motorengeräuschen derart ausgelastet, daß ihm die Lust am Musizieren total vergangen ist. So erging es uns mit dem ganzen Spiel... (rf)

FIGHTER DUEL (JAEGER)

K(R)AMPF-FLUGI

39% „TIEFFLIEGER“



GRAFIK	34%
ANIMATION	56%
MUSIK	--
SOUND-FX	23%
HANDHABUNG	44%
DAUERSPASS	38%

FÜR KÖNNER

PREIS DM 69,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	NEIN



Mayday!

II - 19.00 h
 SPIELE GmbH sonst Anrufbeantworter

Über 2000 lieferbare Spiele

Downloaded from <http://ajphaphysiol.physiology.org/> at University of California, San Diego on September 11, 2012

DIE TRAUMGEDEHTE

Softwarezentrum Mittenwelder Str. 47 1000 Berlin 61

Softwaretempel Osterstraße 50 2009 Hamburg 20

Game Boy 030/6944156

PC Amiga ST

Genießt unseren Service Heute bestellt Gestern geliefert?

**Das gibt's nur in der AMIGA
SPIELE DISC NR.5: APIDYA-**

Retten Sie Yuri vor dem Magier Hexaā!

Energie-Bomben, Plasma-Pulse-Laser, zerstörerische Blitze oder Drohnen, die Ihnen bei der Verteidigung helfen. Sie müssen den Magier Hexaä mit allen Mitteln besiegen, wenn Sie Yun retten wollen!



Lieferung gg. Rechnung verzinsungskontrolliert



GOBLIINS 2



Der erste Teil dieser originellen Mischung aus Kno-belei und Adventure wurde noch mit drei i geschrieben — nun hat man auf eins davon verzichtet, und das ist dem Spiel ersichtlich gut bekommen!

Erfahrene Kobold-Dompteure wissen, daß jedes i im Titel für einen kecken Goblin steht, der die auftauchenden Rätsel stets nur mit Kollegen-Hilfe lösen kann. Ergo muß man jetzt bloß noch zwei der Brüder unter einen Hut bringen, während vorher eben drei unterschiedlich begabte Wichtel das Organisationstalent des Spielers auf die Probe stellten...

Auch bereitet uns diesmal nicht ein verhexter König Angoulafre Kummer, sondern sein entführter Stammhalter — eine geheimnisvolle, gefiederte Kreatur hat sich den Monarchen-Sproß gekrallt, und zwar im Auftrag des bösen Dämons Amoniak. Das Prinzenrückführungs-Komitee besteht aus Fingus & Winkle, wobei Fingus der intellektuellere Typ ist, der den Leuten gleich ein Gespräch aufdrängt, nur weil er einen bestimmten Gegenstand haben will. Winkle ist dagegen ein Goblin der Tat, der sich das Gewünschte kurzerhand



nimmt, aber dafür manchmal auch eins auf die Mütze kriegt. Die beiden müssen es nun mit ihren kombinierten Fähigkeiten schaffen, bis ins Amoniak'sche Schloß vorzudringen, in dem der angstschlotternde Prinz derzeit verwahrt wird.

Die einzelnen Stationen der Reise umfassen zwei bis fünf Screens; dabei muß man sich im Gegensatz zum Vorgänger nicht mehr streng Bild für Bild vorwärtsräteln, sondern darf am jeweiligen Ort nach Belieben vor- und zurücklaufen (nicht immer, aber doch recht häufig). Dadurch kann es jetzt natürlich auch leicht passieren, daß man zurückklatschen muß, weil man zwei Bilder vorher einen wichtigen Gegenstand übersehen hat, aber das gehört nun mal zum Berufsrisiko eines Abenteurers. In der Praxis wertet die Reisefreizügigkeit das Gameplay jedenfalls deutlich auf, die Beschränkung auf zwei Helden sorgt gleichzeitig für einen schnelleren Spielfluß. Man darf bzw. muß zwar

auch den Prinzen nach seiner Befreiung steuern, doch so kurz vor der heimatlichen Ziellinie stört das wohl niemanden mehr.

Kommandiert werden die



Knitche wieder mit der Maus, was neuerdings lobenswerterweise vollkommen problemlos klappt, egal ob man seine Helden eine Leiter hochklettern oder irgendwelche Gegenstände benutzen läßt. Zum Brüllen komisch ist die koboldmäßige Grafik, vor allem,

was die Animationen betrifft — besonders dann, wenn die Kerlchen etwas falsch gemacht haben! Der einzige Nachteil dabei ist, daß für jedes Bild kurz nachgeladen werden muß, was aber so fix geht, daß es kaum stört.



Die abwechslungsreiche Begleitmusik paßt wunderbar zu der schrägen Optik, und daß es auch der Handlung selbst nicht an skurrilem Humor fehlt, ist quasi das Tüpfelchen auf dem i.

Tja, alles in allem wieder eine abenteuerliche Kno-belei, die sich wegen ihres völligen Gewaltverzichts auch hervorragend für jüngere Geistes-Heroen eignet. Oder anders gesagt: So ziemlich das genaue Gegenteil von den müden Softsex-Puzzeleien, die uns Designerin Muriel Tramis üblicherweise unterjubelt... (C. Borgmeier)

GOBLIINS 2 (COKTEL VISION)

KNOBEL - ABENTEUER

72%

„ENTZÜCKEND“



GRAFIK	70%
ANIMATION	78%
MUSIK	69%
SOUND-FX	66%
HANDHABUNG	74%
DAUERSPASS	70%

FÜR ANFÄNGER

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELSTANDE
DEUTSCH	KOMPLETT



Innerhalb der Schweiz gelten etwas veränderte Preise

Möchten auch Sie eine **Royal Soft** Niederlassung in Ihrer Stadt eröffnen? Sprechen Sie einfach mit uns! Partner in D, Lux, B, NL, CH und A

Royal Soft
Winterstr.43 • 4330 Mühlheim a.d. Ruhr
Tel.: 0208 / 48 00 50 • Fax: 0208 / 48 00 25



persönlicher Bestellservice bis 22.00 Uhr.
Elterntelefon mit Hotline

Game	Ami	PC
Lotus III	66,90	--
HUMANS	59,99	63,33
Aquatic Games	63,22	--
1869	79,88	92,94
Wing Commander 1/2 D	86,99	93,99
Der Patrizier	71,99	86,99
Indiana Jones 4 D	83,94	86,99
Prophecy of the Shadow D	71,99	86,99
ZOOL	56,93	--
Legend of Kyrandia	68,99	69,44
Mantis	--	114,99
KGB	76,97	76,96
BC Kid	63,21	--
Gunship 2000	83,77	95,54
Rome AD 92	72,88	72,88
Bill's Tomato Game	63,21	--
Street Fighter 2	59,30	67,30
ATAC	87,12	93,77

ACHTUNG NEUERÖFFNUNGEN

Versand & Ladenverkauf

Martin Rösch

Münchinger Str.30

W-7257 Ditzingen

Tel: 07156 / 28884

Tel: 07156 / 951212

Baden Württemberg kommt zu uns!

Royal Soft kommt in die Schweiz!

Royal Soft

Daniel Frank

Schachenstr.32

CH-4653 Obergösgen

Versand (Abholung nur

nach Voranmeldung)

Tel: 062 / 354849

Game	Ami	PC
Waxworks	64,03	69,42
Dream Team	59,97	67,23
Historyline	83,33	89,99
Trodders	62,12	--
Premiere D	72,32	--
DSA-Die Schicksalsklinge D	79,90	89,90
Push Over	72,32	79,99
Vikings Fields of Conquest	72,32	87,99
Hexuma D	79,90	89,90
Ultima 7	--	109,90
Nigel Mansell's WC	57,14	67,24
Formula One Grand Prix	--	97,88
Castles 2	--	91,84
Comanche Overkill	--	94,24
Pinball Fantasies	57,30	--
King's Quest 6	--	84,33
Lemmings 2	71,99	84,44
BAT 2	77,34	86,13

Versandkosten: NN + DM 6,00 • Vorauskasse im Inland; per Ec-Scheck + DM 7,00 • Ausland: per EC-Scheck + DM 35,00

Bei Software ab DM 250,00 Bestellwert im Inland Versandkosten frei

Angebote freibleibend!

Ihr Amiga-PD-Partner
alle gängigen
Serien sind lieferbar

Einzeldisk	4,50
ab 10 Disk	4,00
ab 50 Disk	3,50
ab 100 Disk	3,30
ab 200 Disk	3,00
bei Serienabnahme ab.....	1,44

alle Preise incl. 3,5" 2DD-Disk
- Mit Qualitätsgarantie -

Wir kopieren natürlich nur mit Verity.
Alle Disks sind: -100% Virus- und Fehlerfrei
-etikettiert

3 Katalogdisketten

mit ausführlichen
dt. Kurzbeschreibungen
aller Programme

10,-

PD-Glanzlichter I+II

Ausgesuchte PD-Programme
aus allen Bereichen auf je
10 Disketten. Alle Programme
mit dt. Anleitungen je

nur 35,-

Leerdisketten 3,5" 2DD
(100% Fehlerfrei!)

bis 99 St. ...	1,20 DM	1,55 DM
ab 100 St. ...	0,99 DM	1,40 DM
ab 500 St. ...	0,90 DM	1,30 DM

**DONAU
SOFT**

Nutzen Sie unseren bequemen
Abo-Service für alle
oder einzelne
PD-Serien.

Festplatten:

Oktagon 508 + GigaMem	389,-
Oktagon 508/120 MB	1133,-
Oktagon 2008/120	1177,-
AT-Bus 2008/120	777,-
84 MB für A1200	588,-
auch andere Größen lieferbar	

A 600 HD 40	977,-
A 1200	899,-
A 2000	999,-
A 3000-25/120	2999,-
A 3000T-25/200/68040	5044,-
A 4000	ab 3777,-

Fordern Sie unseren kostenlosen
Gesamtkatalog an
- Händleranfragen willkommen -

TransDat prof.
* 129,-
WordLynx

Techno Sound
Turbo
97,-

Commodore
286SX/20-Karte
955,-

ScenKing A500/A2000
Scen- und Scenwand-Software
359,-

Ihr kompetenter
Ansprechpartner
im Herzen Bayerns

Speichererw.

512 KB (A500)	59,-
1 MB (A500 plus)	99,-
1 MB (A600)	129,-
4 MB (A600/1200)	569,-
2/8 MB (A2000)	275,-/707,-

Laufwerke:

3,5" intern A500/2000	129,-
3,5" intern A3000	189,-
3,5" extern	149,-
5,25" extern	169,-

Software:

Imagine 2.0	609,-
Deluxe Paint IV	339,-
TurboPrint prof. 2.0	179,-
VideoBackupSystem	147,-
Amiga Check Light	47,-

Fastback Light
47,-

Donau-Soft
Maik Hauer
Postfach 1401
8858 Neuburg/Do.
Tel.: 08431/49798
0161/2637380
Fax: 08431/49800
BTX: Donau-Soft#

24 Std.
Schnellversand

Versandkosten:
Vork. 6,- NN 10,-
Ausland 12,-
Ausland NN 28,-



BIGNOSE THE CAVEMAN

Große Nase,
nichts
dahinter?



Die gute, uralte Zeit ist ja ein beliebtes Hintergrundszenario für Plattformgames — kein Wunder, wenn nun auch die Codemasters mal in der Prähistorik vorbeihüpfen...

Wegen des herannahenden Erntedankfestes macht sich der dicknasige Held samt seiner Keule auf, um den größten je gesehenen „Pterodaktylus“ zu

erlegen. Auf der Jagd nach dem Festtagsbraten steuert man Bignose (per Joystick oder Tastatur) unter Zeitdruck durch die von rechts nach links scrollenden Dschungel-, Sumpf- oder Vulkanlandschaften und verteidigt seine drei Bildschirmleben gegen anstürmende Saurier, Schlangen, Spinnen, Wespen und Fledermäuse. Treffer bringen dabei außer Punkten manch-

mal auch Knochen-Boni, die unserem Zwerg Nase in genügender Anzahl Endgegner-erschütterndes Niesen ermöglichen. Außerdem kann er mit seiner Keule Felsbrocken zerdeppern, um so an zusätzliche Stein-Munition zu gelangen. Das relativ simple Design der Spiellandschaften wird durch versteckte „Level-Warps“ aufgepeppt, wobei man den Abschnitt, dem Großnase gerade entflieht, kurz „im Vorbeifliegen“ sieht. Die Cartoon-Grafik ist nur spärlich animiert, jedoch putzig anzuschauen, zudem wird zwischen den einzelnen Levels eine Übersichtskarte der Steinzeit-Insel eingeblendet. Soundeffekte sind ziemlich dünn gesät, Musik gibt's bloß zur Begrüßung. Aber dank des niedrigen Schwierigkeitsgrades und der fairen Steuerung kommen hier wenigstens Anfänger schnell zu Erfolgserlebnissen — auch wenn sich der Held bei uns nicht ducken

wollte, wie in der Anleitung versprochen. Fazit: Bignose ist zwar längst nicht so sagenhaft wie sein mystischer Kollege Bigfoot, aber ein grundsolider Neandertaler mit akzeptablen Preisvorstellungen. (ms)

BIGNOSE THE CAVEMAN (CODEMASTERS)

JUMP & RUN

54%

„MITTELPRÄCHTIG“



GRAFIK	64%
ANIMATION	52%
MUSIK	46%
SOUND-FX	44%
HANDHABUNG	62%
DAUERSPASS	53%

FÜR ANFÄNGER

PREIS DM 24,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	NEIN

Die Budget-Profis von Zeppelin entdeckten ihr Herz für Minderheiten, genauer gesagt für die Fans der englischen Variante von American Football — und spendierten ihnen den lang ersehnten Manager!

Unseres Wissens ist dieser exotische Sport-Strategie der erste Vertreter seiner Art, kosten tut er trotzdem nur die Zeppelin-typischen 24 Eier.

Eine Aufführung der Rugby-Regeln in der Anleitung war zu dem Preis leider nicht mehr drin, was in klassischen Eierwerfer-Regionen zwar wenig ausmachen dürfte, hierzulande aber garantiert eine nahezu unüberwindliche Verkaufshürde darstellt. Doch da sich unter den zehn auswählbaren Mannschaften auch ein deutsches Team befindet, gehen wir einfach mal davon aus, daß

sich schon zwei bis drei unserer Leser für Leder-Eier interessieren werden.

Sie bekommen hier natürlich nicht so viele Optionen wie etwa beim „Bundesliga Manager Prof.“ geboten, aber zumindest ist ein Großteil der Genre-üblichen Features mit von der Partie. Zum Beispiel Liga- und Pokal-Spiele, 15 Cracks plus zwei Ersatzleute mit verschiedenen Werten (Geschick, Geschwindigkeit, Stärke etc.), Training, Aufstellung, der Onkel Doktor und ein Scout zum Spionieren. Bei der Action auf dem Rasen kann nicht eingegriffen werden, man kriegt lediglich auf Wunsch die Highlights jeder Begegnung zu sehen, was man sich ähnlich vorstellen muß wie eine Mischung aus „Kick Off“ und Schulhof-Prügelei. Die Grafik enthält, außer in diesen Einblendungen, kaum Animationen, dafür ist sie farbenfroh und übersichtlich. Gut gemacht ist auch die Maus-

steuerung, den Sound kann man dagegen rundum vergessen.

Insgesamt also ein wenig aufregender, aber solider Rugby-Manager — wer diesen Sport kennt und mag, darf zutreten (h. -schlagen. (mm))

WORLD RUGBY (ZEPPELIN)

RUGBY-MANAGER

55%

„EXOTISCH“



GRAFIK	60%
ANIMATION	46%
MUSIK	41%
SOUND-FX	46%
HANDHABUNG	62%
DAUERSPASS	60%

FÜR GEÜBTE

PREIS DM 24,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELSTANDE
DEUTSCH	NEIN



WORLD RUGBY

Strategischer Eiertanz

Freeform • P/E • Shareware

Versand, Verpackung und NV 3 DM
Der Mindestbestellwert betr. bel 29,00 DM.
Preise verstehen sich in DM. Angebote bindend.
Qualifizierte Kräfte und Preisänderungen vorbehalten.

**Großzügige
Rabatt
Staffeln!**

- Destillen sind Virengeprüft
- Exportiert wird mit Vorzug
- versandgerechte Verpackung
- schnelle Bearbeitung

Andreas Rießig
am Berlin Museum 27
W-1000 Berlin 63
Lein Leinverkauf (7)

Jürgen Vieth

Änderungen vorbehalten
 + = Bei Drucklegung noch nicht lieferbar

Vorkasse: DM 6,00 Fast – Nachnahme: DM 9,00
LPS – Nachnahme: DM 13,00

KAROSOFT
Postfach 404, 4010 Hilden
Telefon 02103/42088 oder
02103/42022

(Bitte um Angabe des Computertyps)
Kein Ladenverkauf • Nur Versand

**Im Hause von
L & P
Scharnweberstr. 25
1000 Berlin 51
Telefon: 412 10 60**



Kommerzielle Software

Der Name "Süd-Westfalen" ist universell bekannt. 100.000 DM und 100.000 DM sind
abhebeln und nach Hause gehen. 1.000.000 DM. Vertriehen nach Glück. 100.000 DM. 100.000 DM.
Sukzessoren durch Querschnitt von 1.000.000 DM. Vertriehen nach Glück. 100.000 DM. 100.000 DM.
und anderen Möglichkeiten Vertriehen nach Glück. 100.000 DM. 100.000 DM.

1/11 November 1991

Test Ed.

SHARE-WARE (LOW-COST SOFTWARE)

PUBLIC-DOMAIN / SHARE-WARE / LOW-COST-SOFTWARE

PUBLIC-DOMAIN / SHARED	
105 Bücherei	-Verwaltet Ihren Buchbestand
109 Plattenliste	-Verwaltet Ihre Platten, Cd's und Mc's
110 Copy Disk	-Verschiedene Kopierprogramme
118 MicroBase	-Datenbank
127 DolmetschE	-Übersetzungsprogramm englisch / deutsch
143 Haushaltbuch	-Zur Verwaltung Ihrer Finanzen
149 AK-Lotto	-Verwaltung von Lotteriazahlen + Erstellen von Tipps
151 DiskKey	-Diskettenmonitor, komplett in deutsch
165 Kalorienwache	-Kalorienberechnungsprogramm
173 TextPlot	-Gutes Textverarbeitungsprogramm
192 VirenDisk	-Die neuartigen Virenkiller

... und deutscher Anleitung. Nur 6,- DM

Alle Anwender-Programme mit gedruckter...

Je Paket nur 29,- DM

Spiele (Je Disk nur 5,- DM)

102 Black Jack	106 Monopoly	18 Skat	181 Reversi	184 Video Poker
125 Back Gammon	133 Glücksrad	15 Billard	112 Das Erbe	97 Mühle
193 One Arm Bandit	145 Schach	139 Kaffee		

Nur für Erwachsene

500	1 Dtsch.	12000	1000	1 Dtsch.	10000
500	20 Dtsch.	12000	1000	1 Dtsch.	10000

NN 8,- DM - Vorkasse 5,- DM
 Postfach 10 12 41 4800 Bielefeld 1

8 28 79

Seit „Pinball Dreams“ und seinem „fantasievollen“ Nachfolger liegt die Meßlatte für Digi-Flipper ziemlich hoch — zu hoch für die Billig-Soft eines Diskettenmagazins wie Amiga Fun?

Nachdem die letzte Ausgabe mit „Hell Run“ bitter enttäuschte, wollte man in der Weihnachtsnummer wohl sicher gehen und hat deshalb ein Spiel des erfahrenen Budget-Spezialisten Hi Tec aufgekauft. Und das war keine so üble Idee...

Für knapp 20 Mäuse bietet Reflexity der Silberkugel drei verschiedene Betätigungsfelder, dazu kommt noch ein Bonuslevel, der in den ersten beiden Stages via Teleporter erreichbar ist — vorausgesetzt, der Kontostand beträgt mindestens 150.000 Punkte. Für den Aufstieg in die nächste Runde sind sogar 500.000 Pünktchen nötig, eine Hürde, die kaum einer der maximal vier (nacheinander) zugelassenen Spieler so schnell er-

klimmen dürfte. Das liegt daran, daß die nur einen Screen großen Spielfelder ziemlich vollgestopft sind mit allerlei Schikanen. Bumpen etc., während das Bällchen relativ klein ausgefallen ist. Beides zusammen fördert nicht gerade die Übersicht, zudem arbeiten die mit den Shift-Tasten bedienten Flipper nicht hundertprozentig exakt und ver-

zögerungsfrei, von der Steuerung per Maus ist eh abzuraten. Auch die Rempelversuche mit der Space-Taste sind weitgehend wirkungslos, das Rollverhalten des Silberlings kann dagegen voll überzeugen. Die ansprechenden Hintergrundgrafiken hat ein Alien-Fan gezeichnet, an den wahlweise angebotenen FX und Begleitmusiken gibt's eben-

falls nichts zu meckern. Der Abstand zu den Pinball-Königen von 21st Century Entertainment ist somit zwar immer noch gewaltig, aber für die schnelle Kugel zwischendurch kann man Reflexity schon empfehlen. (pb)



Gib mir die Kugel!

REFLEXITY

REFLEXITY
(CT-VERLAG)

FLIPPER-SIMULATION

62%

„BRAUCHBAR“



GRAFIK	66%
ANIMATION	71%
MUSIK	65%
SOUND-FX	66%
HANDHABUNG	54%
DAUERSPASS	60%

FÜR FORTGESCHRITTENE
PREIS DM 19,80

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	HIGHSCORE
DEUTSCH	ANLEITUNG

Arglosen Amigianern im Jahre 1993 noch eine Break-out-Variante unterjubeln zu wollen, ist schlimm — wenn sie dann noch so unspielbar ist wie diese, ist's ein Kapitalverbrechen!

Offenbar waren sich die Programmierer der frevelhaften Tat sehr wohl bewußt, warum sonst hätten sie ein unverdächtiges Karnickel (mein Name ist Hase...) im Baseballdress zum Hauptdarsteller erkoren und die Uralt-Idee mit einer selten dämlichen Story vernebelt? Um seine Freundin aus den Klauen des grausamen Stammes Bongo zu befreien, soll das Langohr 30 Level lang Mauern abtragen... Neu an diesem Aufguß ist allenfalls das Baseball-Drumherum inklusive animiertem Schweinchen-Schiedsrichter und einem Marienkäfer-Pitcher, der den Ball ins Spiel bringt. Ansonsten werden halt mal wieder Steine abgetragen,

hinter denen sich gelegentlich Kugeln mit den altbekannten Extras (Superschläger, Zeitlupe, Zusatz-Ball, Bonuspunkte usw.) verstecken. Soweit so schlecht, aber es kommt noch schlimmer: Anstatt des gewohnten Paddles steuert man hier Bunny mit seinem Baseballschläger am unteren Spielfeldrand entlang, was das Treffen eines Balls zum schieren Lotteriegewinn werden läßt.

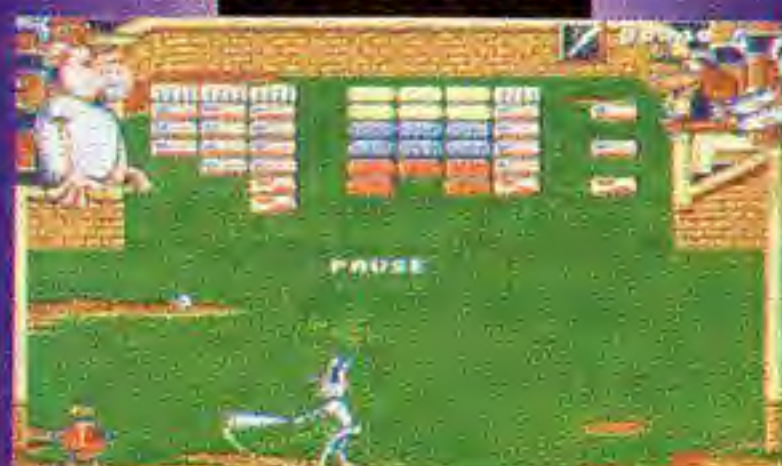
Die Steuerung als unfair zu bezeichnen, wäre die Untertreibung des Jahres, denn das hektische Gezappel des Sprites ist schlicht und ergreifend katastrophal!

Um das Maß voll zu machen, wird man von krächzender Musik, einfallslosen Jingles und faden FX in den Wahnsinn getrieben — wie gut, daß die öde Comic-Grafik in Budget-Qualität den Spieler bald

in einen gnädigen Schlaf sinken läßt. Kurz und sehr schlecht: Mit Bunny Bricks hat Silmarils gleich zu Jahresbeginn eine solche Gurke vorgelegt, daß der Rest eigentlich nur noch besser werden kann... (ms)

BUNNY BRICKS

Der Frust-Hase



BUNNY BRICKS
(SILMARILS)

BREAKOUT

12%

„HASENSCHEL...“



GRAFIK	48%
ANIMATION	39%
MUSIK	36%
SOUND-FX	33%
HANDHABUNG	4%
DAUERSPASS	9%

FÜR MASOCHISTEN
PREIS DM 69,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	HIGHSCORES: 10
DEUTSCH	ANLEITUNG

TURRICAN

Kaum zu glauben, daß der Actionknaller von Rainbow Arts bald das biblische Alter von drei Jahren erreicht — ein Klassiker war er allerdings bereits nach etwa zehn Minuten! Heute gilt das Game immer noch als bestes Jump & Pang für den Amiga...



Ein Spiel wie ein Wirbelwind: Turrican

Umso trauriger war die Fan-Gemeinde, als Factor 5 nach der fulminanten Fortsetzung verlaufbaren ließ, daß Teil drei der Serie nur noch für Konsolen erscheinen sollte. Aber wir haben eine kleine Sensation zu vermelden: „Turrican III“ kommt nun doch auch in Amigavision heraus! Kaiko hat sich der Amiga-Turris erbarnt und wird das Spiel vom Mega Drive konvertieren — da wir den Jungs bereits die Hammer-Knalleri „Apidya“ verdanken, dürfte Spitzenqualität wohl garantiert sein. Aber das ist ja noch Zukunftsmusik, und diese Seite ist eher für Vergangenheitsbewältigung zuständig, packen wir's also an.

Als Turrican im Frühjahr 1990 seinen Siegeszug über die Monitore antrat, tat er das zunächst am 64er, anschließend dann auf der „Freundin“. Als Programmierer zeichnete übrigens auch Manfred Trenz verantwortlich, der ja mit „Great Giana Sisters“ erst kürzlich hier vertreten war. Mag sein, daß das Prinzip vom Robot-Helden, der über scrollende Plattformen rennt und dabei alles niedermetzelt, schon damals ein alter Hut war, aber das Teil ist einfach gnadenlos gut spielbar: Die Level sind umfangreich und mit den tollsten Gegnern besetzt, es gibt tonnenweise Geheimgänge, Bonuskammern und versteckte Extrablöcke. Ja, und die Waffenauswahl ist sowieso

unübertroffen, denn von Beginn an findet man Standardwumme, Minen, Flammenwerfer und Laserwand im Marschgepäck, später stoßen noch dickere Ballermänner dazu. In besonders brenzligen Situationen rollt sich der Blech-Hero einfach zum unbesiegbaren Kreisel zusammen, der wild über den Screen düst und so selbst die Endgegner

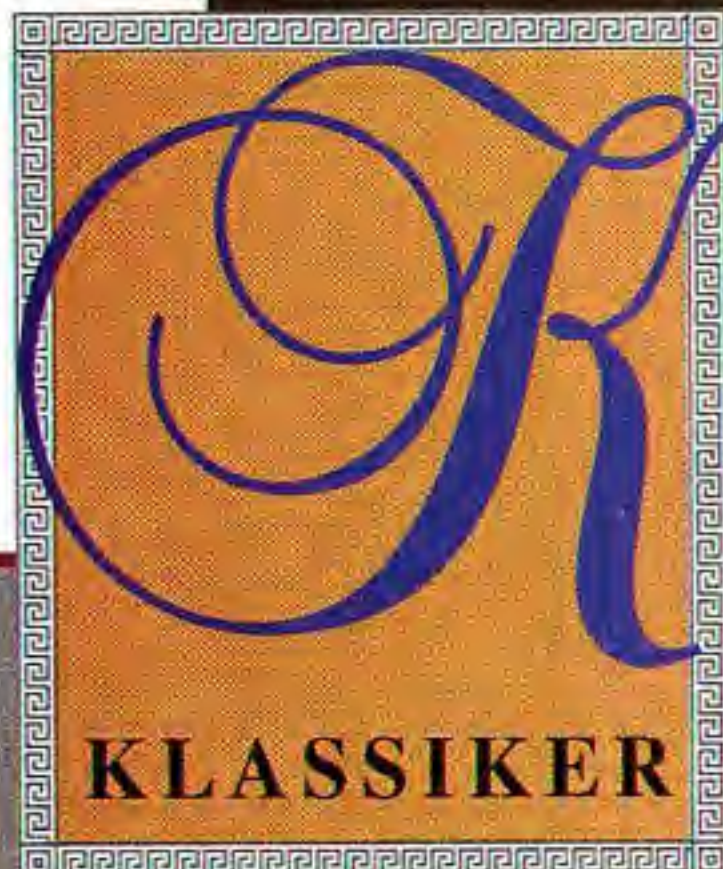


Bunter, größer, lauter: Turrican II

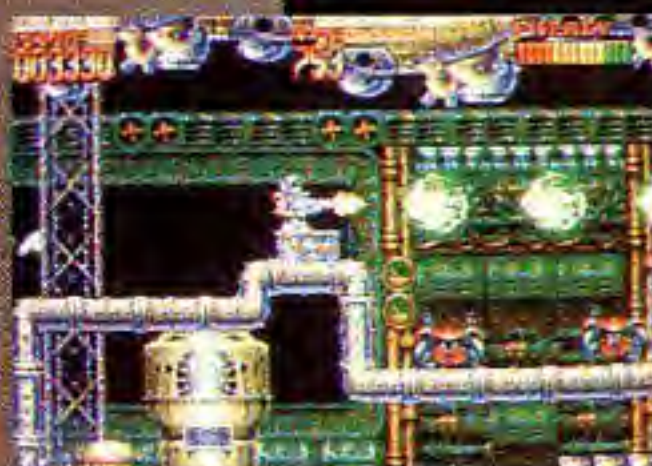
das Fürchten lehrt...

Erstaunlich ist nach wie vor, daß die Steuerung trotz ihrer Komplexität ganz locker von der Hand geht, besonders, wenn ein Zwei-Button-Stück (selbst ein Sega-Joypad kann verwendet werden) verfügbar ist. Daran hat sich auch beim Anfang 1991 erschienenen Turrican II nichts geändert, doch die ohnehin schon feine Grafik wurde nochmals aufgemöbelt, es gibt zusätzliche Sprachausgabe, und die Landschaften sind abwechslungsreicher. Ganz neu hinzugekommen war eine horizontal scrollende Flugsequenz. Kein Wunder also, wenn das Turri-Fieber mittlerweile auf den verschiedensten Rechenknechten grassiert, vom Atari ST über Spectrum bis hin zum Game Boy sind Versionen erhältlich. Momentan wird gerade an „Super Turrican“ fürs Super NES gewerkelt, und etwa im April sollte dann „Turrican III“ für den Amiga zu haben sein.

Abschließend ein kleiner Tip für sparsame Neuamigianer: Die beiden



ersten Teile werden mittlerweile zum Freundschaftspreis von zirka 20,— DM gehandelt und laufen selbst auf neueren A500 Plus bzw. A600-Rechnern problemlos. Ein Grund mehr, sich diesen irren Action-Hurrican mal persönlich anzutun! (rl)



Demnächst am Amiga: Turrican III

ZEITSPIEGEL			
TURRICAN 1/TURRICAN 2			
GESTERN		HEUTE	
87%	89%	81%	83%
88%	90%	GRAFIK	80% 82%
93%	94%	ANIMATION	78% 80%
95%	94%	MUSIK	88% 89%
91%	96%	SOUND-FX	81% 87%
76%	80%	HANDHABUNG	76% 80%
87%	89%	DAUERSPASS	82% 84%
FÜR FORTGESCHRITTENE/FÜR KÖNNER			

KICKER DAS IRRE FUSSBALLMANAGER-POSTSPIEL

Alte Fußballer-Weisheit: Ändere nie ein siegreiches Ergebnis! Daran hielten wir uns, als wir erneut 4:1 spielten, diesmal auswärts gegen die Killers. Und siehe da, wir haben tatsächlich abermals gewonnen...

Oskar der Bestrafer machte seinem Beinamen in der jüngsten Begegnung alle Ehre, bestrafte er doch jeden feindlichen Fehler mit einem Treffer — satte drei Tore gingen auf sein Konto, für die flinke Gitti blieb demnach nur noch eins. Ja, in seiner unbezähmbaren Sensationsgier stahl Ossi dem Schiri schließlich sogar eine Gelbe Karte,

und auch Bröselmair und Joker sahen wegen Beihilfe Gelb, weshalb letzterer nächstes Mal gesperrt ist.

Ansonsten hattet Ihr uns 75 Prozent Einsatz aufgetragen, die Schuldenreduzierung scheiterte ganz knapp an der Mehrheit Ihrer Gegner (es ist also immer noch ein Berg von 300.000 Talern abzutragen), und unser

gesammeltes Bargeld stapelt sich bis zur 64.000 Mark-Grenze. Was steht nun demnächst an? Ein hochinteressantes Heimspiel gegen die Jungs von AMS, welche derzeit auf Platz 19 dümpeln. Das dürft Ihr nicht verpassen! Sollte zwar kein großes Problem werden, trotzdem hätten wir gerne noch ein paar offene Fragen mit Euch besprochen:

1) Wieviel Einsatz sollen wir im nächsten Spiel zeigen (0%, 25%, 50%, 75%, 100%)?

2) Welche Spieler willst Du aufstellen? Auf welche Position? Pro Quadrat bitte nur ein Kicker!

3) Am Transfermarkt tummeln sich nur ein paar unbezahlbare High

End-Kicker — Vergessen wir's.

4) Möchtest Du Spieler verkaufen? Wenn ja, welche(n)?

5) Möchtest Du ins Trainingslager fahren? Wenn ja, für 125.000 DM, 200.000 DM, 300.000 DM oder 500.000 DM?

6) Der Eintritt liegt derzeit bei elf Mark. Wieviel wollt Ihr dem Publikum in der kommenden Runde abverlangen?

7) Möchtest Du einen Kredit aufnehmen oder abbezahlen? Wenn ja, wieviel? Die Bank würde 200.000 Piepen rausrücken...

Sicher ist Euch schon alles klar wie Klobkühe? Prima, uns nämlich nicht. Also her mit Euren Weisheiten; am besten in Form einer frankierten Postkarte samt Absender. Wir mieten dann bei Commo mal wieder einen Postkarten-Auswertungsrechner, der mit einer kleinen Erhöhung der Taktfrequenz auf etwa 250 MHz, vielleicht sogar rechtzeitig fertig wird. Daraufhin wecken wir unser Fußballmanager-Programm auf, verfüttern ihm die ermittelten Daten zum Frühstück und präsentieren Euch im Februar-Heft das Ergebnis.

Nun werdet Ihr sicher wieder einen kleinen Motivations-Tritt benötigen, um in die Gänge zu kommen, was uns viel Kopfzerbrechen bereitet hat. Tolle Vektorgrafik können wir nicht bieten, Stereo-Sound auch nicht, also

haben wir diesmal was ganz Originelles für Euch...

1 x Graham Taylor's Soccer Challenge

3 x Joker-Shirt

3 x Sammelordner

Mit anderen Worten: Jede Zuschrift hat ohne Ansehen von Handschrift, Eselsohren oder Augenfarbe die Chance, ihrem Absender eine der genannten Wohltaten einzubringen! Freilich nur, wenn sie uns auch erreicht, weshalb es sicher nützlich ist, wenn Ihr unsere Anschrift auf dem Kärtchen vermerkt. Hier ist sie schon:

Joker Verlag
Kicker Cup
Untere Parkstr. 67
8013 Haar

Paarungen: 18. Spieltag

FC JOKER	—	AMS
Opafun	—	Wurm. Wolfeschreck
Raschmehr	—	Playpower
Blue Beiß	—	Hardball Killers
Bummico	—	Dragonfight
Maniac Menschen	—	Austerwitz
Un. Hofftschwer	—	Might & Matschig
Hammerfoot	—	Langohrer SK
Indianerbones	—	Bodo Tiltners
Battle Kumpans	—	Berlin East/West

Ergebnisse: 17. Spieltag

Hardball Killers	—	FC JOKER	1:4
Might & Matschig	—	Opafun	1:1
AMS	—	Battle Kumpans	0:1
Dragonfight	—	Raschmehr	0:2
Bodo Tiltners	—	Un. Hofftschwer	3:2
Berlin East/West	—	Bummico	2:1
Langohrer SK	—	Blue Beiß	3:3
Indianerbones	—	Maniac Menschen	1:2
Wurm. Wolfeschreck	—	Hammerfoot	1:3
Playpower	—	Austerwitz	2:0

Mannschaftsaufstellung

Nr.	Spieler	Art	letzte Pos.	Stärke	Wert (DM)
1)	Brork	Tor	28	39	180.000
2)	Wunderlich	Tor	—	17	150.000
3)	Schlimmel	Abw	23	56	470.000
4)	Bröselmair	Abw	17	22	320.000
5)	Joker	Abw	19	g.	190.000
6)	Nettelbeck	Abw	18	28	220.000
7)	Freckmann	Abw	—	25	60.000
8)	Ponikwar	Mit	—	8	260.000
9)	Regnet	Mit	11	27	220.000
10)	Celal	Mit	14	13	190.000
11)	Magenauer	Mit	15	36	250.000
12)	M. Labiner	Mit	12	47	290.000
13)	Dzierzynski	Ang	7	23	140.000
14)	Stein	Ang	—	15	100.000
15)	B. Labiner	Ang	3	28	230.000

Das Spielfeld

Gegner				
1	2	3 Tor	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28 Tor	29	30
FC Joker				

Die Joker-Tabelle

Mannschaft	Punkte	Tore
1) Maniac Menschen	28:6	43:20
2) Un. Hofftschwer	25:9	46:23
3) Opafun	24:10	42:17
4) Hammerfoot	23:11	48:20
5) Berlin East/West	22:12	33:25
6) Might & Matschig	20:14	30:24
7) FC JOKER	20:14	33:31
8) Battle Kumpans	19:15	32:24
9) Blue Beiß	19:15	30:25
10) Bummico	18:16	32:25
11) Raschmehr	15:19	37:33
12) Bodo Tiltners	15:19	33:35
13) Langohrer SK	15:19	26:36
14) Indianerbones	14:20	24:44
15) Austerwitz	13:21	29:37
16) Wurm. Wolfeschreck	13:21	27:37
17) Playpower	13:21	21:36
18) Dragonfight	9:25	17:39
19) AMS	8:26	14:35
20) Hardball Killers	7:27	16:47



Quicksoft GmbH Postfach 3865 Bärenstraße 8 7730 Schwenningen Tel.1: 07720/31046 Tel.2: 07720/31068 Tel.3: 07720/32083 Telefax: 07720/33069

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr • Preisänderungen vorbehalten • Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 12,- bei Vorauszahlung 10,- LPS 15,- Vorauszahlung 12,- Eilzuschlag 7,- Ausland 30,- Vorauskasse 25,-

31,6%

Auf die empfohlenen
Verkaufs-
preise
der Hersteller

31,6%

Nachlaß

Nachlaß

Programm	Amigo	IBM
1869	DV 68.37	82.04
A Train	DA 47.85	95.72
A.T.A.C.	DA 47.85	95.72
Aces of the Pacific	DV 68.37	82.04
Alone in the Dark	DA 61.52	82.04
Amazon	DA 61.52	95.72
Assassin (Team 17)	DA 47.85	61.52
Another World	DA 54.68	61.52
Apolya	DA 47.85	61.52
Aquatic Games	DA 58.10	61.52
Aquaventure	DA 54.68	61.52
Arthur Geddon 2	DA 61.52	68.37
Airbus A 320	DA 88.89	95.72
Bar 2	DV 75.21	82.04
B 17 Flying Fortress	DA 47.85	95.72
Bone a. t. Cosmic Forge	DV 68.37	68.37
Battle Isle	DV 68.37	82.04
Battle Isle Datedisc	DV 41.00	41.00
Birds of Prey	DA 75.20	88.89
Bill's Tomato Game	DA 61.52	61.52
Bitmap Bros. Vol. 1	DA 54.68	68.37
Black Crypt	DV 54.68	68.37
Body Blows	DA 54.68	61.52
Buck Rogers 2	DA 61.52	61.52
Bundesliga Man. Prof.	DV 68.37	88.89
Bundesliga Man. Prof. Edit.	DV 82.04	82.04
Campaign	DV 64.95	75.21
Centerbase	DV 61.52	81.52
Civilization	DV 78.62	95.72
Crisis in the Kremlin	DA 47.85	95.72
Cool Crap Twins	DA 54.68	102.56
Comanche Max, Overkill	DA 68.37	82.04
Conquest of the Longbow	DV 68.37	82.04
Curse of Enchantia	DV 82.04	82.04
Cruise for a Corpse VGA	DV 41.01	41.01
Cyberblast	DA 54.68	68.37
Cytron	DA 41.01	68.37
D Generation	DV 68.37	82.04
Dagger of Amón Ra (LB 2)	DA 58.10	61.52
Desert Strike	DA 54.68	61.52
Die Hard 2	DV 82.04	88.89
Dark Seed	DV 82.04	88.89
Dark Half	DA 47.85	95.72
Darklands	DA 68.37	82.04
Der Patrizier	DA 54.68	82.04
Deliverance	DV 68.37	82.04
Das Schwarze Auge	DV 68.37	61.52
Death Knights of Krynn	DV 61.52	75.20
Dune	DV 61.52	75.20
Dune 2	DV 61.52	75.20
Die Kathedrale	DV 82.04	82.04
Discovery	DV 61.52	68.37
Doodle Bug	DA 54.68	61.52
Dynablast (mit Adapt.)	DA 61.52	61.52
Ego Quest	DV 75.20	82.04
Elvira 2	DV 68.37	82.04
Elite Plus	DA 88.89	88.89
Eternam	DV 75.20	75.20
European Championship	DA 54.68	61.52
Eric	DA 61.52	75.20
Eye of the Beholder 2	DV 82.04	82.04
Falcon 3.0	DA 47.85	95.72
Fireforce	DA 54.68	95.72
Fire and Ice	DA 68.37	82.04
F 15 Strike Eagle 3	DA 68.37	82.04
Formula 1 Gr. Prix	DA 78.62	82.04
Goblins 2	DA 68.37	82.04
Goats	DA 54.68	68.37
Global Effect	DA 68.37	68.37
Global Conquest	DA 68.37	68.37
Grand Prix Unlimited	DA 47.85	68.37
Gunship 2000 VGA	DV 75.20	95.72
Heart of China	DV 68.37	82.04
Hexuma	DV 82.04	82.04
Heimdal	DV 75.20	75.20
History Line	DV 68.37	82.04
Hook	DA 54.68	75.20
Indiana Jones 3 Adv.	DV 61.52	68.37
Indiana Jones 4	DV 75.21	88.89
Inca	DV 82.04	82.04
Jaguar XJ 220 (TMB)	DA 54.68	61.52
James Pond	DA 17.06	54.68
James Pond 2 (Robocod)	DA 54.68	54.68
Jim Power	DA 54.68	68.37
John Madden Football 2	DV 58.10	68.37
K&A	DV 68.37	82.04
Kaiser	DV 88.89	88.89
Kings Quest 5	DV 68.37	95.72
Kings Quest 6	DV 82.04	82.04
Les Manley Last in L.A.	DV 68.37	68.37
Legend	DA 61.52	68.37
Legend of Kyndria	DV 64.95	75.20
Legends of Yalour	DA 68.37	75.20
Leather Goddesses 2	DA 47.85	82.04
Leisure Larry 5	DV 68.37	82.04

Programm	Amigo	IBM
Lemmings	DA 54.68	68.37
Lemmings Data Disk	DA 41.00	47.84
Lemmings Boot + ADD ON	DA 54.68	61.52
Lemmings 2	DA 61.52	68.37
Lethal Weapon	DA 54.68	61.52
Links	DA 75.20	88.89
Links 386 Pro	DA 102.56	102.56
Lure of the Temptress	DV 61.52	68.37
Lord of the Rings 2	DA 68.37	68.37
Lotus Sport T. Ch. 3	DA 54.68	61.52
Mad TV	DV 68.37	82.04
Mantis	DA 95.72	95.72
Manchester United Euro.	DA 54.68	61.52
Maniac Mansion	DV 61.52	61.52
Mega la Mania	DA 61.52	75.20
Mega la Mania/First Sam.	DA 61.52	61.52
Might and Magic 3	DV 68.37	82.04
Might and Magic 4	DA 78.62	78.62
Microprose Golf	DV 68.37	82.04
Monkey Island	DV 68.37	82.04
Monkey Island 2	DA 54.68	82.04
No Second Price	DA 54.68	61.52
Nigel Mansell Gr. Prix	DA 54.68	82.04
Nova 9	DV 82.04	82.04
Premiere	DA 54.68	61.52
PGA Golf Plus	DA 61.52	68.37
Perfect General	DA 75.20	75.20
Prophecy of the Shadow	DA 47.85	82.04
Parav. Stars	DA 54.68	54.68
Pinball Dreams	DA 54.68	54.68
Pinball Fantasies	DA 54.68	54.68
Plan 9 (mit Videofilm)	DV 82.04	95.72
Populous 2	DV 61.52	61.52
Paths of Darkness	DA 60.87	68.37
Push Over	DA 54.68	61.52
Police Quest 3	DV 82.04	82.04
Project X	DA 54.68	47.85
Putty	DA 47.85	82.04
Quest for Glory 2	DV 82.04	82.04
Quest for Glory 3	DV 78.62	88.89
Railroad Tycoon	DA 54.68	68.37
Rampart	DV 61.52	75.20
Realms	DV 67.72	67.72
Regent	DA 54.68	88.89
Rod Zone	DA 47.85	58.10
Rax Nebular	DA 58.10	58.10
Risky Woods	DV 82.04	82.04
Rise of the Dragon	DA 54.68	Varb.
Robocod 3	DA 58.10	58.10
Road Rash	DV 54.68	54.68
Sensible Soccer 92/93	DA 61.52	61.52
Shadow of the Beast 3	DA 61.52	61.52
Shadowlands	DA 78.62	78.62
Silent Service 2	DA 61.52	75.20
Sim City/Populous	DA 95.72	82.04
Sim Earth	DA 47.85	68.37
Star Trek 25th Anniver.	DA 54.68	68.37
Starlight 2	DA 54.68	68.37
Striker	DA 61.52	61.52
Street Fighter II	DA 88.89	88.89
Strike Commander	DV 61.52	68.37
Space Max	DA 78.62	88.89
Special Forces	DA 75.21	75.21
Spelljammer	DA 64.95	64.95
Spellcasting 301	DV 68.37	82.04
Space Quest 4	DV 61.52	109.40
Space Quest 5	DA 68.37	78.62
Space Shuttle	DA 68.37	68.37
Super Tetris	DA 68.37	68.37
Summer Challenge	DA 68.37	68.37
Summoning	DA 68.37	68.37
Tennis Cup 2	DA 61.52	61.52
The Humans	DA 61.52	61.52
The Legacy	DA 88.89	88.89
The Siege	DA 13.64	75.20
Tyrann 2	DA 68.37	75.20
Ultima 6	DA 75.20	75.20
Ultima 7	DV 95.72	95.72
Ultima 7 kpl. deutsch	DA 82.04	82.04
Ultima Underworld	DA 54.68	Varb.
Ultima Underworld 2	DA 34.16	34.16
Vroom	DA 54.68	82.04
Vroom Data Disc	DA 54.68	61.52
Vikings Fields of Conquest	DA 54.68	82.04
Wayne Gretzky 2 Can. Cup	DA 75.21	82.04
Wayne Gretzky 3	DA 61.52	82.04
Wakeworks	DA 61.52	82.04
Ween	DA 68.37	75.20
Winter Challenge	DA 54.68	68.37
Wizkid	DA 82.04	82.04
Wizardry 7	DV 75.20	47.84
Wing Commander	DV 82.04	82.04

Wing Commander 2	DV	82.04
Wing Commander 2 Op. 1	DA	41.00
Wing Commander 2 Op. 2	DA	41.00
Wolfchild	DA 54.68	54.68
WWF Wrestling 2	DA 61.52	68.37
X Wing	DA	Varb.
Zool	DA 54.68	54.68

Zu den wichtigsten Spielen Komplettlösungen

Double Dragon 3	DA 102.96
Kick Off	DA 92.96
Paperboy 2	DA 89.96
Probotector 2	DA 99.96
Super Mario 2	DA 84.96
Super Mario 3	DA 87.96
Teenage Turtles 2	DA 114.96
Trog	DA 89.96
Track and Field 2	DA 106.96
WWF Wrestling	DA 93.96

SUPER NES / FAMICOM

Super NES ohne Spiel	US 279.96
Adapter deutsch/us	49.96
Adapter us/deutsch	49.96
Adapter deutsch/jap	49.96
Adams Family	US 117.96
Aliens	US 130.96
Arcana	US 128.96
American Gladiators	US 119.96
Amazing Tennis	US 123.96
Axelay	US 124.96
Bart's Nightmare	US 122.96
Blues Brothers	US 134.96
Bulls VS Lakers	US 129.96
Castlevania 4	US 128.96
Chessmaster	US 127.96
Cool World	US 120.96
Cybernator	US 120.96
D-Force	US 114.96
Death Valley Rally	US 120.96
Dinosaurs	US 118.96
Extra Innings	US 109.96
F-Zero	US 99.96
Football 2000	US 120.96
Final Fight	US 108.96
Golden Fighter	US 113.96
Gun Force	US 128.96
Hook	US 129.96
Hyperzone	US 110.96
Imperium	US 120.96
Joe and Mac	US 116.96
Lemmings	US 124.96
Magic Sword	US 120.96
Mystical Ninja	US 119.96
Out of this World	US 130.96
Paradise	US 129.96
Prince of Persia	US 134.96
Race Drivin	US 134.96
Robocod 3	US 119.96
Super Battle Tank	US 126.96
Super Off Road	US 108.96
Super WWF Wrestling	US 99.96
Super R-Type	US 78.96
Super Double Dragon	US 124.96
Super Tennis	US 96.96
Super Ghouls 'n Ghosts	US 109.96
Super Adventure Island	US 106.96
Super Mario Cart	US 134.96
Super Contra IV	US 119.96
Super Bowling	US 134.96
Super Slam Dunk	US 124.96
Super Goal	US 118.96
Super Pang	US 120.96
Super Strike Eagle	US 132.96
Super Aleste	US 129.96
Super Soccer	US 117.96
Super Star Wars	US 118.96
Spindizzy	US 120.96
Space Football	US 123.96
Spanky's Quest	US 116.96
Street Fighter II	US 139.96
Soul Blazer	US 129.96
Tom and Jerry	US 122.96
Toxic Crusaders	US 120.96
Turtles IV	US 124.96
World League Soccer	US 108.96

Auf alle Computerspiele in unserem Programm... Wie ist das überhaupt möglich?

Wir sind ein Softwaregroßhandel, verkaufen die Software aber nicht nur an Händler, sondern auch an Endverbraucher (wie Euch), aber zum **GLEICHEN PREIS!!!**

Wir liefern alle Spiele, die auf dem Markt erhältlich sind. Die Ladenpreise schwanken. Für welche Systeme können wir liefern?

Amigo, IBM und Kompatibel, Atari ST, C 64, Spectrum, Schneider CPC, C16/+4, Atari XL, CDTV, Atari 2600, Atari 7800, Atari Lynx, GameBoy, GameGear, Sega-Master, Sega-Mega, NES, Lösungsbücher und Komplettlösungen.

Wie bekommt Ihr den Preis eines Spiels heraus?

Ganz einfach:

1. Ihr ruft uns an
2. Ihr bestellt unseren Katalog gegen eine Schutzgebühr von DM 5,00 (in Briefmarken)
3. Ihr rechnet ihn Euch selber aus.

Wie rechnet Ihr den Preis eines Spiels aus?

Ihr nehmt einfach den empfohlenen Verkaufspreis eines Spiels (steht entweder in der Werbung der Hersteller mit dabei oder z.B. bei Amiga-Joker Wertungen unter „Preis“), den rechnet Ihr mal 0,684, und das Ergebnis ist Euer Einkaufspreis bei uns.

Nun ein Beispiel: Sensible Soccer (Amiga), empfohlener Verkaufspreis: DM 79,95
 $79,95 \times 0,684 = 54,69$

Vorteile für Euch:

1. Alle Spiele sind gleich günstig, auch die Spiele, die nicht in der Werbung stehen, das bedeutet für Euch, Ihr könnt ein Spiel, das es noch nicht gibt, vorbestellen, und könnt sicher sein, daß es 31,6% unter dem offiziell empfohlenen Verkaufspreis liegt.
2. Alle Aufträge werden innerhalb von 18 Stunden bearbeitet.
3. Alle Spiele in der neuesten Version.
4. Wenn Ihr ein Spiel vorbestellt, das es noch nicht gibt, habt Ihr es ca. 3 Tage, bevor es in den Handel kommt.

Die fett gedruckten Programme wurden mit einem Hit gekürt.

10 Great Games	3/92	Strategie	10%	Das Schwarze Auge	3/92	Absenteur	90%	Wendy Wood Champions	12/92	Sport	10%	San Earth	10/92	Simulation	81%	Simulation	81%
10 Great Games	3/92	Competition	10%	Daylight Robbery	2/92	Geschichtliches	30%	Legend	7/92	Absenteur	85%	Sky Casino	1/92	Geschichtliches	26%	Geschichtliches	26%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Demotage	1/92	Action	87%	Legacy of Kyros	12/92	Absenteur	77%	Barstain & Fitz	1/92	Geschichtliches	39%	Geschichtliches	39%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Leisure Suit Larry V	3/92	Absenteur	85%	Staying Still	1/92	Competition	50%	Competition	50%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action	74%	Let's Start	4/92	Competition	80%	Speak To	1/92	Action	59%	Action	59%
10 Great Games	3/92	Simulation	85%	Deliverance	7/92	Action											

KLEINanzeigen

BIETE HARDWARE

Verkaufe Amiga 500 mit Drucker, 2. Laufwerk, 2 Joysticks, Colormonitor, Disketten, Büchern für 1.650 DM. Schreibt an: Steffen Steven, Hinter dem Dorf 1, 0-3701 Vockerstedt.

Verkaufe Farbmonitor 1084 und einwandfrei in Ordnung. Für 250 DM. Wer ihn will, schreibt bitte an: Zmajic Thomas, Thalhäuserstr. 8, 8269 Burgkirchen oder ruft an unter der Tel: 08679/4600.

Verkaufe Amiga 500, 1084S Monitor, 2 externen Laufwerke, 1 MB Speicher, 2 Joysticks, Abdeckhauben, 1A-Top-Originalspiele. Alles im super Zustand für nur 1.100 DM. Tel: 089/7593114 (verlangt nach Michael).

Verkaufe Amiga 500 mit Golden Image Mouse 200, 2 Comp. Pro Joysticks, 2. Laufwerk, 2,25 MB Arbeitsspeicher, Monitor, Cup Series II, HD 52MB 711ms Abdeckhaube, viel Software wie GFA Basic, FTM, Elvira, Leander, Black Crypt, Conquistador, Lotus I, F-15II. Alles zusammen nur 1.900 DM. Tel: 07144/25304 oder schreibt einfach an: Kay Wendler, Panoramastr. 23, 7141 Durr.

Verkaufe Amiga 500, Monitor 1084S, Software, Bücher, Joystick, Maus, Spiele und Anwender. Alles 100% o.k. für nur 1.300 DM. Schreibt, mein besser noch, ruft mich unter folgender Telefonnummer an: 07721/59955.

Verkaufe Amiga-Prog-Sampler-Studio und Datei Jammer (Sound-Digitalsator) plus Software, alles in Topzustand, NP 159 DM, VB 120 DM. Tel: 07541/47812 (OH-ver).

Verkaufe Amiga Action Replay MK3 (neu) für 170 DM. Schreibt bitte an: Florian Foerschner, Adolf-Scholz-Allee 2, 8939 Bad Koersbühl.

Amiga 500 Kick 1.2, Floppy, Speichererweiterung auf 1 MB, Synchro-Express 2, Action Replay MK2, Joystick, Comp.Pro.

HF-Modul, Drucker, MPS 1230, Deluxe-View 4.1, Deluxe-Sound 2.8, Mouse-Pad, 3 Diskettenboxen, Amiga Joker Hefte von 11/90 bis 5/92, ASM Hefte 91 komplett, alles zusammen für 1.700 DM. Ruft doch an, unter der Tel: 02393/504 (Andre Gerke).

Verkaufe Amiga 500 mit Monitor, 1 MB Erweiterung, 2. Laufwerk und 30 original Games, z.B. Monkey Island, F-29, Rainbow Islands. Spiele auch einzeln zu verkaufen. VB 1.300 DM. Schreibt an: Markus Sand, Waldluststr. 20, 8802 Wölfling-Eschenbach, Tel: 09875/327.

Verkaufe Amiga 500, TV-Modul, 1 MB, 3 Joysticks, Literatur, Viruskiller und Soft für 750 DM, Action Replay 2 für 120 DM, absch. 3,5 Laufwerk für 100 DM, X-Copy Prof. V5.2 für 60 DM, Amos-Creator für 80 DM, Amos 3 für 50 DM, Amos Compiler für 40 DM, Tip Off und Test Drive 2 Collection je 40 DM (alle kaum benutzt). Außerdem Yamaha PSR-11 Keyboard für 150 DM und Schallplatten (St für 2 DM). Tel: 05153/6537 ab 16.00 Uhr (Thorben verlangen).

Verkaufe Amiga 500, Monitor 1084S und 2 Joysticks, sowie 100 Leerdisketten (alles 100% o.k.). Schreibt bitte an: Sascha Recknagel, Loserstr. 67, 0-7024 Leipzig.

Verkaufe Amiga 500, 2 MB Hauptspeicher und 2 Laufwerk, 2 Diskettenboxen und 2 Joysticks. Alles in Top-Zustand. Der Preis? Nur 900 DM. Also los, ruft doch einfach mal an: Tel: 08558/1578. Übernehme natürlich Portokosten. Schreibt an: Roland Weber, Kirche 8, 8351 Hohenau.

Amiga 1000, 1 MB, elektr. Bootselektor (DFU-DF3), Monitor 1081, 3,5 Zoll Zusatzlaufwerk, VB 1.200 DM, Amigos Festplatte, 60 MB für Amiga 1000 VB 800 DM. Zusammen für FP 1.800 DM. Tel: 0031/45716723 (Stephan).

TV-Modulator für Amiga zu verkaufen für nur 35 DM. Schreibt bitte an: D'Ambrasio Marcel, Vogelsangstr. 32, 7000 Stuttgart 1.

Amiga 500, 1 MB RAM mit Netzteil, Maus, TV-Modulator A520, Scartkabel, Joystick, 40 Disketten, Literatur im 1a Zustand für nur 650 DM abzugeben! Schreibt an: Dietmar Kohn, Grunauer Str. 6-1204, 0-8010 Dresden.

Verkaufe neuwertigen Commodore Amiga 500 incl. 1 MB Ram, Maus, TV-Modulator, 2. Laufwerk, Bücher, Magazine, große Softwarepalette und reichlich Zubehör. Alles 100% o.k. VB 1.000 DM. Tel: 07931/45400, Alexander Nuff, Scheuernerstr. 14, 6990 Bad Mergentheim 4.

Verkaufe C64 mit 250 Games, Grünmonitor, Datensette, Floppy, Stahlschutz, Resetknopf, 3 Joysticks, Disklöcher, Diskbox, 30 Originalgames und 3 Module für VB zwischen 500-400 DM. Patsch Andreas, Seeadlerstraße 45, 0-7840 Seuttenberg-See.

Achtung! Biete Videodigitizer Digi View Gold 4.0 inkl. Autom., regelbarer (Farbe, Helligkeit, Kontrast), RGB-Splitter mit Netzteil für gute Qualitätshilder ab Video. VP 310, komplett NP 712 DM. Interessenten melden sich bitte bei: T. Galluccio, Waldeckstr. 28, Postfach 1120, CH-3072 Ostermudgen 1.

Verkaufe Amiga 500, Farbmonitor 1084S, 2. Laufwerk, Mon.-Ständer, Drucker MPS1230 plus Papier, Diskettenbox, 100 Disks, Zeitschriften, Bücher, 2 Joysticks, Speichererweiterung, Soundsampler, Originalspiele: z.B. F.1 Grand Prix, Bundesliga Manager Prof. usw. Tel: 09142/8315 (Rüdiger verlangen), ab 18.00 Uhr.

Verkaufe Amiga 500 mit TV-Modulator, 512 KB Speichererweiterung, 16 Original Games, Maus, Mauspad, Joystick und anderem für 850 DM. Schreibt bitte an: Franz Holger, Tunnelweg 27, 0-9610 Glauchau.

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, 2. Laufwerk, Farbmonitor, Joystick, Maus, div. Zubehör, viele Original Software, Literatur, VB 1.599 DM. Tel: 06071/23245.

SUCHE SOFTWARE

Suche Original-Games: Dragon's Lair I - Escape from Singe's Castle (50 DM), Dragon's Lair II - Time Warp (55 DM) m. Verp. u. Anf. Wer mir ein Spiel verkauft, bekommt ein Originalspiel m. Verp. und Anf. geschenkt! Tausche auch! Suche Power Play 6/90, zahle 4 DM. Tel: 02131/514673 (Björn).

Suche dringend gute und neuste Software. Tauschpartner wäre nicht schlecht. Schickt Eure Listen oder Disks an Rolf Hess, Weidenstr. 6, 4507 Hasbergen. Tel: 05405/1202; 100% Rückantwort.

Suche Spiele von Infocom, Origin, Sierra,SSI,SSG und anderes. Kaufe gerne ganze Sammlungen! Tel: 0721/859677

Suche billig: CII, o. Kym, Dragonflight, Phantasia 3, Fate, DSA, u.a. RS. Auch Tausch! Biete 2nd World, Tu. Chall. 2 u.a.; Denis Duwe, Angerstr. 44, 3406 Bovenenden 1, Tel: 05593/1420 - Nur Originale!

Suche Deluxe Strip Poker 2, Cover Girl Poker, Splash, Pipi u. Bibis (auch alte Strip Poker), Larry 1-5 u. Fascination. Biete neuen Game Boy m. Spielen. Wenn Ihr was habt, meldet Euch bei mir, nur Originale! Uwe Bachmann, Papstdorferstr. 7, 0-8021 Dresden

Suche dringend: Bars & Pipes, Midi-Sequencer, Steinberg Pro 24, Zahl ca. 200-250 DM. Verkaufe: Heart of China, Life & Death, Wizard of Sound, Bruchrechnen (50,50,15,10); Tili Spranger, Platteite 48, 0-8051 Dresden

Suche für den Amiga das Anwenderprogramm Multi Frequency Dialer. Schickt Informationen u. Preisvorschläge an Ingmar Stein, Postfach 4, 5241 Weitefeld

Österreich! Suche Amiga-Software jeder Art. Suche Komplettlösungen Indiana Jones III, Eye of the Beholder 2, Markus Winter, Beckgasse 47/29, A-1130 Wien

Suche Birds of Prey 50-70 DM, Speedball I o.2 40 DM, Airbus 320 60-70 DM, Knights of the Sky 60-70 DM, Jaguar XJ 220 50-60 DM, F15 Strike Eagle 1 o.2 60 DM, F16 Falcon 60 DM; auch Tausch möglich! Tel: 0201/471864

WORLD HOCKEY LEAGUE MANAGER

Der EISHOCKEY-MANAGER für alle AMIGAS ab 1 MB Speicher. Direkt vom Hersteller !!!
Die Herausforderung für jeden Fan von Sport-Simulations-Spielen !

Mit allen üblichen Features und mehr :
- EDITOR zum ändern von Namen und Trikoffarben !
- Realistische Stadionatmosphäre !
- Original Teams aus den besten Ligen der Welt !
und ... und ... und ...

Zum Preis von NUR 59 DM (DEMO-Diskette für 10 DM Vorkasse !)

Vorkasse +4 DM
Nachh. +10 DM



Sayonara Software
Altenstädterstr. 14
6361 Niddatal 4
Telefon 06187 / 26498

Zuverlässige PD-Tauschpartner gesucht. Bitte keine Raubkopien anbieten! Ernstgemeinte Zuschriften an Robert Heindl, Klausenpfad 10, PF 102923, 6900 Heidelberg 1

Suche Mad TV (Original) m. Verpackung und Zubehör! Zahle bis 25 DM! Michael Boos, Ger.-Hauptmann-Str. 36, 4060 Viersen 1

Stop! Suche dringend Original Vermeer! Preis VB. Ruft an (0231/259714) oder schreibt an Thomas Hunkenschroer, Hofgerichtsweg 5, 4600 Dortmund 12

Kaufe alle Amiga-Spiele! Francis Manalte, Schoppen 22, B — 4770 Amel

Suche Komplettlösung zu Bard's Tale III, zahle 20 DM! Mehmet Kandemir, Fließbachstr. 23, 8520 Erlangen

Suche Amiga-Games aller Art (Neueinsteiger). Schickt Eure Listen an Dirk Lehl, Schweinfurterstr. 18, 8737 Euerdorf 1

Suche für A500 Originale, 100% OK: Superstar Icehockey, Maniac Mansion, Sensible Soccer und sonstige günstige Software, speziell Sportsplele (Eishockey, Fußball). Suche außerdem X-Copy Prof. oder Synco Express (beide in Hardware). Angebote an Sven Dittmer, Steintopfstr. 31, 6393 Wehrheim 3

Amiga: Suche Fußball und andere Sportsplele, Sierra-Adventures und Wirtschaftssimulationen; kaufe oder tausche gegen andere Software oder auch gegen 3,5"-Laufwerk; Tel. 06198/1468

Suche Space Quest 1+2 möglichst in dt. für A500. Nur 100% OK! Zahle bis 50 DM pro Prg.! Sven Kuhlak, Sühlsstr. 1, 4200 Oberhausen 12

Suche für Amiga 500 folgende Spiele: Bundesliga Manager Pro., A-Train und USS John Young 2. Bitte nur Originale und komplett m. Anleitung! Alexander Ernst, Amaniweg 36, O — 1140 Berlin

Kaufe Patrizier, Schwarzes Auge, kompl. dt. Fire & Ice, Battle Isle und 2. Floppy ext. 50-60 DM, A500; Angebote an J. Steglich, bei Wirth, Bergstr. 8, 8802 Weihenzell

Wer kann mir helfen? Suche dringend das Spiel P47 (Amiga-Original). Tel. 09285/1005

Achtung! Suche dringend das Textverarbeitungsprogramm Beckertext II! Nur Original m. Verpackung und Anleitung! Außerdem suche ich Action- und Strategiesplele! Schreibt an Ingo Schnall, Lindenweg 9, 8481 Altenstadt/Waldnaab, Tel. 09602/4265

Suche die Games Mad TV, Cruise for a Corpse, Police Quest 1,2,3, Space Quest 1,2,3, Plan 9 from Outer Space, Codename Iceman, Midwinter 1,2, Das Schwarze Auge, Darkseed, Space Ace 1,2! Zahle gut! Michael Groß, Heinrich Zille 33, O — 1720 Ludwigsfelde

Suche alte Originalspiele von Origin, SSL, Infocom, Synapse, Sierra, Lucasfilm! Kaufe auch ganze Sammlungen mit anderen Spielen. Tel. 0721/859677

Achtung! Suche folgende Spiele für den Amiga: Indy 3-Adv., Sim City, Railroad Tycoon, Robocop 3, Civilization, Vroom, Chuck Rock 2. Zahle bis zu 50 DM pro Spiel! Ruft an unter 02226/4196 (Dietmar)

Suche die Editordisk v. B. Manager Pro., biete 15 DM; Tel. 02102/442617 ab 18 Uhr

Suche Disk-Decoder, zahle fairen Preis! Helge Beer, C.-M.-von-Weber-Str. 2, 2077 Trittau, Tel. 04154/82321 ab 19 Uhr

Suche Patrizier, 1869 und Barcelona 92; Katja Groth, Kasserfelderstr. 32, 4100 Duisburg 1

Suche Amiga Originale mit Verpackung und DA: Wolfchild, Agony, Apidya, Alien Breed, Risky Woods. Schreibt an Völzer Peter, Joh.-Gillhoff-Str. 3, O-2783 Schwe rin.

Suche verzweifelt nach Talespin. Für das vollfunktionsfähige und virenfreie Original mit dem gesamten Packungsinhalt

zahle ich 30 DM. Schreibt an: Tilt Wein gärtner, Vossbergstr. 2, 1000 Berlin 62.

BIETE SOFTWARE

Achtung Amiga Games! Verkaufe viele super Spiele zu billigen Preisen. Z.B. Kingdoms of England. Fordert einfach meine Liste an. Tausche auch im Notfall. Alles in Ware. Und hier meine Adresse: Björn Greese, Rombacherstr. 3b, 4200 Oberhausen 1. Übrigens die Liste ist natürlich kostenlos. Tel: 0208/800300.

Verkaufe eine große Menge alte bis neueste Programme aller Art. Von Spielen, Sounddemos, Zeichenprogramme bis Kopierprogramme, Anwenderprogramme, Utilities, Viruskiller, Demos, verschiedene PD-Serien usw. Postversand! Liste sofort anfordern bei: Eduard Mayer, Postfach 77, A-1024 Wien/Österreich.

Verkaufe Original Adventure Hound of Shadow 25 DM. Tel: 06262/3190. Nach Niels fragen.

Verkaufe Originale: Codename Iceman mit Komplettlösung und Anleitung. Originalverpackt für 50 DM. Powermonger wegen Doppelbesetzung 35 DM. Jumping Jackson 25 DM und AFT 2.0 für 40 DM. Alle in top Zustand. Schreibt an: Wolfram Sven-Eric, Pivitsheiderstr. 72, 4936 Augustdorf.

Verkaufe Amiga Originalspiele: Face off 45 DM, Super Soccer 45 DM, Eye of the Beholder 1 40 DM, Wayne Gretzky II 50 DM, Bundesliga Manager 25 DM. Angebote an: Rene Köhler, Südring 100, 0-3014 Magdeburg.

Monkey Island II, Original, komplett deutsch nur 50 DM! Brut, Original, komplett deutsch, Anleitung, Lemmings-ähnliche Steuerung, nur 30 DM! Graffiti Man 10 DM, Menace 15 DM, Tel: 02402/36443 (Stefan).

Für Amiga: Original Larry 5, deutsch, Nebulus 2, Speedball 2, Magic Pockets, Gods, Tel: 089/3153391 (Peter).

Verkaufe Amiga Originale: Their finest Hour 50 DM, F-19 Stealth Fighter 50 DM, Mig-29 Fulcrum 50 DM. Schreibt an: Neddermeyer Jakob, Isarstr. 47, W-2800 Bremen 1.

Verkaufe Originale für Amiga: Space Quest 4, Monkey Island 2 je 50 DM, Monkey Island, Elvira, Space Quest 3 je 40 DM, Indiana Jones 3 Adv., Loom, Zak McKracken je 35 DM, Tom and the Ghost 15 DM, Zgl. Versandkosten, per Nachnahme. Alle Spiele noch sehr gut erhalten und in Originalverpackung. Schreibt an: Eble Christiane, Schillerstraße 6, 7615 Zell a.H.

Verkaufe Originale: Manchester United Europe, Face Off, Loopz, Circus Attract, Double Dragon, Masterblazer, Passing Shot, Zusatzdisks zu Kick Off 2 und Powermonger. Und das zu absoluten Tiefpreisen! Tel: 0641/791207 auch Tauschpartner willkommen!

Verkaufe: Fire and Ice, Myth, Striker, Pinball Dreams, Nebulus 2, Speedball 2, Rahicm, Moonfall, Battle Command usw. Preis nach Vereinbarung! R.Häflinger, PF 179, CH-5033 Bachs/Schweiz. Tel: 064/246416.

Verkaufe Original M 1 Tank Platoon und W.G. Hockey 2 für je 40 DM, zusammen nur 70 DM, oder tausche beide zusammen gegen Sensible Soccer. Tel: 0-Berlin/266723 (Behrendt, Elk).

Verkaufe Amiga Originale, Drakkhen 45 DM, Worldcup 90 30 DM, Hero Quest 50 DM. Tausch möglich! Suche Das schwarze Auge, Cruise for a Corpse. Schreibt an: Beiter Maria, Charlotten Str. 1, 3510 Hann Münden. Tel: 05541/72101.

Verkaufe ca 40 Amiga Originale incl. Spiele und Programme. Preis zwischen 5 und 20 DM pro Spiel/Programm. Liste gegen -60 DM Briefmarke als Rückporto anfordern bei: Otto Frank, Greckstraße 27, 2000 Hamburg 54.

Verkaufe Amigasplele Original Jaguar

NJ220 45 DM, Turrican II 15 DM, Die unendliche Geschichte 15 DM, Slaver 10 DM, Glücksrad 30 DM, Nintendo Telespiel Originalverpackt mit Super Mario 100 DM, Top Gun usw. Versand per Nachnahme. Schreibt an: Müller Jörg, Platz der Solidarität 2, O-2343 Glogst/Rg.

Verkaufe 100 HD-Marken Disks (Demos und Previews). Für lächerliche 200 Steine, 2 neue externe Soundboxen 90 DM und diverse selbstgeschriebene Lösungen für 5 DM. Schreibt an: Nicolai Burbat, Webersstr. 55, 5608 Radevormwald.

Verkaufe Originale: Rainbow Islands 45 DM, Black Shadow 20 DM, Ferrari Formula One 20 DM, Tel: 07451/4143 (Marco Febel).

Amiga Originale zu verkaufen, Indy 3, Monkey Island I, Battle Isle, Cruise for a Corpse, Pirates, Wonderland, Turrican, Eye of the Beholder, Flight of the Intruder und weitere Programme. Tel: 06542/22160 (Franken Herbert).

Verkaufe Originale: Grand Prix, Lemmings + oh no more, Kathedrale, J.W. Snooker, Monkey Island I, Apidya, Elvira, Populous, Cover Girl usw. Preis zwischen 20 und 60 DM. Tel: 4481537/Berlin (Hoffmann Jack).

Verkaufe Originale! Indiana Jones 3 für 30 DM, Transworld für 30 DM und Monkey Island 2 für 60 DM. Alle 3 Spiele zusammen nur 110 DM. Verkaufe außerdem noch einen MPS 12 O Drucker von Commodore mit leicht defektem Druckkopf für 80 DM. Tel: 0421/511220. Käufer sollten aus dem Raum Bremen kommen.

Die Kathedrale 60 DM, Muds 30 DM, Transworld 50 DM, Thunderjaws, Skull and Crossbones 50 DM, Mad Professor Mariarti 35 DM. Alle Originale und mit Anleitung, 100 % Tausche auch! Schreibt an: Michael Stephan, Jakobstr. 11, 6667 Bottenbach, Tel: 06339/1244.

Verkaufe Amiga Original Populous 2, deutsch 35 DM, Silent Service 2, deutsch, 35 DM, Powermonger, deutsch 20 DM, Battle Isle, deutsch 40 DM, Tel: 06146/2493 ab 16.30 Uhr, Oliver Dienst.

Löse meine Softwaresammlung auf! Wenn Dein Amiga Futter benötigt, dann schreib schnell an: Johann Tschernoschek, Güstingerstr. 54/1/5, A — 8020 Graz. Be fast!

Musik in Euren Ohren! Biete Audio Master III und das Midi-Sample-Programm OKTALYZER! Nur 150 DM. Ruft an: 06021/88389 Torsten

Verkaufe Originale je sfr/DM 40: Cruise f. a. Corpse, Battle Isle Corporation, je sfr/DM 30: Star Control, Ope. Stealth, Crime Time und Flames of Freedom, Midwinter II für sfr/DM 50 DM. Tel: 004117003365

Verkaufe Curse, Populous 2, Dragon Wars, Suche Ultima, Wizardry, Drakkhen u. Dragonflight! Zuschriften an Thomas Sack, Ratzeburger 10, O — 2520 Rostock 25

Amiga Public Domain. Die besten Spiele und Anwendungen aus dem PD-Bereich für Sie ausgewählt. Liste gegen -60 DM Rückumschlag bei: Reiner Huth, Am Sportplatz 8, 3301 Gr. Schwülper

Fighter Bomber I (II), Firepower, Rolling Thunder, Grid Start, Manage, Jan Kröller, Drosselweg 4, 5442 Mendig II

Verkaufe Wolfpack, Loom, Ales, T.I. Hour, Khudaan, Red Storm Rising (deutsch) zwischen 40-50 DM, Reederei, Harddriving II, Espionage, Conqueror, Kingdom England für 30-35 DM. Thomas Neumann, Duisburg, Tel: 0203/591864

Verkaufe Amiga Original von 688 Attack Sub. Spiel ist mit einer deutschen Anleitung und in einem sehr guten Zustand. Über den Preis läßt sich noch verhandeln. Wenn Ihr Interesse habt, schreibt an: Tino Schmidt, Alex.-Puschkin-Platz 3, O — 6900 Jena

Verkaufe Originale: Kick Off, Indiana Jones Action und Interceptor für 27 DM, Final Fight für 65 DM und Gameboyspiel The Princes of Blobette. Ruft unter 030/3660994 an. 100 %ige Antwort

Amiga Originale m. Anl.: Finest Hour, Blue Max, Star Control, Batman, Pro Tennis Tour, Running Man, Chin. Karate, Emlyn Hughes, Italy 90, Speedball, Fast Break, 100 % OK, nur zusammen 230 DM. Tel.: 05231/68658

Verkaufe! Black Gold 40 DM, Bundesl. Manager Pro. 40 DM, Larry II 40 DM, Wetten Daß? 20 DM, Steigenberger Hotelman, 30 DM, F 15 Strike Eagle 2 70 DM. Ruf an 089/851763 (18.00)

Verkaufe Originale: Turrican II 30 DM, Duck Tales 40 DM, On the Road 40 DM, F 15 Strike Eagle 50 DM (alle mit Verpackung und Anleitung), Fighting Soccer 25 DM (ohne Verpackung), Christian Schulz, Str. des 18. März 9, O — 9430 Schwarzenberg

Verkaufe Originale z.B. Midwinter 60 DM (Neupreis 75 DM) und Untouchables 50 DM (Neupreis 85 DM). Beide Spiele 100% OK. Schreibt an: Ronny Meinhardt, Straße der Jugend 49, O — 9706 Rode-wisch

Verkaufe oder tausche Populous, Savage Empire, It came from the Desert, Larry 3, Bodokan, Stormovik, Khalaan, Muds, Preise VB. Tel.: 0911/807042 (ab 18 Uhr). Verk. Muds für Amiga und PC.

Dark Fusion 15 DM, Space Station 10 DM. Tel.: 06821/864087

Amiga-Originale! Birds of Prey + Midwinter II zu je 40 DM, Zak Mc Kracken + Great Courts zu je 33 DM, Jet + Outrak + Roadblasters + Badcat zu je 25 DM. Oder alles zusammen nur 200 DM. Tel.: 0611/48683

Verkaufe Elvira 2, The Jaws of Cerberus für 60 DM, Cadaver für 40 DM, Cadaver - The Payoff für 20 DM, Magic Pockets für 40 DM, Jumping Jackson für 30 DM, sowie Lurking Horror, Tracker und The Untouchables für je 20 DM. Tel.: 06504/1408

Verk. orig. Starbyte Super Soccer 65 DM, Face Off 50 DM, Silent Service II 70 DM, Return to Europe 15 DM, The Power Pack (incl. Xenon 2) 45 DM, The Cycles 25 DM, Stunt Car Racer 15 DM. Tel.: 02301/13432

Verkaufe die Supersplele Nam 65 DM und F-15 Strike Eagle II für 50 DM. Zusammen nur 105 DM. Ruft mich an: 06202/71729 oder schreibt mir: Thomas Jester, Erikaweg 2, 6835 Brühl

Verkaufe Amiga Originale: F-29 50 DM, Genghis Khan 50 DM, Ninja Remix 50 DM. Lars Walter, Newtonstr.25, O — 1597 Potsdam

Verkaufe Amiga Originale dt. Anl.: Projectyle 25 DM, Birds of Prey 70 DM, Conflict 30 DM, Nam 60 DM, 3D Construction Kit m. Video 120 DM. Schreibt an: David Köhlen, Marie-Juchacz-Str. 36, 5180 Eschweiler

Verkaufe für PC: Original Wayne Gretzky 2 neu! Nie gebraucht für nur 70 DM. Stephan Graf, Oh. Zelglstr. 7, 8600 Dn-bendorf/Schweiz

Verkaufe! fabrikneue Originale. Falcon-Collection 70 DM, Fate-Gates of Dawn 55 DM. Ruft an: Tel.: 09555/664

Verkaufe Amiga Originale: Maupiti Island, E.I.I.J. Soccer, Powermonger, Populous, Elite, Battlemaster, Kick Off, Wild West World (komplett). Tausche 4 Games gegen X-Power Professional, Udo Tietze, Hauptstr. 21, O — 8101 Cunnernsdorf

Verkaufe oder tausche Terminator 2, Operation Stealth, Cadaver und defektes The Cycles gegen andere Spiele, auch Tauschpartner gesucht. Angebote an: Thomas Andreas, Nordstr. 4, O — 6215 Tiefenort

Verkaufe M.L.D.S., Masterblazer, Super-3D-Adventure Cybercon III, Test Drive 2-Muscle Cars und Gruff (AJ 98%) -Adventure Dragons Lair. Tausche auch gegen Wonderland, Police Quest 2, Larry 5, Life & Death oder Mad TV, Martin Scharfe, Heidekamp 5, 2111 Handeloh

Verkaufe super Amiga-Orig. Preise: 20-40 DM, wie z.B. Kings Qu. I-II, Meres, Turrican, Indy III, X-Out, Swiv, Robocop II,

Birds o.P., Battle Isle, Celtic Leg., Monkey Is., Pit F., Muds, Maniac Mansion, Zak McKracken. Tel.: 07821/51781, Andy 4586

Verk.: Orig.-Games: spottbillig, ca. 20-30 DM, z.B. Killing G. Show, Lemmings, Stellar 7, F-19, Robocop 2, Monkey Island, Indy 3, M.U.D.S., Panza Kick Basing, Toki, Fussb. Manager 1, X-Out, Paperboy usw. Tel.: 07821/4586

Super-Originale! F1-Grand Prix Microprose 69 DM, Alien Breed 49 DM, Knights o.d. Sky 69 DM, Gunboat 49 DM, Xenon 2 19 DM, Alles originalverpackt! Tel.: Ost-Berlin 5276429

Verk. Amiga Orig. z.B. Champions of Krynn, Cruise for a Corpse, Mig-29 M je 45 DM, Battle Isle, Cadaver je 30 DM, Powermonger 25 DM, Cadaver Payoff 20 DM, Jonas Voges, Hüttenweg 7, 3300 Braunschweig

Verk. Spiele für Amiga. Sehr günstig! Alles zwischen 10 und 40 DM. Spiele wie z.B. Invest, Rant, R1, Full Blast, Power Pack, Tom and the Ghost, The Light corridor, RVF Honda usw. Rückporto beilegen. Es lohnt sich! Robert Armin Braml, Anton-Haberl-Str. 32, 8359 Aidenbach

Verkaufe Originale 100 % OK! Robin Hood 30 DM, USS John Young 35 DM, Chaos Strikes Back m. Tips 35 DM, Instages 15 DM, Nehulus 10 DM, Robot Commander 10 DM, 2 Amiga Magazine je 7 DM, Demos für 1 DM. Tel.: 04161/82323

Verkaufe Original Powermonger für 50 DM (AJ 12/90 93%) mit allem Drum und Dran. Ruft an: 07152/25542

Verkaufe Originale: Bundesliga Manager prof. + Editoren (65 DM), Transworld (45 DM) und Football Manager World Cup Edition (30 DM) Tel.: 07822/61100

Biete neueste Software für den Amiga. Alles zu fairen Preisen. Infos bei: P. Sigrist, Vogelhudenstr. 43, 8426 Lufingen/Schweiz

Verk.: Bards Tale III, Spirit of Adventure, Champs. of Krynn, Ultima 4, Dungeon Master, Fate-Gates of Dawn, Elvira, Je 50 DM, alles Originale, komplett mit Anleitung etc. Tel.: 0951/130466

Obitus Amiga Orig. mit Orig. Verpackung und dt. Anleitung. 100 % OK 39 DM gegen Vorkasse. Sowie 60 weitere Orig. Amiga Spiele. Verpack. u. Anl. wie neu zum halben Preis zu verkaufen. Tel.: 06192/36070 abends bis 22.00

Biete Original-Soft! Habe z.B. Player Manager, Kult, Manchester United, Jahangir Khan Squash, World Boxing Manager, Leavin Teramis, Chambers of Shaolin, Warp, The Seven Gates of Jambula, Face Off. 20-45 DM VB. Sven Langner, Vossbech 14, 2217 Kakenstorf, Tel.: 04186/7743

Verk. Codename Iceman für 50 DM und Pioneer Plague für 20 DM (beide Orig.). Tel.: 02243/6114

Verkaufe Originale Muds 20 DM, Bundesliga Manager prof. 65 DM, Monkey Island 55 DM, Maniac Mansion 20 DM, Sim City 35 DM, Budokan 35 DM, Larry 2 45 DM. Suche auch z-verl. Tauschpartner. Tel.: 09191/60627 ab 14 Uhr Jochen

Verkaufe Originale: Clown-O-Mania, Table Tennis Simulation und Mini Golf Plus zu je 10 DM, zusammen 25 DM. Ruft an: Mo.-Fr. 17-19 Uhr, Sa.-So. 10-20 Uhr: 0221/634118 (Daniel) oder schreibt: D. Högrefe, Kasper-Düppes-Str. 33, 5000 Köln 80

Verk. X-Out, Lemmings I, Xenon 2, Manchester United, Populous, F29, Kick Off 2, Super Cars 2, Lemmings 2, Elvira, Final Fight, Xenomorph (Orig.), Thunderhawk je 35 DM. Tel.: 05651/60590, Eschwege

Verkaufe Originale: Toki, Turbo Challenge 2, Jimmy W. Snooker, Magic Pockets, TV Sports Football, Shadow of the Beast I, Chambers of Shaolin, Test Drive 2 zu Top Preisen. Tel.: 07131/403463 Oliver

Verkaufe Gunboat, Zak McKracken je 40 DM, Summer Olympiade 20 DM. Suche Arachnophobia, B.A.T., Deakthyon, Amiga Joker 5/6 91. Tel.: 04361/1238

Verkaufe od. tausche das Spiel: Lotus Turbo Challenge 2 für 40-20 DM + Cheats. Tausche nur gegen Epic oder gegen Larry V. Schreibt an: Marcel Döring, Wasserweg 26, 6000 Frankfurt 70

Verkaufe Originale: Monkey Island 50, Blue Angel 69 10, Hostages 10, Chicago 90 10, Gee Bee Air Rally 10, Die Kathedrale 55, Ruft an: 06145/32798 (Marcus). Alles für Amiga und noch ein Gameboy-Spiel: Skate or die 25 DM

Biete Invest 25 DM, sowie Rings of Medusa 25 DM mit Anleitung. Tel.: 06192/38218

Verkaufe Originale: Xenon 10 DM, Star Command 35 DM, Starflight 40 DM, Reach for the Stars 40 DM, Harpoon 45 DM, Fate 45 DM, viele Computerzeitschriften wie z.B. ASM, Power Play, Amiga und viele andere ab 1,50 DM. Tel.: 0751/64518

International 3 D Tennis ca. 40 DM, Austerlitz ca. 15 DM, Trade-Travel-Fight ca. 10 DM, Blutausch/Rushhour 10 DM. Für PC: Legend of Faerghail ca. 20 DM, M 1 Tank Platoon ca. 40 DM (Nur Originale), Stephan Heide, Zweibrückenstr. 42, 8550 Forchheim-W.

Verkaufe Amiga-Originale: Larry 3 (dt.) 40 DM, Cruise for a Corpse 40 DM, Haegar 35 DM, Lethal Xcess 35 DM, Tausche Mega Drive-Spiele. Tel.: 06322/7851

CDTV-Games. Verkäufe oder tausche: Holiday Maker 40 DM, F-16-Falcon 70 DM, Cubulus/Serpent M. 40 DM, ESS-Mega 40 DM, Bei Tausch gegen: Psychokiller oder Town with no Name, Xenon 2. Tel.: 0611/34555 Sebastian

Verkaufe Spiel Gem's für tasche 35 DM, komplett mit Verpackung, Anleitung und Poster. 100 % OK. Ruft an Gera 51765 oder schreibt an Alexander Ehmer, Tivoli-Str. 4, O — 6500 Gera

Verkaufe Amiga Originale Steck: 40 DM per N.N. z.B. F19 Stealth Fighter, Pirates, Stellar 7, It came from the Desert, Super Hang On, Onops up, Fantasy World Dizzy, Appetizer: Textverarbeitung, Malprog., Musikprog., u. Spiel u.a. 02822/52415 ab 19 Uhr

Verkaufe A 500 Spiele! F-19 Stealth Fighter, Larry 3 usw. Verkäufe auch Demomaker Erweiterungset 2. Alles ist Original. Ruft bitte an: Tel.: 089/9576466. Verlangt nach Sven.

Biete original Invest mit dt. Anleitung für 35 DM. Bitte schriftlich melden. Kai Burmeister, Ringstr. 9, O — 7060 Leipzig

Super: Die besten 600 Amiga PDs auf einer Liste gesammelt. Je Disk nur 2 DM. Weiterhin verkaufe ich über 500 Amiga Originale. Liste gg. 1,80 in Briefmarken. Lothar Weiß, Hoffmeistersstr. 4, 7140 Ludwigsburg

Verkaufe C-64-Games: Twinworld 20 DM, Klax 15 DM, Hostages 10 DM, Highlights II 15 DM. Tausche auch gegen Amigagames. Schreibt an: Daniel Wolf, Leipziger Str. 20a, O — 8900 Götting 1

Verkaufe die besten Amiga Spiele. Kostenlose Liste anfordern bei: W. Schücker, Schlesiische Str. 8, 8370 Regen. Tel.: 09921/7284. Nur Originale mit Verpackung und Anleitung.

Von privat günstig PD Soft abzugeben. Ab 1,60 DM (incl. Disk), Katalogdisk gegen 3 DM in bar o. Briefmarken bei: Gerhard Rally, Kaplerstr. 5, 4300 Essen 1

Verkaufe komplette Fish-Sammlung von 250 bis 590 auf 5 1/4 Zoll mit 3 Disketten für 370,00 + Porto u. Zustellung. Nur komplett! B. Riemann, Ellerstr. 15, 4500 Osnabrück. Bis zur Zeit Nr. 610 gegen Aufpreis.

Verk. wegen Systemwechsels folg. Orig.: Monkey Island II, Special Forces je 65 DM; X-Copy V5.2 45 DM, Invest dt. 40 DM, Falcon Md. I. Powermonger Data WWI je 30 DM, Waterloo, Hard Drivin je 20 DM, 4 Media PD je 5 DM, Alles Amiga und 100% OK! Tel.: 04254/8730

Verkaufe Amiga Originale: Oh no! More Lemmings für 50 DM, Wacky Races für 15 DM, Christian Mutz, Goessnitzerstr. 7,

O — 7420 Schwedlin

Verkaufe Originale: Times of Lore 25 DM, Eye of the Beholder 30 DM, Faery Tale 30 DM, Bards Tale 20 DM, Might and Magic 2 30 DM, Champions of Krynn 20 DM, leicht defekt, funktioniert aber. Alle zusammen nur 120 DM. Tel.: 069/5071361 öfters probieren. Marcus

Verk.: Das Erbe 5 DM, F-16 Falcon 45 DM, Fighter Bomber + Gunship 60 DM, Buck Rogers 42 DM, Disc Mag (Amiga?) 10 DM (Ausgabe 3). Alles Originale. Bücher: Amiga Basic, Benutzerhandbuch Amiga, DOS 1.3, Benutzerhandbuch A 500/2000, Preis VB. Tel.: 02243/7040

Verkaufe und tausche Top Amiga Demos. Liste gegen RP bei: Timo Zaugg, Küppersteigerstr. 39, 5090 Leverkusen, Tel.: 0214/64318 ab 18h

Verk. Amigaspiele: Face Off 30 DM, F1 Grand Prix 50 DM, Bundesliga Man. Prof. 40 DM, On the road 30 DM, Super Monaco GP 20 DM, Cash 20 DM, PGA Tour Golf 30 DM, Knights of the Sky 50 DM, Stefan Kuhlmann, Mühlstr. 21, 6907 Nussloch

Verkaufe: WWF Wrestlingmania für 60 DM, kaum gebraucht! Spirit of Adventure für 50 DM. Tel.: 0221/122187 Mo-Fr von 14-17 Uhr. Verkäufe auch Sega Master System incl. 2 Joypads und 3 Spielen für 350 DM.

Verkaufe Originale: Super Monaco GP 30 DM, Team Suzuki 25 DM, Return to Europe 15 DM, Football Manager 10 DM, Winning Tactics 15 DM, Great Courts II 35 DM. Tausche auch! An: Patrick Kinstowski, Kastanienweg 3, 2202 Barnstedt

Verkaufe Monkey Island (kompl. dt. 40 DM). Wer zuerst kommt, malt zuerst. Bastian Pukrop, Schulstr. 9, 3421 Hördern. Be fast!

Flight of Intruder 60 DM, Create-A-Shape 60 DM, GFA-Basic + Compiler 3.52 200 DM, Logistix Professional 250 DM, Strategiespiele in GFA-Basic 60 DM. Michael Goedecke, Hafenstr. 19, 3301 Walle, 05303/5435

Verkaufe Cadaver 300 6S, Elite 300 6S, Klax 300 6S, F-16 Combat Pilot 300 6S und Eye of the Beholder dt. 400 6S. Alles Amiga Originale. Und Zak McKracken (C-64) 200 6S. Mummel Esterer-Schabus, Ratsbriefstr. 17, A — 5020 Salzburg

Verk. Starglider 2, 100 % OK mit Anleitung und Hintergrundbuch oder tausche gegen Cadaver. Preis VB. Oliver Ringenbach, Breitestr. 74, 4132 Mültenz-Schweiz

Verk. Originale: Space Quest I + 2 je 39 DM, Trial By Fire 2 70 DM, Heart of China 70 DM, Shadow Dancer 40 DM, Cruise for a Corpse 65 DM, Benjamin Bittgarot, Land Str. 12, 6200 Wiesbaden, Tel.: 0611/522410

Verkaufe Amiga-Originale: Wild West World, Kenderel, Das Erbe, Iron Lord, Pool of Radiance. Preis zwischen 10-40 DM. Tel.: 06421/77207 (Leo). Suche: Masterblazer

Verkaufe: Metal Masters, Hunter, Red Baron, Dino Wars, B.A.T., 688 Attack Sub zu je 40 DM. Ruft mich an: 0231/514388 und das Supergame Flight of the Intruder für nur 45 DM.

Verkaufe Edition Vol. 1 (Stadt der Löwen und Holiday-Maker) für 45 DM + Porto oder tausche auch gegen Hill Street Blues. Tel.: 02399193 (nach 16 Uhr)

Verkaufe Amiga Originale: Monkey Island, Heart of China, Die Kathedrale, Antares, Pirates, Spirit of Adventure, Transworld, Great Courts II, Nam, Ports of Call, Space 1889 usw. Michael Hattay, Fürstenbergstr. 19, 7218 Trossingen 2. Tel.: 07425/7809

Verk. für A500 das Supercororiginal Mega Lo Mania (dt. Anleitung + digitalisierter Sprachausgabe). Alles 100% OK. Für nur 40 DM (NP 80 DM). Schreibt oder ruft an. Tel. O — Freiburg 32290

Verkaufe Amiga-Orig.: Cyberball 10 DM, APR 12 DM, Hard Drivin 15 DM, Stun Runner 15 DM zusammen mit Anleitung

SOFTPOWER Berlin

Top 10 AMIGA

Curse of Enchantia Dt.	99.-
Pinball Fantasies	79.-
Rampart	65.-
Legend of Kyrandia Dt.	79.-
Road Rash	75.-
Ween Dt.	79.-
Humans Dt.	79.-
Gobliins II Dt.	79.-
Lotus III	65.-
Competition Mini	ab 25.-

Beste Lieferfähigkeit durch Berlins größtes Lager an PC + AMIGA Spielen wird garantiert

Top 10 IBM / PC

Indiana Jones IV Dt.	109.-
Comanche	109.-
Alone in the Dark Dt.	109.-
Curse of Enchantia Dt.	99.-
History Line 1914-1918	99.-
Castles II	99.-
Dynatech Dt.	89.-
Legend of Kyrandia Dt.	85.-
Gobliins II Dt.	99.-
Summer Challenge	85.-

Mail Order ! Alle Preise inclusive Porto + Verpackung

Special News

Super-Comanche-Wettbewerb !
Der Kunde, der am Montag, dem 28.12.92, laut Spielstand die höchste Punktzahl erreicht hat, gewinnt ein Spiel seiner Wahl !

SOFTPOWER

Überall in Berlin ! Rufen Sie uns an !

SOFTPOWER

Hauptgeschäft
Schwedenstr. 18c
1000 Berlin 65
Fax. 030 / 492 2057
Filliale Spandau
Schönwalder Str. 65
1000 Berlin 20
030 / 492 20 56

gen 45 DM, außerdem: Defenders of the Earth 17 DM, Alle 100 % OK und noch was: wer verkauft Apidya oder Lemmings? Schreibt an: Markus Seidle, Sedelfeldweg 17, 8858 Neuburg/Donau

Verkaufe Amiga Originale: Muds, Masterblazer, First Samurai, PGA Tour Golf, Formula One Grand Prix, Mail Humpert, Auf dem Meech 38a, 3040 Soltan 3

Verkaufe neueste Amiga-Soft (Tausch möglich), also schreibt mir, Leerdisk für die Liste und Rückporto bitte beilegen, 100 % Antwort, Hermann Stumpf, Marbachweg 337, 6000 Frankfurt 1

Special Forces für Amiga, Workshop für Imagine auf VHS 50 DM, Video Effekte 3D 30 DM, Airrush I 30 DM VHS, Airrush II 50 DM VHS, Megatraveller I 50 DM, Tennis/Vorh./Rückh. 30 DM. Nur Originale. Thomas Becker, Dülmenstr. 50, 4270 Dorsten 11

Verkaufe Original Populous 2 40 DM, Dragon War, Becker Demomaker, Killing Cloud, Star Control, Pioneer PL, Wings of Death, Masterbl., Magic Marble je 20 DM bei Andreas Wende, Butzacher Weg 5, 4000 Düsseldorf 1

Verkaufe Originale Amiga Spiele: Populous 2 40 DM, Leander 35 DM, Heimdall 40 DM, Railroad Tycoon 35 DM, Battle Isle 35 DM, Dino Wars 30 DM, Champion of Ray 30 DM, Apidya 40 DM n.v.a. Ruft doch einfach mal ab 18 Uhr an und fragt nach Markus. Tel.: 09134/5785

Verkaufe Originale: Lotus 2, Indy 500, Manchester United, Hard Drivin, Red Sector, Demomaker, Bobby, Powerdrift, Turbo Outrun, Chase HQ. Jedes Prog. kostet nur 30 DM! Ruft an: 07321/3597-72 (Thomas) Nur von Mon.-Frei. zwischen 8 und 17 Uhr!

Verkaufe Orig. Amiga Games zu fairen Preisen. Ich habe über 40 Orig. z.B. Silent 2, Lotus 2, Battle Isle, Populous 2, Black Gold, Kings Quest 5 und viele gute Games mehr. Einfach anrufen: 06171/86495 ab 16.00 Uhr

Biete neueste Amiga-Soft! Tel.: 0461/42961 (Marc) Nur telefonisch!

Achtung! Verkaufe Originale: Cruise for a Corpse, Space Ace 2, Another World, Gods, Monkey Island für jeweils 40 DM. Verkaufe auch viele C-64 Originale. Ruft an: 02102/870637

Amiga Spielesammlung (über 45 PD-Games auf 10 Disks) nur 25 DM (Scheck), 30 DM (Nachnahme). Amiga-Club Stuttgart, Gehlsbergstr. 20, 7000 Stuttgart 1, Tel.: 0711/6498754 (nur Mo,Di,Do von 9-13 Uhr)

Amiga-Originale: Proflight 40 DM, Powermonger 25 DM, Genius Archipelagos, Interphase je 10 DM, Falcon Mis. Disk 2 25 DM, F-16 Combat Pilot 30 DM. Alles gut erhalten! 06185/2238 Thomas

Verkaufe: Stellar 7 für 50 DM und James Pond 2 für 60 DM (Robocod). Vorkasse wäre mir lieber. Schreibt oder ruft an (ab 17 Uhr). Tobias Limbourg, Richard-Kirchstr. 18, 6520 Worms 15, Tel.: 06241/77192. Tausche auch eventuell.

Amigasoft, Anwender, Anleitungen dt., Lösungshilfen sowie zahlreiche Games billig abzugeben. Gratisliste anfordern bei AGA, Postfach 7, A — 8943 Aigen/E.

Sil. Service 2 55 DM, Elvira, Unreal je 46 DM, Great Courts 2, Ultima 5, Monkey Island, Spirit of Adv. je 40 DM, Heros Quest 50 DM, Cosmic Forge 46 DM, Dragonflight 35 DM, Dragon Wars 25 DM, Pool of Radiance 30 DM, Eye of the Beholder 40 DM. Björn 02241/339128, alles 100%ig.

Verkaufe Rainbow Island für 25 DM. Ruft an bei David Tel.: 02324/26939

Verkaufe wegen Systemwechsel die Originale: 3D Konstr. Kit für 65 DM, Railroad Tycoon I 50 DM, Defender of the Crown + Hardball + Mazes of Xorff. zus. 45 DM, DVideo + Sonix I 90 DM, T. 09568/5021

Verkaufe: Eye of Beholder, Bane of the Cosmic Forge, Elvira, FS2, Flight of Intruder, Jet, Final Command, Ultima 5, Lemmings, Wonderland, Magnetic Scrolls,

Collection, Buck Rogers, Cadaverlevich und viele mehr. Ruft mich an: 02867/1277, verlangt Olaf.

Amiga-CIL Habe Top neue Games und auch Oldies. Sample, Freege, hote Sounds, mache Trainer, Meine Adresse: Raffaele Albisetti, Obere Egg 3, 8352 Ebsau, Schweiz. Tel.: 0041/052/362288

Österreich-Amigaprogramme. Verkaufe eine große Menge an alten bis neuesten Programmen aller Art. Von Spielen, Sounddemos, Zeichenprogrammen bis Kopierprogramme, Anwenderprogramme, Utilities, Viruskiller, Demos, verschiedene PD-Serien usw. Postversand! Liste sofort anfordern bei: Postfach 88, A — 1024 Wien

Austria-Verk. Originale! Pinball Dreams 300 S, Willy Beamish 300 S, Populous 2 250 S, Bundesl. M. Prof. 250 S, Kick Off 2 150 S. Ruft mich bitte nur am Wochenende an 054122304 (Mario). Am besten nur Österreicher! Alle Originale unbeschädigt und 100 % OK.

Biete Software für Amiga. Liste gegen 1 DM Rückporto bei: Kay Weber, Hellerstr. 41, 5243 Herdorf

Verkaufe: Nuclear War 40 DM, Bobo 15 DM, Baseball 20 DM, Transworld 40 DM, Bundesliga Manager 40 DM alles VB. Christoph Michalik, Schrammstr. 5, 1000 Berlin 31

Verkaufe Orig. Blues Brothers 45 DM, Zombi 15 DM, Weird Dreams 15 DM, The Oath ohne Schachtel 35 DM, O. Willmann, Ostseestr. 43, O — 1055 Berlin

Verkaufe Originalsoftware für den Amiga: Dino Wars 40 DM, Nitro 35 DM, Hill Street Blues 40 DM, Turbo Challenge 2 50 DM, Bundesl. Manager Pro 45 DM, Miami Chase 20 DM, Super Grand Prix 20 DM. Tel.: 09725/5659

Captain Planet-Dragonfighter, P.P. Hammer, Shadowdancer, James Pond, Etc. Pro Spiel 40 DM oder alle 240 DM. Tausche auch gegen Gameboy-Spiele. Tel.: 05362/5841

Verkaufe folgende orig. Spiele: Shadow Sorcerer, Antares, Hound of Shadow, Shadowlands und weitere. Suche Tauschpartner für PD und selbstgeschriebene Progs. Nur per Post melden. Bevorzugte Rollenspiele. Hansjörg Schildmann, Hochstr. 59, 4972 Löhne 3

Verkaufe Amiga Game (Original) WWF Wrestlingmania inkl. Videokassette (auch WWA) für 40 DM. Suche Manchester Europe Original für Amiga. Tel.: 0581/42582 (fragt nach Christian)

Neueste Amiga-Software. Ruf 05731/3925 an, um meine aktuelle Liste anzufordern.

100 % legal! Yeah! Für Soft bekommt ihr mit Eurer Disk bei mir die besten Demos/Megademos! Für more Infos schreibt mit Rückporto (1 DM) an: R. Warnecke, K.-M.-Str. 1E, O — 5507 Söflstadt. Anfänger willkommen! Schreibt einfach mal!

ÖSTERREICH: diverse Programme für Amiga günstig abzugeben. Liste anfordern bei: Peter Längsauer, Zillehof 7, A — 1130 Wien

Verkaufe für Amiga 500 Airbus A320 60 DM, Heart of China (mit Lösungen) 50 DM, Soul Crystal 50 DM, zusammen 140 DM. Alles Originale, 100 % OK. Markus Krichdörfer, Zugspitzstr. 49, 8104 Grünau

Verkaufe: Leander 35 DM, F-19 40 DM, Return of Medusa 40 DM, Theme Park Mystery 15 DM. Tausche auch gegen: Apidya, Wonderland. Tel.: 07181/65550

Verkaufe Originale! Larry 5, Formula one Grand Prix, Ultima 6 für 50 DM, F-19 Stealth Fighter, Railroad Tycoon für 45 DM, Rise of the Dragon, Eye of the Beholder, Celtic Legends, Secret of the Silver Blades, Knightmare, Black Crypt, Shadowlands für 40 DM, Starflight 2, Mega Lo Mania, Elvira The Adventure, Powermonger, Supercars 2, Allen Breed für 35 DM, Heros Quest + Return of the Witchlord, Goblins, Supercars 1, Hard Nova, Zone Warrior, Overrun für 30 DM. Tel.: 069/554149. Bitte Galil verlangen!

Amiga-Gamblers aufgepaßt: verkaufe Originale in Topzustand. Z.B. First Samurai, Railroad Tycoon, Silent Service 2, M.U.D.S., Turrican, Master Blazer, Nightbreed-The Movie, Emmanuelle, The Three Stooges. Nur Telefon ab 18 Uhr 08709/2297

Verk. Elvira 2 50 DM, Monkey Island 45 DM, Flight of the Intruder 30 DM, F-19 30 DM. Tel.: 05031/5907 von 18-22 Uhr. Fragt nach Tobias. Alle Preise mit Porto und Verpackung.

Verkaufe die Originalspiele Movie Setter + Cliparts, Awesome, Spirit of Excal, Battle Master, Turtles DP1, Technocop, Colorado, Indy 3, Op Stealth, Programmieren in Basic, Demomaker + Erweiterungsset für 500 DM, NP ca. 900 DM. Tel.: 02944/1276

Billigsoftware sowie Public Domain abzugeben. Nur Originalsoftware. Nur 30 DM pro Original Amiga 500 Disk. Habe: Shuffle Puck Cafe, E-Motion, Spherical, Shuffle, Ballistix, Berlin 1945, PD: nur 3 DM pro Disk. Serie Digital Marketing 1-60. Postfach 5132, 4030 Ratingen 5

Verkaufe ca. 30 ältere Amiga Originalspiele (100% mit Verpackung und Anleitung) für je 10 DM bzw. 20 DM. Z.B. Populous oder Starglider 2. Schreibt an Matthias Peitz, Grundschoffeler Str. 114c, 5802 Wetter 2. Tel.: 02335/60587

Verkaufe Theme Park Mystery, Voodoo N., E-Motion, Krymini, Hard Drivin und Turtles. Suche Bloodwych + Data Disks. Tausche auch. Jens Korunig, Hehn-Campe 6, 2161 Deinste, 04149/337 von 14-18 Uhr. Preis VB.

Monkey Island, Steigenb. Hotelmanager (je 40 DM), The King of Chicago, Graffiti Man (je 20 DM). Dies alles und noch viel mehr nur bei Dirk Andris, Hint. Gierschuelweg 3, 7826 Schluchsee

Verk. Originale: Monkey Island I dt., Sim Earth, Heart of China, Baitfelech, Railroad Tycoon, Ultima VI je 50 DM. M. Hoffmann, Zehnthofen 33, 5000 Köln 91

Amiga Public Domain. Die besten Spiele und Anwendungen aus dem PD-Bereich für Sie ausgewählt. Liste gegen -60 DM Rückumschlag bei: Reiner Huth, Am Sportplatz 8, 3301 Gr. Schwülper

Verkaufe Starbyte Supersoccer 50 DM, Emlyn H. Int. Soccer 30 DM, Kick Off 2 mit Final W und Return to Europe 50 DM, Champions Spiel Sammlung 40 DM. Tel.: 06021/480796

Verkaufe Originale: Amberstar, Black Crypt, Another World, Bat 2, Das schwarze Auge, Elvira, Cadaver + Data, Lemmings Data n.a., Billig! Tel.: 02064/52656 (Achim)

Biete für Amiga das Spiel Willy Beamish (Neupreis 120 DM) für 90 DM. Am Wochenende erreichbar unter der Tel. 09824/8150 Mo-Fr. unter 09824/1742 nach 18.00 Uhr (nach Jörg fragen). Nur 2-Jmal benutzt (Original 100 % OK)

Verkaufe! Für Amiga: Powermonger, Dragonflight, Wings of Death, Dungeonmaster, Spherical & Fantasy World Dizzy (Preise 10-35 DM). Für C-64: Starflight, Curse of the Azure Bonds, BT 1+2, Elite (cass) oder tausche gegen Ultima VI (Amiga) Alle Spiele originalverpackt in Top-Zustand! Tel.: 08761/9321

Österreich! Habe massenhaft billige Software abzugeben. Löse Softwareammlung auf. Kostenlose Liste anfordern bei: O. Keppelmüller, A — 4082 Aschach/D. (OO)

IBM-PC Soft gibts bei: 021/0362767 (Fritz)

Verkaufe die allerneuesten Games. Schnell, billig und zuverlässig! Infos verlangen bei: Ralph Häfliger, Sonnenweg 4, CH — 5033 Buchs, Schweiz

Verkaufe Original Pirates inklusive Verpackung, Handbuch in deutsch und Porto für 40 DM. Tausche, kaufe und verkaufe Mega Drive Spiele! Tel.: 07724/3476, Martin Weißer, Winterbergstr. 18, 7742 St. Georgen

1200 Tips, Tricks und Codes sorgen endlich für unendliche Leben und einiges mehr in vielen Spielen (für alle Amigas). Liste für nur 10 DM, Einfach 10 DM sen-

den an: Christian Lindhoff, Angelstr. 56, 6800 Mannheim 24

Biete: Chuck Rock, Theme Park Mystery, Future Bike und Millennium 2.2 Tausch gg.: Cruise La. Corpse, Mad TV, Midwinter 2, Great Courts 2, F16 Falcon, Die Kathedrale, Formula One Grand Prix, Pinball Dreams und F15 Strike Eagle 2 möglich (Nur Originale)! Oder kaufe für mind. 30 DM. Ruft an unter 02228/8274 (Daniel) Ley, Talstr. 36, 5480 Remagen 2

Biete folgende Spiele für den Amiga 500 an: Für 30 DM biete ich Riskant, Dingsda und Bingo. Für 25 DM biete ich Action Fighter, European Soccer Challenge, Twilight Zone und E.H. International Soccer. Für C-64 Elephant Antics. Tel.: 02871/32423. Fragt nach Marc. Nur Originale!

Verk. Duck Tales und Demo v. Die Kathedrale. Günstig! Verk. ferner PD-Soft. Liste anfordern! Lars-Oliver Brandt, Meisenweg 32, 2222 Marne, Tel.: 04851/4673

North und South, Winter Games, Rick Dangerous II, Super Wonder Boy, Double Dragon, Fire Power, Ninja Mission, Italia 90. Tel.: 07251/18372

Verkaufe folgende Amiga Originale: Last Ninja 2 20 DM, Ferrari Formula One 25 DM, Bodokan 25 DM, Blades of Steel 30 DM, TV Sports Football 40 DM, US Gold Compilation, Platinum 50 DM. Tausche auch gegen Mad TV, Monkey Island 2 oder Fire and Ice, Walter Riffert, Geretsrieder Str. 33, 8264 Waldkraiburg. Tel.: 08638/3332

Verkaufe neueste Demos und andere Soft. Abomöglichkeit. Call: 047143171 (Dennis)

Verk. Amiga Originale per N.N. Steck. 40 DM. Z.B. Oops Up, R.A.T., Pirates, F19-Stealth Fighter, Flames of Freedom, Mini-golf Plus, Fantasy World Dizzy, Appetizer Programm Sam. enthält ein Textverarb., Mail-u. Musikprogramm + Spiel. Verkaufe auch Power Play u. ASM Hefte. Bitte ruft ab 19 Uhr an: 02822/52415

Powermonger, Indy 500, Larry 2, Bundesl. Prof. 55 DM, Chase HQ 25 DM, Mighty Bombjack, Blue Angels 30 DM, zusam. 260 DM VB. 02301/6122 16-19 Uhr (Sven)

Verkaufe Original: Dyer 07, Originalverpackung + Poster (2 Disketten), VB 30 DM. Tel. O — Eberswalde 51479

Verkaufe: Amiga Originale: Toki 20 DM, Kick Off II 20 DM, Lemmings 35 DM und Thunderhawk 35 DM. Alle sind 100% OK und zusammen kosten sie nur 85 DM. Schreibt an Rone Kallert, Dorfstr. 14, O — 5901 Schönnau

Verk. Populous 2 50, Indy III Adv. 30, Home alone 45, Lemmings 30, Kings Quest I-III 40, Swiv 40, Pirates 35, Die Edition 50 VB, Turrican 1 u. 2 10 u. 30 + Versandkosten. Tel.: 040/243280 ab 19 bis 21 Uhr (Stefan)

Verkaufe Amiga Orig. Spiele: Dragons Lair II, Time Warp u. Rick Dangerous II, VHB. Dragons 65 DM, Rick 40 DM. Tel.: 06641/2720 ab 14.00 Uhr

Verkaufe Tip-Off 50 DM, Sherman M-4 20 DM, Transworld (o. Verp.) 20 DM, Out Run 15 DM. Alles fast neu. Tausche auch gegen Super Off Road Racer, Grand Prix Circuit oder Destroyer. Tel.: 05153/6537 (Torben) ab 17 Uhr

Achtung! Amiga Originale: Battle Isle, Silent Service 2, The Simpsons, Starbyte S, Soccer für je 30 DM. Verkaufe außerdem ASM Hefte 5/87-10/91 und Powerplay 10/90-5/92. Alle Hefte für je 3 DM. 06078/2327

Verkaufe Demos. 10 Steck = 10 DM (inkl. Disks 20 DM). Habe über 100 Stück. 02524/3954

Verk. C.F.A. Corpse 55 DM, Das Erbe 5 DM, Buck Rogers 45 DM, Gunship + F. Bomber 60 DM, Falcon 45 DM, Amigo! (Disk-Mag 10 DM, Ausgabe 3), P.P. 9/91 nur 5 DM, Bücher für Amiga (z.B. Basic etc.) VB. 02243/7040 Tobias

Verkaufe für Gameboy Turrican mit Originalverpackung und Anleitung für 40 DM (Neupreis 79 DM) 100% OK oder tausche

gegen Parodius. Tel.: 0631/96573. Fragt nach Michael Demarino

Verkaufe Lyns mit den Spielen: California G. und Electrocops. 150% OK. Preis 160 DM VB. Tel.: 02402/6995 (Andreas) Mo-Fr. ab 14 Uhr.

Halt! Sucht ihr etwas Aufregendes? Braucht ihr Nevenkitzel? Und das alles mit einer Wahnsinnsfrau? Ja? Dann schreibt mir, denn ich verkaufe Elvira, Topzustand kompl., deutsch inkl. Lösung und Karten für schlappe 50 DM. Andreas Altner, Jupiterstr. 7, 4100 Duisburg 18

Verkaufe Orig. Cruise for a Corpse 45 DM, Venus Flytrap 25 DM, Crazy Cars 1 + II je 10 DM, Ghost'n Goblins 30 DM, Blades of Steel 15 DM. Alle mit Verpackung und Anleitung. Tel.: 07841/21898

Amiga Originale ab 20 DM: Football Manager, Ghost'n Goblins, SilkWorm. Tausche auch gegen Battle Squadron, R-Type, X-Out, Leather Goddesses of Phobos, Agony, Apidya, Suche Rise of the Dragon, X-Copy, Tamyx-Soundmodul. Tel.: 02262/97209 (Helge)

Verk. meine Spiele für nur 5 DM (eine Disk) z.B. Paperboy 2, Jetsons, Alcatraz, Lemmings, Lotus 1 und 2, Turrigan I u. 2, Total Recall, Space Crusader, Toki, Secret of Monkey Island oder tausche gegen Ghost'n Goblins, Wing-Hoon, Yoo, Hofmannstr. 70, 4200 Oberhausen 1

Biete Software für den Amiga zu einem Knüllerpreis! Nur telefonisch: 02274/4197. PS: Kann Liste auf Anforderung schicken.

Verkaufe Amiga Originale: Populous 2 60 DM, Muds 40 DM, Hillstreet Blues 40 DM, Chips Challenge 30 DM auf Maupiti Island für 50 DM. Alle mit deutscher Anl. und 100 % OK. Maupiti Isl. mit Komplettlösung. Markus Jacobi, Nabeistr. 26, 4300 Essen 18

Verkaufe viele Originale, unter anderem Nuclear War, Impassabile, Bobo, Jumping Jackson, Bubble, Emerald Mine, The Pawn, Guild of Thieves und die Chart Attack Spielesammlung für 30 bis 60 DM. Ruft an 06541/6281 (Stefan). Bitte nicht vor 13 Uhr anrufen!

Verkaufe 100 % Originale: Populous 1 20 DM, Trans World 30 DM, Invest 30 DM, Eye of the Beholder 40 DM, Grand Prix Formula One 60 DM, Winzer 30 DM. Tel.: 0561/518798

Verkaufe Drews Btx/Vtx Manager V2.2 mit Handbuch und Adapter komplett mit Registrierkarte für 100 DM VS. Tel.: 05833/1529 (Jens)

Verkaufe PD-Software: alles mögliche aus der Scene-Liste mit Probedisk gegen 5 DM im Voraus; auch an PD Tausch Interesse. Sendet Liste an: Hans-Joachim Menne, Preinsdorf 6, 5810 Witten. Nicht anrufen, da nie zuhause, PS: Wer hat Lust an eigener PD-Serie?

Verkaufe Secret of Monkey Island mit Lösung für nur 65 DM und Great Courts 2, Duck Tales für je 40 DM. Alles zusammen für nur 130 DM. Lieferung per Nachnahme. Tel.: 07305/3125. Alles 100 % OK.

Verk. Orig. Pinball Dreams (orig. verpackt, ungespielt) für 55 DM; Xenon-2, Oil Imperium je 30 DM, Reflections, Documentum je 40 DM, TV Modulatur A520 für 35 DM, sowie div. Amiga, AJ, ASM, PP. Tel.: 030/3932227

Verkaufe Amiga Originale: Heart of China kpl. dt., Monkey Island kpl. dt. Preis jeweils 50 DM. Daniel Zernik, Am Vorfluter 10, 8059 Neufussing. Tel.: 08121/8900

Amiga orig. Games sind teuer? Da lachen ja die Hühner! In Österr. bekommt ihr sie nachgeschmissen: Bat. Isle, Midw. 2, Realms, Khuluan, Utopia, Il. China, Quze, Alles Deutsch. Tausch od. Verkauf 0043/5352/2409 Andreas

Biete Wrestlemania, Dark Century, IK+, Bio Challenge, R-Type, Voyager, Altered Beast, Soldier 2000, Zynaps und in 80 Days Around the World für 290 DM. Tel.: 04768/510

Verkaufe Ultima VI und Romance of the three Kingdoms. Evtl. auch Tausch.

040/7027093 (Nico)

Verkaufe: Wrestlemania mit Video und Wolfchild für je 50 DM und Viruscontrol 3.0 (Test AJ 292: Super) für 45 DM (Neupreis 70 DM). Ruft an unter: 03641/426327 Steffen

Verkaufe Originale: Space Ace 2 für 45 DM, Pegasus, The Oath, Terminator 2, Total Recall für je 35 DM, Dick Tracy, Slayer und Battle Master für je 10 DM. Schreibt an: Stefan Völker, Kirchplatz 5, 8921 Apfeldorf

Verkaufe die Spiele: Nigel Mansell Grand Prix, Swooper, Indiana Jones (Action), Ghostbusters II, Big Box (10 Sp.), Action Pack (10 Sp.), Intelligenz Test, Zoom, 4X4 Off Road Racing, Run the Gauntlet, The New Zealand Story, Daly Thomsons Olympic Challenge, Ultimate Darts, Monkey Island, Microbattle, Fullspeed, Hard Drivin II, Tip Off. Neupreis über 800 DM. Alle zusammen per NN für nur 300 DM. 0208/893852. Dettlef Eis, Am Stühberg 7, 4200 Oberhausen 12

Verkaufe Original Chaos Strikes Back. Hat erst einmal das Laufwerk gesehen. Kpl. dt. mit Utilitidisk, Spielstanddis, Lösung, Karte und Cheat für 60 DM. Ruft an, solange es noch da ist. 06782/2600. Fragt nach Marco.

Verk. Space Harrier, R-Type, Afterburner, Double Dragon, Gauntlet 2, Super Hang-on, Blue Angel und Winterolympiad 88 für je 10 DM und verk. dann noch Garfield I. 25 DM, Imperium I. 30 DM, Larry I. 35 DM, Venus I. 30 DM. Tel.: 06024/47875

Verkaufe Manchester United Europe für 45 DM inkl. Versand und Verpackungskosten oder Tausch gegen Mad TV. Zahle auch 10 DM drauf. Kaufe Mad TV auch für 55 DM. Tel.: 089/8202265

Verkaufe Originale: Unreal 35 DM, Dragons Lair II-Time Warp 35 DM, zusammen 60 DM. Ruft an Tel.: 0221/646505 (Michele)

Verkaufe Originale, 100 % OK Powerpack (Xenon II, Bloodwych, Lomh, Rally, TV Football) 55 DM, World Tour Golf u. Interceptor FA 18 je 20 DM. Klaus Schall, Weinsteigle 6, 7442 Neuffen. Tel.: 07025/2108

Original-Games: X-Out, Z-Out, Turrigan I + II, Predator, R.V.F. Honda, The Simpsons, F-19 zu je 35 DM oder alle zusammen für 220 DM + Versandkosten. Sascha Geritsen, Mittelfweg, 6235 Winikon, Schweiz

Verkaufe folg. Originale: Buck Rogers, Leg. of Faergnail, Powermonger, Bone of the Cosmic Forge, Turrigan II, Falcon+Miss. Disk (evtl. auch Tausch). Tel.: 089/848479 ab 17.30

Verkaufe Originale: Dark Century, Gravity, Circus Attractions und Master Blazer für je 27 DM und Falcon F-16 für 40 DM, Simon G. eke, Bergstr. 99, 4600 Dortmund

Verkaufe Duck Tales 40 DM, Hollywood Collection 30 DM, Gods 40 DM, Budokan 20 DM, Lemmings 40 DM, F-15 II 40 DM, Heart of China deutsche Version, neuwertig 70 DM, alles VB. Olaf Rickers, O-4070 Halle. Tel.: 0046/49637

Spiele und Anwenderprogramme. Die besten 600 Amiga PDs auf einer Liste. Stück nur 2 DM. Liste „Die Super 600“ gegen 1,80 in Briefmarken. Lothar Weiß, Hoffmeisterstr. 4, 7140 Ludwigsburg

Habe folgende Games: Edition Vol. 1 (Stadt der Löwen, Holiday Maker), Miami Chase, Kings Quest 2-3, Zynaps, Gen's. Interessiert? Ruft mich an. Preis VB. Billig! Tel.: 07331/41836 (Jens)

Verkaufe Lotus I, noch nie gebraucht, brandneu, druckfrisch usw. für schlappe 43 DM (VHB), obwohl es im Versand genauso neu 59,95 DM kostet. Also unbedingt zugreifen! Ruft an: 06253/6473 (Thomas)

Verkaufe wegen Doppelschenkung Lotus I originalverpackt, noch nie benutzt und nagelneu für runde 43,27 DM (VHB). Zögert nicht, ruft einfach an: 06253/6193 (Henning)

Verkaufe Originale: Sim City und Po-

polous für 35 DM oder zusammen für 60 DM. Auch Tausch gegen It came from the Desert möglich. Tel.: 06029/6771 (Michael)

Verk. Amiga-Originale F-1 Grand Prix 65 DM, einmal gespielt; Dino Wars, Tusker und Eskimo Game für je 35 DM. Alle 100 % in Ordnung mit Anleitung und Verpackung, Speicherer. 1 MB ohne Uhr 50 DM. Tel.: 05128/4258 (Jens)

Original Apidya (deutsche Anleitung) 100% OK für 40 DM bei Kai Pillatzki. Tel.: 02691/2473

Verkaufe Software-Amiga-Oldies und Topaktuelle: Apidya, Fatal Heritage, Monkey Island, Populous 2, PP. Hammer, X-Out, Kick Off usw. Teils mit Auflösung, Strik. von 20 bis 80 DM. Liste gegen Rückporto, 0201/539344 ab 11h Sa. und So. erreichbar

Diverse Originale zu verkaufen z.B. TP Centurion, Finest Hour, Midwinter, Porsche Turbo, Falcon Mis. Disc, Silent Service II, Railroad Tycoon. Tel.: 030/3021830

Amiga * PC. Neueste (PD) Software günstig abzugeben. Auch deutsche Anleitungen vorhanden. Gratisliste bei Postfach 142, A — 1140 Wien. Auch Anfängerlisten

Verkaufe: Live and let die, Exolon, Conflict Europe, Soccer King, Eskimo Games, Dizzy Dice War Machine, Murders in Venice, Mig 29 Soviet F., Rockstar, Treasure Island Dizzy, Fantasy World Dizzy je 20 DM. Tel.: 04284/1297

Zu verkaufen! Bundesl. Manager Prof. 45 DM, Populous II 50 DM, Face Off 30 DM, Battle Command 15 DM, Kings Quest VI 35 DM, Alles Originale-100 % OK m. Anl. Schreibt an: Andre Kögler, Cämmerswalder Str. 29, O — 8027 Dresden. Be fast!

Verk. Originale: Nam 60 DM, Bundesliga Manager prof. 60 DM, Silent Service 35 DM, Z-Out 15 DM. Auch Tausch geg. Mad TV, Tip Off, Hunter, Gods, Battle Isle, MI-Tank Platoon oder Logical. Pierre Hennig, Bürgermeister-Wilde-Str. 4, O — 7904 Elsterwerda

Verkaufe CPC-464 u. Grünmonitor-GT65 u. Die Welcome-Cassetten u. dazu das Benutzerhandbuch u. über 35 O-Spiele u. Cass. Data-C-Order. Tel.: 07251/16153

Verkaufe neueste Amiga Software! Schreibt an Christian Gobetzky, Unterer Schreiberweg 16, A — 1190 Wien oder telefonisch unter 0222/323089

Hallo Amiga-Freaks! Ich verkaufe ein paar alte und neue Amiga-Games. Fordert Liste noch heute an bei: Joe Graf, Postfach 67020, 7400 Tübingen I C

Verkaufe Amiga Originale: Curse of Ra 30 DM, Loope 30 DM, Toki 40 DM, Defektor 10 DM, Willy Beamish 60 DM, K. Quest 50 DM, Goblins 50 DM. Tel.: 089/3232382 (Michael ab 18 h)

Verkaufe Invest 30 DM, Transworld 30 DM, jeweils mit deutscher Anleitung. Habe auch Komplettlösung zu Zak Mc Kracken, Monkey Island 1+2, Indy 3, Kathedrale, Larry 5, Another World, Cruise for a Corpse, Last Ninja 3, Midwinter 2, Maniac Mansion, Police Quest 3, Willy Beamish. ruft an 08654/5557 (ab 14 Uhr)

Verk. (Amiga): Larry 3 45 DM, Space Quest 3 45 DM, Toki 35 DM, Muds 10 DM, Op. Stealth 40 DM, Ninja Collection 50 DM, Space Q. 4 80 DM. Ruft an 09931/6964

Page 2.0 40 DM, Gunboat 30 DM, Fire + Brimstone 25 DM, Kathann 25 DM, Loom 30 DM, Wolfchild 30 DM, Lemmings 1+2 60 DM, Kings Quest 35 DM. Tel.: 09953/639

Verkaufe: Fatal Heritage, Kings Quest 4, Heros Quest (Quest für Glory 1) je 35 DM, evtl. Tausch. Michael Witte, Im Winkel 7, 4512 Wallenhorst. Tel.: 05407/7662

Verkaufe Originale: Face Off 20, Populous 2 45, Bug Bomber 50, Mega Lo Munia 50, Battle Command 20, Powermonger 30, Exterminator 20, Kings Quest 4 30, Manchester Un. Europe 30, Bundesliga Man. Prof. 40. Bin auch zum Tausch gegen Railroad Tycoon, Dynablast, Sim Ant, Metal Master, Powermonger Data Disk u. John

Madden Footh. bereit. Ronald Kögler, Cämmerswalder Str. 29, O — 8027 Dresden

Verkaufe Live & Death Original mit deutscher Anleitung für 45 DM oder tausche gegen Backgammon Royale, Ultima V oder Elvira. Tel.: 0561/85665 ab 18 Uhr

Verkaufe Black Crypt Original dt. wegen Fehlkaufs für nur 50 DM + Versandkosten. Tel.: 030/6944522

Verkaufe Amiga Originale: Amherstar, Projekt N, Formula One Grand Prix, Elvira 2, Ork, Agony, Black Crypt, Shadowlands, Eye of the Beholder, Rubicon, Pinball Dreams, Titus the Fox, Enchanter Land, The third Courier, Trex Warrior, Killing Cloud, E-Motion, Bloodwych. Preise 50-20 DM. Luthardt Andreas, Kalugauer Str. 11, O — 6420 Neuhaus

Verk. Amiga Originale z.B. Great Courts 2, Winzer, Hotelmanager, Rings of Medusa, Lemmings, Oil Imperium, Fibu de Lave u.v.m. Info gegen 1 DM Rückporto bei M. Hüblich, Wilhelmstr. 5, 8700 Würzburg. 1 Programm kostet nur 30 DM.

Populous 2 (neu) nur 75 DM, Might & Magic 3 kpl. dt. nur 82 DM, Parasol Stars (neu für nur 70 DM), John Madden Football 70 DM, Lotus Turbo Challenge 1 25 DM, Lords of Doom 30 DM, Muds 65 DM, New Zealand Story 25 DM. Alles Originale. F. Willeke, Pf. 130224, 4200 Oberhausen 13

Verkaufe Wing Commander für nur 100 Franken. Dazu gibt es die Speech Disks gratis. Wer Interesse an diesen Originalen hat, rufe an unter: CH — 081361523 (Sascha verlangen)

Verkaufe Originale Cruise for a Corpse deutsch mit Komplettlösung und Anleitung für nur 60 DM (+ Versandkosten). Tel.: 09498/1048 (Markus)

Verkaufe aktuellste Scene-Demos, Mags, etc. der legalen Szene gegen geringen Unkostenbeitrag! Es sind über 1300 Disketten vorhanden! Eine Liste gibts gegen 2 DM auf Disk bei Joker, Friedrichstr. 44, 5630 Remscheid 11. Abomöglichkeit vorhanden (1 Woche alte Demos). Alles nur legale Software, nix illegales!

Verkaufe Amiga Originale: Cruise for a Corpse, Ultima 5 für zusammen 65 DM. Schreibt an: Rene Bernitt, Haselstr. 12, O — 2600 Güstrow

Verkaufe Amiga Originale: Day of the Viper 25 DM (NP 49) und Sorcerer Lord 15 DM (NP 39). Thorsten Kümke, Muensterhausen 3, 4300 Essen 11

Biete günstig an: Sp. Forces, Double Dragon, Power Pack, Turbo Ch. 2, Börsenflieber, Hotelmanager, Starbyte Super Soccer, Champ, Run, Face Off (Kris.), Superleague Manager (u.A.). Tel.: 0221/314504 nach 19 Uhr. Fragt nach Matthias. Es lohnt sich!

Verkaufe Corporation für 55 Fr. (60 DM) oder tausche gegen Pinball Dreams oder Pinball Magic (nur Original). Philip Thoeny, Kornweg 1, FI. — 9490 Vaduz, Liechtenstein

Verk. meine Spielesammlung, jedoch nur in größeren Beständen. Ruft an: 0471/286104 oder schreibt an: Günther Höller, Freiheitsstr. 89, I 39100 Bozen. 100% Rückantwort

Verkaufe Amiga Soft zu fairen Preisen. Gratisliste anfordern bei: C. Müller, Haltenrain 4, CH — 8762 Schwanden

Folgende Spiele verkaufe ich: Conquestador VB 55 DM, Die Schicksalsklänge VB 65 DM, Battle Isle Data Disk VB 35 DM. Tel.: 02595/9272

Originale mit Anleitung für Amiga: EII, Winners, Operation Stealth alles dt. je 40 DM, Turbo Out Run, Strider, Hallstix je 25 DM für C-64 Oil Imperium 20 DM VB. Tausche auch! Frank Wolber, Göringer Zentrum 26, 5000 Köln 30. Bitte keine Raubkopien!

Verkaufel: Starglider 2 mit gut erhaltener Original-Verpackung, Original-Spiel, Original-Novelle, Original-Sound-Cassette und 100 % Garantie, daß das Spiel läuft. Anleitung und Novelle in deutsch! Für 45

DM zu haben. Burkhard Fückel, Hauptstr. 21, 6097 Trebur 1

Verkaufe günstig: Kaiser II, Traders, Invest, Imperium, Rings of Medusa, Robozone, Starflight 2, Supercars, Nuclear War, Transworld, Geisha, Manchester United, Universal Milit. Sim. Anruf lohnt: 08631/15034

Biete folgende Originalspiele mit Verpackung: Hard Drivin I 20 DM, Hard Drivin II 30 DM, Space Quest VI 90 DM. Für die beiden ersten Games call 5620754, für Space Quest VI call 5621319 (Berlin-Ost)

Verkaufe Sim Ant mit deutscher Anleitung für 75 DM, 200% in Ordnung, Tel.: 02307/42655

Aufgepasst! Biete die topaktuellste und neueste Amiga-Software zu günstigen Preisen. Hoffe auf viele Antworten, 1000% zuverlässig. Schreibt an: Florian Feiks, Am Schmuckberg 2, 8221 Bergen

Wollt ihr PD spottbillig? Disk schon ab 0,40 DM! Demos, Spiele, Musik, Grafik, Mags usw. Fordert sofort Infopaket gegen 2 DM an. Timo Götte, Karl-Prümerstr. 9 a, 4600 Dortmund 1. Only legal!!

Verkaufe die neuesten Computerspiele für Amiga, C-64 und PC wie z.B. für Amiga Monkey Island 2 für 20 DM, Mad TV 10 DM, Apidya 10 DM u. Agony 15 DM. Bei Abos noch billiger. Tel.: 0261/23934 oder schreibt an: T. Krey, Kruppstr. 3, 5400 Koblenz 32. Alle Original.

Verkaufe alte und neue Spiele. Liste anfordern bei PF 43, A — 1092 Wien

Verkaufe Amiga Originale: Das Boot, Robozone, Double Dragon 3 und F-15 Strike Eagle 2 je 45 DM, Robocop 3, Elvira 2 und Formula 1 Grand Prix je 60 DM. Alles VB, 06181/497173

Sierra-Soft abzugeben: Manhunter NY (20), Iceman, Camelot u. Heros Quest 1 (je 35) und SQ 3 für 30 DM. Außerdem noch Monkey Island für 40 DM. Tel.: 05633/383 (Mario)

Superbillig! Amiga Orig.: Tusker und Stryx 15 DM, Colorado 10 DM, Immortal 35 DM, It came from the Desert and Dragon Breed je 30 DM. Alle 100% OK mit Anleitung, Verpackung. Ruft an: 0201/699038 (Sebastian). Nur zwischen 15 und 15.30 Uhr. Tausche auch alle zus. gegen Freezer oder 2. Laufwerk (3,5 Zoll). Biete TV-Tuner 7300 für 60 DM. Sebastian Buiting, Münstermannstr. 49, 4300 Essen 11

Oh-no! More Lemmings (Original-selbstbootende Disk). Neupreis: ca. 80 DM, für 50 DM. Mit Original-Handbuch! Ski or die (Original mit Anleitung) NP ca. 70 DM für 40 DM. Ch. Alber, Gebelbergstr. 20, 7000 Stuttgart 1

Hey Freaks! Ich biete selbstgeschriebene Software. Schnell Katalog anfordern bei: Holger Karnetky, Teutonenstr. 31, 7100 Heilbronn. System Amiga, PC.

Verkaufe Orig. Die Schicksalsklinge 54 DM, Populous 2, Battle Isle 44 DM, F-19, Manchester United Europe, Toki 38 DM, Ishido, Powermonger, Midwinter 30 DM, Blood Money 20 DM. Fast alle Spiele sind Joker-Hits mit 90 % oder mehr, neuwertig und komplett. Straka Milan, Eschertsfurth 250, 8351 Lalling, Tel.: 09904/1371

Verkaufe Loops und Plotting (beides Amiga-Joker Hits) für je 30 DM. Tel.: 07141/53221 oder schriftlich: Timo Steigemann, Beuzlen 6, 7140 Ludwigsburg

Verkaufe Originale: Oil Imperium, Speedball je 25 DM, Manchester United Europe 30 DM, East us, West Berlin 1949 und E.L. International Soccer je 15 DM. Suche Originale: Special Forces, Das Schwarze Auge, John Madden Football. Tel.: 04765/412

Verkaufe Originalspiele: Red Baron 50 DM, Strike Fleet 40 DM, Secret of the Silver Blades 40 DM, Realms 40 DM, Jan Mauric, Jahnstr. 8-10, 8360 Deggendorf

Verkaufe meine ganzen Originale ca. 280 Stck. für 2.000 DM. Auf Wunsch auch

einzel. Ruft an 07152/23131 oder 28925 ab 17 Uhr Mo bis Fr.

Amiga Originale: Special Forces, F 1 Grand Prix, PGA Tour Golf, First Samurai, Mods, Masterblazer, Pinball Dreams, RVE Honda, Stunt Car Racer, Maik Hampert, Auf dem Meer 38 a, 3040 Soltau 3

Originale zum Spottpreis! Thunderhawk, Battle Isle je 40 DM, Superstar Icehockey, Silent Service, Micropulse Soccer, Superski Challenge, Football Manager II + Exp. Disk, Intern. Soccer Challenge je 25 DM oder alles zusammen für nur 199 DM. Suche Police Quest 3. H. Springer, Lemmestr. 77, O — 1200 Frankfurt/Oder

Verk. Orig. Parasol Stars 40 DM, Apidya 45 DM, Ghost-Battle 25 DM, Gunship 25 DM, Barbarian 2 30 DM, Monaco GP 30 DM. Für Mega Drive Wonderboy 5 80 DM. Tel.: 04131/51651 ab 19 Uhr

Verkaufe Amigaoriginale: Great Courts II, Whirlwind Snooker, Advantage Tennis, Superski II. Alles Supersportsimulationen. Pro Spiel nur 45 DM. Gerd Zeitmaier, Gabelbergerstr. 2h, 8700 Würzburg. Tel.: 0931/24447. Alle 4 Spiele zusammen nur 150 DM!

Verkaufe originale Amiga Spiele 80 Stck. (neue Software) für 10-40 DM. Tel.: 0941/82082

Verkaufe Amiga Originale: Death Knights of Krynn 35 DM, Bane of the Cosmic Forge 45 DM, Eye of the Beholder 1 40 DM und Imperium 30 DM. Ingo Maciuszek, Spreeweg 7, 3300 Braunschweig. Tel.: 0531/862674

Verkaufe James Pond 2 (Robocod). Natürlich Originale. Kostet nur 30 DM. Tel.: 02323/24773 (Armin) (Das Spiel ist fast neu.)

Austria! Neueste Amigaspiele und Anwender! Gratis-Infoste noch heute anfordern. Schreibt an: Hard Love, Pf. 126, 8601 Bruck/Mur, Austria. Evt. an Tausch interessiert, no Lamers please. Only Guys mit Topgames. Write fast boys!

Verkaufe Police Q., Hero Q., Con. of Cam., Space Q. 3 (dt.), Kings Q. 1, 2, 3 mit Lösungsbuch (zus. 100 DM) sonst je 40 DM. Populous 2, Elvira, Railroad Tycoon, Ishido, Lemmings 1 u. 2, Utopia, Eye of the Beh., Pool of Radiance, Die Kathedrale, Night Shift, Buck Rogers, Operation Stealth, Legend of Faerghail für je 40 DM. Alle 100 % OK! Tel.: 0212/811247

Verkaufe Larry 5 mit deutschem Handbuch für 60 DM. Falls Interesse, bei Marc Wörner melden. Tel.: 06047/2757

Amiga! Verkaufe das Superstrategiespiel The Final Conflict für 30 DM. Original. Tel.: 02305/8735. Bin auch zum Tausch bereit.

Für A 500 Originale: Winzer, Winners (Compilation) 40 DM, Dragons of Flame, Elf, Horse Racing 30 DM, Ballistik, Strider, Virenkillermodul 25 DM. Außerdem: Oil Imperium für C 64 Disk 20 DM. Kaufe und tausche auch dt. + amerik. Comics. F. Wolber, Görtinger Zentrum 26, 5000 Köln 30

Verkaufe Amiga-Originale (Originalverpackung und Anleitung): F-15 Strike Eagle II 50 DM, Sim City 35 DM, 3-D Construction Kit (mit Videokassette und noch unregistrierter User-Club-Karte) 65 DM. Tel.: 08381/3563 (Heiko) ab 13.00 Uhr. Außerdem verkaufe ich viele verschiedene C-64-Originale.

VERSCHIEDENES

Biete über 10 PD-Programme auf 3 Disks. Da ist für jeden etwas dabei. Um die Disks Ener eigen nennen zu können, müßt ihr 10 DM + RP 2 DM schicken an: Thomas Scharfy, Hungerbergstr. 43, 7057 Winnenden

Biete Amiga Joker-Hefte von Ausgabe 1/90-12/91 und alle Sonderhefte an Meistbietenden an. Verkaufe auch einzeln! Call 06374/5334 ab 15 Uhr

Biete Tips, Tricks u. Anleitungen. Es

lohnt sich! Schreibt an R. Bortz, Geobensstr. 139, 4200 Oberhausen 1

Achtung Österreich! Verkaufe AJ-Hefte 3/91 bis 3/92 für 40 öS und alle 3 Sonderhefte für 50 öS. PP-Hefte 1/91-1/92 für 30 öS, ASM 4/91-1/92 für 30 öS. Alle Hefte in Top-Zustand! Michael Handle, Sattergasse 122, 6531 Hied/Austria

Verkaufe Game Gear mit TV-Tuner, Columns und Shinobi für 500 DM. Schreibt an Christian Schwinghammer, Wilhelm-Busch-Str. 3, 8252 Taufkirchen/Vils, Tel. 08984/671 ab 15 Uhr

Verkaufe Atari Lynx II mit 6 Spielen, Netzgerät und Tasche für 350 DM (NP ca. 750 DM). Alles in sehr gutem Zustand! Timm Kehrbaum, Konzenstr. 83, 4050 Mönchengladbach 1

Verkaufe Komplettlösungen, Tips, Cheats und Karten zu sehr günstigen Preisen. Lösungen für 5 DM pro Stck. Topaktuell. Schreibt noch heute an: Andrew Moser, Kolpingstr. 12, 8451 Ammerthal/By.

Verkaufe einige Demos. Only legal Stuff, Liste gegen 1 DM Rückporto. 100% Antwort. Schreibt an: B. Hirsche, Geschwister-Schollstr. 29, 3320 Salzglitter 1.

Hilfe, ich brauche dringend die Anleitung zum ersten Bundesliga Manager. Zahle 20 DM plus Porto und Kopien. Olav Bittroff, Wermuthweg 21, W-1000 Berlin 47. Tel: 030/6045760.

Verkaufe Power-Play 3/90-12/91, außer 9/91 ohne Tips für ca 3 DM pro Stck. Tausche auch gegen Amiga Joker desselben Zeitraums. Tel: 0211/413143 (Stefan).

Postspiel Soccer-Cup sucht noch Mitspieler. Regeln gegen 4 DM bei: C.Hater, Drocste 6, 4250 Bottrop 2, Tel: 02045/2304 (Carsten oder Michael verlangen!)

Verkaufe NES inclusive 10 Toptitel (Total Recall, Top Gun, Chip n Dales, Quantum Fighter usw.). Tausche auch gegen Mega-Drive-Module! Sonst läppische 610 DM. Selbstabholer bevorzugt. Lüdike Alexander, Albin-Köbis-Ring 10, O-1260 Strausberg.

Hilfe!! Suche dringend Sonderheft Simulationen. Zahle bis zu 20 DM. Tel: 04271/4919 (Stefan verlangen).

Suche Reparaturanleitung für Amiga, C 64, PC sowie Tips, Ratschläge, Fehlerbeschreibungen, -beseitigungen. Schreibt an: Schmiedel Hartmut, Ales-G-Eritz-Str. 50, O-1273 Petershagen.

Verkaufe AJ 2/90 bis 5/92 sowie Sonderhefte Simulationen und Rollenspiele. Komplettpreis 200 DM plus Versandkosten. Tel: 02166/54261

Verkaufe XCopy Prof.incl.Hardware. Preis zwischen 89 DM und 95 DM. Tel: 06151/371975, Ruft bitte nur zwischen 18.00 und 19.00 Uhr an.

Suche Palwörter für Gods und billige Originale. Tel: 07045/606, Hansjörg Weisert.

Biete kostenlos Tips und Cheats für alle Systeme, auch für Konsolen (Schwerpunkt Amiga). Einfach anrufen und informieren. Tel: 0208/801485 (Dirk).

Heavy-Bilder/Logos (DIN A4) zum Aufhängen auf das T-Shirt günstig abzugeben. Liste gegen Rückporto bei: Oliver Hey, Ossenbeck 18, 2840 Diepholz.

Suche Computerkrimskrams aller Art, sammle auch Poster, Briefmarken, Clubkarten, Aufkleber. Schickt es an: Lukas Harder, Müdergutstr. 89, CH-3018 Bern/Schweiz.

Verkaufe wegen Systemwechsel 100% Original Manchester United I und II je 50 DM, Kaiser, Rings of Medusa, Invest, Bundesliga Manager Plus, Hillsfar und It came from the desert je 50 DM. Alles zusammen nur 340 DM, NP hätte alles 450 DM gekostet. Es kommen nur noch Versandkosten dazu! Schreibt an: Sauerhrey A., Igensdorfer Str. 57, 8500 Nürnberg 10.

Na, hat jemand die AJ-Ausgabe 4 und 5/92 verpalit? Ich habe sie! 10 DM pro Heft (sehr gut erhalten!). Ich verkaufe

auch 33 Quartetts zu je 3 DM (komplett 90 DM). Außerdem verkaufe ich auch ein Fußball-LCD-Spiel für 30 DM und Poster von allen Fußballmannschaften außer Bayern und St.Pauli zu je 5 DM. Tel: 07142/62085.

Dringend! Suche die Disk The Duel von Test Drive 2. Zahle 5 DM für Disk, Porto und Verpackung. I. Lauer, Haidbrook 28, 2000 Wedel, Tel: 04103674

Suche und kaufe neue und gebrauchte Telefonkarten! Angebote bitte an: Dirschel Wolfgang, Postfach 28, Dossaustr. 7, 8411 Sünzing.

Achtung! Suche Amiga Joker Heft 11/89, 12/89 und einige von 1990 und 1991. Preis VB. Und! Suche Originale alt und neu! (auch Tausch möglich!) Angebote unter Tel: 09572/9607 (Hubert verlangen). H.Stengel, Goethestr. 4, 8622 Burgkumstadt.

Verkaufe Nintendo Telespiel incl. 3 Spiele komplett für 190 DM, NP 450 DM. Schreibt an: Müller Jörg, Pld.Solidarität 2, O-2343 Ginst/Rg.

Wir bieten ständig die neusten Cheats und Codewörter (2 DM) sowie Pläne und Komplettlösungen (4 DM), plus frank. Rückumschlag. Schreibt an: ACC, Franz-Holt-Str. 2, 6123 Bad König. P.S. habt ihr Fred Fish Disks, dann schickt sie uns, wenn wir sie gebrauchen können, gibt es ein Honorar! (Laßt Euch überraschen!)

Wichtig! Suche dringend einen Tip, wie man bei dem Top Shot Gladiators die fliegenden Pfeile im Level 5 besiegen kann? Schreibt bitte an: Uhl Mathias, Gert-W.-Schulze-Str. 01, 6530 Bingen-Büdesheim.

KONTAKTE

Suche Mitglieder für Computerclub zwecks Neugründung! Voraussichtliche Schwerpunkte: Programm- und Erfahrungsaustausch! Interesse? Dann schreib an Hans-Joachim Hof, Grünwaldstr. 1, 7080 Aalen 1

Suche zuverlässigen Tauschpartner für A500. Bin fast immer mega-aktuell. Du auch? Dann schicke mir bitte sogleich Deine Disk oder Liste. Du bekommst dann meine dafür (100%)! Holm Göhler, Ernst-Grube-Str. 5, O — 9200 Freiburg

Suche Tauschpartner/in für Amiga 500/1MB. Ich habe neue Soft: Monkey 2, Agony, Elvira 2. Ich erwarte von meinem Partner natürlich auch neue Soft! Schreibt m. Liste an Matthias Nestler, August-Rebel-Str. 31, O — 9309 Königswalde

Suche Tauschpartner/in. Biete einiges an Games und Programmen! Nicht nur für einmal! Suche auch defekte Hardware aller Art! Welches Girl hat Lust, mir, 17jährig und Jungfrau, zu schreiben, zwecks Brieffreundschaft! Mit Foto! Du solltest auch an die 16-18 sein. Adrian Brysch, Fontainestr. 29, 4840 Rheda-Wiedenbrück

Amiga-Freaks gesucht für Elite Trading. Games, demoz, disemags and a letter for a reply. Only elite and remember no lamers! Write to Dad of Quadriga at: Quadriga HG, 12 Bishopscourt Way, Wilton, Cork City, Ireland. I will also trade international beerz from Australia to the commonwealth of independent states!

Suche Tauschpartner für A500-Games! Habe immer gute Software. Schreibt mit Liste an Patrick Maul, Indengasse 3, 6497 Steinau 7

Suche Tauschpartner für Games. Suche außerdem Briefkontakt m. Amigianern, die ein Action Replay besitzen, zwecks Erfahrungsaustausch. Suche auch Kontakte zu Computerclobs. Bin an Games, Utilities und Demos interessiert. Sascha Völker, Goethestr. 4, O — 5807 Ohdruf

Suche Tauschpartner für Amigasoft. Habe immer neueste Software, z.B. Eye of the Beholder 1+2, Sim Ant, Monkey Island 2, Jaguar, Populous 2. Schreibt an Nils Müller, Setzerweg 44, 7212 Forchtenstein. Suche außerdem Filecard und Turbokarte für A500.

Suche dringend Tauschpartner für Amiga-Software. Habe etliches da. Bin 100%-zuverlässig! Heiko Zühlke, Händelstr. 15, O — 4270 Heiltsfeldt

Suche Tauschpartner für A500. Keine Anfänger! Bevorzugt im Raum Salzburg! Sendet Listen oder Disks an Armin Fischwenger, Dr.-Gmelin-Str. 74, A — 5020 Salzburg

A2000-Kobalt-Box, 0261-671905, 300-14400bps, V32bis, 24 h, bietet kostenlos alles über Virenschutz, DFÜ, Tools, Fische, Grafik, Musik, TDP, viele Tips u. Kontakte! Ruft einfach mal an! Tel. 0261/61190

Hilfe! Neueinsteiger sucht dringend neuesten stuff! Schickt Eure Listen mit vernünftigen Preisvorstellungen an Ludger Flohr, An der Bredde 22, 4353 Oer-Erkenschwick

Contacts needed! Wir suchen Tauschpartner für Demos, Pax, usw., alt und neu! Only legal! 040/5274555 (Dennis) - Be fast!

Amiga-Einsteiger sucht umgehend Games und Kontakte. Schreibt an Dimitrios Stathoula, Spinnerlei 36, 7150 Backnang

Suche Kontakte zu Szenen-Groups. Bin GFX-ler und Sounder. Schreibt bitte zahlreich an Sascha Schaban, Poststr. 8, 8037 Olching, PS. Tausche auch Demos!

Suche Tauschpartner/in für PD, Demos und andere Software! Schickt Eure Listen oder Disks an Thomas Scharfy, Hungerbergstr. 43, 7057 Winnenden

Suche Amiga-Tauschpartner! Habe z.B. Fate, Battle Isle, Airborne Ranger, Centurion, Bundesliga Man., Playermanager, usw., Suche z.B. Soccermaster, B.A.T., Thomas Dasser, Otto-Rothe-Str. 29, O — 6502 Gern-Lusan/Thüringen

Powerstation is searching for new and cool contacts all over the world! Swapping the latest stuff! Only legal! Marc Heynen, Keldersstr. 1, 5650 Solingen 11

Suche Tauschpartner für Amiga-Demos (only legal)! Schreibt an Stephan Hiller, Walsroder Str. 40, 2800 Bremen 1, Tel. 0421/353969

We are searching for more members and contacts for our Demo-Group. For joining or contacting to swap the latest demos! Disaster, Carsten Stiebens, Garmischerstr. 17c, 8900 Augsburg! (No disk, no answer! Only demos, only legal stuff!) Be the fastest!

The Eliminator is looking for contacts all over the world! Zwecks Tausch von Demos, Sounds und Erfahrungen! Will Game erstellen. Schreibt an Thomas Hahn, Schloßplatz 5, 5807 Ohdruf, PS. 100% Antwort! So long!

Dringend! Suche Telefokarten aus jedem Winkel der Erde. Habe selbst deutsche und 3 italienische zum Tauschen. Stefan Greiner, Wiederitzscherstr. 2a, O — 7101 Sechhausen-Leipzig

Hallo! Wer tauscht mit mir Demos aller Art? Schickt mir Eure Liste. Ihr bekommt meine! Lars Rübiger, Scharfenbergerstr. 40a, O — 8030 Dresden

Disasters! Get latest demos from our group, only legal stuff! Thomas Bickert, Peter-Rosegger-Str. 21, 8905 Mering. No disk, no answer!

Suche ehrlichen Tauschpartner für Amiga-Soft! Sollte schon 1-2 Jahre computern! G. Rühlmann, In der Twete 3, 4930 Delmold!

Suche Partner, mit dem ich Spiele tauschen kann. Tel: 0251/615587. Klossck Irek. Suche das Spiel Robocop.

Suche Tauschpartner für Demos, Slide-shows, Packs und Disc-Mags! Write to: Daniel Mayr, Greifswalder Str. 10, 4100 Duisburg 29.

Hallo! Suche Tauschpartner für PD, Demos und Musik. Ob alt oder neu. Tausche alles! Schreibt an: Bastian Toorsten, Badallee 10, 2253 Tönning.

Suche Kontakt zu erfahrenen Amiga-Pro-

grammierern und Spezies, da ich von der IBM-CAD-Strecke komme. Möchte gern auf den Amiga voll umsteigen. Dazu benötige ich Anwenderdisk und Literatur. Würde mich auf Antwort freuen.

Amiga Neuling sucht zuverlässigen Tauschpartner für Amiga Software. Schreibt bitte an: Marc Linka, Weststr. 176a, 4630 Bochum 6. 100% Antwort.

Zuverlässige PD-Tauschpartner gesucht. Bitte keine Raubkopien anbieten. Ernstgemeinte Zuschriften an: Robert Heindl, Klaispfad 10, 6900 Heidelberg 1.

Österreich! Verkaufe neue und ältere Software zu günstigen Preisen. Liste an: Wagner Michael, Herrgottswiesgasse 210, A-8055 Graz/Österreich.

Amiga Club „Der wilden Horde“ sucht noch Mitglieder! Monatliche Clubzeitung usw. Fordert einfach Info-Blatt an: Stiel Jörg, Dieselstr. 105-107, 4150 Krefeld 1.

Suche Tauschpartner für Amiga-Demos (auch Anfänger!). Schickt Eure Listen an: Stefan Ring, Danziger Straße 10, 2855 Beverstedt oder ruft an unter der Tel: 04747/5804.

An alle Amiga Besitzer! Suche Tauschpartner für Amigasoftware! Schickt mir Eure Listen! Rolf Dohms, Schwammenauerstr. 23, 5169 Heimbach 2.

Schweiz: Ich suche zuverlässige Tauschpartner für Games, Demos und PD. Wenn möglich aus der Schweiz! B. Bilang, Zeughausweg 8, CH-3270 Aarberg.

Stop! Neueste Software zu fairen Preisen. Auch Tausch möglich, falls Du interessiert bist, dann schreib doch mal, Liste anfordern bei: H.Emmerich, Lichtstraße 32, 4000 Düsseldorf, Tel: 0211/660204.

Suche Programmierer, Grafiker und Musiker für Spielprojekte (Handelsimulation, Rollenspiele, Strategiespiele), Demos. Schreibt an: Stefan Miedert, Boelckeweg 12, 4500 Osnabrück oder Tel: 0541/17981, zwischen 17.00 und 20.00 Uhr.

Amigacub sucht neue Mitglieder. Ihr solltet im Kreis Kassel wohnen. Wir nehmen Personen zwischen 9 und 18 Jahren auf. Wir bieten eine Clubzeitschrift an und jeden zweiten Monat eine Clubdisk. Informationen bei: Christian Ochs, Krähbahnstr. 19, 3500 Kassel.

Super Mailbox im Kohlenpott. 2 PD Serien: FF und KS immer neu! Sucht nach Amiga Freunde, Gosny Thorsten, Bremersfeld 50, 4200 Oberhausen 1.

Suche zuverlässige Tauschpartner aus aller Welt für Amiga 500. Schickt Listen an: Bernhard Weber, Plattach 6, A-6094 Grinzens/Österreich.

Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amiga-Soft. Habe immer neueste Soft. Bitte meldet Euch unter J.Beyer, Hilbringerstr. 48, 6640 Merzig 8.

Suche 100% zuverlässigen Tauschpartner für meine Software. Schreibt an: Sebastian Klee, Rämestraße 9, 5230 Sünmerda.

Yo! We search cool Coders, Musicians, contacts and friendships. To be the Best, trade with the Best! Swap the new power Generation! Contact us! Call now: 04171/72978, Thomas Meyer.

Suche Tauschpartner für Amiga 500. Muß 100% zuverlässig sein. Schickt Eure Listen an: Jascha Derr, Moritzstraße 13, 6200 Wiesbaden.

Suche zuverlässige Tauschpartner für Amiga! Habe immer neueste Soft! Sascha Schreier, Schillerstr. 38, 6909 Walldorf, Tel: 06227/62843, erst ab 14.00 Uhr.

Wahnsinn! 2.800 Cheats, 80 Angebote, Clubzeitung, Gratisinfo, Robotronic sucht Mitglieder aus Deutschland und der Schweiz! 24 Stunden. Call 09181/7204. All Systems!

Top Programmierer gesucht! Top Kenntnisse in 68000 Assembler-Bedienung zwecks Entwicklung professioneller Spiele! Schreibt an: Barli Bechin, Bergstraße 218, 4370 Marl.

Suche Tauschpartner für Amiga. Ich habe Patrizier, 1869, Lotus 3, Dune, Lure of the Temptress, Ishar, usw. Schickt Eure Listen an: Jörg Burmeister, Melanchthonstr. 29, 2300 Kiel 1.

Battle Isle! Suche Leute aus dem 200er PLZ-Gebiet, die Bock auf Battle Isle haben. Call 04101/34988.

Zur Gründung eines Werbe-Teams im Spezialbereich Computer/DFÜ, suche ich passende Partner, auch nebenberuflich. Kenntnisse als Grafiker, Zeichner oder Texter sind erforderlich. Kundenpotential vorhanden. Tel: 0211/704371.

Sucht Ihr die neueste Amigasoft? Fordert eine aktuelle Liste an. Schreibt an: Thomas Klein, PO BOX 353926, 2090 Winsen/Luhe.

Alle die sich für Rollenspiele, Strategie oder Handelsspiele interessieren und Erfahrungen tauschen wollen, können mir schreiben. Außerdem suche ich alle möglichen Ideen für Postspiele. 100% Antwort. Schreibt an: Gregor Lipinski, Gaesdonckerstr. 220, 4180 Goch.

Mitglieder für den Amiga-MC-Club gesucht! Super Service. Regelmäßige Clubzeitung, Demos, PD-Software usw. Interesse? Nähere Infos gegen 1 DM Rückporto bei: Carsten Barba, Provinzialstr. 76, 4600 Dortmund 72.

Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amiga-Games. Habe nur super Spiele! Schreibt bitte mit Liste an: Dennis Dierker, Mindener Str. 340, 4500 Osnabrück

KOSTEN LOS

ist Deine private Kleinanzeige in Amiga Joker. Einfach Coupon ausfüllen und einsenden an:

**Joker Verlag
Kleinanzeigen
Untere Parkstr. 67
8013 Haar**

WICHTIG!! Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!! Außerdem bitten wir alle Einsender um etwas Geduld — mit Wartezeiten von zwei bis drei Monaten muß gerechnet werden!

KLEINANZEIGEN COUPON

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe, und zwar unter der Rubrik:

- | | |
|--------------------------------------|--------------------------------------|
| <input type="radio"/> Biete Hardware | <input type="radio"/> Suche Software |
| <input type="radio"/> Biete Software | <input type="radio"/> Kontakte |
| <input type="radio"/> Tausch | <input type="radio"/> Verschiedenes |
| <input type="radio"/> Suche Hardware | |

Name, Vorname																			
Straße/Nr.																			
PLZ/Ort																			

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift

**DER NEUE
MULTIMEDIA-KÖNIGST
NACHDEM COMMODORE
MIT DEM CDTV
PRAKTISCH
GESCHEITERT IST,
VERSUCHT NUN DER
ELEKTRONIK-GIGANT
PHILIPS, EIN WEITERES
MULTIMEDIA-SYSTEM
AM MARKT ZU ETABLIE-
REN. DER ERSEHNTE
SILBERSTREIF AM HORI-
ZONT ODER DOCH
WIEDER NUR BLECH-
SPIELZEUG?**

Es ist ein offenes Geheimnis, daß der kaum noch meßbare Verkaufserfolg von Commodores „Wundermaschine“ in erster Linie auf dem fehlenden Software-Support beruht. Wer besorgt sich schon für teures Geld ein Gerät, auf dem er dann überwiegend sinnlose Diashows, kindische Malbücher und eine Handvoll in Ehren ergrauter Amiga-Umsetzungen laufen lassen kann? Antwort: Nach den Ergebnissen unserer Leserbefragung besitzt gerade mal ein schlappes Prozent aller Joker-Leser ein CDTV...

Damit sie nicht dieselbe Pleite erleben, haben sich hier über 200 Hersteller aus verschiedenen Branchen (unter anderem Sony, Bertelsmann, Time Warner, Polygram) zusammengeschlossen und einen weltweit gültigen Standard vereinbart, der auf den eher nichtssagenden Namen „Compact Disc-Interactive“ oder kurz CD-I hört. Deshalb stehen uns demnächst

Das CD

auch noch eigene CD-I-Geräte von Sony, Tandy oder IVC sowie allerlei Programme diverser Anbieter ins Haus — aber jetzt erstmal zu den real existierenden Silber-Triebwerken von Philips:

DIE HARDWARE

Das Einstiegsmodell CDI 220 kostet rund 1.498,- DM und besteht praktisch nur aus dem Grundgerät (plus Fernbedienung), das an einen Fernseher oder Computermonitor angeschlossen werden muß. Die nächstteuere Stufe heißt CDI 360 und ist ein Portable mit eingebautem 15 cm-Farbbildschirm, was unterm Strich etwa 3.998,- DM macht. Darüberhinaus soll noch eine professionelle 600er-Serie kommen, bei der die Gerätepreise zwischen 5.900,- und 7.400,- DM liegen werden. Beim Basismodell CDI 220 werkeln vier 68070-Prozessoren mit 20 MHz-Taktfrequenz vor sich hin, die von einem kleinen 68000-Brüderchen mit 16 MHz unterstützt werden. Der normale Hauptspeicher hat 4MB RAM, dazu kommen 1MB CPU-RAM und noch mal 1MB sogenanntes VRAM, das durch seinen Akkupuffer auch zum Abspeichern von Spielständen geeignet ist. An der Gehäuserückseite befinden sich verschiedenste Anschlußbuchsen für die Verbindung mit der großen weiten Welt der Unterhaltungselektronik — vom Videorekorder bis zur Stereoanlage (Euro-AV mit RGB, Y/C für Super VHS, CD-I-Bus usw.). Auf der Fernbedienung thront ein Mini-Joystick, außerdem kann man Maus, Trackball oder Keyboard anstöpseln. Die CD-Schublade schluckt Silberscheiben aller Art, Hauptsache, deren Durchmesser beträgt 12 cm. Eine bedauerliche Ausnahme von dieser Regel bilden die CD ROM-Games für den PC, die leider nicht über diesen Umweg auf den Amiga-Monitor geschummelt werden können.

DIE SOFTWARE

Wer gerne mit dem Rolls Royce zum Brötchenholen fährt, spielt wahrscheinlich auch seine normalen Audio-CDs auf dieser Kiste ab. Die speziell für sie geschaffenen „CD-I Ready“-Silberlinge bieten über den Krach hinaus noch zusätzliche Bild- und Textinformationen an, bei-

spielsweise Foto und Biographie der Interpreten, Songtexte oder Videoclips. Bisher tendiert das Angebot allerdings stark in die Richtung Pavarotti-Mozart-Armstrong, aber wer weiß, vielleicht ist man in ein paar Jährchen schon bei den Beatles angelangt?

Die Fotografen unter Euch kennen wahrscheinlich bereits die neuen Foto-CDs, die sich ebenfalls mit diesem Gerät betrachten lassen. Für die Gelegenheitsknipser: Man bringt seinen Film ins Fotogeschäft, das für rund eine Mark pro Bild maximal hundert Urlaubserinnerungen auf eine solche Photo-CD preßt, die man dann zuhause am Fernseher bestaunen darf. An der bewegten Variante wird dagegen noch gearbeitet — ja genau, die Rede ist von Spielfilmen auf CD! Weil die Produkte aus Hollywood enorm viel Speicherplatz fressen, passen sie bloß in komprimierter Form auf die kleinen Scheibchen, was wiederum einen extra Decoder nötig macht, der etwa 500,- DM kosten soll. Aber von da an wird nur noch gespart, denn die Digi-Streifen sollen mit maximal 50,- DM zu Buche schlagen. Immer vorausgesetzt, sie kommen auch wirklich...

Lediglich der Vollständigkeit halber seien auch noch so hochinteressante Programme wie digitale Diashows von Kunstaussstellungen und Museen, die satt-sam bekannten Malbücher für Kleinkin-



Die portable Luxus-Variante: CDI 360



i System von Philips

der oder „Wetter-Simulationen“ erwähnt. Da kulturelle Highlights dieser Art ja schon den Ruf des CDTV gründlich ruiniert haben, kann man nur hoffen, daß sich die Geschichte am CD-I nicht wiederholt.

DIE SPIELE

Für einen Zocker (und eine Zocker-Zeitschrift) ist das natürlich das mit Abstand wichtigste Thema, weshalb wir in der nächsten Ausgabe auch etwas ausführlicher darauf eingehen wollen, als das hier und heute möglich ist. Daß wir Euch jetzt noch nichts Konkretes präsentieren können, liegt einfach daran, daß all die irrsinnig tollen Spielehammer erst angekündigt sind. Brettspiel-Umsetzungen wie „Scotland Yard“ von Ravensburger, „Super Mario Brothers“, „Donkey Kong“ und „Legend of Zelda“ — lauter schöne Games, aber keines davon ist fertig. Das meiste von dem, was bereits fertig ist, hat dagegen den Nachteil, daß es aus Alters-

oder Qualitätsgründen eigentlich keinen Menschen interessiert. Das neunund-neunzigste Backgammon, den hundertsten Flipper und das gute alte „Vier gewinnt“ braucht heute niemand mehr, und „Tetris“, „Defender of the Crown“ oder „Sargon Chess“ kennen wir ja auch schon irgendwoher. Einzig die Golf-Simulation „Palm Springs Open“ macht einen vielversprechenden Eindruck, aber wie gesagt, in vier Wochen erfahrt Ihr's dann genauer.

DAS FAZIT

Vom technischen Potential her scheint das CD-I alles in allem zwar mehr Entwicklungsmöglichkeiten zu besitzen als das CDTV, trotzdem hängen seine Zukunfts-Chancen überwiegend (sprich etwa zu 99 Prozent...) vom kommenden oder nicht kommenden Software-Support ab. Tja, und wie der aussehen wird, muß sich erst noch rausstellen — aber wir bleiben selbstverständlich am Ball! (pb)

TECHNISCHE DATEN FÜR

DAS PHILIPS CDI 220

Prozessor:

4 x 68070 mit 20 MHz
1 x 68000 mit MHz

Arbeitsspeicher:

4 MB RAM
1 MB CPU-RAM
1 MB VRAM

Auflösung:

PAL 384 x 280 Punkte
768 x 280 Punkte
768 x 560 Punkte
NTSC 360 x 240 Punkte
720 x 240 Punkte
720 x 480 Punkte

Farben:

16,7 Mio.

CD-Kapazität:

650 MByte für 7000 Bilder in
Fotqualität
72 Minuten bewegtes Vollbild
1 Stunde Super HiFi-Sound
16 Stunden Mono-Sound
250000 Textseiten

Anschlüsse:

Scart
FBAS-Video (SuperVHS)
Audio
CD-I-Bus
Maus (opt.)
Trackball (opt.)

Preis:

ca. 1498,- DM



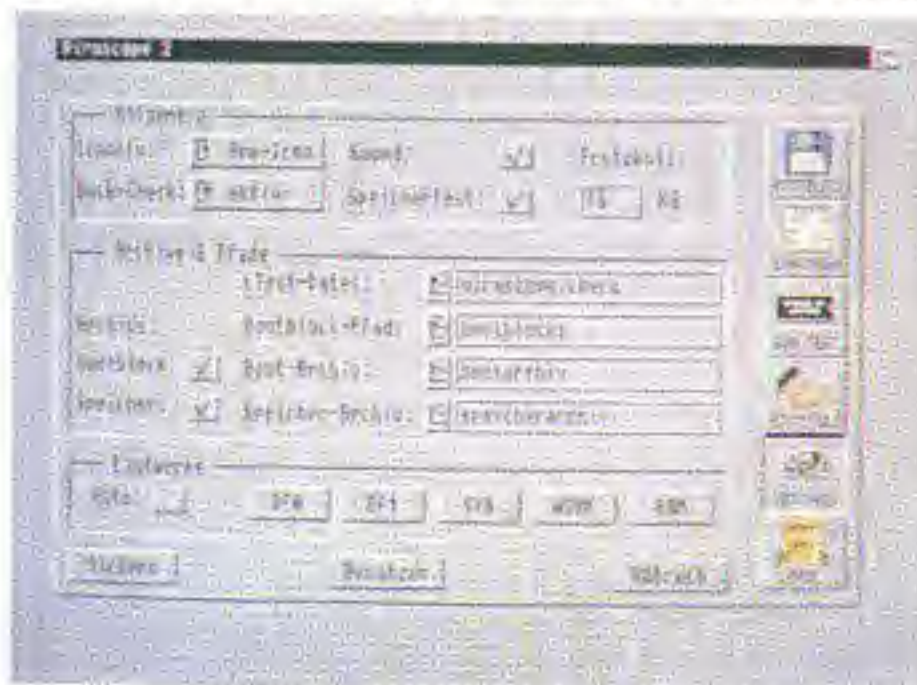
Das CDI 220

USER CLUB

Hat sich ein Mensch eine Virus-Infektion eingefangen, wird meist die chemische Keule ausgepackt — am Computer hilft nur der digi-

tale Hammer, um den kleinen Plagegeistern beizukommen...

Weil die Biester in beiden Fällen ständig ihre Gestalt verändern, verliert selbst die beste Schutzimpfung nach gewisser Zeit ihre Wirkung. Aber während man bei einer tropfenden Nase auch auf Kamille ausweichen kann, kommt man am Amiga nicht an starken Antibiotika vorbei.



Das Killer-Menü

VIRUSCOPE 2

Neue Medizin für verschnupfte „Freundinnen“

Und tatsächlich bietet Maxons Neuauflage des bewährten Virenkillers für seinen stolzen Preis so ziemlich alles, was man beim derzeitigen Stand der Technik erwarten kann:

Mit Hilfe vieler übersichtlicher Menüs lassen sich Festplatte, Disketten und jeder Winkel des Arbeitsspeichers auf alle momentan bekannten Arten von Bootblock-, Link-, Programm- und Diskvalidator-Viren hin überprüfen. Verdächtige Byte-Ansammlungen präsentiert das Programm dem User wahlweise in ASCII, Assembler-Code oder hexadezimaler Schreibweise, die anschließende Analyse bringt dann meist auch die Personalien des ertappten Übeltäters ans Bildschirmlicht. Doch gerade bei Spielen führt die nachfolgende Virenkill-Operation leider oft zum Tod des Patienten, vorbeugen ist hier also eindeutig besser als heilen. Für diesen Zweck enthält

Viruscope 2 eine „Antivirus-Kontrolle“, die man auch auf Disk installieren kann, um damit z.B. seine gespeicherten Spielstände zu schützen.

Abgerundet wird der positive Eindruck durch das deutsche Handbuch, das die Einzelheiten des Kampfs gegen das organisierte Virentum haarklein erklärt. Alles in allem bestimmt keine Fehlinvestition! (rf)

Viruscope 2

Vielseitiges und benutzerfreundliches Antiviren-Programm.

Preis: ca. 79,- DM
Hersteller: Maxon

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	KOMPLETT

Redakteure sind von Natur aus zwar eher Spezialisten für Chaos und Unordnung, doch im Falle höherer Chef-Gewalt gibt der Klügere natürlich nach — und erkundet die verborgenen Reize eines Archivierungs-Programms.

Dabei stellt er zunächst einmal fest, daß die 60seitige deutsche Anleitung völlig

recht hat mit ihrem Hinweis, fast kein Programm auf dieser Welt arbeite absolut fehlerlos. Unser Testmuster wollte nämlich partout nicht von alleine laufen, sondern mußte erst mit der Workbench angekurbelt werden. Von diesen Startschwierigkeiten abgesehen, präsentierte sich das Data Becker-Tool jedoch von der nützlichen Seite:

Je nachdem, ob man Schall-

VIDEO & CD ARCHIV

Ordnung muß sein?

platten, CDs, Musik- oder Videokassetten archivieren will, erscheint auf dem Screen eine andere Eingabemaske für Titel, Länge, Interpreten etc. Die Bedienung ist problemlos und erfolgt wahlweise über Maus und Pulldown-Menüs oder durch Tastaturkommandos. Die eingegebenen Texte lassen sich linksbündig, rechtsbündig oder zentriert ausrichten, die Farbpalette ist jederzeit abänderbar, es gibt eine komfortable Suchfunktion und die Möglichkeit, häufig verwendete Standardformulierungen auf die Funktionstasten zu legen. Ein Austausch der verschiedenen Listen (z.B. CDs — Musikkassetten) ist ebenfalls ohne weiteres möglich, und selbstverständlich kann man das Ergebnis seiner

Mühen auch zu Papier bzw. Etikett bringen.

Daß Grafik und Sound unter aller Kanone sind, wollen wir dem Programm in Anbetracht seines Einsatzzwecks mal großmütig verzeihen — im großen und ganzen sind die geforderten 30 Märker hier ordentlich angelegt. (rf)

Video & CD Archiv

Vielfältig nutzbares und komfortables Archivierungs-Programm.

Preis: ca. 29,- DM
Hersteller: Data Becker

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	KOMPLETT



Übersichtlich ist es ja...

Wial

Versand Service GmbH

WIAL-VERSAND GmbH

Liegnitzerstraße 13
8038 Gröbenzell
Telefon 08142/9011 & 8079
Telefon 08142/8273
Telefax 08142/54654

Amiga

Amiga

Amiga Sonderposten

Amiga Sonderposten

1989 HANDELSIMULATION KOMPL. DT. 1 MB
 3-D CONSTRUCTION KIT 2.0 KOMPL. DT. 1 MB
 ADVENTURE COLLECTION DT. ANL. 1 MB
 AH 37 H THUNDERHAWK DT.
 AIRBUS 320 DT. 1 MB
 AIR SUPPORT DT. ANL.
 AMBERSTAR 1 MB KOMPL. DT.
 AMOS GAME CREATOR KOMPL. DT. VERSION
 AMOS COMPILER
 ANOTHER WORLD DT. ANL.
 AQUATIC GAMES DT. ANL.
 AQUAVENTURA DT. ANL.
 ARCHER MOLEANS POOL BILLARD D. ANL. 1 MB
 ASSASSIN DT. ANL.
 AVES HARRIER ASSAULT 1 MB
 B.A.T. 2 DT. ANL. 1 MB
 BANE OF COSMIC FORCE DT. VERSION 1 MB
 BATTLESHIP DT. ANL.
 BATTLESHIP DATA DISK DT. ANL.
 B.C. KID DT. ANL.
 BILLS TOMATO GAME DT. ANL.
 BIRDS OF PREY DT. 1 MB
 BLACK CHYFF 1 MB DT. ANL.
 BLACK ROBERTS 2 MATRIX CUBED 1 MB
 BUNDESLIGA MANAGER PRO KOMPL. DT.
 BUNDESLIGA PROFESSIONELL LIMITED ED. 1 MB
 BUNNY BIKES DT. ANL.
 CAESAR
 CALIFORNIA GAMES 2 DT. ANL.
 CAMPAIGN DT. ANL. 1 MB
 CARL LEWIS OLYMPIC CHALLENGE DT. ANL.
 CASTLES DT. ANL.
 CASTLES DATA DISK DT. ANL.
 CASTLES OF DR. BRAIN KOMPL. DT. 1 MB
 CHAMPIONS OF KRYNN DT. 1 MB
 CHAMPIONSHIP MANAGER DT. ANL. 1 MB
 CHAOS ENGINE DT. ANL.
 CIVILISATION 1 MB DT. VERSION
 COMBAT CLASSICS COMPILATION INCL. TEAM YANKEE
 COIN ATTACK SUB. F15 STRIKE EAGLE 2
 COOL CROC TWING DT. ANL.
 COOL WORLD DT. ANL.
 CONQUESTOR KOMPL. DT.
 CONQUESTOR DATA DISK KOMPL. DT.
 CRAZY CARS 3 DT. ANL.
 CREPERS DT. ANL.
 CRUISE FOR A CORPS KOMPL. DT.
 CURSE OF ENCHANTIA DT. ANL. 1 MB
 CURSE OF THE AZURE BONDS DT. 1 MB
 CYTRON DT. ANL.
 DARK QUEEN OF KRYNN 1 MB
 DAS SCHWARZE AUG
 DIE SCHOKKALKUNGE 1 MB KOMPL. DT.
 DEATH KNIGHTS OF KRYNN KOMP. DT. 1 MB
 DODGEBUG DT. ANL.
 DOMINUM DT. ANL.
 DREAM TEAM COMPILATION INCL. TERMINATOR 2
 WWF WRESTLING SUPERSTARS DT. ANL.
 DUNE KOMPL. DT. 1 MB
 DUNGEONMASTER & CHAOS STRIKES BACK 1 MB
 DYNABLASTERS 1 MB DT. ANL.
 DYNATIECH KOMPL. DT.
 ELVIRA 2 KOMPL. DT. 1 MB
 EPIC DT. ANL.
 FIFTEEN DES THRONES KOMPL. DT. 1 MB
 ESPANA - THE GAMES 92 - DT. ANL.
 EYE OF THE BEHOLDER KOMPL. DT. 1 MB
 EYE OF THE BEHOLDER 2 KOMPL. DT. 1 MB
 F1/18 DT. ANL. 1 MB
 FACE OF ICEHOCKEY DT.
 FANTASTIC WORLDS INCL. FRATES POPULOUS
 REALMS/MEGA LD MANIA/WOLFGANG DT. ANL.
 FATE - GATES OF DAWN KOMPL. DT.
 FIGHTER DUEL PRO 1 MB
 FIRE & ICE 1 MB DT. ANL.
 FOOTBALL CRAZY COLLECTION DT.
 FOOTBALL MANAGER 2 DT. ANL. 1 MB
 FORMULA 1 GRAND PRIX DT. 1 MB
 GATEWAY TO SAVAGE FRONTIER 1 MB
 GLOBAL EFFECT DT. ANL. 1 MB
 GODLINGS DT. ANL.
 GODLINGS 2 KOMPL. DT. 1 MB
 GOOS DT.
 GOLF MICROPROSE DT. 1 MB
 GRAHAM TAYLOR SOCCER MANAGER
 GUNSHIP 2000 DT. ANL. 1 MB
 HARPOON 1.21 DT. ANL.
 HARPOON 1.21 BATTLESET 4
 HARPOON EDITOR 1.21 DT. ANL.
 HEAD TO HEAD F15 DT. FIGHTER & MG 29 SUP
 HEMIDALL DT. VERSION 1 MB
 HEXUMA KOMPL. DT. 1 MB
 HISTORY LINE 1914-1918 DT. 1 MB
 HOOK DT. ANL.
 HUMANS DT. ANL.
 INDIANA JONES 3 ADV. KOMPL. DT.
 INDIANA JONES 4 ACTION GAME DT. ANL.
 INDIANA JONES 4
 - FATE OF ATLANTIS - KOMPL. DT. 1 MB
 INTERNATIONAL SPORTS CHALLENGE DT. ANL.
 ISHAY DT.
 JIMMY WHITE SHOCKER DT. ANL.
 JAGUAR XJ 220 DT. ANL.
 JIM POWER DT. ANL.
 JOHN BARNES SOCCER DT. ANL.
 JOHN MADDEN FOOTBALL DT. ANL.
 KATHEDRALE KOMPL. DT.
 KGB DT. ANL. 1 MB
 KNIGHTS OF THE SKY DT. ANL. 1 MB
 LARRY'S 1 MB KOMPL. DT.
 LEANDER DT.
 LEEDS UNITED CHAMPIONS
 LEEDS DT. ANL.
 LEGEND OF KYRANIA 1 MB KOMPL. DT.
 LEGEND OF VALOUR DT. ANL. 1 MB
 LEGEND OF FAIRGAIL KOMPL. DT.
 LEMMINGS DOUBLE PACK DT. ANL.

LEMMINGS 2 DT. ANL. 1 MB
 LETHAL WEAPON DT. ANL.
 LIVERPOOL DT. ANL.
 LOOM KOMPL. DT.
 LORDS OF THE RINGE DT. 1 MB
 LOST TREASURES OF INFOCOM 20 TITEL
 LOTUS 3 - THE FINAL CHALLENGE DT. ANL.
 LURE OF TEMPTRESS 1 MB ANL. DT.
 M.T. TANK PLATOON DT.
 MAD TV 1 MB KOMPL. DT.
 MAD TV DATA DISK KOMPL. DT.
 MAGIC POCKETS DT.
 MANCH. UNITED EUROPE DT.
 MANIAC MANSION KOMPL. DT.
 MEGA FORTRESS 1 MB DT. ANL.
 MEGA SPORTS DT. ANL.
 MEGATRAVELLER 2 1 MB
 MIGHT & MAGIC 3 1 MB KOMPL. DT.
 MONKEY ISLAND KOMPL. DT. 1 MB
 MONKEY ISLAND 2 KOMPL. DT. 1 MB
 MOTORHEAD
 NIGEL MANSIELL RACING DT. ANL. 1 MB
 NO SECOND PRIZE DT. ANL. 1 MB
 NOVA 1 1 MB
 PANZERBATTLES 1 MB
 PARASOL STARS DT. ANL.
 PATRIZER KOMPL. DT. 1 MB
 PERFECT GENERAL 1 MB
 PERFECT GENERAL DATA DISK
 PGA GOLF COURSE INCL. DT. ANL.
 PGA TOUR GOLF INCL. COURSES DT. ANL.
 PINBALL DREAMS DT. ANL.
 PINBALL FANTASIES DT. ANL.
 PIRATES DT.
 POLICE QUEST 5 1 MB KOMPL. DT.
 POOL OF DARKNESS 1 MB
 POPULOUS 1 WORLD EDITOR DT. ANL.
 POPULOUS 2 DT. ANL. 1 MB
 POPULOUS 2 PLUS DT. ANL. 1 MB
 POPULOUS 2 SCENERY - CHALLENGE - DT. ANL.
 PREMIERE DT. ANL. 1 MB
 PROPHECY OF THE SHADOW 1 MB
 PUSH OVER DT. ANL.
 RAILROAD TYCOON KOMPL. DT. 1 MB
 RAMPART DT. ANL.
 RAVING MAD KOMPL. INCL. MEGA TWINS
 ROBOCOP - JAMES POND 2 (ROBILAND) DT. ANL.
 RED ZONE DT. ANL.
 RISKY WOODS DT. ANL.
 ROAD RASH DT. ANL.
 ROBOCOP - JAMES POND 2 DT. ANL.
 ROBOCOP 3 1 MB
 ROMEO AD 92 DT. ANL. 1 MB
 SABRE TEAM DT. ANL. 1 MB
 SCENARIOS - THEATRE OF WAR - KOMPL. DT. 1 MB
 SECRET OF SILVER BLADES 1 MB
 SENSIBLE SOCCER DT. ANL.
 SHADOW OF THE BEAST 3 DT. ANL.
 SHADOW WORLD KOMPL. DT. 1 MB
 SHUTTLE KOMPL. DT. 1 MB
 SILENT SERVICE 2 DT. 1 MB
 SALLY PUTTY DT. ANL.
 SIM ANT KOMPL. DT. 1 MB
 SIM CITY 1 POPULOUS PACK
 SIM EARTH DT. 1 MB
 SOCCER STAR COMPILATION
 SPECIAL FORCES 1 MB DT. ANL.
 SPORTS COLLECTION - STARBITE - DT. ANL.
 STARBITE NO 1 COLLECTION KOMPL. DT.
 STARBITE NO 2 COLLECTION INCL. WYZZEV
 SPACE MARSLACK GOLD KOMPL. DT.
 STEEL EPIRE DT. ANL. 1 MB
 STEINBUCHER HOTELM. KOMPL. DT.
 STREET FIGHTER 2 DT. ANL. 1 MB
 STRIKE FLEET DT.
 SWORD OF HONOUR
 TEAM YANKEE 2
 - PACIFIC ISLANDS 1 MB DT. ANL.
 TEARAWAY THOMAS DT. ANL.
 THEIR FINEST HOUR DT. 1 MB
 THEIR FINEST HOUR MISSION 1
 THIS IS THE FOX DT. ANL.
 TRACON 2 1 MB
 TRADERS DT.
 TREASURES OF SAVAGE FRONTIER 1 MB
 TROUBLESHOOTERS DT. ANL.
 UCHI DT. ANL.
 UNIVERSAL MONSTERS DT. ANL. 1 MB
 UTOPIA DT. 1 MB
 UTOPIA - NEW WORLDS DT. ANL.
 VIKING FIELDS OF CONQUEST DT. ANL.
 VIKING DT. ANL.
 VIKING DATA DISK DT. ANL.
 WARLORDS
 WARWORLD KOMPL. DT. 1 MB
 WAYNE GRETZKY 2 ICEHOCKEY 1 MB
 WEED DT. ANL. 1 MB
 WETTER DAS...? DT.
 WING COMMANDER 1 DT. ANL. 1 MB
 WINTER CHALLENGE - THE GAMES - 1 MB
 WINNER KOMPL. DT.
 WIZARD DT. ANL.
 WOLFGANG DT. ANL.
 WYFF 2
 EUROPEAN RAMPAGE WRESTLING 1 MB DT. ANL.
 ZAK MC CRACKEN KOMPL. DT.
 ZODIAC DT. ANL.
 ZYCDONR DT. ANL.

3-D CONSTRUCTION KIT KOMPL. DT. VIDEO
 40 SPORTS DRIVING
 40 SPORTS DRIVING
 4 WHEEL COMPILATION
 ADV. DESTROYER SIMULATOR
 ADV. TACTICAL FIGHTER 2
 ALIEN BREED SPECIAL EDITION 1 MB
 ALIEN STORM
 AMNOS
 APYDIA DT. ANLEITUNG
 ARKANOID 2 REV. OF DICH
 AUSTRALITZ
 AWESOME 1 MB
 BARBARIAN 2 PSYGNOSIS
 BATES TALE 3 DT. ANL.
 BATMAN THE MOVIE
 BATTLECHESSE 1 DT. ANL.
 BATTLECOMMAND
 BATTLEHAWKS 1402
 BETRAYAL
 BIG NOISE THE CAVEMAN
 BLOODWYCH
 BLUE MARS ACES OF... 1 MB
 BUBBLE BOBBLE
 BUDOKAN
 CADAVER
 CELICA DT. 4 HALLEY
 CENTURION DEF. OF ROME DT. ANL.
 CHART ATTACK COMPILATION
 INCL. LOTUS 11 JAMES POND/GOULDS/THOUGHTS
 CHASE H. Q.
 CHRONOQUEST 2
 CHUCK YEAGERS 2.0
 CODENAME ICEMAN - SIERRA - 1 MB
 COMBO RACER
 CONTINENTAL CIRCUS
 DAILY TOMPSON OLYMPIC CHALLENGE
 DAS BOOT 1 MB
 DEADLINE INFOCOM
 DEUTEROS 1 MB
 DELUXE STRIP POKER
 DRIVE ME CRAZY COMPILATION
 ELVIRA 1 - ARCADE GAME
 F-16 COMBAT PILOT
 FERRARI FORMULA 1
 FIRST SAMURAI DT. ANL.
 FLIGHT OF INTUITION 1 MB DT. HANDBUCH
 FULL METAL PLANET
 GAUNTLET 3
 GENGIS KHAN 1 MB
 GHOSTBUSTERS 2
 GO FOR GOLD - SOMMER SPIEL
 GREAT COURTS 2 DT. ANL. 1 MB OHNE VERPACKUNG
 GREG NORMAN ULTIMATE GOLF
 HARD DRIVEN
 HEART OF CHINA DT. ANL. 1 MB
 HUDSON HAWK
 HUNTER DT. ANLEITUNG
 IMPERIUM DT. ANL.
 INDY HEAT
 INTERNATIONAL ICEHOCKEY
 ISHOD
 IT CAME FROM THE DESERT INCL. ANTHEAMS
 JACK NOLAUS GOLF 1 MB
 JAHANGER KHAN SOULSH
 JAMES POND UNDERWATERGENT
 JUPITERS MASTER DRIVE
 KARATE ACES COMPILATION
 INCL. DOUBLE DRAGON 1 & 2, LAST NINJA 2
 KHALAM KOMPL. DT.
 KICK OFF INCL. EXTRA TIME
 KINGS QUEST 2 1 MB
 KINGS QUEST 5 DT. ANL. 1 MB
 KLAX
 KULT
 LAST NINJA 3 DT. ANL.
 LEISURE SUIT LARRY 1 SO - SIERRA
 MAGIC LAND DIZZY
 MAGNETIC SCROLL COMPILATION
 MAGNUM COMPILATION INCL. RVF HONDA
 PRO TENNIS TOUR ORIENTAL GAMES ETC
 MANCHESTER UNITED
 MAX PACK COMPILATION INCL. TURRICAN 2
 NIGHTSHIFTS/SAVIST DRAGON
 MEGA LD MANIA KOMPL. DT.
 MEGA TWINS
 MICROPROSE SOCCER
 MIDWINTER 2 KOMPL. DT. 1 MB
 MOOSEBASS 1 MB
 M.U.D.S. KOMPL. DT.
 MYSTICAL
 NINJA REMIX
 NORTH & SOUTH
 OIL IMPERIUM KOMPL. DT.
 ORN
 OUTRUN EUROPE DT. ANL.
 PACMANIA
 PANG
 PAPERBOY 2
 PARAMAX DT. ANL.
 PEGASUS
 PICTONARY
 PLOTTING
 POPULUS DT.
 POPULUS DATA DISK DT.
 PRO TENNIS TOUR (GREAT COURTS)

PUZZLER
 RAINBOW ISLANDS
 RAILROAD TYCOON ENGL. VERSION 1 MB
 RAMBO 3
 ROB 2 BASEBALL
 ROCK DANGEROUS 1
 ROCKET HANDEH DT. VERSION
 RODEO GAMES
 ROLLING RONNY
 R-TYPE
 R-TYPE 2
 SCRAMBLE SPIRITS
 SHADOWLANDS KOMPL. DT. 1 MB
 SHADOW OF THE BEAST 2
 SHOGUN
 SHOOT EM UP CONSTRUCTION KIT
 SHUFFLEPACK CAFE
 SHOT OR DIE DT.
 SKYCHASE
 SOCCERMANIA COMPILATION
 SPACE QUEST 4 DT. ANL. 1 MB -SIERRA-
 SPEEDBALL 2 DT. ANL.
 STARLIGHT 2 DT. ANL. 1 MB
 STRIKER SOCCER
 SUPAPLEX
 SUPERCARS 2
 SUPER HANG ON
 SUPER MONACO GRAND PRIX
 SUPER OFF ROAD RACER
 SUPER SIM PACK INCL. 3D TENNIS
 CRAZY CARS ITALY 90 AIRDOWN RANGER
 SWITCHBLADE 2
 TEAM SUZUKI
 TESTORVE 2 THE GOELL
 TIE BREAK TENNIS
 TREASURE ISLAND DIZZY
 TURRICAN 2 DT. ANL.
 TV SPORTS BASEBALL DT. ANL.
 TV SPORTS BASKETBALL DT. ANL.
 TV SPORTS FOOTBALL
 UNREAL 1 MB
 UMS 2 DT. ANL. 1 MB
 UNTOUCHABLES
 VIKING CHILD
 WATERLOO
 WILLY BEAMISH DT. ANL. 1 MB
 WINTER SUPERSPORTS 92
 WISHBRINGER
 WOLFPACK DT. ANL. 1 MB
 WONDERLAND 1 MB
 ZAK MC CRACKEN
 ZORK 1-3

Abgabe nur solange der Vorrat reicht!

Zubehör

AMIGA ACTION REPLAY 3 - A500 199,00
 AMIGA ACTION REPLAY 3 - A2000 219,00
 INTERNES LAUFWERK A 500 3,5" 159,90
 INTERNES LAUFWERK A 2000 3,5" 149,90
 JOYSTICK COMPETITION PRO 500 29,90
 JOYSTICK COMPETITION PRO STAR 29,90
 JOYSTICK COMPETITION PRO MINI 29,90
 JOYSTICK PRO-STAR MINI 34,90
 MOUSE/JOYSTICK UM-SCHALTER 49,90
 MOUSE/JOYSTICK VERLÄNGERUNG 9,90
 5-MICRO EXPRESS 3 99,00
 X-COPY TOOLS 5.2 INCL. HARDWARE 74,90

Diskettenlaufwerke

3,5" FLOPPY (extern A500-A2000) schwarz/weiß, 800 KB, 138,90
 extern, 16MB, Superlimit 20 mm hoch, kompakt, angeschlossen
 5,25" FLOPPY 189,90
 extern A500-A2000, schwarz/weiß, 4000 Tracks, kompakt, angeschlossen

Speichererweiterungen

512 KB RAM ERWEITERUNG A500 ZUM EINSTECKEN, ABSCHALTBAR, A 2-MEGABIT CHIPS, AKKU-CHIPS 49,90
 1,5 MB SPEICHER INTERN A 500 229,90
 1,5 MB MAXI CARD AMIGA 500 229,90
 INTERN MIT 1,5 MB BESTÜCKT, UHSI 279,90
 2,0 MB MAXI CARD AMIGA 2000 319,90
 AUF 6 MB AUFRÜSTBAR

Leerdisketten

3,5" EDD Name 10M 9,90
 3,5" 2HD Name 10M 19,90
 5,25" 2DD Name 10M 5,90
 5,25" 2HD Name 10M 12,90

PREISE AB 250 STÜCK, ERFRAGEN!

Mäuse

GENIUS TRIPLE MAUS 49,90
 MAUSMATE 9,90
 REIS-MAUS INCL. PAD & HALTER 59,90

Sonstiges

BOX 80 STÜCK 3,5" DISKETTEN 19,90
 BOX 160 STÜCK 5,25" DISKETTEN 19,90

* = Bei Drucklegung noch nicht lieferbar - Irrtum vorbehalten

Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben.

Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00

Vorkasse im Inland nur per Eurocheck plus DM 8,00 • Ausland: Nur Vorkasse gegen Eurocheck + DM 20 Versand

BEI SOFTWARE AB DM 200,- BESTELLWERT NUR IM INLAND VERSANDKOSTENFREI

BESTELLANNAHME: Montag - Donnerstag 9.00 - 18.00, Freitag 9.00 - 17.00

STROMAUSFALL

Den letzten Stromausfall haben wir mit einem D&D-Produkt eröffnet, Grund genug, diesmal mit einem weiteren Gygax-Drachenspiel aufzuhören. Aber zunächst gibt's was zu lachen — es wartet ein Per-versical der wortwörtlich ausgekochtesten Sorte!

Pizza Krieg

Das schmale Anleitungsheftchen behauptet, daß wir es hier mit einem Brettspiel zu tun hätten — mag sein, aber wenn, dann handelt es sich dabei um das ungewöhnlichste Brett der Joker-Geschichte: eine richtige, echte Pizza! Verständlicherweise wird das leckere Gebäck vom Hersteller nicht mitgeliefert, aber seit den Hero Turtles hat

man sowas schließlich eh immer im Haus...

Zunächst zersägt man den Leckerbissen wie eine Torte, und zwar in mindestens so viele Stücke, wie Teilnehmer vorhanden sind. Nun übernimmt jeder Hungerleider eines der „Völker der bekannten Welt“ wie z.B. Pepperoni-Imperialisten, Oliven-Bauern oder Paprika-Pazifisten, indem er dem passenden Gemüse mit beherztem Stich einen Zahnstocher ins Herz treibt. Die Spieler verteilen sodann die aufgespießten Zutaten gleichmäßig auf die Pizzaschnitten; pro Territorium und Nase kann jedoch nur eine solche „Armee“ mobilisiert werden. Reihum darf jetzt ein jeder seine Streitkräfte ziehen (pro Runde ein Feld) und danach versuchen, das oder die betreffende(n) Gebiet(e) zu erobern. Dazu muß er gegen alle anderen dort heimischen Fremd-Gemüse der Reihe nach würfeln, wobei unterlegene Truppen vom Sieger auf der Stelle vertilgt werden!

Auch der Rekruten-Nachschub ist geregelt, und wer es irgendwann schafft, als einziger Besitzer eines Pizzateils übrigzubleiben, hat das Territorium im Sack und muß es samt Kruste verspeisen — während die anderen solange ohne ihn weiterspielen dürfen. Tja, und der Imperator des letzten Stückchens gilt schließlich als Gesamtsieger. Käse, Tomatensoße oder Zwiebeln werden übrigens nicht als Streitkräfte anerkannt, da sich mit ihrer Hilfe Wälder, Sümpfe und derglei-

chen gestalten lassen. Und für nicht so furchtbar verfressene Strategen sind gar erweiterte und langwierigere Regeln dabei, die fast schon das Niveau einer Konfliktsimulation erreichen. Na gut, nicht ganz...

An Material bietet die Packung eher karge Kost

man hier nicht auskommen wird — aus Gründen der Aktualität (das Teil ist offenbar frisch, darüberhinaus strickt SSI derzeit an einer Computerumsetzung) haben wir in diesem Fall ausnahmsweise weniger auf deutschsprachiges Regelwerk geachtet.

Willkommen also auf dem



(Zahnstocher und einen Würfel), kann jedoch immerhin noch mit einem Rezepte-Heft aufwarten und wird in originalem Pizzakarton ausgeliefert. Aber das letzte Wort hat sowieso stets der Spielspaß, und der ist hier wahrlich paprikös. Doch der Torten sind genug gewechselt, laßt uns nunmehr Braten sehen!

Dark Sun

Die sonnenverbratene Welt des neuen AD&D Pen and Paper-Szenarios ist freilich kein Aufenthaltsort für jedermann, unterscheidet sie sich in ihren Wesenszügen doch recht deutlich von denen der üblichen heroischen Fantasy. Dazu später mehr, vorerst wären nämlich noch die ordentlichen Englischkenntnisse zu erwähnen, ohne die

lebensfeindlichen Wüstenplaneten Athas, der von seinem unbarmherzigen Muttergestirn aufgeheizt und von unablässigen Sandstürmen abgebeißt wird. Laßt Euch allerdings gesagt sein, daß man hierzulande nicht um lächerlichen Ruhm oder nutzlose Ehre kämpft, sondern ums nackte Überleben in den wenigen Oasenstädten, den nomadisierenden Trecks fahrender Händler





oder den räuberischen Wüstenstämmen. Entsprechend harsch sind die Sitten, man sollte es daher tunlichst vermeiden, einer Horde ungezügelter Halblinge in die Hände zu fallen oder sich ohne Not mit den mißtrauischen und gnadenlosen Elfen anzulegen.

In puncto Regelwerk gilt weitgehend das gewohnte AD&D-Grundgesetz, jedoch mit einigen wichtigen Änderungen: Zunächst hat Athas ein paar neue Rassen wie die Half-Giants oder



die insektenähnlichen Thri-Kreen hervorgebracht, weiterhin stehen bislang unbekannte Berufe wie Gladiator oder Defiler (eine besonders unangenehme Magiersorte) zur Wahl, und drittens gibt es mit dem sogenannten Charakterbaum eine völlige Neuentwicklung zu bestaunen. Jeder Spieler darf sich nämlich anfänglich vier verschiedene Charaktere auswürfeln, von denen er zu Sitzungsbeginn einen aussucht. Sollte der unterwegs in den Sand beißen, stehen bis zu drei Ersatzkandidaten zur Verfügung, die sogar im Ruhestand begrenzt Erfahrungspunkte hinzugewinnen können. Ja, es ist sogar möglich, im Verlauf der Kampagne ganz bewußt die Pferde zu wechseln!

Daß alle Athasier quasi nebenher auch psionisch begabt sind, ist sicher keine schlechte Idee, daß jedoch diesbezügliche Regeln fast völlig fehlen und stattdessen lapidar auf das Psioniker-Handbuch verwiesen wird, muß als üble Beutelschneideri gebrandmarkt werden und führt notenmäßig zur Abwertung! Umso ärgerlicher, als die Ausstattung der Box ansonsten durchaus überzeugt, finden sich doch Rule-Book und „Reiseführer“ ebenso darin wie hübsches Kartenmaterial und ein umfangreiches Spielmodul. Abgesehen vom PSI-Lapsus hat Gary Gygax' TSR-Company also

einmal mehr ganze Arbeit geleistet.

Die leisten auch wir wieder, indem wir unsere beiden Rezensionsexemplare in altgewohnter Weise zur Verlosung freigeben. Ihr solltet uns also erneut zwei Fragen beantworten können, nämlich: Welches Land gilt als Heimat der Pizza? Wie heißt Frank Herberts berühmter Wüstenplanet? Wer's weiß, notiert die Antworten hurtig auf einer Postkarte, und ab damit an:

Joker Verlag
„Stromausfall“
 Untere Parkstr. 67
 D-8013 Haar

Pizza Krieg

Spielmaterial: 43%
Spielregeln: 78%
Spielreiz: 81%
Besonderes: Das erste Brettspiel mit eßbarem Brett!
Schwierigkeit:
 Für Anfänger
Preis: ca. 19,— DM
Bezug:
 Fantasy Productions
 Postfach 1416
 4006 Erkrath 1
 Tel.: 0211/9 24 22 42

Dark Sun

Spielmaterial: 82%
Spielregeln: 57%
Spielreiz: 79%
Besonderes: Zwei Abenteuermodule sind bereits lieferbar.
Schwierigkeit:
 Für Geübte
Preis: ca. 44,— DM
Bezug:
 Fantasy Productions
 Postfach 1416
 4006 Erkrath 1
 Tel.: 0211/9 24 22 42



Wenn es draußen stürmt und schneit, steht in der Spielhalle heiße Action stets bereit! Nicht nur, daß der Reim holprig ist, er stimmt auch nicht: Mit gerade mal drei neuen Games wollen uns die trägen Aufsteller derzeit einheizen — und die zocken sich eher lauwarm...

MOTO FRENZY

Am besten hat uns noch Ataris Verschnitt aus „Enduro Racer“ und dem hauseigenen PS-Spektakel „Road Riot“ gefallen, wenn gleich die Spielidee der geländegängigen Motorradhatz kaum der Rede wert ist. Andererseits sieht das Standgerät mit aufmontiertem Rodeo-Bike imposant aus und macht zumindest dann Laune, wenn mehrere Automaten miteinander verkoppelt sind und man gegeneinander fährt. Im Normalfall tritt man allerdings allein gegen die drei Computerfahrer an, wozu zunächst zwischen exotischen Austragungsorten, wie Kenya, Las Vegas oder Norwegen, gewählt wird, dann gibt eine leicht bekleidete Schönheit das Startsignal.

Ein guter Fahrstil allein zählt hier freilich wenig. Sieger kann nur sein, wer mit der Pumpgun Gegner, Zuschauer und das restliche Straßenbeiwerk beharkt! Feine Sache, denn die 3D-Grafik zoomt in einem Höllentempo, so daß oft keine Zeit zum Ausweichen bleibt, also pustet man Straßenblockaden einfach zur Seite. Und selbst

wenn sich Brücken oder Felsbrocken als bleiresistent erweisen, sind die ersten paar Runden problemlos innerhalb des Zeitlimits zu meistern, denn die Konkurrenz stellt keine große Herausforderung dar.



Beeindruckender als das simple Gameplay ist die ausgefeilte Technik: Die verschiedenen Landschaften sind bunt, detailliert und abwechslungsreich gestaltet, die Akustik dröhnt gut, und die Steuerung auf dem rüttelnden Hy-

draulik-Feuerstuhl ist eine Nummer für sich. Statistiker dürfen sich zudem über diverse Tabellen freuen, eine Streckenübersicht fehlt ebenfalls nicht — warum also nicht mal einen kleinen Proberritt wagen?

PUYO PUYO

Sega, normalerweise Spezialist für besonders aufwendige Arcade-Maschinen, läßt es beim neuesten Streich vergleichsweise ruhig angehen: Hier regnen in bester „Tetris“-Tradition mal wieder Steinchen vom Himmel. Obwohl, eigentlich sind's gar keine Steinchen (und auch keine „Columns“-Diamanten), sondern vielmehr kleine Pelztiere, die nur paarweise anzutreffen sind. Die Pärchen gilt es nun so zu drehen, daß Formationen aus mindestens vier identischen Kuschlern entstehen. Ob sie dabei diagonal, vertikal oder quadratisch liegen, spielt keine Rolle. Wichtig ist, daß das „Mehrtett“ vom Screen verschwindet, damit die aufliegenden Viecher nachrutschen und

Platz für neue Stapeleien entsteht.

Als nützlich erweist sich dabei die Anzeige, welches Paar als nächstes ansteht; weniger nützlich sind durchsichtige Fieslinge, die von Zeit zu Zeit (aber dann oft gleich im Dutzend) herabfallen, da sie sich anschließend kaum noch wegstapeln lassen. Wie immer ist das Spiel vorbei, sobald der Screen komplett gefüllt ist. Das Ganze spielt sich ganz nett, vor allem, wenn zwei Tiefstapler gleichzeitig antreten, doch unter Originalität versteht man nun wirklich was anderes. Auch ist man von Segas Hardwareingenieuren schonmal besser verwöhnt worden, denn die Grafik läßt sich gerade noch als zweckmäßig bezeichnen, und die Musikbegleitung ist eine Freude für jeden Ohropax-Hersteller.





HEATED BARREL

Endlich mal wieder ein Superlativ: Was die Tad Corporation hier zusammengepfriemelt hat, ist die wohl fadeste Ballerei seit „Space Invaders“! Alleine oder zu zweit läuft man als Cowboy bzw. Indianer durch eine horizontal scrollende Westernlandschaft und knallt andere Cowboys und Indianer ab, später

kommen noch ein paar Mexikaner dazu. Das klingt so übel, wie es sich spielt, denn Extras gibt's praktisch keine, und die wenigen vorhandenen bescheiden im Höchstfall Streuschuß oder zusätzliche Smartbombs. Besonders peinlich sind die purzelbaumschlagenden Scharfschützen und amoklaufenden Kälber, die hier als Endgegner fungieren; und zu allem Überfluß ist das Game

durchwegs viel zu leicht geraten — zwei, drei Credits und die Sache ist überstanden.

Doch ist es selbst um die paar Mark schade, denn die Comic-Grafik bleibt stets unterdurchschnittlich, und die Soundkulisse klingt auch ziemlich lasch. Selbst die Steuerung haben die Programmierer nicht richtig hingekriegt; man kann entweder laufen oder ballern, nicht aber beides

gleichzeitig. Das mag ja realistisch sein. Spaß macht's jedenfalls keinen. Tja, die einst so innovativen Automatenhersteller konzentrieren sich anscheinend immer mehr auf den boomenden Konsolenmarkt, während die Spielhallen ihre Rolle als Trendsetter wohl endgültig verloren haben. Kein Wunder, daß sich bildschirmlose Geräte derzeit steigender Beliebtheit erfreuen...

SPORT & FITNESS

Aber bitte, wir sind ja flexibel — werfen wir halt mal einen Blick auf die aktuellen Trends der „Aktiv-Automaten“. So kommt Airhockey wieder in Mode, jene aus „Shufflepuck Cafe“ bekannte Kreuzung aus Tischtennis und

Kicker: An einem Tisch im Billard-Format stehen sich zwei Spieler gegenüber, jeder hält einen kleinen Schläger in der Hand und versucht nun, seinem Gegenüber den Puck ins Tor zu treiben. Je nach Version wird dabei auf Zeit oder Punkte gespielt, und die auf einem Luftpolster schwebende Scheibe garantiert dank ihrer enormen Geschwindigkeit durchschwitzte Klamotten.

Etwas geruhsamer geht's beim Dart

zu, das in der elektrifizierten Fassung allmählich salonfähig wird. Hier werden die Pfeile auf Plastikbretter gefeuert, ein Sensor ermittelt den Trefferpunkt, berechnet das Ergebnis und gibt es auf einem Display aus. Da die meisten Automaten neben dem populären „501“ weitere Spielvarianten anbieten, ist's auch eine Weile unterhaltend — länger jedenfalls als



Richy reitet wieder!

das derzeitige Angebot an Digital-Entertainern! (rl)



JOKER SHOP



Cheat-Disk — Endlich ist sie da, die 3,5"-Scheibe mit hunderten von Tips, Tricks, Cheats und Freezer-Adressen zu hunderten von Games! Die besten Kniffe aus über drei Jahren Know How, längst vergriffene Ausgaben inklusive!!! Die ultimative Lösungshilfe für trickreiche DM 15,-



Nr. 900005
Disketten-Aufkleber — Wer eine hübsche Softwaresammlung haben will, hat ein Problem: Game-Disks sehen ja ganz nett aus, aber was macht man mit den Raubkop... äh, Sicherheitskopien? Die Lösung ist vierfarbig mit dem Joker-Logo bedruckt, sieht tierisch scharf aus, paßt auf jede 3,5 Zoll-Diskette und läßt sich auch noch prima beschriften! Für gut haftende DM 4,- pro Bogen (acht Sticker)



Nr. 900004
Sammelordner — Unser exklusiver Sammelordner im neuen Joker-Design ist immer noch aus stabilem Karton, mit Griffloch und Platz für sämtliche 10 Ausgaben eines Jahres ausgestattet und rundum vierfarbig bedruckt — sieht jetzt aber um Klassen besser aus! Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-



Nr. 900007
Solarrechner-Diskette
Weiß man ja: Es gibt solche Disks und solche. Diese ist allerdings eine ganz andere! Nämlich ein starker Taschenrechner mit vielen Funktionen. Keine Batterien, ein bißchen Sonne genügt, und schon weiß man, was die Wurzel aus 8569,67 ist! Ausgerechnet für DM 19,-

Nr. 90001
Joker-Shirt — Jetzt in Schwarz mit neuem Design! Also um Klassen schicker, aber in bewährter Qualität: 100% Baumwolle mit farbigem Transferdruck, zu haben in den Größen S, M, L, und XL. Für kleidsame DM 24,-



Nr. 90003
Zeitgeist — Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „Jotch“ genannt. Mit diesem Zeiteisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert nur für Joker-Leser!!! Erhältlich in den zeitlosen Farben schwarz oder weiß für zeitlos günstige DM 49,- pro Uhr.

Nr. 90002
Joker-Jogger — Unser Mode-Hammer für zuhause, Sport oder den Wiener Opernball: neidvolle Blicke aller Geschlechter garantiert! Weiß mit buntem Druck, aus 100% Baumwolle, in den Größen: M, L, XL, XXL. Schon für modische DM 49,-



Nr. 100000

Joker-Sammlung
- Jetzt aber flott die fehlenden Hefte nachbestellen, denn viele Ausgaben sind bereits vergriffen! Einzig und allein von den abgebildeten Nummern gibt's noch ein paar Exemplare, aber wer weiß, wie lange noch?

Für's Übliche: DM 6,50 pro Heft bis Ausgabe 10/91, ab Nummer 11/91 kostet jeder Joker DM 7,-



Nr. 200000

Spezialitäten - Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Rollenspiele“ und „Adventures“ bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast“, wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird!

Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft



Nr. 300000

Horizontenerweiterung - Mit dem „PC Joker“ wißt Ihr heute schon, welche Games Euch morgen am Amiga erwarten, lernt Soft- und Hardware für den PC kennen und bekommt überhaupt jede Menge bestes Computer-Entertainment im gewohnten Joker-Stil. Muß man haben!

Für die gewohnten DM 7,- pro Heft



Ihr habt mich überzeugt! Warum in die City schweifen, wenn das Gute doch so nah liegt? Warum im Kaufhaus kaufen, wenn man doch auch im Joker Shop shoppen kann? Sagt mir, wie das mit dem Bestellen läuft, und ich räume Euch mit Vergnügen den Laden leer!

Aber bitte, aber gerne: Einfach den Bestellcoupon ausfüllen und an unsere Adresse schicken, schon geht ein Päckchen auf die Reise. Wie bitte, Ihr wollt das schöne Heft nicht zerschneiden? Auch kei-

ne Affaire, dann müßt Ihr nur die Bestellnummer und die Bezeichnung des bzw. der gewünschten Artikel(s) auf eine Postkarte schreiben: die Zahlungsweise und Eure Adresse angeben (siehe Coupon) - und ab damit!

ABER: Bei Vorkasse sind 5,- DM für's Porto zu addieren. Nachnahmelieferungen werden direkt beim Postboten bezahlt, sind jedoch nur im Inland möglich. Na, tröstlicherweise ist immerhin die Mehrwertsteuer bei allen Preisen schon dabei...

Ich bezahle ☐ per Nachnahme (nur im Inland möglich) ☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
☐ per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5,- für Porto dazurechnen.

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

	Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
Name	100000	Amiga Joker	<input type="checkbox"/> 10/91, <input type="checkbox"/> 11/91, <input type="checkbox"/> 12/91, <input type="checkbox"/> 3/92, <input type="checkbox"/> 4/92, <input type="checkbox"/> 5/92, <input type="checkbox"/> 7/92, <input type="checkbox"/> 9/92, <input type="checkbox"/> 10/92, <input type="checkbox"/> 11/92, <input type="checkbox"/> 12/92
Straße/Hausnr.	200000	Sonderheft	<input type="checkbox"/> Rollenspiele <input type="checkbox"/> Adventures <input type="checkbox"/> Megablast
PLZ/Ort	300000	PC Joker	<input type="checkbox"/> 6/91, <input type="checkbox"/> 2/92, <input type="checkbox"/> 3/92, <input type="checkbox"/> 4/92, <input type="checkbox"/> 5/92, <input type="checkbox"/> 6/92, <input type="checkbox"/> 1/93
Datum/Unterschrift	90001	Joker Shirt	<input type="checkbox"/> S, <input type="checkbox"/> M, <input type="checkbox"/> L, <input type="checkbox"/> XL
	90002	Joker Jogger	<input type="checkbox"/> M, <input type="checkbox"/> L, <input type="checkbox"/> XL, <input type="checkbox"/> XXL
	90003	Joker Watch	<input type="checkbox"/> weiß, <input type="checkbox"/> schwarz
	900004	Joker Sammelordner	<input type="checkbox"/> Stück
	900005	Disksticker	<input type="checkbox"/> Bögen à 8 Stück
	900007	Solarrechner-Disk	<input type="checkbox"/> Stück
	500001	Cheat Disk	<input type="checkbox"/> Stück

Einfach einsenden an:
JOKER VERLAG
JOKER SHOP
UNTERE PARKSTR.67
8013 HAAR

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT - KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!

WAS IST
DAS BESTE
AM
FEBRUAR?



DASS DER
NEUE
AMIGA
JOKER
BEREITS AM
29.
JANUAR
ERSCHEINT!



Wie jeder weiß, ist der Februar ein nasser, kalter Bäh-Monat. Deshalb kommt die Februar-Ausgabe unseres trockenen, heißen Jokers ja auch schon Ende Januar heraus — prall gefüllt mit trockenem Humor, heißen Previews, informativen Specials, gewinnträchtigen Preisausschreiben, aktuellen Lösungshilfen und knallharten Tests!

So erwarten wir freispielsweise aus dem digitalen Tierreich die Kampfkroten-Saga **BATTLE TOADS** und das SF-Adventure **FLIES — ATTACK ON EARTH**. Wir werden eine luftige Platzrunde im **TORNADO** drehen und das plattformhaltige Action-Adventure **ENTITY** begutachten. Außerdem planen wir, die ersten **MULTIMEDIA-SPIELE FÜR DAS CD-I** zu testen, das Malwunder **D-PAINT 4 AGA** vorzustellen und im User-Club gleich noch ein Special zum Thema **SCHÖNER DRUCKEN** mitzuliefern. Doch damit nicht genug, mit **BORGIS BRANCHENGEFLÜSTER** wartet eine brandneue Insider-Kolumne, ebenfalls wartet das **AMIGA-SPIEL DES JAHRES**, Dr.Freak verrät Euch alles über das neue Urheberrecht, und **ALLE NEUEN SPIELESAMMLUNGEN** werden auch gecheckt.

Seid also ab 29. Januar rechtzeitig am Kiosk, dann seid Ihr schlauer. Oder seid jetzt schon schlau und abonniert den **AMIGA JOKER** — dann erfahrt Ihr nämlich alles eher und preisgünstiger und werdet dafür sogar noch mit einer tollen Prämie belohnt!

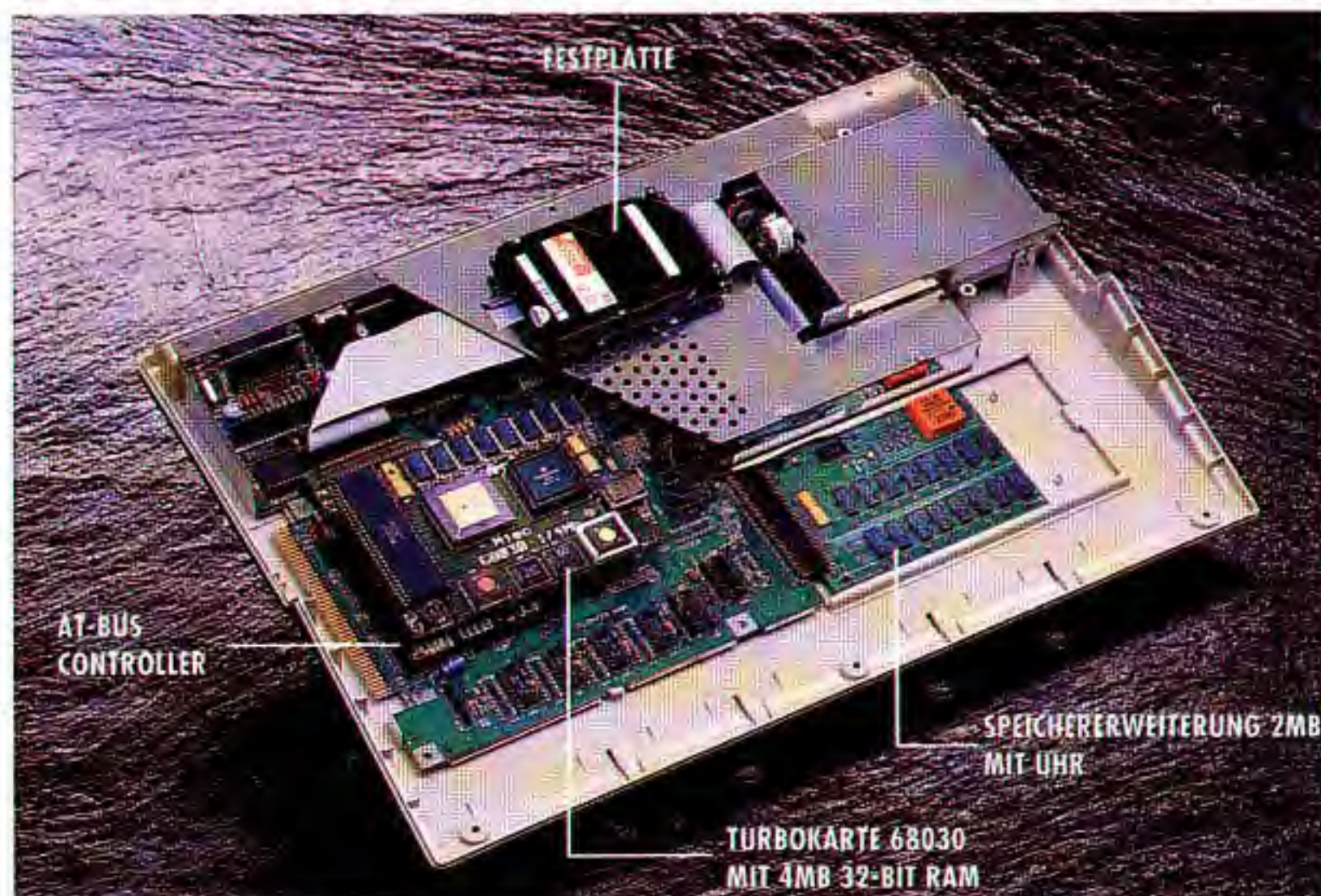
INSERENTENVERZEICHNIS

ABC Soft	51
AHS	26
Bachler	25
Bilderwelt	77
Bits & Bytes	58
CPS Heidak	60,61
Data & Electronics	69
Donau Soft	101
Enterlay	11
Esner	65
FDS	45
Funny-Software	86,87
Galaxy	85
Groß Electronic	77
Hamo	24
InterSoft	73
IPV	99
Joker Verlag	27,35,41,54,55
Joysoft	93
Jumbo Soft	77
Karosoft	103
Max Design	15
Megasoft	64
Microprose	13
Müller	74,75
Multimedia Soft	45
Neuroth	127
Okay Soft	77
Ossowski	6,18,19
Pawłowski	128
Peroka	84
Pfister	21
Powersoft	103
Pro Soft	103
Quicksoft	107
Reder	77
Rettig	103
RHS Hobbold	2
Royal Soft	101
Schneider	22
Seitz	109
Silicon Dream	65
Skyline	23
Soft & Sound	95
Softpower	111
Traumfabrik	99
United Software	32,33
Versand 99	47
Vesalia Computer	29
Wial Versand	119
Poster:	Magic Bytes
Poster:	Royal Soft

BEZUGSQUELLEN

AHS
Laden & Versand:
Schirngasse 3-5
6360 Friedberg 1
Tel.: 06031/61950
Bachler Computersoftware
Blücherstraße 24
Postfach 1113
4290 Bachalt
Tel.: 02871/183088
Bomien
Am Südpark 12
6092 Kelsterbach
Tel.: 06107/76060
Frank Heidak
Bürgerstraße 8-10
5000 Köln 1
Tel.: 0221/256983
Funny-Software
Stuttgarter Straße 99
7000 Stuttgart-Feuerbach
Tel.: 0711/8568534
Galaxy
Pfingstenerstraße 26
8000 München 70
Tel.: 089/7605151
Joysoft
Gottsweg 157
5000 Köln 41
Tel.: 0221/4301047
Karosoft
Postfach 404
4010 Hilden
Tel.: 02103/42088
Leisuresoft
Robert Bosch Straße 1
4703 Bönen
Tel.: 02383/690
Royal Soft
Winterstr. 43
4330 Mülheim/Ruhr
Tel.: 0208/480050
Rushware
Bruchweg 128-132
4044 Kaarst 2
Tel.: 02131/6070
Wial Versand
Liegnitzerstraße 13
8038 Gröbenzell
Tel.: 08142/8273

DAMIT WIRD DER AMIGA UNGLAUBLICH VIELSEITIG.



MIT DEM NEUEN PRODUKTPROGRAMM VON UDO NEUROTH HARDWARE DESIGN.

Endlich ist es da: das Programm von aufeinander abgestimmten und hochqualitativen Komponenten für Ihren Amiga.

Speichererweiterungen, Turbokarten und Festplatten-Controller, die höchsten Ansprüchen gerecht werden und 100% kompatibel sind. All das läßt sich intern, lötfrei und vor allen Dingen ganz einfach einbauen. Denn all unsere Produkte sind mit einem deutschen Handbuch bzw. einer Einbauanleitung ausgestattet, um Ihnen die Anwendung so einfach wie möglich zu machen.

Alle Komponenten werden in Deutschland hergestellt, bestehen ausschließlich aus den besten Bauteilen und werden von uns einzeln auf Herz und Nieren geprüft.

Beide Turbokarten-Ausführungen (68020 und 68030) bieten beste Performance. Platz für einen Co-Prozessor bis 40 Mhz, ein oder vier MB 32Bit FastRAM und überraschend kleine Maße durch modernste SMD-Technik.

Selbstverständlich sind alle Turbokarten mit einem konfektionierten Schalter abschaltbar.

Unser Speichererweiterungs-Programm für Amiga 500, A500 plus, A600 und A2000 erweitert den Arbeitsspeicher um bis zu 8 MB. Alle Speichererweiterungen sind mit Uhr lieferbar und mit Hilfe eines Jumpers oder eines konfektionierten Schal-

ters abschaltbar.

Der Festplattencontroller ist von uns für den Einsatz im A500 und A500 plus entwickelt worden und ist aufrüstbar bis zu 8 MB RAM. Auch hier haben wir durch konsequente Nutzung von SMD-Technik und Verwendung von modernen 2.5" Festplatten ein überraschend kleines Produkt entwickelt, das sich durch einfachen internen Einbau und höchste Qualität auszeichnet. Der Festplattencontroller ist mit Kickstart 1.2, 1.3, und 2.0 verwendbar und zur Zeit mit Festplatten von 60, 80 oder 120 MB lieferbar. In Zukunft werden auch Platten mit höherer Kapazität erhältlich sein.

Und all das zu fantastischen Preisen, z.B.:

Turbokarte 68020 ab DM 199,--

Speichererweiterung 2MB ab DM 199,--

AT-Bus Controller ab DM 99,--

Erhältlich im guten Fachhandel, bei allen SOFT & SOUND Filialen und natürlich direkt bei Udo Neuroth Hardware Design
Essener Straße 4, 4250 Bottrop
Tel: 02041/20 42 4

Udo Neuroth Hardware Design

UND



Essener Straße 4 • 4250 Bottrop • Tel: 0 20 41/20 42 4 • Fax: 0 20 41/25 7 36

Jetzt zugreifen!

Alle Programme mit deutschen Anleitungen auf Diskette!



**TOP
HITS**

**Spiele, Spaß, Spannung
Unterhaltung**

AMIGA-PD- &

Low-Cost-Software ab

DM 6.50

**TOP
HITS**

**Anwender-, Hilfs- und
Lern-Programme**

- ☐ S01 **Return to Earth** Weltraum-Strategie
- ☐ S02 **Xytronic** Weltraum-Handelsspiel
- ☐ S03 **Imperium Romanum** Strategiespiel
- ☐ S04 **Kampf um Eriador** Strategiespiel für Zwei
- ☐ S05 **Imperium** Strategiespiel um Macht
- ☐ S06 **Paccer** lustige Pac-Man-Variante
- ☐ S07 **Drip** lustiges Kletterspiel
- ☐ S08 **Missile Command** Städteverteidigung
- ☐ S09 **China Chall II** Shanghaiähnliches Spiel
- ☐ S10 **Megaball** Super-Breakout-Spiel
- ☐ S11 **GravAttack** Raumschiff-Action-Spiel
- ☐ S12 **Star Trek** Enterprise-Spiel DM 10,-
- ☐ S13 **Risk** Risiko-Computerversion
- ☐ S14 **Broker** Börsenspiel (1MB)
- ☐ S15 **Paranoid** Breakout-Klassik
- ☐ S16 **Lucky Loser** Geldspielautomat
- ☐ S17 **Flaschbier** Das Werner-Spiel
- ☐ S18 **Blizzard** Schnelles Ballerspiel!
- ☐ S19 **Moria** Fantasy-Rollen-Spiel (1MB) DM 10,-
- ☐ S20 **Atlantis** Super Abenteuer-Spiel (1MB)
- ☐ S21 **Zergt** Fantasy-Abenteuerspiel DM 10,-
- ☐ S22 **Taran im Abenteuerland** Abent.-Spiel
- ☐ S23 **Die Wikinger** Handelsspiel DM 10,-
- ☐ S24 **Mensch rat mal!** Tolles Brettspiel DM 10,-
- ☐ S25 **Spielhölle** Spielautomatensimulation DM 10,-
- ☐ S26 **Mechforce** Kampf der Giganten (1MB)
- ☐ S27 **Mensch ärgere Dich nicht** Brettspiel
- ☐ S28 **Peter's Quest** Lustiges Kletterspiel
- ☐ S29 **Billard Pool**, Karambolage, Dreiband
- ☐ S30 **Schach** Spielstarkes Schachspiel
- ☐ S31 **Roulette** Das bekannte Glücksspiel DM 10,-
- ☐ S32 **Puzzle** Ideal für Kinder
- ☐ S33 **Grufti** BoulderDash-Variante
- ☐ S34 **Gouillotine** Hang-Man-Variante
- ☐ S35 **Tischtennis** Computerversion DM 10,-
- ☐ S36 **Das Erbe** Das Umwelt-Abenteuerspiel
- ☐ S37 **Europaspiel** Spiel rund um Europa
- ☐ S38 **Hermann der User** Bildershow
- ☐ S39 **Stoppt den Calippo-Fresser** Eiskaltes Spiel
- ☐ S40 **Imbiss-Manager-Spiel**
- ☐ S41 **The Rocky Horror Game** Kultspiel!
- ☐ S42 **Evil-Tower** Kletterabenteuerspiel
- ☐ S43 **Water Attack** Wasserleitungen bauen
- ☐ S44 **Bosseln** Holzkugelweitwurf (1MB)
- ☐ S45 **Seawolf** U-Boot-Abenteuer (1MB)
- ☐ S46 **Cubistix** Herabfallende Hochhausteile
- ☐ S47 **Blue Felder** einfärben (1MB)
- ☐ S48 **Exxon** Spannendes Brettspiel
- ☐ S49 **Roller** Abenteuerreiches Sammelspiel
- ☐ S50 **Deluxe Burger** Ketchup-Ballerei
- ☐ S51 **Autorennen** Meistern Sie den Parcours
- ☐ S52 **Manta-Witze** Gesammelte Werke
- ☐ S53 **Tetrix** Herabfallende Steine ordnen
- ☐ S54 **Würfelroulette** Glücksspiel DM 10,-

wenn nicht
anders
angegeben
jede Diskette
nur
DM 6.50



Zu jeder
Bestellung
Einsteiger-
diskette
mit Anti-
Virus-
Programm

- ☐ A01 **MS-Text** Textverarbeitung
- ☐ A02 **Fakturierung** Auftragsverwaltung
- ☐ A03 **Kalkulation** Tabellenkulation DM 10,-
- ☐ A04 **Buchhaltung** ideal für kleine Betriebe
- ☐ A05 **Bücherdatei** Bücherverwaltung
- ☐ A06 **Videoverwaltung** Schaffen Sie Ordnung
- ☐ A07 **DSort-Plus** Diskettenverwaltung
- ☐ A08 **GiroMan 4.10 (I)** Kontoverwaltung
- ☐ A09 **Haushaltsbuch** Heimfinanzprogramm
- ☐ A10 **Datei** Universaldatei für fast alle Zwecke
- ☐ A11 **ArtDat** Artikeldatei für Computermagazine
- ☐ A12 **Disklabel 4.0** Diskettenlabel-Druckprogramm
- ☐ A13 **BrokerAsistent** Depot-Verwaltung
- ☐ A14 **Musikdatei** verwaltet LP, MC, CD
- ☐ A15 **StarChart** Astronomieprogramm
- ☐ A16 **Blorhythm** Biorhythmusprogramm
- ☐ A17 **BusinessPaint** Präsentationsgrafiken
- ☐ A18 **DiaPaint** Dia-Beschriftungen drucken
- ☐ A19 **Statistik** Statistische Auswertungen DM 10,-
- ☐ A20 **Film-Lexikon** Filmverwaltung
- ☐ A21 **Liga** Universalverwaltung für Ligen DM 10,-
- ☐ A22 **DiskKat 2** Diskettendatenbank
- ☐ A23 **Jahresbilanz** für kleine Unternehmen
- ☐ A24 **PrintStudio** Druckprogramm
- ☐ H01 **Power Packer 2.3** Datenkomprimierer
- ☐ H03 **CopyDisk** Kopierprogramme
- ☐ H06 **FixDisk** Diskettenretter DM 10,-
- ☐ H09 **Anti-Virus** Anti-Virus-Diskette
- ☐ G01 **MountainCAD 2-D-CAD-Programm**
- ☐ G04 **Da Vinci** professionelles Malprogramm
- ☐ G05 **Graffiti** umfangreiches Malprogramm
- ☐ G06 **Rayshade** Raytracingprogramm (I)
- ☐ M01 **Wizard of Sound** Musikeditor DM 10,-
- ☐ M02 **WOS-Sounddisk** für Wizard of Sound
- ☐ M03 **Beatmaster** Drumcomputer
- ☐ L01 **Vokabeltrainer** verschiedene Programme
- ☐ L02 **Mathematik** verschiedene Programme
- ☐ L03 **Maschinenschreiben** Kursus
- ☐ L04 **Chronik '91** Jahrbuch 1991 DM 10,-

**Unser
TIP!**

Europa-Paket
24 Disketten, 24 deutsche
Anleitungen, 24 Disketten und Vokabeln
zu den wichtigsten europäischen Ländern
einen originalen Hintergrund und relativ
komplett für nur 19,- DM

Anti-Virus-Sammlung

Mit dieser Sammlung (nur 10,- DM)
kann man sich vor Viren schützen und
das eigene System vor Viren schützen.
Komplett für nur 19,- DM

Bestellungen sind schriftlich,
telefonisch, per Fax oder per
BTX möglich!

Versandkosten: bei Voraus-
kasse (Scheck, bar) DM 5,-, bei
Nachnahme DM 8,-, **Ausland:**
bei Vorauskasse DM 15,-, bei
Nachnahme DM 22,-. Angebot
freibleibend, Änderungen und
Irrtum vorbehalten.

Mindestbestellwert: DM 13,-

Patrick Pawlowski

Software-Service

Kiefernweg 7 · 2177 Wingst

☎ 047 77/8356 - Fax 047 77/435 - BTX: PAWLOWSKI #

Telefonische Bestellannahme: Mo - Fr 9.00 bis 18.00 Uhr

Bestell-Coupon

☒ **JA!** Bitte senden Sie mir die folgenden Artikel für meinen AMIGA!
(Nummer genügt)

☐ **Europa-Paket**

☐ **Anti-Virus-Sammlung**

Zahlungsweise:

Absender:

☐ **Nachnahme**

☐ **Voraus-
kasse**
(Bar, Scheck)

ДЫНАТЕСН



Royal Soft

